Windows版對應

三國志11 中文完全攻略本

KINGS・編

三國志11

koei

Windows版對應

三國志11

中文完全攻略本

KINGS・編

三國志11

KOEI



三國志11
中文完全攻略本

Contents

三國志11　中文完全攻略本
SANGOKUSHI 11 HANDBOOK

SANGOKUSHI 11
HAND BOOK

第壹章

系統介紹

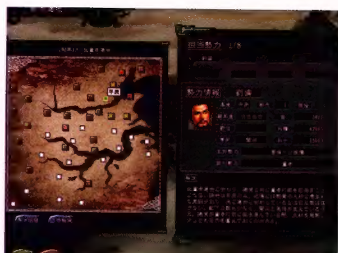
系統解說

Explanation of System

在此對於遊戲的基本系統，以及遊戲進行的流程加以解說。此外還會詳細解說各種指令的意義與效果，請詳加閱讀。

支配全國的都市以稱霸大陸為目標！

憑藉著壓倒性的武力以及智謀，來統一中國大陸，結束戰亂之世！這就是本遊戲中玩家的目的。但想要達成這個偉大的志向，必須要打敗所有的對手，成為大陸上唯一的國家才行。統一大陸的這條路，絕對是算不上輕鬆的。玩家必須以君主的身份，來度過種種考驗，證明自己擁有治理大國的氣度才行。



選擇一位喜歡的君主，然後以稱霸中原為目標！增加所支配的都市，來擴大勢力範圍吧。



將敵對勢力一個接一個的消滅，是統一中原必經的過程。

一年間的流程

本遊戲中，每個月分成三個回合。當所有的君主結束行動後，日期就會推進約10天，而開始下一回合。而在每回合開始時，會發生取得金錢、出現災害或是之前行動所造成的影響等事件。

【關於一年間的金・兵糧・季節・事件】

春 1月1日～3月31日
夏 4月1日～6月30日
秋 7月1日～9月30日
冬 10月1日～12月31日

金 支出與收入是每個月計算一次

金的收入，是依照都市資料的「金收入」來決定，而在每個月的1號取得。要增加「金收入」，只要「開發」市場與造幣廠即可。金的支出也是每個月結算一次，這會受到都市或部隊所屬之武將的俸祿影響。

兵糧 每一季節收入一次，支出則是每回合一次

兵糧的收入是依照都市資料的「兵糧收入」來決定，每年可取得四次（一月、四月、七月、十月）。要增加「兵糧收入」，只要「開發」農場與穀倉即可。兵糧支出則是每回合結算一次，會受到都市或部隊所屬的士兵數目影響。

都市事件

這是會隨機發生的事件，有治安降低、蝗災、瘟疫、讓兵糧收入增加的豐收等。另外，蝗災與瘟疫在每個月的1號都可能發生，豐收則只有在七月會發生。

Explanation of System

畫面的看法

畫面上會顯示許多的資料。請活用這些資料，讓遊戲更順暢的進行吧。

掌握住地圖上所顯示的龐大資料

本遊戲的系統，乃是採取在一張大地圖上進行的方式。這雖然是本遊戲最大的特徵，但由於畫面上會同時顯示指令與資料的緣故，要同時掌握祝所有情報並不容易。在此就對於各種情報資料的意義與用途進行解說。



遊戲乃是在一大張重現了廣大中國大陸的地圖上進行。

可從地圖上看到的情報



日期、系統按鈕

顯示年月日以及「行動力」「技巧點數」。可確認情報與進行儲存、讀取的系統按鈕也位在此處。

跳躍列表

顯示我軍所支配的都市與部下武將，出陣中的部隊等一覽。點選的話，畫面就會跳到該對象的所在地。

都市

在我軍都市上按下滑鼠左鍵，可叫出指令，能夠對所屬於該都市的部下武將下達命令。

訊息視窗

會顯示結束行動之武將的報告、出陣中部隊的狀況等。也能往上捲動來確認過去的履歷。

據點

包括關所、港口等，位在交通要地的設施。也能夠實行指令，可在防衛都市或進軍時加以利用。

開發地

可使用都市指令中的「開發」，來建設各種設施。開發地的數目會因都市而異。也能夠對敵方的設施進行攻擊。

雷達地圖

縮小版的簡易地圖。被白色框所圍住的部分，代表目前畫面上顯示的區域。在地圖上按下滑鼠左鍵，就可以進行地圖移動。

其他

從左邊起分別是進行回合、訊息視窗、雷達地圖、切換部隊情報、切換格子等按鈕。

Explanation of System

武將的能力

為了讓每一位部下武將，都能在適當的場合活躍，請瞭解武將的各種能力。

掌握武將們的能力 有效率的讓他們派上用場

武將會因為其能力的不同，而有著很明顯的擅長領域之差異。若不選擇適合的工作，將有可能導致事倍功半的下場。在此將可從畫面上確認的能力，以及武將的固有特技來做一個介紹。

君主的爵位

爵位名稱	士兵數目	條件
皇帝	15000	勢力擁有24個以上的都市（需擁立東漢皇帝或東漢皇帝不存在）
王	14000	勢力擁有20個以上的都市
公	14000	勢力擁有18個以上的都市
大司馬	13000	勢力擁有14個以上的都市
大將軍	13000	勢力擁有12個以上的都市
五官中郎將	12000	勢力擁有8個以上的都市
羽林中郎將	12000	勢力擁有6個以上的都市
州牧	11000	勢力擁有4個以上的都市
州刺史	11000	勢力擁有2個以上的都市
無	10000	無

當玩家君主滿足下列條件而得到爵位時，部下武將也會得到相對應的官位。

部下的官位

官位名稱	必要功績	士兵數目	效果
丞相	36000	15000	政治+5
司空	36000	15000	政治+5
太尉	36000	15000	政治+5
司徒	36000	15000	政治+5
大都督	36000	15000	統率+2
衛將軍	36000	15000	統率+2
驃騎將軍	36000	15000	統率+2
車騎將軍	36000	15000	統率+2
光祿勳	32000	9000	政治+5
大司農	32000	9000	政治+5
廷尉	32000	9000	政治+5
衛尉	32000	9000	政治+5
征東將軍	32000	14000	統率+1
征南將軍	32000	14000	統率+1
征西將軍	32000	14000	統率+1
征北將軍	32000	14000	統率+1
尚書令	28000	9000	政治+4
太僕	28000	9000	政治+4
太常	28000	9000	政治+4
大鴻臚	28000	9000	政治+4
鎮東將軍	28000	13000	統率+1
鎮南將軍	28000	13000	統率+1
鎮西將軍	28000	13000	統率+1
鎮北將軍	28000	13000	統率+1
中書令	24000	8000	政治+4
御史中丞	24000	8000	政治+4
執金吾	24000	8000	政治+4

官位名稱	必要功績	士兵數目	效果
少府	24000	8000	政治+4
安東將軍	24000	12000	–
安南將軍	24000	12000	–
安西將軍	24000	12000	–
安北將軍	24000	12000	–
秘書令	20000	8000	政治+3
侍中	20000	8000	政治+3
留府長史	20000	8000	政治+3
太學博士	20000	8000	政治+3
左將軍	20000	11000	–
右將軍	20000	11000	–
前將軍	20000	11000	–
後將軍	20000	11000	–
謁者僕射	16000	7000	政治+3
都尉	16000	7000	政治+3
黃門侍郎	16000	7000	政治+3
太史令	16000	7000	政治+3
軍師將軍	16000	10000	–
安國將軍	16000	10000	–
破虜將軍	16000	10000	–
討逆將軍	16000	10000	–
郎中	12000	7000	政治+2
從事中郎	12000	7000	政治+2
長史	12000	7000	政治+2
司馬	12000	7000	政治+2
平東將軍	12000	9000	–
平南將軍	12000	9000	–

官位名稱	必要功績	士兵數目	效果
平西將軍	12000	9000	–
平北將軍	12000	9000	–
太樂令	8000	6000	政治+2
大倉令	8000	6000	政治+2
武庫令	8000	6000	政治+2
衛士令	8000	6000	政治+2
牙門將軍	8000	8000	–
護軍	8000	8000	–
偏將軍	8000	8000	–
裨將軍	8000	8000	–
主簿	4000	6000	政治+1
諫義大夫	4000	6000	政治+1
侍郎	4000	6000	政治+1
中郎	4000	6000	政治+1
忠義校尉	4000	7000	–
昭信校尉	4000	7000	–
儒林校尉	4000	7000	–
建議校尉	4000	7000	–
左僕射	0	5000	政治+1
右僕射	0	5000	政治+1
典農校尉	0	5000	政治+1
議郎	0	5000	政治+1
奮威校尉	0	6000	–
長水校尉	0	6000	–
破賊校尉	0	6000	–
武衛校尉	0	6000	–

※有特別著色的官位，代表除了功績外還需滿足特定條件

第壹章 第貳章 第叁章 第肆章 第伍章

武將的能力

[武將的資料]

能力

將從事內政或戰鬥等工作時，能發揮的能力加以數值化後的資料。可說是最能表現出武將優劣的一個要素。能力共有五種，各種工作所必須的能力都各有不同。

●五種主要能力

能力	說明	能力	說明
統率	控制部下的能力。會影響重視人數的內政工作與戰鬥	政治	從事內政工作的能力。會影響都市的「開發」與人才的「探索」等
武力	武將的戰鬥能力。會影響部隊的攻擊力與單挑時的武將攻擊力	魅力	表示武將的魅力，會影響「徵兵」等的結果
智力	武將的聰敏程度，高到一定程度便可擔任軍師。會影響「計略」等的成功率		

特技

特技乃是指部分武將所固有的特殊技能，此外也能夠學習新的特技。特技所擁有的效果有很多，有的是在都市中才會生效、有的則是可讓戰鬥變得有利。即使是能力偏低的武將，只要有優秀的特技，就十分足以彌補其缺點。請不要忘了勤於確認部下武將的特技。

●主要的特技與其效果

特技	效果
富豪	該武將所屬都市，每月的金收入變成1.5倍
眼力	在「探索」有在野武將的都市時，一定可以找到在野武將
樂奏	每回合都可讓所屬部隊的氣力回復
勇將	對武力低於自己的敵方部隊使用戰法時，一定會出現必殺一擊
鬼謀	讓可實施計略的範圍，變廣一格

所屬

可確認武將所屬的勢力名稱與所在地。除了君主與軍師以外的身分，會按照該武將的功績而自動決定。「忠誠」則是代表對於君主的忠誠心，若太低就有可能會被敵國給挖走。「功績」則是代表對於國家的貢獻程度。

適性

表示對於各種兵器的擅用程度。對六種兵器，都有S＞A＞B＞C的四個階段之一的適性。出陣部隊的每一個單位中，都可編制包含主將、副將等三名武將。而依照選擇的兵器與武將的適性，會決定部隊最終的能力高低。

血緣

可看到武將間的血緣關係。本遊戲中可藉由消費「技巧點數」，來讓部下武將結為義兄弟或者是結婚，這些關係都會反映在血緣裡。而若有血緣關係的武將處在同一部隊中，還會有增加部隊能力等的效果。

命令

可確認該武將所負責的任務。正在進行任務的武將，在任務結束前都無法給予新的指示。此外還可以確認距離任務達成剩下多少日期，每10天＝一回合。

個人

顯示武將的「官位」以及其對應的可指揮士兵數目，還有「俸祿」等。「官位」會按照君主的「爵位」而增加其種類。性格則是代表將武將交由電腦控制時，會採取何種思考模式，共有「謹慎」「冷靜」「剛膽」「豬突」等四種。

Explanation of System

都市・據點

在此解說都市與據點的資料看法，還有可實行的指令內容。



行動力最大值為255，除了勢力的都市數目外，君主的「統率」「魅力」，軍師的「智力」也會影響每回合自動回復的數量。

對武將下達命令來負責各式各樣的任務

在各都市中，可以命令所屬武將，去進行增強內政、增強軍備、對其他勢力施展計略等各式各樣的任務。在該都市上按下滑鼠左鍵，然後選擇任一個指令與負責的武將，就可完成下達命令的動作。而實行指令需要花費行動力和金錢。行動力會依照勢力支配的都市數目，每回合自動回復一定數值。

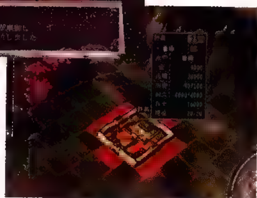
CHECK!

關於皇帝

若支配了東漢皇帝所在的都市，一部份的外交指令會較容易成功。因為東漢皇帝所在的都市，每個劇本都不同，請在遊戲開始時先行確認。



選擇初期的劇本，就可以看到靈帝駕崩的事件。



在曹操迎接獻帝後，獻帝就會一直留在許昌。此時要將其奪過來是很困難的。

都市・據點的資本資料

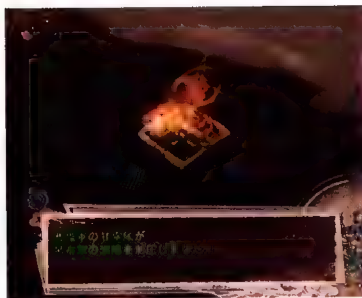
資料名稱	解說
金	都市・據點中儲備的金錢
兵糧	都市・據點中儲備的兵糧
治安	都市的治安狀況，越高越好
開發地	已開發的設施數目與可建設的最大設施數目
耐久	都市目前的耐久度與最大耐久度
士兵	都市・據點中駐留的士兵數目
氣力	士兵出擊時的氣力值
槍	都市儲備的槍數目
戟	都市儲備的戟數目
弩	都市儲備的弩數目
軍馬	都市儲備的軍馬數目
衝車	都市儲備的衝車數目
井闌	都市儲備的井闌數目
樓船	都市儲備的樓船數目
金收入	每月可取得的金之估計值
兵糧收入	每季可取得的兵糧之估計值
行情	與商人交易時，金與兵糧的價值
現役	該都市中可行動的武將數目
俘虜	該都市、據點中的俘虜武將數目
在野	該都市、據點中的在野武將數目

※有顏色的資料，代表都市、據點共通

都市

開發　徵兵　生產兵器　巡察　商人　研究技巧

這些指令可用來發展都市或是整頓軍備。實行每種指令所需的能力都不同，若讓能力高的武將負責，就會有縮短完成任務所需期間的優點。盡可能讓優秀的武將來負責吧。



將都市從敵方手中奪過來的話，都市會嚴重的弱化，必須盡快的進行復興工作才行。

開發

■ 重要能力 ■
政治

■ 重要特技 ■
無

可以增加金與兵糧的收入，或是建設整頓軍備所需的設施。可建築的場所與數目會因都市而有所不同。若建設到最大值之後又需要其他設施時，就使用可在地圖上實行的「撤去」命令，來破壞不需要的設施即可。

設施一覽

設施名稱	價格	完成期間	解說
市場	200	20～100日	增加金收入
農場	200	20～100日	增加兵糧收入
兵舍	300	30～100日	可進行徵兵
鍛冶	300	30～100日	可生產槍、戟、弩
廄舍	300	30～100日	可生產軍馬
工房	300	30～100日	可生產衝車、木獸、井闌、投石
造船	300	30～100日	可生產樓船、鬥艦
造幣	400	40～100日	將相鄰的市場之效果提高1.5倍
穀倉	400	40～100日	將相鄰的農場之效果提高1.5倍

徵兵

■ 重要能力 ■
魅力

■ 重要特技 ■
名聲

這個命令可招募到士兵，若負責武將的「魅力」與實行都市的「治安」越高，就可徵到越多的士兵。要實行必須要先建設「兵舍」才行。而每回合可「徵兵」的次數，與兵舍的建築數目相同。

生產兵器

■ 重要能力 ■
智力

■ 重要特技 ■
能吏、繁殖、發明、造船

可製作兵器。要生產槍、戟、弩需「開發」鍛冶、要生產軍馬則需廄舍、要生產衝車和井闌需要工房、要生產樓船需要造船廠。設施的建築數目，就是每回合可實行此指令的數目。這些兵器可藉由「研究技巧」來加強能力。



將敵對勢力進攻而來的可能性也考慮進去，來充實位於前線之都市的各種兵器吧。

可生產的兵器與該都市之特色 ※詳細內容請參考P.69

兵器名稱	價格	完成期間	都市之特色
槍	700	0日	宛、桂陽、建寧、江州、新野、濮陽
戟	700	0日	漢中、薊、江夏、汝南、武陵、北海
弩	700	0日	永安、會稽、梓潼、壽春、平原、零陵
軍馬	700	0日	安定、襄平、晉陽、天水、武威、北平
衝車	1500	30～90日	雲南、小沛、上庸、陳留、南皮
木獸	1700	30～90日	
井闌	1600	30～90日	
投石	1800	30～90日	
樓船	1800	30～90日	吳、江陵、柴桑、長沙、廬江
鬥艦	2000	30～90日	

巡察

■ 重要能力 ■
統率

■ 重要特技 ■
無

可提高都市的「治安」。負責的武將「統率」越高，可得到越高的效果。由於「治安」提高，可以增加「徵兵」的效果以及降低小偷發生率，最好隨時維持一定的水準。每一個都市，每回合可實行一次。

商人

■ 重要能力 ■
政治

■ 重要特技 ■
無

可進行兵糧的買賣，而行情每個都市都不同。負責的武將「政治」越高，越可能出現有利的行情，所以最好盡量讓「政治」高的武將負責。每一個都市，每回合可實行一次。

研究技巧

■ 重要能力 ■
統率、政治、智力、武力

■ 重要特技 ■
指導

可強化兵器或開發新兵器。要實行必須消費一定的技巧點數與金錢，若要研究上級技巧，還需先研究完特定的下級技巧才行。依劇本不同，有些勢力開始時就會已經研究完某些技巧。



技巧點數除了在回合開始時會上升外，擊破敵方部隊也會增加。

研究技巧一覽

	技巧名稱	等級	技巧點數	費用	相關能力	期間	效果
槍兵	槍兵鍛錬	1	1000	1000	統率	40~60日	增加槍兵戰法的威力
	兵糧襲擊	2	2000	2000		50~70日	攻擊時可奪取敵方部隊的兵糧
	奇襲	3	3000	5000		70~90日	在森林進行攻擊時，不會受到反擊
	精銳槍兵	4	5000	10000		100~120日	強化槍兵的攻擊、防禦、移動
戟兵	戟兵鍛錬	1	1000	1000	統率	40~60日	增加戟兵戰法的威力
	矢盾	2	2000	2000		50~70日	有30%的機率擋下弓箭攻擊
	大盾	3	3000	5000		70~90日	有30%的機率擋下通常攻擊
	精銳戟兵	4	5000	10000		100~120日	強化戟兵的攻擊、防禦、移動
弩兵	弩兵鍛錬	1	1000	1000	統率	40~60日	增加弩兵戰法的威力
	應射	2	2000	2000		50~70日	受到弓箭攻擊時，展開反擊
	強弩	3	3000	5000		70~90日	讓弩兵的射程增加一格
	精銳弩兵	4	5000	10000		100~120日	強化弩兵的攻擊、防禦、移動
騎兵	騎兵鍛錬	1	1000	1000	統率	40~60日	增加騎兵戰法的威力
	生產良馬	2	2000	2000		50~70日	增加騎兵的移動力
	騎射	3	3000	5000		70~90日	讓騎兵可使用弓箭攻擊
	精銳騎兵	4	5000	10000		100~120日	強化騎兵的攻擊、防禦、移動
練兵	熟練兵	1	1000	1000	武力	40~60日	讓士兵的士氣上限增加20
	難所行軍	2	2000	2000		50~70日	可通過間道、淺灘。通過棧道不會受損傷
	改革軍制	3	3000	5000		70~90日	讓部隊的士兵上限增加3000
	雲梯	4	5000	10000		100~120日	增加部隊對據點的攻擊力
發明	車軸強化	1	1000	1000	智力	30~50日	增加兵器的移動力
	石造建築	2	2000	2000		40~60日	可使用石壁、石兵八陣
	開發投石	3	3000	5000		60~80日	可使用投石、鬥艦、投石台
	霹靂	4	5000	10000		90~110日	投石攻擊時，也可攻擊到目標相鄰的每一格
防衛	工兵育成	1	1000	1000	政治	40~60日	增加每回合回復的耐久度
	強化設施	2	2000	2000		50~70日	可使用砦、連弩櫓
	強化城牆	3	3000	5000		70~90日	可使用城牆，耐久度增加
	強化防衛	4	5000	10000		100~120日	強化從據點展開的反擊
火攻	開發木獸	1	1000	1000	智力	30~50日	可使用木獸
	神火計	2	2000	2000		40~60日	可在距離三格以內實行火計
	火藥鍊成	3	3000	5000		60~80日	可使用火炎種、火炎球
	炸藥鍊成	4	5000	10000		90~110日	可使用業火種、業火球

※所需的費用，若有特技「指導」則可減半。而期間會因負責武將的能力而有變化。



當金錢、兵糧、士兵都充足之後，就輪到軍事指令派上用場了。為了在戰鬥中取得充分的戰果，可對士兵進行「訓練」，另外還可以讓部隊「出陣」。至於輸送部隊的編組，也可用「軍事」指令裡的「輸送」來完成。



等到都市充分發展後，再來進行軍事相關的指令吧。若沒充分準備的話，有可能會遭到敵人出乎意料的痛擊。

訓練

鍛鍊士兵來提高其氣力。負責武將的「武力」越高則效果越大。而氣力則是在戰鬥時，使用「戰法」「計略」所必須的條件。初期的氣力最大值是100，但可用「研究技巧」來提高士氣上限。

■ 重要能力 ■
武力

■ 重要技能 ■
無

出陣

從可出陣的武將中，選擇一名主將、兩名副將後，決定好士兵數目與兵器等就可以出陣了。部隊的能力，會依照出陣武將的能力與兵種適性來決定。另外，這些也可使用自動設定。所以可先讓其自動設定，然後再加以修改即可。

■ 重要能力 ■
統率、武力、智力、政治

■ 重要技能 ■
槍將、戟將、弓將等所有戰鬥系特技

輸送

可編組輸送部隊，將物資輸送到缺乏的都市與據點。基本上的編組方式跟「出陣」一樣，但無法裝備兵器。因此若在輸送途中受到攻擊，有可能會敗北而讓物資被搶走。

■ 重要能力 ■
統率、武力、智力、政治

■ 重要技能 ■
搬運



當附近有盜賊或敵方部隊時，最好派護衛部隊與輸送部隊一起出發。

CHECK!

在輸送時須注意的事項

用「輸送」所編組的輸送部隊，在設定完目的地且結束回合後，就會自動採取最短距離來移動。但因途中有可能出現盜賊之類，若玩家覺得危險時，可以解除自動移動，來等待護衛的部隊或是親自操作來避開敵人。

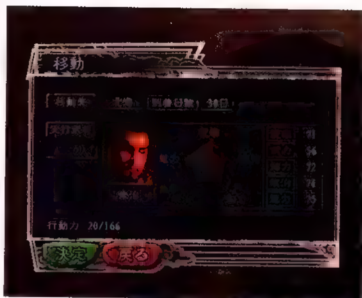


就算自己支配的都市很密集，也不能說就一定安全。

人材

移動　呼叫
人材探索　武將登用
褒獎　贈與

在「人才」指令中，可以進行命令武將移動，或是發掘人才、進行褒獎來增加忠誠心等指令。由於讓部下武將適才適所乃是一個君主所必須的資質，請多加活用來讓國家營運更爲順利吧。



當領土擴大之後，光是考慮武將的配置就很不容易了。但絕不可因此而偷懶。

移動

■重要能力■
無

■重要特技■
無

讓武將移動到其他都市或據點。當移動到遠處時，會花費較多的時間，且在移動時無法下達其他指示。

呼叫

■重要能力■
無

■重要特技■
無

將武將叫到據點或都市中。可在前線都市臨時需要人手之類的情況時使用。

人材探索

■重要能力■
政治

■重要特技■
眼力

找出新的武將。當成功找到時，也會同時嘗試登用。在史實模式中，各武將的登場年份與地點都是固定的。

武將登用

■重要能力■
魅力

■重要特技■
無

前去勸說在野或其他勢力的武將，讓他們成爲部下。與對象武將的距離越遠，得出結果所需的時間越久。

褒獎

■重要能力■
無

■重要特技■
無

給予都市或據點中的武將100金來提高「忠誠」。每一位武將，每回合可實行一次。

贈與

■重要能力■
無

■重要特技■
無

贈送道具得都市或據點中的武將來提高「忠誠」。贈送的道具價值越高，效果也越高。

CHECK!

關於挖角武將

雖然想要放手招募其他勢力的優秀武將，但若搶走了同盟勢力的武將，會使友好惡化，甚至造成同盟被破棄。想長期保持同盟的話，最好還是別太過火為佳。

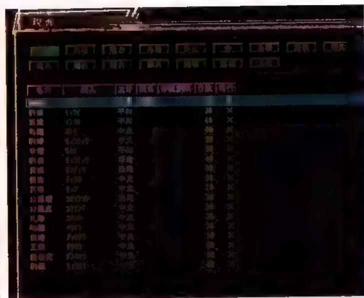


要補充優秀人才或是維持國家之間的友好關係，請仔細思考後再決定。

外交



這是可以贈送金錢來控制與其他勢力之關係，或是進行俘虜交換之類的指令。在談判時，有時使者會受到舌戰的挑戰。當自己的勢力弱小時，最好與其他勢力（特別是接近強大勢力或都市的勢力）建立友好關係。



確認與他國之間的關係，來設法讓自己在亂世中生存下去。

親善

送金錢給其他勢力，來增加「友好」，促進彼此間的外交關係。負責武將的「政治」越高則效果越高。

■重要能力■ 政治

■重要特技■ 無

同盟

要求與他國結為同盟。成功的話彼此間就無法進行攻擊，但可使用「請求援軍」。

■重要能力■ 政治

■重要特技■ 論客

破棄

解除與其他勢力的同盟關係。不論使者的能力如何，一定會成功，但隨即會讓與對方勢力之間的友好度下降。

■重要能力■ 無

■重要特技■ 無

停戰協定

暫時的停戰。成功的話，在指定期間雙方都無法攻擊彼此。與對方勢力的「友好」越高越容易成功。

■重要能力■ 政治

■重要特技■ 論客

投降勸告

勸說其他勢力投降。成功的話，對方勢力的都市、據點與武將都會成為自己的。擁有皇帝的話，成功率會上升。

■重要能力■ 魅力

■重要特技■ 無

俘虜交換

將對方勢力與我方勢力的俘虜進行交換。被抓住的我方武將能力越高，越容易成功。

■重要能力■ 政治

■重要特技■ 無

請求援軍

請求同盟勢力的都市，派出援軍部隊。派出來的部隊在經過半年後，就會回到所屬的都市。

■重要能力■ 政治

■重要特技■ 無

CHECK!

「破棄」的時機

要破棄同盟是隨時都可以實行的，但重要的是實行的時機。若已經做好戰爭的準備就沒問題，若是感覺還沒準備好時，就先不要破棄同盟為佳。



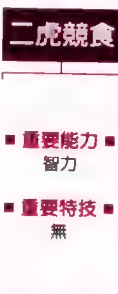
最好已經完成「破棄同盟後便可一口氣進攻，讓對方幾乎滅亡」的準備，再來破棄較好。



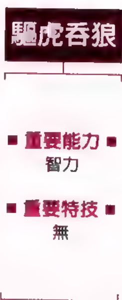
將武將送到其他勢力的都市或據點，放出假情報來擾亂對方。基本上負責武將的「智力」越高，對方軍師的「智力」越低，則越容易成功。只要有可以行動的武將以及行動力，一回合中可以不限次數的實行。



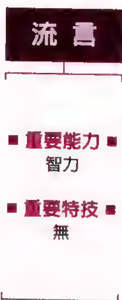
「計略」乃是讓聰明人活躍的舞台！使用「智力」高的武將來欺瞞他國吧！



選擇想使其敵對的兩個勢力，來讓它們之間的友好度惡化。成功的話就容易引發戰爭。



勸說其他勢力的太守獨立。成功的話太守會立刻獨立，並成爲新勢力的君主。



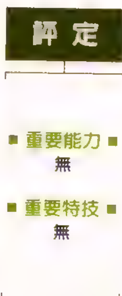
在其他勢力的都市或據點放出謠言，來降低所屬該處之武將的「忠誠」。要進行「武將登用」，這個計略是必須的。



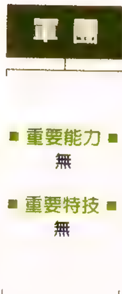
這些都是站在君主的立場，來決定勢力營運方針的指令。除了任命軍師與官位外，還有將勢力分成幾個軍團並委託部下管理等功能，有許多十分重要的指令。若能活用的話，遊戲便可以進行的更爲順利。



評定可在遊戲初期時，用來決定勢力的營運方針等等。



集合部下武將來聽取他們的意見。在聽過全部的意見後，可選擇其中之一，被選中的會在「評定」後自動實行。在君主所在的都市或據點才可實行。另外，就算參加了「評定」，也不會成爲行動結束狀態。



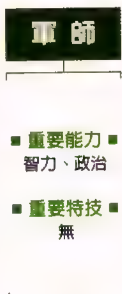
集合幾個都市來組成軍團。並將這些都市的治理工作交給部下武將。軍團長、都督等會自動決定，但營運上的方針則可仔細的親自設定。還有，與「輸送」物資有關的命令，可由玩家來實行。

可在軍團中進行設定的項目

	設定項目	解說
軍團方針	勢力攻略	指定敵對勢力，讓部下去進行攻略
	都市攻略	指定敵對都市，讓部下去進行攻略
	委任	不指定對象，全交由都督負責
委任內容	生產槍	決定是否重視生產槍
	生產戟	決定是否重視生產戟
	生產弩	決定是否重視生產弩
	生產軍馬	決定是否重視生產軍馬
	生產艦船	決定是否重視生產樓船、艦船

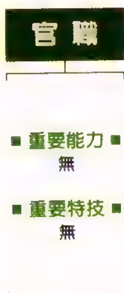
	設定項目	解說
委任內容	生產兵器	決定是否重視生產衝車、木獸、井闌、投石
	儲存金錢	決定是否重視儲存金錢
	儲存兵糧	決定是否重視儲存兵糧
	補充士兵	決定是否重視增加士兵數目
	人才	決定是否允許探索與登用人才
	攻擊	決定是否允許出陣進行攻擊
	輸送物資	決定是否進行物資的輸送

軍師



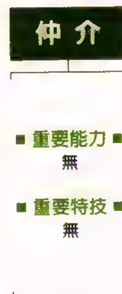
任命「智力」70以上的部下武將為軍師。軍師在實行指令時，會判斷能否成功，並推薦負責的武將。「智力」越高的話，就越會做出正確的判斷。且在遭受其他勢力的「計略」時，若有優秀的軍師便能夠加以防範。

官職



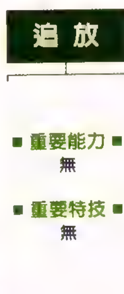
給予部下武將官位。擁有官位除了出陣時可攜帶較多士兵，也有增強其他能力的效果，最好是讓優秀的武將擔任較高的官位。可給予的官位會因君主的爵位而改變，爵位越高就可給予越多的官位。

仲介



消費500點「技巧點數」，讓「功績」500以上的部下武將結為義兄弟或是結婚。結婚只能在雙方都是沒配偶且未滿40歲才可實行。而將身為夫婦或義兄弟的武將配屬在同一部隊的話，會有增加部隊能力的效果。

追放

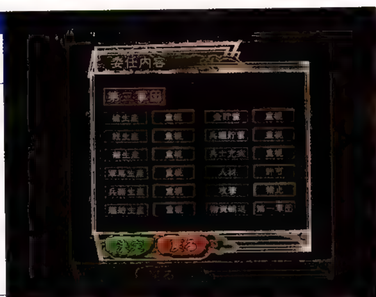


用來讓部下武將下野，或是釋放俘虜武將。被釋放的俘虜武將會回到原本所屬的勢力去。由於人才十分貴重，會用到的機會應該不多，但對於相性極端惡劣而難以維持「忠誠」的武將之類，在他背叛前先追放比較好。

CHECK!

新建立軍團的時機

在建立軍團時，若將鄰接敵對勢力的都市交給電腦負責，實在太過冒險，最好是別這麼做。比較好的作法是，將遠離前線的都市當作開發都市，生產出金、兵糧、兵器之後，再「輸送」到最前線的都市去。



禁止攻擊而專心生產的話，都市將會日漸豐裕起來。

Explanation of System

出陣部隊

在此對出陣的部隊與兵器的關係進行解說。為了讓戰鬥有利，請詳加閱讀。

當兵器適性為S時，可使用所有該兵器可用的戰法。

選擇兵器後便可出陣了！

在選擇兵器之後，會按照武將的能力與適性，來決定部隊的能力與可以使用的戰法。但是若兵器數目比預定編制的士兵數目還少的話，就無法編制超過兵器數目的士兵。且在使用戰法時，兵器間會有以下的優劣關係。

各種兵器與其關係

近距離攻擊兵器

劍兵　槍兵　騎兵　戟兵

槍兵、戟兵、騎兵在使用戰法時，會產生如猜拳一般的優劣關係。劍兵由於對所有兵種皆弱，最好是不要派出場。

遠距離攻擊兵器

弩兵

可攻擊距離兩格以外的敵人

這是從一開始就能攻擊遠處的兵器。雖然也能進行接近戰，但威力很低。可以安排在其他兵器的中間，從我方部隊的後方一點一滴的進行攻擊。

艦船兵器

走舸　樓船　鬥艦

這是水上用的兵器，同時也能進行遠距離攻擊。會跟陸地上使用的兵器分開選擇。強度依序為鬥艦→樓船→走舸。

樓船 →「研究技巧」用開發投石來提升威力→ 鬥艦

攻城兵器

衝車 →「研究技巧」用開發木獸來提升威力→ 木獸

井闌 →「研究技巧」用開發投石來提升威力→ 投石

在進攻都市時可發揮絕大的威力。衝車與木獸可減少「耐久度」，井闌與投石則可減少「士兵數目」。要注意的是，這些對於其他的兵器都很弱。

部隊的指令

指令	解說
待機	在原地不動，等待命令
攻擊	對敵方部隊展開攻擊
一齊	我方所有可攻擊的部隊，來對敵方部隊進行攻擊
戰法	對敵方部隊使用戰法
單挑	與敵方武將展開單挑

指令	解說
計略	對敵方部隊或地形使用計略
設置	在可實行的地形上，設置軍事設施、障礙物、陷阱
補修	回復設施或都市的耐久度
退卻	自動撤退回所屬的據點

初期戰法一覽

突出
可能兵器：槍兵

將敵方部隊往後撞一格。被撞飛的部隊若碰到其他部隊，該部隊也會受到傷害。

螺旋突
可能兵器：槍兵

有可能讓目標部隊產生混亂。混亂的部隊在恢復鎮定之前，都無法採取任何行動。

二段突
可能兵器：槍兵

將敵方部隊往後撞兩格。被撞飛的部隊若碰到其他部隊，該部隊也會受到傷害。

熊手
可能兵器：戟兵

對正前方的敵方部隊，邊進行攻擊邊後退。可將敵方部隊往我方部隊拉動一格。

橫薙
可能兵器：戟兵

對我方部隊前面三方向的敵方部隊，用戟同時加以攻擊。

旋風
可能兵器：戟兵

用迴轉般的攻擊，攻擊與我方部隊相鄰的所有敵方部隊。

火矢
可能兵器：弩兵、樓船、鬥艦

射程兩格，且有可能起火。起火的部隊，每回合都會受到傷害。

貫矢
可能兵器：弩兵

射程兩格。也能同時給予自己和目標間之部隊傷害。

亂射
可能兵器：弩兵

對於位在森林、水上以外地形的敵方部隊，進行射程兩格的攻擊。與目標部隊相鄰的部隊，也會受到傷害。

突擊
可能兵器：騎兵

往前移動來進行攻擊，可將敵方部隊往後推一格。也可能引發單挑。

突破
可能兵器：騎兵

邊往前移動邊進行攻擊，而移動到敵方部隊另一側的格子。也可能引發單挑。

突進
可能兵器：騎兵

往前移動來進行攻擊，可將敵方部隊往後推兩格。也可能引發單挑。

破碎
可能兵器：衝車

用衝車攻擊建築物。可對「耐久度」造成很大的傷害。

放射
可能兵器：木獸

用木獸放出火炎，來攻擊建築物或敵方部隊。可給予「耐久度」「士兵」很大的傷害。建築物還會起火。

計略一覽

火計



在相鄰的格子裡放火。也可對敵方部隊、都市、設施等使用，起火的部隊與設施，在火滅掉前都會不斷受到傷害。

滅火



將相鄰格子內的火撲滅。當據點之類被放火時，可用此指令早點滅火來減少傷害。

偽報



可讓周圍兩格以內的敵方部隊，在三回合間持續往出陣地點的據點移動。可用鎮靜指令來回復。

擾亂



讓周圍兩格內的敵方部隊，陷入混亂狀態數回合。混亂中的部隊在回復正常前，都無法採取任何行動。

鎮靜



讓混亂中的我方部隊，回復成正常狀態。若是處在混亂的狀態，就會無法當作戰力來使用，所以要盡早加以回復。

伏兵



只有我方部隊在森林時才可使用。可對相鄰的敵方部隊進行伏擊，我方部隊不會受到傷害。

同討



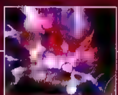
讓彼此相鄰的敵方部隊互相攻擊。我方部隊可在不受傷害的情況下，給予多數敵方部隊傷害。

妖術



讓周圍兩格內的敵方部隊，及其相鄰的所有敵方部隊陷入混亂狀態兩回合。

落雷



給予周圍兩格內的敵方部隊，及其相鄰的所有敵方部隊傷害，並使其起火。

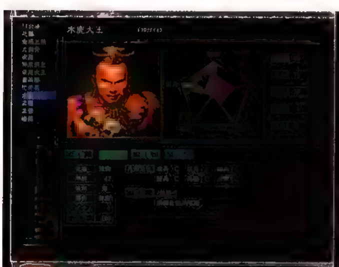
CHECK!

關於計略中的「妖術」與「落雷」

在計略中，「妖術」需要有特技「妖術」或「鬼門」，「落雷」需要有特技「鬼門」才可以使用。由於「妖術」「鬼門」是由張角旗下的某些武將所持有，若想嘗試這兩個計略時，可以選擇他們的勢力來遊玩。

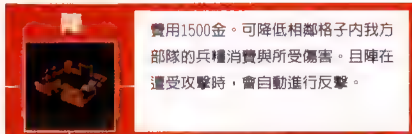


用張角來遊玩的話，就可充分享受「妖術」「落雷」的威力了。

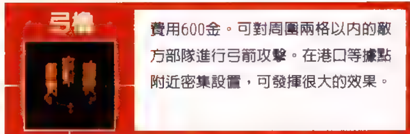


除了張角以外的勢力，孟獲旗下的木鹿大王也擁有「妖術」特技。

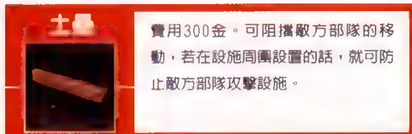
主要設置物一覽



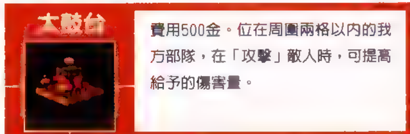
費用1500金。可降低相鄰格子內我方部隊的兵糧消費與所受傷害。且陣在遭受攻擊時，會自動進行反擊。



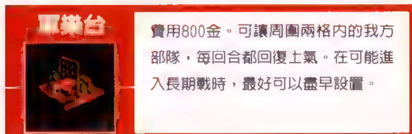
費用600金。可對周圍兩格以內的敵方部隊進行弓箭攻擊。在港口等據點附近密集設置，可發揮很大的效果。



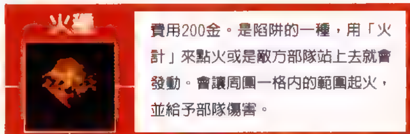
費用300金。可阻擋敵方部隊的移動，若在設施周圍設置的話，就可防止敵方部隊攻擊設施。



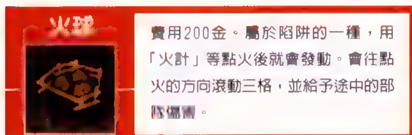
費用500金。位在周圍兩格以內的我方部隊，在「攻擊」敵人時，可提高給予的傷害量。



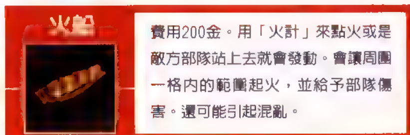
費用800金。可讓周圍兩格內的我方部隊，每回合都回復士氣。在可能進入長期戰時，最好可以盡早設置。



費用200金。是陷阱的一種，用「火計」來點火或是敵方部隊站上去就會發動。會讓周圍一格內的範圍起火，並給予部隊傷害。



費用200金。屬於陷阱的一種，用「火計」等點火後就會發動。會往點火的方向滾動三格，並給予途中的部隊傷害。



費用200金。用「火計」來點火或是敵方部隊站上去就會發動。會讓周圍一格內的範圍起火，並給予部隊傷害。還可能引起混亂。

CHECK!

關於其他的軍事設施

跟陷阱一樣，軍事設施也可藉由「研究技巧」來開發出更強力的設施。像若研究完「強化設施」的話，就可設置讓「陣」效果擴大為兩格的「砦」，或是讓「弓櫓」效果擴大為三格的「連弩櫓」。而有趣的是，只要「石造建築」研究結束，就能設置「三國演義」中諸葛亮所想出的「石兵八陣」。



「石兵八陣」擁有讓進入相鄰格子的敵方部隊，陷入混亂的效果

CHECK!

關於其他的陷阱

研究「火藥鍊成」「炸藥鍛鍊」技能的話，就可設置更加強力的陷阱。特別是「炸藥鍛鍊」研究完成後可設置的「業火種」，擁有讓周圍兩格內起火，並讓敵方部隊混亂的效果。而想讓陷阱發動時，基本，就可設置更加強力的陷阱。而想讓陷阱發動時，基本的方式是使用「二段突」等戰法，來將敵方部隊移到陷阱之上。用這個方法，便能同時用戰法及陷阱，來給予敵方部隊傷害。



使用撞飛部隊的戰法，來讓敵人移動到陷阱所在的格子上。

三國志11迷你迷你資料

出乎意料的多？已經結婚了的武將

能成功娶到少數女性武將的幸運兒是誰!?

在本遊戲中，可以用「婚姻」指令來讓部下結婚，但也有些武將是在劇本開始時就已經結了婚的。下表便是這些武將的一覽，但以女性武將的總數來看，這些結了婚的武將還意外的多。想要成功娶到不在下表內的女性武將，可是不太容易的一件事。



讓成為夫婦的武將在同一個部隊出擊的話，可增加攻擊力、防禦力等能力。

◆已結婚的武將一覽

夫	妻	劇本1	劇本2	劇本3	劇本4	劇本5	劇本6	劇本7	劇本8
袁紹	劉氏	○	○	○	○	－	－	－	○
張濟	鄒氏	○	○	○	－	－	－	－	○
曹操	卞氏	○	○	○	○	○	○	－	○
孫堅	吳國太	－	○	－	－	－	－	－	○
劉表	蔡氏	－	○	○	○	○	－	－	○
呂布	貂蟬	－	－	○	－	－	－	－	○
袁熙	甄氏	－	－	－	○	－	－	－	－
孫策	大喬	－	－	－	○	－	－	－	○
周瑜	小喬	－	－	－	○	○	－	－	○
孫翊	徐氏	－	－	－	○	－	－	－	○
劉備	糜氏	－	－	－	○	○	－	－	○
諸葛亮	黃月英	－	－	－	－	○	○	○	○
司馬懿	張春華	－	－	－	－	○	○	○	○
曹丕	甄氏	－	－	－	－	○	○	－	○
陸遜	孫氏	－	－	－	－	○	○	○	○
孟獲	祝融	－	－	－	－	－	○	○	○
劉備	孫尚香	－	－	－	－	－	○	－	－

SANGOKUSHI II
HAND BOOK

第貳章

徹底攻略

内政徹底攻略

Game Technique

「三國志11」中，內政與戰爭全都是在同一張廣大的中國地圖上進行，在此對可開發許多種設施的內政系統，來進行解說

統一中國之路 就從建設設施開始

「三國志11」的內政，是採用了在各都市內的建地，建設「市場」「農場」等設施，來取得收入的系統。此外還有可以進行徵兵的「兵舍」、可生產槍與戟等武器的「鍛冶」等設施。將這些設施「開發」出來，就是進行內政的第一步。

但由於各都市內的建地數目是固定的，不一定都能建設出所有的必要設施。如何活用有限的建地來建設設施，乃是內政戰略的關鍵。

就算「政治」低 也能負責「開發」

首先要解說的是，該讓哪種武將來負責開發比較好。

當實行了「都市」指令內的「開發」後，就會從該都市裡尚未行動的武將中，選出「政治」最高的前三名當作候選人。這是因為讓「政治」越高的武將負責「開發」，能越縮短設施完成所需的期間之故。但不管選擇的武將「政治」有多高，每種設施都有內建完成所需的最短日期，無法在更短的期間內完成。只要負責的武將「政治」有一定程度，便很足以用最短日期來完成了，請靈活的調派人才吧。

另外，利用這種設定，就能讓「政治」低的武將也活躍於「開發」。方法很簡單，讓他與「政治」高的武將搭配即可。這樣一來還可讓「政治」高的武將分配到多數的「開發」中，有著一石二鳥的效果。請參考左頁的設施一覽中的最短完成日期，來嘗試各種搭配的方式吧。



開發中的設施，每回合都會提高耐久度。提升到最高時便建設完成。



就算「政治」差強人意的武將，只要跟優秀的武將搭配就沒問題了。請當作開發成員來加以活用吧。

設施一覽

市場

最短完成日數：20日

用來取得金錢收入的設施。在不需要進行防衛的後方都市，可以全用來建設「市場」「造幣廠」，然後將金輸送到前線即

農場

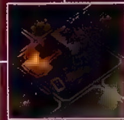
最短完成日數：20日

用來取得兵糧收入的設施。當都市受到蝗災侵襲時，農場也會受到損壞，且有可能被破壞。

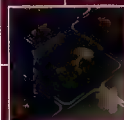
兵舍

最短完成日數：30日

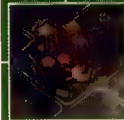
可進行「徵兵」的設施，每回合可「徵兵」的次數，與兵舍的總數相同，所以只要多蓋幾間，就可以快速的增加兵力。

鍛冶廠

最短完成日數：30日

用來生產槍、戟、弩的設施。不用這個設施生產兵器並裝備的話，就無法正常的進行戰鬥。是整頓軍備所不可或缺的設施。

廄舍

最短完成日數：30日

用來生產軍馬的設施，建議可以在相鄰的兩都市中，一個蓋「鍛冶廠」，另一個蓋「廄舍」，然後互相進行輸送。

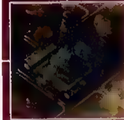
工房

最短完成日數：30日

生產井闌、衝車之類的設施。若佔領了特色有「兵器」的都市，由於可以便宜的進行生產，請盡快開始建設吧。

造船

最短完成日數：30日

用來生產樓船等船隻的設施若是位在河邊且有「水軍」特色的都市，就蓋這個設施來當作船隻的生產基地吧。

造幣廠

最短完成日數：30日

可讓相鄰「市場」的金收入增加1.5倍，由於完成日數較長，請早點開始建設。

穀倉

最短完成日數：30日

可讓相鄰的「農場」之收穫量增加1.5倍的設施。跟「造幣廠」相同，穀倉本身並不會進行生產

銅雀台

最短完成日數：30日

可增加每個月之技巧點數的設施。當在事件中發現銅雀之後，就可進行建設。在所有領土內只能建設一個


若人才不足的話，雖然會花較多時間，但也還是可以讓兩名武將去負責「開發」

若缺乏人才的話 可以不要理會完成日數

在剛佔領都市而想盡早開始建設「市場」之類的時候，最好不要在意完成日數而馬上開始建設為佳。因為要從遠處都市叫來政治高的武將，也得花上10～20天，跟馬上開始建設所花的日數，其實沒有相差多少。

Game Technique

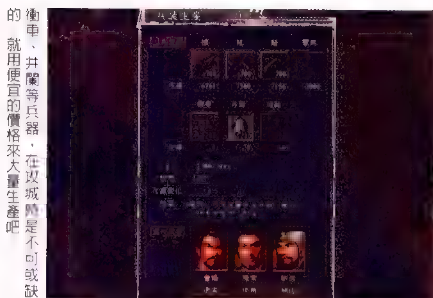
開發的重點

在空白的開發地上，要建設什麼設施才好呢？在此邊參考各都市的特色邊進行解說。

配合都市的特色來選擇所建設的設施

在進行內政時，每個都市都必須的設施，有「市場」「農場」「兵舍」這三種。另一方面，得考慮是否要建設的，則是「鍛冶廠」「廄舍」「工房」「造船廠」這些與軍備有關的設施。若是個開發地只有10～12個的都市，就必須要放棄其中幾種設施才行。此時可用來判斷該建設何種設施的依據，就是左頁所記載的各都市之特色。像是有「槍」為特色的都市，若建造「鍛冶廠」就可用較便宜的價格來生產「槍」。在特色為「兵器」的都市建設「工房」，特色為「水軍」的都市建設「造船廠」的話，就可用便宜的價格來取得昂貴的船隻或攻城兵器了。

另外，若是特色為「大都市」的都市，因為有著可以保有15萬名士兵的優點，若建設許多的「兵舍」，就能用來當作「徵兵」的據點了。



衝車、井闌等兵器，在攻城時是不可或缺的。就用便宜的價格來大量生產吧

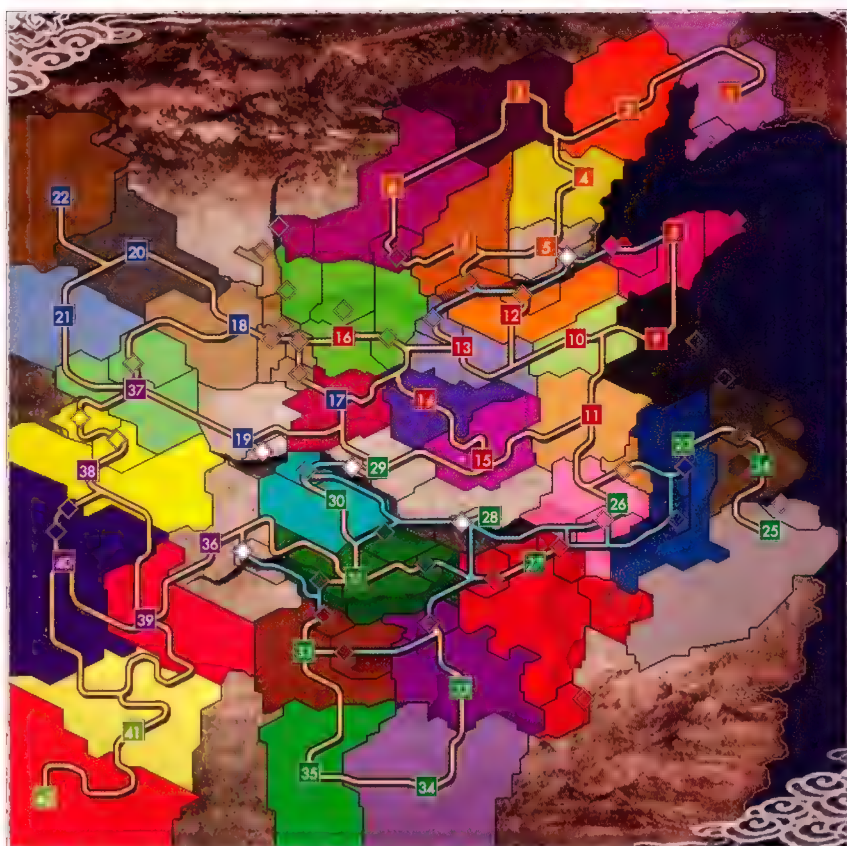
讓「造幣廠」和「穀倉」與三個以上的設施相鄰

要建設「造幣廠」「穀倉」時，請一定要讓它們鄰接三個以上的「市場」或「農場」。若只與兩個相鄰，收入就只有1.5×2＝3倍，跟建設一個相同的設施沒有兩樣。

而「金收入」與「兵糧收入」的計算，除了各自的設施數目外，還會加上「初期收入值」這一項。這代表沒有建設「市場」「農場」時的收入，每個都市都不相同。就算「農場」「市場」的數目一樣，各都市的收入還是會因為這個「初期收入值」而產生差異，請不要忘記了。



若相鄰的「市場」「農場」在兩個以下，則「造幣廠」「穀倉」就像是沒有效果一樣



各都市的特色與開發地的數目

都市名稱	特色	開發地
1 襄平	軍馬	12
2 北平	軍馬	15
3 薊	戟	12
4 南皮	兵器	15
5 平原	弩	12
6 晉陽	軍馬	12
7 鄴	大都市	20
8 北海	戟	12
9 下邳	大都市	18
10 小沛	兵器	10
11 壽春	弩	15
12 濮陽	槍	15
13 陳留	兵器	15
14 許昌	大都市	18

都市名稱	特色	開發地
15 汝南	戟	12
16 洛陽	大都市	22
17 宛	槍	15
18 長安	大都市	22
19 上庸	兵器	12
20 安定	軍馬	10
21 天水	軍馬	12
22 武威	軍馬	15
23 建業	大都市	18
24 吳	水軍	15
25 會稽	弩	15
26 廬江	水軍	15
27 柴桑	水軍	12
28 江夏	戟	12

都市名稱	特色	開發地
29 新野	槍	10
30 襄陽	大都市	18
31 江陵	水軍	15
32 長沙	水軍	12
33 武陵	戟	10
34 桂陽	槍	12
35 零陵	弩	12
36 永安	弩	12
37 漢中	戟	15
38 梓潼	弩	10
39 江州	槍	12
40 成都	大都市	18
41 建寧	槍	12
42 雲南	兵器	15

將礙眼的設施「撤去」重新進行開發

在空白的開發地上進行開發時，需要先將「造幣廠」「市場」、「農場」「穀倉」的配置方式構想好。由於幾乎所有都市的開發地都分成兩大塊，最好是一邊以「穀倉」爲中心建設「農場」，另一邊以「造幣廠」爲中心來建設「市場」。依照開發地的數目不同，「造幣廠」「穀倉」的周圍最多可以配置六個「市場」或「農場」。剩下來的開發地，再用來建設「兵舍」「鍛冶廠」等，這乃是基本的配置方式。

在佔領其他勢力的都市時，該都市的開發地中，常會留下幾個設施。雖然能夠直接加以活用是最好，但這些設施的配置常常都是很沒有效率的，這時就要細心的加以判斷。特別是在適合建造「造幣廠」「穀倉」等設施的地點，若是已經建設了其他的設施，可以將該設施「撤去」，來重新進行規劃。雖然取得的技巧點數會暫時下降，但改建的好處遠大於這些減少的技巧點數，不用放在心上。以下就來介紹幾種建設設施的範例。


在設施的建設結束後，就在四周設置弓欄等軍事設施，來防備敵人的攻擊

設施開發範例① 濮陽

將六個市場排成圓形來取得高收入

首先，來看平均型都市的濮陽吧。濮陽的開發地分成九格與六格的兩大塊，九格那塊的開發地，剛好排成一個六角形。可以在中心建設「造幣廠」，周圍則建設「市場」，剩下的則配置「鍛冶廠」「造船廠」。而六格的那塊，可在「穀倉」周圍配置四個「農場」，剩下的一格則配置「兵舍」。

■ 開發地的形狀






想充實軍備的話，就少蓋一個「市場」而改蓋「廠舍」。


「農場」的數目雖然比「市場」少，但有四個的話，也可以不用擔心兵糧不足了。

設施開發範例② 武陵

用最低限度的設施來進行都市營運

武陵的開發地，只有六塊＋四塊，共計十塊而已。若只支配此處的話另當別論，但旗下若有其他的都市，則不用勉強在此建設軍事設施也行。當不用擔心其他勢力前來攻擊後，就撤去「兵舍」，將此地改建成只有「市場」「農場」的生產據點吧。



若支配的都市只有這裡時，必須要減少「市場」來建設「鍛冶廠」等設施

■ 開發地的形狀







能讓「穀倉」發揮效果，只有在與三個以上的「農場」相鄰時才行。

設施開發範例③ 洛陽

什麼都可以建設的豪華大都市

開發地共有八塊＋八塊＋六塊，共22塊，可建設武陵兩倍以上的設施。先環繞著「造幣廠」「穀倉」各建設六個「市場」和「農場」後，再建設完「兵舍」「造船廠」，都還會有空地可使用。此時可以建設兩個「兵舍」，來以兩倍的速度進行「徵兵」。



受到兩個關卡保護，還擁有三大塊的開發地。比起周圍的小都市，可說有如天堂一般

■ 開發地的形狀







Game Technique

「攻擊性」的外交戰略

外交戰略除了「同盟」之外，還設定有「停戰協定」可使用。在此對這些指令之間的差異進行解說。

不會吃閉門羹的「親善」指令

外交的第一階段，乃是要改善與外交對象之間的關係。與對手之間的友好關係，可以從勢力情報的「外交」中確認，由高到低分別為「親密」「好意」「中立」「不和」「險惡」五階段。

為了提升友好度所實行的外交指令為「親善」。這個指令的特徵，是負責的武將不會被對方拒絕，一定可以得到某些成果。雖然每次需要一千金，但多用幾次，連關係「險惡」的勢力也能得到改善。

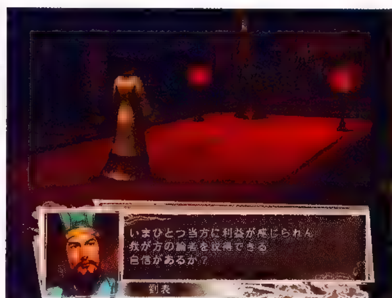
每實行一次能上升多少友好度，則是看負責武將的「政治」，以及負責武將與對方勢力之君主間的相性來決定。若負責武將與對方君主間是親愛關係、義兄弟、婚姻關係的話，友好度就會大幅上升，反之若是嫌惡關係，則幾乎不會上升。



雖然會因負責武將的能力與相性而影響成果，但「親善」本身是不會失敗的

與眼前的敵人定下「停戰協定」

與對方勢力的友好度提升後，就可要求結為「同盟」。若是被拒絕，則還可以嘗試另一個「停戰協定」的指令。這個「停戰協定」，乃是發誓在一定期間內互不侵犯的指令，雖然只是暫時性的，但仍是可以回避戰爭的貴重手段。停戰期間可在兩個月到兩年之間任意設定，且比「同盟」還要容易成功。因為也能與戰爭中的對手締結「停戰協定」，所以也能當作度過危機的王牌來使用。



「同盟」「停戰協定」等外交指令，有時是以舌戰的勝敗來決定結果的。

破棄同盟 停戰終了 的注意事項

使用卑鄙的戰術會遭到天譴!!

在包圍了城池之後 無法使用「破棄同盟」

在破棄了同盟或停戰協定結束後，都會讓人想盡快開始進攻對手的都市。此時可使用的戰術，就是先派出部隊包圍同盟、協定對象的都市，等「破棄」成立或停戰期間結束後，便馬上展開攻擊。雖然玩家會認為這乃是出乎對方意料之外的奇襲戰術，但實際上是不可能成功的。原因在於，當「破棄」實行或「停戰協定」結束時，位在對方支配區域內的我方部隊，全都會陷入中了「偽報」的狀態，而開始自行撤退。不只是都市，就算接近港口等據點時也是一樣。雖然只要將部隊放在對方的支配區域外就可以不受影響，但奇襲的效果也可能大打折扣。



做好了包圍同盟勢力的都市之準備後，接著只要「破棄」同盟即可，但是……。

破棄



在「破棄」同盟的瞬間，包圍對方都市的所有我方部隊，都會陷入「偽報」狀態。

而「同盟」則可以說是無限期的「停戰協定」，除非有任一方提出「破棄」，不然都無法彼此進攻。此外，對於結爲「同盟」的勢力，我方還有能夠提出「請求援軍」的好處在。

對於一時之間不戰鬥也無所謂的附近勢力，結爲「同盟」比締結「停戰協定」爲佳。但在與強大的勢力「同盟」時，有可能我方的軍備還沒整頓好，對方就「破棄」同盟。必須依照對方的勢力與狀況，來分別使用「同盟」「停戰協定」才行。

「破棄」同盟雖然會給人一種不好的印象，但實際上的壞處，只有讓技巧點數降低而已。比起等待對手自行「破棄」，不如在做好攻擊的準備後，就自己提出「破棄」來得有利。

使用「降服勸告」來吸收整個勢力

當取得了許多都市，成爲一股龐大勢力後，對弱小勢力使用「降服勸告」是相當有效的。若對方君主的性格是「小心」或外交友好度高的話，成功率還會更提升。先結爲同盟，等機會來臨再實行「降服勸告」也是不錯的方式。



若「降服勸告」成功的話，需注意新成為部下之武將們的「忠誠」

Game Technique

稱霸舌戰

**將口齒伶俐的對手辯倒，乃是舌戰的有趣之處。
在此對舌戰的戰鬥方式與利用法進行解說。**

克服不利的狀況來抓住勝利

舌戰會在登用人才或是進行外交交涉等場合時發生。雖然是互相出牌來比較優劣，但「智力」高的武將可選擇較多的牌，一般來說較為有利。話雖如此，勝負也不是全看「智力」來決定，「智力」高出許多的武將也常會碰上慘敗的情況。舌戰除了大多突然發生之外，也常會碰上「智力」高出許多的武將。因此需要考慮，對手的傾向與此時應該採取什麼對策，來進行應戰。

推測對手所出的牌來建立起對策

要提高舌戰的勝率，最重要的就是預測對手下次會打出什麼牌。重複進行多次的舌戰之後，就能夠大致理解對手出牌的傾向。舉例來說，當對手持有「大喝」「無視」「詭辯」等「話術牌」時，幾乎一定會打出來。若對手先攻且在場上打出「話術牌」的話，我方不出「無視」是無法取勝的。若手上沒有「無視」的話，就放棄該回合而打出不需要的牌吧。相反的，若對手一直不打「話術牌」，則手上很可能是有「鎮靜」「逆上」等牌。這時候，就算我方進入激憤狀態也會受到牌的效果所抑制，得要避免使用「逆上」來陷入激憤，而是暫時來觀察對手動向為佳。

　而當對手持有數張符合目前的話題之牌時，就會有從強力的牌開始打出來的傾向。也就是說，這種情況下對手很可能打出「大」牌。此時我方可以也出「大」牌來尋求平手，或是忍受傷害來保存手牌，以待下一回合進行反擊。



就算牌較少，只要抽牌抽得好，也很可能逆轉。判斷出對手的攻擊模式吧

智力與牌的數目

智力	牌的數目
1～69	3
70～79	4
80～89	5
90～100	6

話術牌的優點・缺點

無視
○ 不論對方出什麼牌，我方都不會受傷
× 對手的憤怒量表會上升



雖然是最強的牌，但只能夠抵銷對手的牌的效果，而無法給予傷害。若對手打出「話術牌」，就用這張來對抗吧

大喝
○ 在給予傷害的牌之中，堪稱最強的牌
× 會讓對手的不滿同時上升



能夠贏過「無視」以外的牌，並給予對手大傷害，但也會讓對手的憤怒量表上升，而可能使對方激憤並遭受其反擊。

詭辯
○ 可將對手的攻擊完整的反彈回去
× 目前的話題會自動改變



強度僅次於「無視」「大喝」，對上越強的牌越能發揮效果。雖然也有改變話題的效果，但有可能會因此陷入不利的狀況

鎮靜
○ 可自動阻止對手成為激憤狀態
× 打出場時，對於對手的攻擊處於毫無防備的狀態



就算打出場，也只能降低對手的憤怒量表，並不能給予傷害或抵銷攻擊。留在手上來等待對手成為激憤狀態為佳。

逆上
○ 鎮靜，[illegible]自己成為激憤狀態
× 就算激憤了，若對手有「鎮靜」的話，也無法派上用場



跟「鎮靜」一樣是最好隨時留有一張的牌。若是要打出去來成為激憤狀態的話，必須先判斷對手是否擁有「鎮靜」才能出手

再考
○ 有時會換到強力的牌
× 若岩石沒被破壞，就無法再次實行



當受到對手的攻擊，讓岩石被破壞而下降一階段時，才能夠使用。就算手上還有能夠打出場的牌，也可以用來試著換取更強力的牌。

會因武將而異的「話術牌」之種類

打出「話術牌」的時機，將會對勝負造成很大的影響。話術牌共有包含「再考」的六種，每個武將可使用的種類都各自不同。能使用哪些牌，請參考上冊的「武將資料」。而若是持有分類爲「書物」的道具，則可以使用所有的「話術牌」。

在「話術牌」中最難以使用的就是「無視」。雖然是最強的牌，但在對手打出弱小的牌時使用則毫無意義。請在對手打出「話術牌」或是「大」牌時再使用。「鎮靜」與「逆上」則是別打出場，留在手上來應付對手的激憤狀態爲佳。特別當對手的性格是「豬突」時，更需要這些牌來防止激憤狀態。

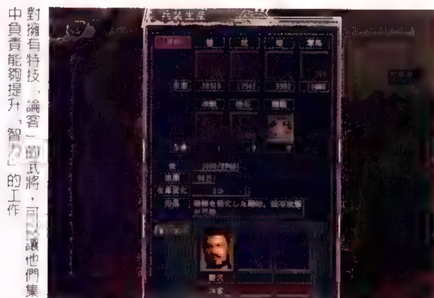
培養出舌戰的高手 活用在外交戰略上

雖然舌戰不是玩家可以自行引發的，但若讓持有「論客」特技的武將，擔任外交「同盟」「停戰協定」的使者時，如果雙方談不攏就會發生舌戰。此時在舌戰中取勝的話，就算是相性不佳的對手，也能夠締結「同盟」或「停戰協定」。但要在這舌戰中取勝絕不是件容易的事。由於擁有「論客」特技的武將「智力」都在70～80之間，若對方是「智力」超過90的武將，便很難取勝。此時可以讓擁有「論客」特技的武將，持有「書物」系道具，使他們能使用所有的話術牌。另外，還可多讓他們負責「計略」「生產兵器」等能提升智力的工作，來盡可能的提高「智力」。這樣持續下去，幾年之後便能有很高的成長結果。持續進行這些準備工作是很重要的。

附帶一提，當在舌戰取勝時，若選擇「追打」的話，將可大幅提昇「智力」的經驗。

擁有特技「論客」的武將




對擁有特技「論客」的武將，可以讓他們集中負責能夠提升「智力」的工作

比對手早一步激憤 來取得勝利！

最後要解說的是激憤狀態。處於此狀態時，只要抓準時機，便有可能一口氣逆轉情勢。激憤就是藏有這種強大的威力。

下一頁揭載了各種性格的激憤效果，其中最可怕的就是「豬突」型武將。但「豬突」型武將擁有高智力的並不多，不太可能會在舌戰中遇上。而最有可能遇上的則是「冷靜」型武將。這種性格若是成為激憤狀態，能夠禁止對手使用「話術牌」，相當的難纏，只有撐到他結束激憤狀態這一種應付方法。另外，出乎意料的強敵則是「小心」性格的投擲攻擊，隨著手牌的不同，有可能一次就受到很大的傷害。「剛膽」型的武將，只要我方持有「大喝」「無視」就可以防止對方造成傷害。最好能在對方激憤之前先取得這些牌。


諸葛恪個性為「豬突」，而且「智力」也高，當他激憤時是相當可怕的

各種性格的激憤狀態

小心

激憤時相當的恐怖
會連續使用手牌進行攻擊！



會將所持有的牌全丟出來進行攻擊，擁有越多「大」與「中」牌越有效，激憤狀態只會持續一回合

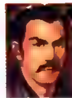
適合舌戰的武將



張松 智力 88



張昭 智力 84



楊修 智力 83

冷靜

只有表面上會生氣!?
會冷靜的每回合進行再考



當激憤狀態持續時，每回合都會進行「再考」，且由於對手無法使用「話術牌」，也不用擔心會因「大喝」之類而受到大傷害

適合舌戰的武將



諸葛亮 智力 100



郭嘉 智力 98



周瑜 智力 96

剛膽

不管哪種牌都可能勝利!?
這就是可怕的剛膽！



數回合之間，不管出什麼牌都定勝利，在沒有符合話題的牌時，是相當好用的效果，但也有著會輸給「大喝」「無視」的弱點

適合舌戰的武將



田豐 智力 93



姜維 智力 90



程昱 智力 90

豬突

這簡直是肉搏戰!?
憤怒的能量爆發了！

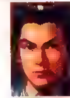


這是用累積的憤怒能量，一口氣給予對手強力一擊的舌戰最強之攻擊，對手除了持有「鎮靜」等牌外，沒有可以防止的方法

適合舌戰的武將



諸葛恪 智力 90



馬謖 智力 87



甘寧 智力 76

COLUMN

一瞬間大敗北！

「就算智力低，我也不會輸的！」抱持著這樣的想法展開舌戰，卻有可能在一瞬間就敗北。這乃是當「智力」相差太多的時候，所會發生的狀況。對手會說「根本算不上對手」而將我方武將趕走。但就算是兩名相同的武將進行舌戰，也不會每次都發生，且就算被趕走，原本的外交交涉等目的也不會就這樣放棄。



什麼都做不了就敗北的這股悔恨，若有再挑戰的機會，一定要報仇。

Game Technique

戰爭徹底攻略

要在與敵對勢力的戰鬥中取得勝利，部隊的編組內容是相當重要的。在此解說武將的組合與各種兵器的特色等，為了取勝而必須的各種編組方式。

編組出強力的部隊來邁向勝利

要擊破敵對勢力而在戰爭中獲得勝利，光是讓「武力」高的武將帶兵出陣是不夠的。在進行戰鬥時，敵對勢力之武將與部隊的編組、敵我之間的戰力差、預測敵方的行動等，都需要有能確實掌握情況的判斷力。將這些要素全都考慮進去，編組出最適合的部隊，這就是在群雄割據的亂世中，存活下去的秘訣。

在此對於部隊的編組與各種兵器進行解說，並參雜實際的編組範例以方便瞭解。

主將與副將的選擇是編組部隊時的重點

在編組部隊時，會讓人難以決定的就是副將的選擇。副將的功用，是補強主將的能力，來提高部隊整體的戰力。舉例來說，「智力」低的部隊，容易陷入敵人的「擾亂」「偽報」等計略，此時若讓「智力」高的武將擔任副將，就可提高部隊的「智力」，而變得較不容易中敵人的計略。

部隊能力中，「攻擊」受武將的「武力」影響，「防禦」受「統率」影響，「建設」則受「政治」影響。而「智力」則直接採用武將的「智力」。「智力」與「政治」，是以主將與副將中數值較高的為準。而若副將的「武力」和「統率」比主將高，則會以主將能力加上一些補正後來計算。補正所增加的數值以親愛武將為最高，其次依序是血緣武將、其他關係。若主將與副將是義兄弟或夫婦關係，則採用補正最高的那種。

還有，若是將關係為嫌惡的武將編在同一部隊，是無法取得提升能力之效果的。由於武將間的關係無法在畫面上進行確認，請多嘗試幾種組合來加以調查吧。

除了能力值以外，若副將的兵種適性高過主將，則會取代主將的適性，而變成部隊的適性。若副將持有戰鬥用特技的話，也能在戰鬥中來使用。在選擇副將時，不要只看能力值，而要將這些因素也考慮進去。



雖然想做出魏將與蜀將的這種夢幻組合，但有可能會無法得到能力上的補強效果

觀察自動編組 來學會武將的編組方法

在選擇副將時，雖然可以在情報畫面確認義兄弟或配偶，但卻無法知道是否爲親愛武將。當武將數一多，要一個人一個人的測試也相當費功夫。這種時候，就可以嘗試利用以各兵器來分類的自動編組功能。

使用自動編組時，部隊的主將會由①與選擇的兵種之適性爲最高②可指揮士兵數最多+該武將指揮士兵數1：3千以內的武將③「武力」+「統率」最高的武將④「功績」最高的武將這四個條件中，自動選出適合的武將來擔任。而部隊的副將，則會優先選擇擁有提升較多能力之效果的義兄弟、配偶、血緣關係、親愛武將等，來擔任該職位，這是相當方便的功能。若是有複數符合這些條件的武將，則會選擇「武力」或「統率」或「智力」高於主將的來擔任副將。就算沒有相性良好的武將，也會以最適合的能力搭配來編組。但要注意的是，自動編組不會將特技列入考慮的範圍，所以若有想使用的特技時，將需要重新進行編組。來研究出最佳的編組方式吧。



雖然夏侯惇與夏侯淵會被自動編組在同一個部隊，但讓這兩人待在同一部隊，或許是種浪費。

艦船活用術 別忘了充實水軍！

最好能夠不慌不忙的應付突然發生之水上戰

水上的戰鬥何時會發生，沒有人知道。若是疏於生產艦船與進行裝備的話，有個什麼萬一的時候，將會遭到很大的打擊，所以平時就要好好的來做準備。

艦船共有三種。什麼都不裝備就進入河川或海洋時，所搭乘的船是「走舸」。在「造船廠」生產，並可在「出陣」中裝備的是「樓船」。而當「研究技巧」中「發明」內的「開發投石」之研究完成後，「樓船」就會切換成「鬥艦」。

想要進攻河川對岸時，必須要先佔領港口，來作為登陸用的準備。此時光靠「走舸」進攻，會讓人無法放心。而在進攻建業等距離港口進的都市時，也很可能引發大規模的水上戰鬥。最好能事先考慮到這種狀況，並在河川沿岸的都市勤於進行水軍的強化為佳。

■ 艦船的種類與戰法

水軍適性	走舸	樓船	鬥艦
B以上	火箭	火箭	火箭
A以上	–	激突	激突
S	–	–	投石

※若擁有水軍適性的武將位在部隊裡，就可實行相對應的各種戰法



「走舸」看起來就讓人覺得它很弱，若與「樓船」「鬥艦」之類的戰鬥，可說是完全沒有勝算。



槍兵的特長，乃是很擅長應付騎兵的「戰法」。由於很多敵人都會用機動力高的騎兵來進攻，請派出槍兵來對付這此敵人吧。但若是讓全都由槍兵組成的部隊去進攻敵方都市，敵人有可能會用擅長應付槍之「戰法」的戟兵來應對，必須要多加注意。

槍兵戰法中的「突出」，可以將敵方部隊往後撞一格，「二段突」則可撞兩格。利用這種效果，可在敵方部隊的後方設置陷阱，或是讓敵方部隊接觸到其他的部隊。另一招「螺旋突」雖然沒有撞飛敵人的效果，但成功的話則可讓敵方部隊陷入混亂。混亂的部隊在「鎮靜」前都無法行動，所以若成功的話，將能使戰鬥變得很輕鬆。

雖然槍兵的戰法擁有這此方便的效果，但在地形為「沙地」的區域，是無法使用「戰法」的。由於在沙地多的地方常會陷入不利，此時最好是別派槍兵出陣。



若繼續研究「槍兵」的技巧，將可以使用「兵種襲擊」「奇襲」等特殊的戰法

推薦使用 槍兵編組

主將 曹操　副將 許褚・卞氏

用曹操來消費氣力，用卞氏來進行回復

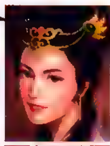
曹操的「統率」「智力」雖然有90多，但是「武力」則普通而已，所以用許褚當副將來補強武力。由於許褚很敬愛曹操，所以在曹操被捲入單挑時，也會加以支援，相當的好用。而將卞氏跟夫婿曹操編在同一個部隊，則是因為她擁有特技「樂奏」。這個特技的效果是每回合都讓部隊的「氣力」回復，雖然回復的數值不多，但已經足以不用在乎「氣力」剩多少，而可以放心使用「計略」與「戰法」了。

主將


槍兵適性 S 特技「虛實」
曹操

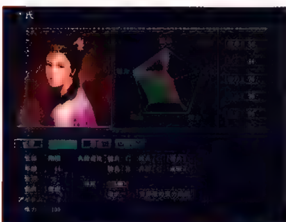
副將


武力96
許褚


特技「樂奏」
卞氏

部隊能力（劇本3）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
79	91	91	112	22


在進行長期戰時，氣力回復相當的好用。可說完全是卞氏這位賢內助的功勞。

推薦使用

槍兵編組

主將 孫策

副將 周瑜・張紘

太過於完美的孫吳之義兄弟

主將



孫策

副將



周瑜

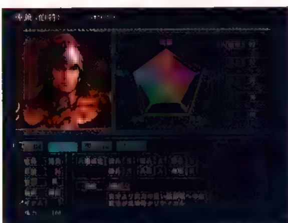


張紘

由於孫策與周瑜是義兄弟，「武力」「統率」較高一方的數值，會反映在「攻擊」「防禦」上。單純以能力來說，這兩個人的組合可說是近乎完美。因此若要再加入一名副將時，用特技作為選擇標準的話，意外有用的就是張紘所擁有的「築城」。雖然不是戰鬥系的特技，但在戰場上建設軍事設施時，是相當好用的。想在敵陣中設置陷阱時，這個部隊也能輕鬆的邊打退敵人，邊進行陷阱的設置。

部隊能力（劇本3）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
87	92	96	114	22


孫策的特技「勇將」，有讓戰法攻擊成為必殺一擊的效果

推薦使用

槍兵編組

主將 劉備

副將 張飛・龐統

主將劉備是用來讓張飛發威？

主將



劉備

副將



張飛

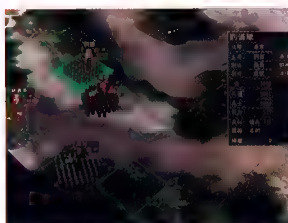


龐統

劉備與張飛的義兄弟組合中，「統率」「武力」都是張飛較優秀，槍兵適性也是張飛的S為高，乍看之下會搞不清楚誰才是主將。但劉備擁有與其他勢力之部隊相鄰，也仍然可以移動的「遁走」，而且因為身為君主，可指揮的士兵數目也較多。在加入了張飛的高能力值、可讓槍與戟的戰法成為必殺一擊的「鬥神」特技之後，就可成為一個強力的部隊。而加入龐統，則是可以用來補強「智力」的不足。

部隊能力（劇本6）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
93	80	97	107	22


劉備的特技「遁走」，就算與敵方部隊接觸也能繼續移動。在逃亡時相當好用

兵種研究

戟兵

揮動戟來將周圍的敵人給打倒！

與能力平均的槍兵不同，戟兵可說是相當有特色的兵種。其中最特殊的就是那奇特的戰法。「橫薙」「旋風」可以一次給予多個敵方部隊傷害。若使用騎兵或槍兵時，基本上都要小心別被敵方部隊包圍，但戟兵則是在受到包圍時，才是他們最大的攻擊機會。在許多敵我部隊交雜混戰的場合中，這更是很貴重的戰力。

另一個戰法「熊手」，也一樣相當的特殊。它可以讓我方部隊邊後退一格邊攻擊，且將敵方部隊往我方拉近。可以用來強迫拉回想撤退的部隊，或是活用在與其他我方部隊的連攜中，光是思考其活用方法，就能享受到不少樂趣。

另外，戟兵的「研究技巧」中，等級2的「矢盾」與等級3的「大盾」，各有一定機率可擋下弓攻擊與通常攻擊，請一定要加以開發。



能同時攻擊多數敵方部隊，是戟兵最大的特徵。在進行大規模的戰鬥，請一定要派戟兵出場。

推薦使用

戟兵編組

主將 曹仁

副將 程昱・牛金

將敵方的包圍無效化並進行戰鬥

主將



曹仁

戟兵適性 S
特技「鐵壁」

副將



程昱

智力90



牛金

特技「連戰」

曹仁與其部下牛金，是防守南郡而與吳軍作戰的武將。在這兩名親愛武將中加入程昱的智力，就成為這個戟兵編組了。

曹仁的特技「鐵壁」，簡直可說就是設計來戟兵使用的。戟兵雖然可以用「旋風」同時攻擊周圍的敵人，但也會讓敵人對戟兵展開一齊攻擊。可防止這種情況而讓一齊攻擊無效化，就是「鐵壁」擁有的效果。另外，能連續兩次進行通常攻擊的牛金特技「連戰」，在氣力用盡而無法使用戰法時，也是相當寶貴的能力。

部隊能力（劇本5）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
77	93	90	104	22



就算一齊攻擊無效，但敵人還會使用「戰法」來進攻，千萬不可大意。

推薦使用 戟兵編組

主將 太史慈
副將 魯肅・丁奉

讓敵人嚐嚐「戟神」的利害！

以擁有可讓戟兵「戰法」必定為必殺一擊之特技「戟神」的太史慈為中心，加入吳國的智將魯肅等人而組成的部隊。由於太史慈沒有義兄弟，親愛武將也只有孫策一人，因此沒有與其他武將間的特殊關連，但其能力則是數一數二的。而攻擊時有一定機率讓敵方反擊無效的丁奉之特技「急襲」，則可讓部隊的防守更加堅固。在像這種中意的編組出現時，也可以用「仲介」指令，來讓部隊裡的武將結為義兄弟，以更加強化部隊的能力

主將

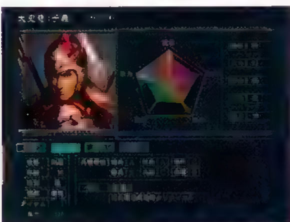
太史慈
戟兵適性 S
特技「戟神」

副將

魯肅
智力92


丁奉
特技「急襲」

部隊能力（劇本5）				
攻擊	防禦	智力	建設	移動
83	86	92	110	22

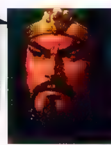

因為擁有「戟神」的特技，所以最好讓太史慈在戟兵部隊進行戰鬥

推薦使用 戟兵編組

主將 關羽
副將 關平・徐庶

不需在意兵種的神將・關羽

關羽的槍兵、戟兵適性都是「S」，但這次則是將其編為戟兵。其特技「神將」，可讓對「武力」低於自己之部隊進行的攻擊，全都成為必殺一擊。此特技沒有兵種的限制，也是它的魅力之一。由於「武力」比關羽高的武將屈指可數，光靠這特技就能取得相當大的優勢。而副將中加入了其子關平後，可追加引發支援攻擊的特技「補佐」。略嫌不足的智力，則以加入徐庶的方式來補強。

主將

關羽
戟兵適性 S
特技「神將」

副將

關平
特技「補佐」


徐庶
智力93

部隊能力（劇本5）				
攻擊	防禦	智力	建設	移動
87	99	93	104	22


要接受支援攻擊，必須讓我方攻擊的敵方部隊與進行支援的部隊相鄰才行



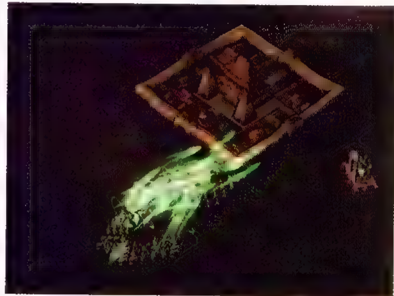
由於弩兵可以攻擊遠處的敵人，所以可以在關卡的內側、或是越過土壘來展開攻擊，不易受到反擊也是弩兵的優點。

最具特色的戰法是「貫矢」，這乃是能貫穿自己與目標間的敵方部隊等障礙物的「戰法」。

在面對多數的敵方部隊時，能夠同時攻擊目標與其周圍部隊的「亂射」便可發揮威力。但由於不管敵我，只要在範圍內就會一併攻擊的緣故，必須小心設定目標，避免波及我方部隊。與亂射相反，消費氣力不多的「火矢」則是很單純的戰法，但若用來攻擊都市等建築物時，也能期待引發火災所帶來的損傷。

弩兵雖然不包含在槍、弩、騎兵的猜拳關係內，但卻很不擅長應付在地形中較多比率的「森林」地形，除了擁有特技「射手」以外的武將，都是無法對「森林」中的敵人進行遠距離攻擊的，別忘記了。

「研究技巧」中，特別推薦的是可增加1格射程的「強弩」，盡可能早一點開始研究吧。


「貫矢」也能用來攻擊都市，將位在自己與都市之間的敵人給串起來吧。

推薦使用

弩兵編組

主將 夏侯淵

副將 曹休・賈詡

在森林中也能戰鬥的用弩高手們

夏侯淵與曹休的弩兵適性雖然都是「S」，但更值得注意的是曹休擁有特技「射手」。由於這個特技，就算敵方部隊逃進了森林，也一樣可以用弓來攻擊。夏侯淵的特技「急襲」，可以有一定的機率擋掉敵方的反擊，對於防禦薄弱的弩兵來說，也是相當有用。

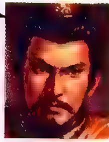
另一名副將賈詡，則是用來對付敵方的計略。其特技「反計」，可以看穿敵方計略，並以同樣的計略反擊。由於賈詡的智力也不低，這可說是具有銅牆鐵壁一般的防守性能。

主將


弩兵適性 S 特技「急襲」
夏侯淵

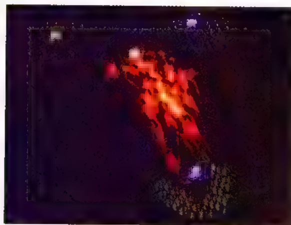
副將


特技「射手」
曹休


特技「反計」
賈詡

部隊能力（劇本6）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
77	78	97	106	22


對弩兵來講非常貴重的特技「射手」。只要擁有這個特技，敵人就無處可逃了。

推薦使用
弩兵編組

主將 黃忠
副將 蔣琬・馬謖

用計略來輔助「弓神」黃忠

主將



弩兵適性 S 特技「弓神」

黃忠

副將



特技「明鏡」

蔣琬



特技「百出」

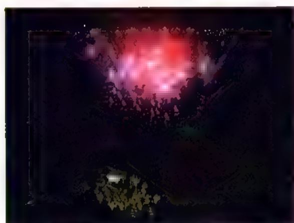
馬謖

這是以擁有特技「弓神」的黃忠為中心之部隊編組。「弓神」與「騎神」「戟神」一樣，都是弓系最高級的特技，可讓弩兵在使用「戰法」時，必定出現必殺一擊。

至於兩名副將，則是選擇了擁有特技「明鏡」的蔣琬，以及擁有特技「百出」的馬謖。「明鏡」可以防止「擾亂」與「偽報」，「百出」則是可讓計略消費的氣力降為1。這樣除了可以防止敵方的計略，同時也能讓弓攻擊與計略更加的好用。

部隊能力（劇本6）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
79	77	87	112	22



弩兵的威力比起其他兵種雖然稍低，但成為必殺一擊的話，則可以期待發揮不小的威力

推薦使用
弩兵編組

主將 黃蓋
副將 虞翻・孫尚香

讓敵人看看弓腰姬的戰鬥風采吧！

主將



弩兵適性 S 特技「火攻」

黃蓋

副將



智力86

虞翻



特技「弓將」

孫尚香

這是為了活用弓腰姬孫尚香之特技「弓將」，所組成的部隊編組。弓將乃是在對於武力低於自己的部隊使用弩兵「戰法」時，一定會成為必殺一擊的特技。

部隊的主將是黃蓋。黃蓋的弩兵適性也是S，而且還擁有「火攻」這種特技，可說是非常的擅長「火計」了。巧妙的運用火與弓箭來玩弄敵方部隊吧。孫尚香與黃蓋的搭配中，由於「智力」略為不足，所以就加入虞翻，用來彌補智力吧。

部隊能力（劇本5）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
70	71	86	109	22



孫尚香雖是女性，卻擅長戰鬥，也可以在結婚後的感情，讓她與劉備一起作戰

兵種研究

騎兵

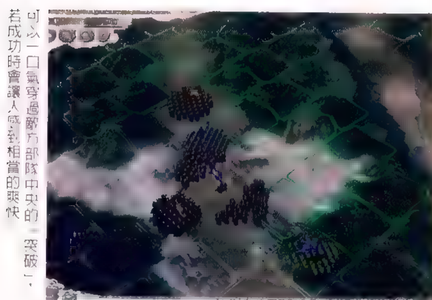


優秀的機動性與突進力，乃是其最大的武器！

在進行長距離的行軍時，就能很明顯的體會到騎兵的高機動力。速度快在與其他兵種一起出陣時，騎兵可以晚一回合再出發也無所謂。雖然對槍兵的「戰法」較弱，但通常攻擊力高，可說是作爲軍隊中心的兵種。

由於騎兵是擁有高機動力的兵種，其「戰法」也都是往前進的類型。「突擊」「突進」成功的話，可以將敵方部隊強制往後推。對於擋在狹窄地點的敵軍，則可用「突破」來穿過去。但由於這些「戰法」在使用後，有可能因爲過於突出而遭到敵軍包圍，在使用時必須要先考慮好部隊的配置才行。還有，騎兵的「戰法」除了在實行時有可能引發單挑外，在「森林」「濕地」「棧道」上都是無法使用的。

「研究技巧」中的「騎兵」，最引人注目的就是等級3的「騎射」。將這個研究完成的話，就可以對遠處的敵人展開攻擊，而讓攻擊的種類更加豐富。



可以一口氣穿過敵方部隊中央的「突破」，若成功時會讓人感到相當的爽快

推薦使用

騎兵編組

主將 馬超

副將 馬岱・龐德

騎兵之神馬超大為活躍！

主將



騎兵適性S 特技「騎神」

馬超

副將



特技「沈著」

馬岱



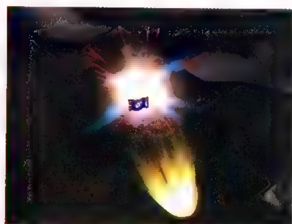
特技「白馬」

龐德

當馬超挑戰曹操而敗北時，跟隨在馬超身邊的就是龐德與馬岱。將這三名編組在同一個部隊，就可組成很強力的騎兵隊了。馬超除了騎兵適性「S」外，還擁有可讓騎兵「戰法」必定為必殺一擊的「騎神」特技。戰力十分足夠，只可惜智力低了些，因此副將需要由擁有防止「擾亂」之特技「沈著」的馬岱，和補強智力的「龐德」來擔任。且由於龐德的特技「白馬」而可以使用「騎射」，這也是很令人開心的一點。

部隊能力（劇本6）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
101	79	70	86	28



劇本6的馬超乃是君王，因此可指揮的兵力也多，將進攻而來的曹操軍給擊破吧

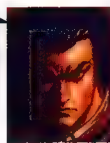
推薦使用

騎兵編組

主將 呂布
副將 呂玲綺・陳宮

用父女間的連攜，來讓敵人陷入混亂

主將



呂布
騎兵適性 S 特技「飛將」

副將



呂玲綺
特技「疾走」



陳宮
智力89

呂布之女・呂玲綺，會在呂布身為君主的劇本3中，於開始後經過兩年的196年登場。要等這麼久也要讓她與呂布同一部隊的原因在於，她擁有特技「疾走」。使用這個特技，在使用「戰法」時將可能讓敵軍陷入混亂的狀態。雖然這效果只能在「武力」低於持有武將的部隊上發揮，但「武力」比呂玲綺高的武將並不多。但只有這對父女的話，「智力」會偏低，所以需要加入陳宮來補強。

部隊能力（劇本3）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
105	87	89	106	28



不論怎樣的強敵，只要使其混亂就可輕鬆擊破了。這簡直是最強的父女拍檔！

推薦使用

騎兵編組

主將 張郃
副將 司馬懿・孫禮

重現擋下北伐的出名組合

主將



張郃
騎兵適性 S 特技「昂揚」

副將



司馬懿
智力96



孫禮
特技「猛者」

司馬懿阻止了諸葛亮的北伐，而張郃則是讓諸葛亮感到害怕的勇將。此一部隊編組，乃是活用了這兩人身為親愛武將的關係。而副將孫禮，也當然與北伐有所關連。在劇本6中，由於張郃所指揮的士兵比司馬懿多，所以主將由張郃來擔任。雖然「攻擊」會輸給馬超或呂布的部隊，但高「防禦」與高「智力」是這組最大的長處。特技則是孫禮的「猛者」最引人注目，這特技的功能，是在使用戰法時，有時可以讓對方武將受傷。

部隊能力（劇本6）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
93	84	96	112	28



因「猛者」而受傷的武將，其能力會下降，別放過這個機會，趁機將其擊破吧！

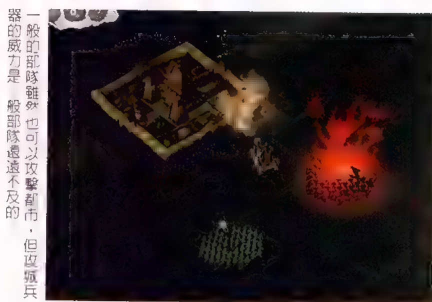


衝車乃是在車上裝置巨大的圓木所組成，以衝撞城門和城牆爲目的的攻城兵器。

衝車與井闌這些兵器，沒有通常攻擊，只能藉由「戰法」來進攻。此時消費的氣力都是10，所以若是氣力100的部隊，就能夠進行10次攻擊。光看次數，或許會覺得「怎麼只有10次而已」，但其破壞力可是遠超過其他的兵種。若考慮到這是攻城專用的兵器，10次就已經十分足夠了。

而衝車可攻擊的對象，除了都市與據點外，只有陷阱或軍事設施之類的建築物，因此在遭受敵方部隊攻擊時，是無法進行反擊的。加上移動速度又慢而不易逃脫，因此嚴禁讓衝車部隊單獨行動，需要隨時用其他部隊來加以護衛。

當「研究技巧」中的「開發木獸」研究結束後，就可生產木獸來取代衝車。木獸之「戰法」中的「放射」除了建築物外，也可以對敵方部隊進行攻擊，而且破壞力也大幅的強化了。


一般的部隊雖然也可以攻擊都市，但攻城兵器的威力是一般部隊遠遠不及的

推薦使用
衝車編組

主將 趙雲
副將 諸葛亮．黃月英

讓智力最高的這對夫婦，用衝車來取得天下！

雖然主將由趙雲擔任，但他並沒有適合此兵器的能力。這個部隊的主力，可說都在黃月英的特技「工神」上。這個特技的能力，是可以讓所有成功的兵器「戰法」，都成為必殺一擊。另外再加上她的丈夫諸葛亮，以及與諸葛亮是親愛武將的趙雲來組成此部隊。由於部隊的「智力」非常高，又有趙雲的特技「洞察」可以看破敵人的計略，所以不用擔心會中了敵人的計略，這是非常穩定的一種編組方式。

主將


特技「洞察」武力96
趙雲

副將


諸葛亮


特技「工神」
黃月英

部隊能力（劇本6）

攻擊	防禦	智力	建設	機動
86	77	100	114	18


「工神」對井闌也有效。用這　名組成井闌部隊的話，也一樣可以大為活躍

推薦使用

衝車編組

主將 張遼

副將 高順・貂蟬

呂布陣營裡頂尖的兵器部隊

主將



張遼

副將



高順



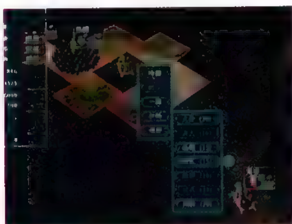
貂蟬

雖然成員有張遼與貂蟬，看來相當的豪華，但兵器適性「S」的只有高順而已。他擁有特技「攻城」，在攻擊建築物時必定會產生必殺一擊。雖然這特技並非只有兵器部隊才能使用，但用兵器來攻擊，效果將會大為提高。

此外，張遼與高順彼此都是親愛武將。若是用劇本3的呂布來遊玩的話，不論是哪種部隊，都讓這兩人搭配來使用為佳。而利用貂蟬的特技「傾國」來發動計略的話，就能夠事先預防敵人所造成的威脅了。

部隊能力（劇本3）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
82	79	81	93	18



由於衝車本身無法攻擊敵方部隊，要躲過攻擊只能靠計略了

推薦使用

衝車編組

主將 袁紹

副將 審配・陳琳

用君主來親自攻擊敵方都市

主將



袁紹

副將



審配



陳琳

袁紹的能力雖然不太適合戰鬥，但兵器適性可是最高的「S」，不派上戰場實在太可惜了。且由於他本身是君主，能夠率領很多士兵也是其優點。

若副將由文醜與顏良來擔任的話，攻擊力會大為提升。但在此採取重視防守的方針，用擁有可讓敵方一齊攻擊無效化之特技「鐵壁」的審配來當副將。而陳琳的特技「詩想」，則是可讓軍樂台回復的氣力加倍。可以採取在敵方地盤建立軍樂台，然後進行長期戰的戰法。

部隊能力（劇本2）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
62	69	83	102	18



防禦較低乃是這個部隊的弱點，請記得一定要派我方部隊加以護衛



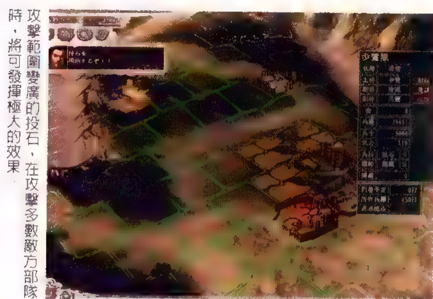
兵種研究 井闌

可在敵人頭上射出箭雨，或是從高處丟下石頭來攻擊

井闌乃是由較高的櫓裝上車輪而製成。爬到櫓上的射手可以射出火箭，越過城牆來攻擊城內。雖然攻擊方法只有「戰法」「火矢」，但跟弩兵使用的「火矢」一樣可以攻擊敵方部隊。要注意的是，井闌無法對相鄰的敵人展開攻擊。而在攻擊都市或據點時，井闌的「火矢」威力，是比弩兵的「火矢」還要高的，請別忘記了。

當「研究技巧」中的「開發投石」研究結束後，就可將井闌強化成投石。這投石機正如其名，般，可以用「戰法」「投石」來攻擊距離三格的敵人。同時威力也大幅提高，除了攻擊都市外，用來攻擊敵方部隊也能派上用場。

若繼續讓「研究技巧」的「發明」達到等級4的「霹靂」後，「投石」的範圍會變廣，連目標周圍一格的範圍內也能造成傷害。這乃是身為攻擊都市之關鍵的兵器，請盡早將其完成。



攻擊範圍變廣的投石，在攻擊多數敵方部隊時，將可發揮極大的效果。

推薦使用 井闌編組

主將 樂進

副將 李典・郭嘉

井闌與投石所必須的特技

這是以兵器適性「S」，且彼此為親愛武將之樂進與李典為主力的編組。而為了補強智力，再加入郭嘉當作副將。

樂進的特技「攻城」，就像P.27衝車編組裡解說的一樣，可以讓對建築物進行的攻擊成為必殺一擊。當加上了李典特技「射程」所帶來的效果，讓井闌與投石的射程伸長後，就可以用投石來攻擊四格之遠的敵人。就算是「防禦」較弱的兵器，如此一來也能夠安全的參加攻城戰了。

主將



兵器適性 S 特技「攻城」

樂進

副將



特技「射程」

李典

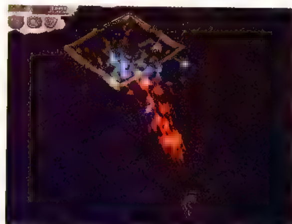


智力98

郭嘉

部隊能力（劇本3）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
75	68	98	106	18



用「射程」與「攻城」增強之後的投石，必定會成為攻擊都市的中心部隊。

推薦使用 井闌編組

主將：呂蒙　副將：步騭・陸遜

代表了吳國的井闌部隊

主將



呂蒙

副將



步騭



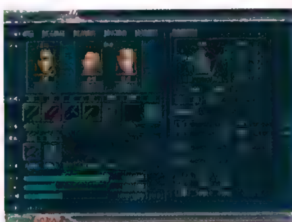
陸遜

若之前的樂進隊是代表魏國的井闌部隊，這個就是代表吳國的部隊。呂蒙、步騭同樣擁有「S」的兵器適性，且步騭跟李典一樣，都有特技「射程」。

而選擇陸遜加入這兩人，是因為他與呂蒙之間有親愛關係。就算發生單挑，也很可能會前來代替進行戰鬥。陸遜的特技「鬼謀」，能讓「計略」可施展的範圍變廣一格，讓這個部隊可以從土壘內側攻擊敵人，或是對敵人使用「計略」，相當的好用。

部隊能力（劇本6）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
72	79	95	108	18



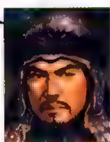
由於射程很長，連[illegible]的敵[illegible]船隻都能攻擊到，若使[illegible]火的話就是大大的成功了

推薦使用 井闌編組

主將：郭淮　副將：劉曄・郝昭

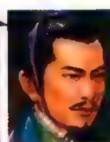
用「不屈」之魂來攻擊都市

主將



郭淮

副將



劉曄



郝昭

主將郭淮雖然沒有適合兵器部隊的能力，但劉曄、郝昭的兵器適性都是「S」，劉曄還擁有特技「射程」。附帶一提，一開始就擁有特技「射程」的，只有李典、步騭、劉曄三人而已，相當的稀有。實際遊玩時若編組了井闌部隊，就能理解他們有多麼重要了。

郭淮、郝昭的特技都是「不屈」，其效果是當部隊的士兵數目下降時，有一定機率可在被攻擊時不受傷害。雖然擁有時很方便，但不可以太依賴這個特技

部隊能力（劇本7）

攻擊	防禦	智力	建設	移動
71	75	92	100	18



因為「不屈」不是一定生效，所以[illegible]撐到最後[illegible]，而是當士兵減少就要開始準備撤退為佳

Game Technique

在單挑中取得勝利！

騎在馬上的武將互相用武器揮砍著，散發出激烈的火花！在此對於單挑發生的條件以及戰鬥方法進行解說。

容易答應單挑的對手之條件為何？

戰場上的戰鬥方式，包括有「一齊」「戰法」等許多種戰術，但有時讓武將進行單挑，來享受僅僅兩人之間的戰鬥也是不錯的。單挑可在與敵方部隊相鄰時，選擇「一騎」指令來進行，但對方並不一定會答應。對方答應與否，主要是受到其「性格」的影響。一般說來，「剛膽」「豬突」性格的武將較容易答應，「小心」「冷靜」的武將則大多會拒絕。

另外，若提出單挑之武將的「武力」，比對方還低的話，便可以提升對方答應的機率。但若同部隊內有「武力」高的義兄弟則很容易被拒絕。簡單來說就是「不會答應進行難以取勝的單挑」。除此之外，若對手處於混亂或是身為嫌惡武將，就比較容易答應。請熟記這些影響成功與否的條件。



若用張飛向呂布提出單挑，就可以重現三英戰呂布的戰鬥場面

依照狀況來善用各種行動方針

單挑的戰鬥方式，基本上就是累積鬥志，然後使用「必殺指令」。所以初期採用「重視鬥志」方針，等鬥志100後再用「必殺指令」來一口氣進攻。等即將勝利時，將行動方針切換成「重視攻擊」，來確實的了結對手。玩家可以把這種流程當作基本模式，再憑自己的喜好來加以修改。附帶一提，「重視一發」可在對付虛弱的對手或打算逆轉時使用，「重視防禦」則可在我方武將的「武力」較低時使用。



「必殺指令」最重要的就是得快。當指令出現後就馬上實行吧。

必殺指令解說

必殺技



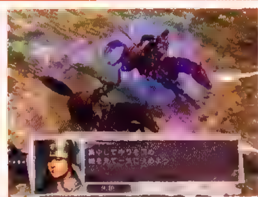
給予對受傷害。當鬥志累積到100時，就先使用這個指令吧。

氣合



提高攻擊力。想確實給予傷害的話，選擇這個比選擇「必殺技」好。

堅守



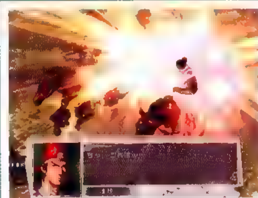
提高防禦力。當換上來的武將之「武力」低時，就請使用這個吧

退卻



逃出戰鬥的地點，曰退卻。就會敗北，但可以防止被敵方俘虜

急所



給予對手傷害並使其受傷。需要200鬥志才可使用

無雙



給予對手超大的傷害，並可抵銷掉對手「必殺指令」的效果。需要100鬥志才可使用

暗器



攻擊對手的同時，抵銷對手「必殺指令」的效果。需要道具「暗器」

偽退卻



假裝逃走而回頭射箭，可讓對手受傷。需要有道具「弓」才可使用

與換手的武將連攜來累積鬥志

處於同一部隊且關係親密的武將，就算「武力」不高，也會出現來支援單挑。這時先不要將原本的武將換下去，而是先讓其戰鬥一陣子以累積「鬥志」。等陷入危機時，再讓武將交換，然後使用「急所」「無雙」之類的「必殺指令」吧。



交換武將時必須要從容進行，特別是在「武力」較低時更需要這麼做

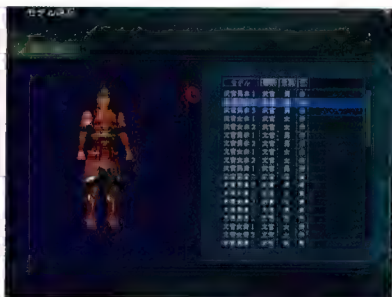
Game Technique

窮究新武將

給『三國志』的世界帶來新故事的新武將。在此對進行新武將登錄等的方法進行解說。

登錄新武將後要採用哪種玩法呢？

想創造新武將來遊玩，可以選擇兩種方式之一。一種是讓新武將擔任新興勢力的君主，挑戰史實上的英雄們。另一種則是跟一般武將一樣成爲在野武將，來享受與其他武將的相遇或戰鬥。在登錄新武將時，請將想要採用的玩法一併考慮進去。



登錄新武將時，還可選擇合戰之類所使用的3D模組。選擇符合其形象的吧

新勢力的君主與部下之間的「相性」十分重要

若想以新興勢力君主的身份遊玩，則必須考慮君主與部下之間的關係來創造武將。最重要的是「生年」，必須要配合想遊玩的劇本來決定才行。而更爲重要的則是「相性」。若是相性不佳，則對方可能拒絕「登用」，就算成爲部下也會讓「忠誠」快速下降。若有想收爲部下的武將時，就重視與該武將之間的相性吧。而將「親愛武將」「義兄弟」之類設定在想收爲部下的武將身上的話，除了容易答應「登用」外，在編組部隊時也能派上用場。若對方是異性的話，也可設定爲「配偶」。若是想預防萬一，可以連做爲君主孩子的武將都設定出來，這樣就不用擔心繼承人的問題了。「夢」與「漢室」比起「相性」來說，重要程度就沒那麼高，可以不用太過在意。

而在選擇特技時，由於得看玩家想使其成爲哪一種君主，所以照喜好來選擇即可。若擔心與部下之間的「相性」，也可以選擇「仁政」當作特技。另外，如果曾全破過一次遊戲的話，除了能力上限會提高外，可選擇的「特技」種類也會變多。



若破關了的話，在變更新武將的臉孔時，連一般武將的臉孔也能加以選擇

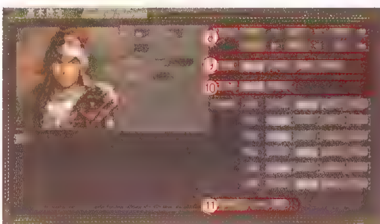
新武將登錄的重點

在此將登錄新武將時需決定的許多項目中，選出幾個重點來進行解說。嘗試創造出各種類型的武將吧。

■基本設定畫面

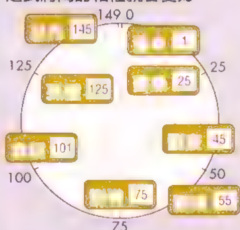


■ 能力設定畫面



① 相性

從一覽表中選擇武將的話，與該武將及其所屬勢力之武將間的相性就會變好。



■君主相性圖

與姓名越接近之君主的相性就越好。像是董卓與呂布的相性就很好，而董卓與劉備的相性則極差。

② 性格

最容易分出性格差異的，就是舌戰時的激憤狀態。其他還會影響是否容易中敵方的「計略」等。

③ 漢室

做為君主時，將會影響結局的分歧等。若做為部下武將時，跟君主的想法相同的話，在君主提升爵位的時候，「忠誠」就容易上升。

④ 夢

選擇哪種夢，將會決定武將的「義理」「野心」等看不見的數值。「得意的話題」則是在舌戰中以這種話題的牌取勝的話，將會增加給予對手的傷害。

■「夢」的選擇所造成之數值變化

夢	義理	野心	得意的話題
霸道	略為不顧義理	高	時節
王道	堅守義理	高	故事
我道	容易背叛	高	時節
割據	普通	普通	道理
義俠	決不會背叛	低	故事
才幹	普通	略低	時節
王佐	普通	低	故事
出世	不顧義理	略低	時節
安全	略為不顧義理	低	道理
隱遁	略為不顧義理	無	道理

⑤ 義兄弟

將義兄弟編組在同一部隊的話，可讓「統率」「武力」等數值上升，且單挑時也容易前來支援。若其中一人身在不同的勢力，則容易答應「武將登用」。兩者在同一勢力的話，則不容易背叛。

⑥ 親愛武將

跟親愛對象的武將位在同一部隊的話，能力值會上升（上升幅度比義兄弟小）。受到親愛對象的君主或武將之「武將登用」時，也容易答應。

⑦ 嫌惡武將

跟親愛武將相反，受到嫌惡對象的君主或武將之「武將登用」時，決不會答應。且若君主是嫌惡武將時，「忠誠」會下降。

⑧ 基準能力

最佳狀態時的能力值。在遊戲中會受到「成長期」「能力持續」的種類而變動。

⑨ 成長期

維持	在25歲左右到達頂點能力值，50歲以後則下降
早熟	在18歲左右到達頂點能力值，35歲以後則下降
普通	在30歲左右到達頂點能力值，45歲以後則下降
晚成	在40歲左右到達頂點能力值，此後都不再下降

⑩ 能力持續

若是「長」的話，則能力開始下降的時期會延後。

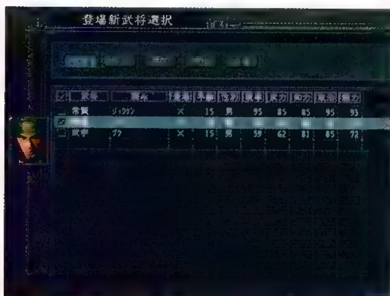
⑪ 特技

雖然在種類上有限制，但若破關過一次的話，可選擇的種類就會增加。

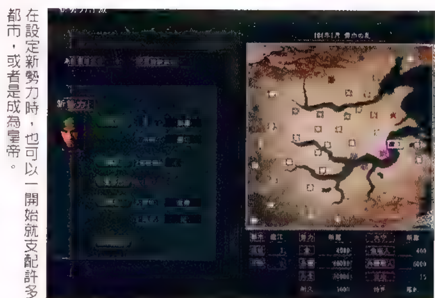
用各種想法來進行遊玩吧

新武將完成登錄之後，就選擇「開始新遊戲」，然後從「讓新武將登場」中選擇新武將，並創造新勢力與決定配置的都市等。也可決定是否讓新武將成為君主。

新勢力最多可創造8個，並不一定都要由玩家來負責。也可以採用自己負責史實武將的勢力，來挑戰自己創造的新勢力這種玩法。像這樣活用「創造新武將」的話，就可找出許多種不同的遊玩方式。請參考下一頁的想法，來找出獨有的享受遊戲之方式吧？



想要好的用新勢力遊玩的話，還是選擇空白地較多的劇本為佳。


在設定新勢力時，也可以一開始就支配許多都市，或者是成為皇帝。

新武將專欄 大量生產新武將吧！

獻給不想考慮太多，直接創造新武將就好的玩家

在創造新武將時，除了可以自己設定能力的「手動創造」外，還可以使用隨機創造武將的「自動創造」。想大量生產新武將時，是非常好用的，連姓名都會自動幫忙決定好喔。而且就算是自動創造的新武將也能夠進行「編輯」，對於中意的武將，再自己來編輯即可。



老是創造優秀的軍師類型也是很無聊的。偶爾也創造個平凡的武將吧。

■ 類型與能力值

根據選擇的類型，能力值的傾向如下表所示。

類型	統率	武力	智力	政治	魅力
[illegible]	高	高	高	高	高
軍師	普通	普通	高	高	高
將軍	高	高	普通	普通	高
凡才	低	低	低	低	低

■ 兵種適性

[illegible]	統率+武力越高，則適性越高
兵器・水軍	統率+智力越高，則適性越高

■ 性格與夢

會以選擇的性格來決定武將的夢。

性格	夢
小心	割據or安全
冷靜	霸道or才幹or王道or王佐
剛膽	霸道or才幹or王道or王佐
[illegible]	我道or出世

新武將遊玩想法集

若用獨特的想法來遊玩，說不定會讓人更熱中？在此介紹幾種使用新武將的特殊玩法。

找尋義兄弟！

創造三名互為義兄弟的新武將，讓其中一人當君主，其他兩人則配置在距離遙遠的都市。玩家必須以新君主的身份擴張勢力，來與義兄弟再會才行。若讓義兄弟成為敵人彼此征戰，則可更增添戲劇性。同樣的，也可以嘗試尋找同一父母的兄弟，或者是設法與生離的另一半再會等等。



若是義兄弟的話，會很容易答應「武將登用」，但在此要故意的不去使用這招。

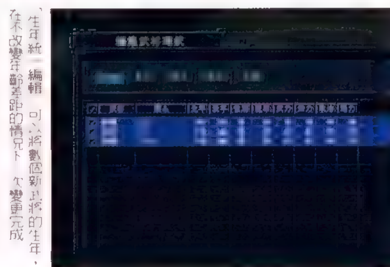
拯救弱小君主！

有一個即將要滅亡的弱小勢力，在這個勢力的君主面前，突然出現了許多新武將加入部下的行列，一起以統一中國為目標！這種故事如何呢？為了不讓新武將被其他勢力給挖走，可以設定為君主的義兄弟或是與君主有血緣關係。能在多短的時間內重整勢力並展開反攻，就看玩家的手段了。


就算是弱小勢力的君主，只要交給優秀的新武將們負責，也一樣能夠統一嗎!?

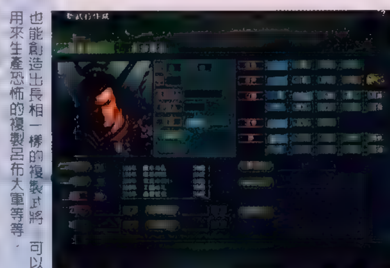
在人才不足的時代裡大為活躍！

用劇本7之類的後半劇本進行遊玩時，每年會有很多武將去世，而陷入人才不足的情況。在這充滿老人的時代裡，讓許多的新武將登場，就是這種玩法的主旨了。此時可以使用新武將編輯選單裡的「生年統一編輯」功能，就算已經登錄完的武將，也能用這個方式來延後生年。


「生年統一編輯」可以將數個新武將的生年，在不改變年齡差距的情況下一次變更完成。

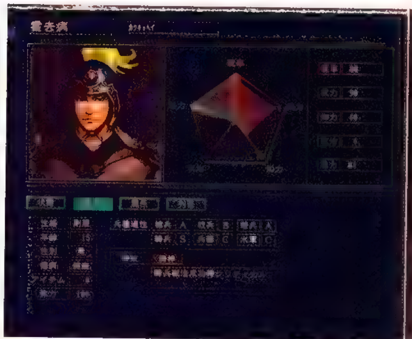
假武將大作戰

只要破關過一次，就可在創造新武將時使用史實武將的臉孔。此玩法就是利用這一點，來創造許多假的史實武將。可以創造比正牌還虛弱的武將，也可創造出比正牌還要強上許多的超級武將。而玩家則是可以享受這種混亂的情況。


也能創造出長相一樣的複製武將，可以用來生產恐怖的複製呂布大軍等等。

三國志11迷你迷你資料①

甦醒的傳說武將們 前篇



由於都是英雄，除了能力都很高外，也有許多擁有稀有特技的武將

那些傳說中的武將們，降臨到「三國志」的世界裡了！

將教學模式破關後，就會出現西漢時期的猛將、南北朝時期的英雄等「傳說武將」。可當作新武將來讓他們在遊戲中登場，用來補強弱小勢力或是讓初學者習慣遊戲的進行方式。將所有教學模式都破關的話，共有32人會登場。

◆傳說武將一覽①

名字	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
尉遲恭	男	82	98	60	32	84	剛膽	槍神	S	S	B	A	C	C
嬴政	男	50	58	91	100	78	冷靜	徵稅	C	C	B	C	B	C
英布	男	84	97	56	33	54	豬突	威風	S	A	B	S	C	B
王翦	男	92	71	75	68	79	剛膽	驅逐	A	A	S	A	B	B
樂毅	男	98	75	92	91	92	剛膽	心攻	A	S	S	A	A	C
霍去病	男	91	93	42	5	84	剛膽	騎神	A	B	A	S	C	C
岳飛	男	95	91	78	31	98	剛膽	洞察	S	A	A	A	B	A
管夷吾	男	90	65	98	100	82	冷靜	能吏	B	B	S	B	A	B
韓信	男	100	74	92	73	76	冷靜	強行	S	S	S	A	S	B
孔丘	男	73	68	84	87	85	剛膽	仁政	B	B	C	C	B	C
項籍	男	94	100	69	20	95	剛膽	霸王	S	S	A	S	C	B
高長恭	男	89	92	70	36	93	剛膽	昂揚	A	S	A	S	C	C
吳起	男	97	70	95	96	67	冷靜	鬼謀	A	A	A	B	A	A
蕭何	男	21	17	86	98	89	冷靜	屯田	C	C	C	C	C	C
秦瓊	男	81	96	51	29	88	豬突	金剛	S	S	C	A	C	C
秦良玉	女	82	78	76	70	90	冷靜	強行	B	A	A	S	C	B

※上面的所有能力，都是將變老而造成的「能力變動」設定為「無效」的狀態下，所呈現的基準值。

SANGOKUSHI II
HAND BOOK

第参章

事件一覧

事件介紹

Event Complete

完全網羅了本遊戲中會發生的事件，將所有事件的發生條件與遊玩提示都進行詳細的解說。對於想要看完所有事件的玩家，這是非看不可的一章！

完全稱霸所有的事件 成為歷史的目擊者

事件會在以特定的條件進行遊戲時發生。基本上都是以武將間對話的方式來進行，但依內容不同，有時會讓都市產生變化，或是讓新的武將加入，給勢力帶來不小的轉變。同時，也有遊戲才能實現的特殊對話或是事件CG等等，所以請盡可能的引發事件吧。而於攻略有關的遊戲設定，都是以「史實」模式爲準。

事件種類一覽

事件名稱	主要的發生條件
瘟疫	發生瘟疫
蝗災	發生蝗災。
豐收	發生豐收
盜賊	發生「黃巾之亂」。發生賊根城。
即位	發生「少帝即位」「獻帝即位」「廢立少帝」「偽帝僭稱」世間。將帝位禪讓出去。
統一（男性）	用男性君主破關。
統一（女性）	用女性君主破關。
滅亡	發生「獻帝駕崩」事件。勢力滅亡。
獨立	太守或都督獨立
凶兆	進入武將預定死亡的年份。
君主死亡	發生「獻帝駕崩」事件。玩家君主死亡。
武將死亡（男性）	男性武將死亡。
武將死亡（女性）	女性武將死亡
葬禮	玩家以外的君主死亡。
義兄弟（男性）	發生「虎之子」事件。兩名男性結為義兄弟
義兄弟（女性）	兩名女性結為義姊妹。
結婚	發生「糜氏與劉備」「二喬婚禮」「公子得第」「孔明娶妻」「孫尚香結婚」事件，締結婚姻
男性武將登場	已成人的男性武將出現。
女性武將登場	已成人的女性武將出現。
下野	下野。
敕盲	贈與王位、公位。
命令	發生「反董卓連合」事件。
落城	都市遭到制壓。
會談	發生「旅人訪問・禰衡」事件。
連合	自稱為公、王。
探索	發生「旅人訪問・華佗or司馬徽Aor司馬徽Bor于吉or黃承彥」事件。
密議	發生「旅人訪問・管輅or許劭」事件
任命	被贈與爵位。
義兄弟（三名男性）	三名男性結為義兄弟。
義兄弟（三名女性）	三名女性結為義姊妹。

泛用・史實事件一覽

[泛用事件]

事件名稱	CG
統一前謀反的嫌疑	
五虎將軍	○
銅雀台	
推舉－文官	
推舉－武官	
夫婿的助力	
義兄弟之氣炎	
發現遺跡	
發現廟宇	
破壞遺跡、廟宇	
少帝即位	
獻帝即位	
獻帝駕崩	
旅人訪問・華佗	
旅人訪問・司馬徽A	
旅人訪問・司馬徽B	
旅人訪問・于吉	
旅人訪問・黃承彥	
旅人訪問・管輅	
旅人訪問・許劭	
旅人訪問・禰衡	

[史實事件]

事件名稱	CG
黃巾之亂	
桃園三結義	
少帝廢立	
反董卓連合	
連環計①②③	
追趕老虎之人	○
惡來對許褚	
荀彧推薦郭嘉	
糜氏與劉備	
周瑜推薦二張	○
小霸王・孫策	
二喬婚禮	
偽帝僭稱	
二強開戰	
趙雲再會	
好漢・劉備	○
公子得第一	
郭嘉之死	
孫策之死	
甘寧逃亡	
諸葛亮娶妻	

事件名稱	CG
徐庶登場	
三顧茅廬①②③	
曹操南征	
馬氏五常	
已非昔日之吳下阿蒙	
孫尚香結婚	
周瑜之死	
漢中王即位	
曹操之死	
魏帝即位	
蜀帝即位	
虎之子	
吳王即位	
陸遜登場	
劉備之死	
諸葛亮北伐	
吳帝即位	
諸葛亮之死	

※CG欄中有「　」的事件，會顯示不屬於事件種類中的特殊CG。

Event Complete

泛用事件

這些是只要滿足條件，任何勢力都可能發生的事件。條件中有許多隨機因素，也是其特徵之一。

其他 統一前謀反的嫌疑

部下前來報告，發現某位武將打算要謀反。可以選擇是要處罰前來報告的武將，或是派人監視打算謀反的武將，但不管選哪種都沒有好結果。若選擇派人監視的話，打算謀反的武將就會真的自己獨立，所以還是處罰報告的武將為佳。至於發生條件，只要讓「忠誠」99以下的武將擔任都督，就很容易發生。但考慮到所引發的結果，還是不要讓這個事件發生比較好。



雖然統一天下的目標近在眼前，若是想增加敵人來延長遊戲時間的話，故意讓武將背叛也是一種方法。

發生條件

- 劇本開始後經過360天以上
- 日期為1月、4月、7月、10月之中，任一月的1號
- 玩家君主的爵位是「王」或「皇帝」
- 玩家勢力滿足以下的條件
  - 支配都市數在[illegible]以上
  - 有兩個以上的軍團
  - 有一名以上滿足以下條件的「都督」武將（以下稱嫌犯武將）
    - ＊與玩家君主之間的關係，不是義兄弟、血緣、親子、配偶等任一（以下用無關係來表示）
    - ＊「忠誠」不到100
    - ＊沒有在進行任務。
  - 有一名以上滿足以下條件的武將（以下稱密告武將）
    - ＊義理較低
    - ＊與玩家君主沒有血緣關係
    - ＊與身為「都督」的武將沒有血緣關係
    - ＊所屬於玩家武將的勢力
    - ＊沒有在進行任務
  - 玩家君主沒有在進行任務

結果

- 處罰「密告武將」時
  - 密告武將的忠誠減少[illegible]
- 處罰「嫌犯武將」時
  - 嫌犯武將背叛而自己獨立
  - 玩家勢力所有武將的忠誠減少5
  - 玩家勢力所有支配都市的治安減少10

其他 銅雀台

這是農民們在都市裡發現了寶物「銅雀」，並將其送給君主的事件。由於發生條件之中，必須在道具「銅雀」未出現前，支配包含鄴在內的10個以上都市，且君主所屬都市為鄴才行，所以劇本4的袁紹或劇本5之後的曹操，都很容易就能引發。還有，另一個必要條件是爵位在「大將軍」以上，但「大將軍」只要支配都市超過12個就能當上，所以也不會太過困難。

發生條件

- 劇本開始後經過[illegible]天以上
- 玩家勢力支配鄴
- 玩家勢力支配都市的數目超過10個
- 玩家勢力的君主，是鄴的所屬武將
- 玩家君主的爵位，是大將軍、公、王、皇帝任一
- 道具「銅雀」尚未出現
- 玩家君主沒有在進行任務。

結果

- 取得道具「銅雀」

第叁章

事件介紹/泛用事件

推舉－文官

部下中的文官武將表示發現了未來有望的武將，請求前往探索。若允許進行探索的話，部下武將就會前往都市，並與對方進行舌戰。在舌戰獲勝，就可獲得新的武將。會被推舉的武將，跟前往探索的武將一樣，都是「智力」「政治」較高的文官類型。若勢力範圍內有在野或未發現武將的話，這個事件就較容易發生。由於不需要行動力，若發生了請一定要挑戰看看。



必須在舌戰取勝，乃是這個事件的難關所在。靈活的策劃戰略，來取得勝利吧。

發生條件

- 劇本開始後經過180天以上。
- 滿足以下所有條件的部下武將，超過一人以上（以下稱推舉武將）。
  - 所屬於玩家勢力。
  - 與玩家君主所屬於同一據點。
  - 「忠誠」在90以上。
  - 「政治」在80以上。
  - 沒有在進行任務。
- 滿足以下所有條件的武將，超過一人以上（以下稱登用武將）。
  - 已進入預計登場年份，卻還沒有任官的在野武將或未發現武將。
  - 滿足以下任一。
    - *「武力」比智力低。
    - *「武力」比「政治」低
    - *與玩家君主間不存在有緣判定
  - 滿足以下任一。
    - *與推舉武將是義兄弟
    - *是推舉武將的親愛武將
    - *與推舉武將出身地相同。
    - *與推舉武將有血緣關係。
- 玩家君主沒有在進行任務
- 隨機發生

結果

- 成功登用了登用武將時，會得到以下的效果
  - 推舉武將的「功績」＋200
  - 登用武將的「功績」＋200
  - 推舉武將與登用武將的忠誠變成同一數值
  - 推舉武將與登用武將的所在地變成相同

推舉－武官

部下中的武官武將表示發現了未來有望的武將，請求前往探索。若允許進行探索的話，部下武將就會前往都市，並與對方進行單挑。在單挑獲勝，就可獲得新的武將。會被推舉的武將，跟前往探索的武將一樣，都是「武力」較高的武官類型。跟上述的「推舉－文官」相同，已過了登場年份卻還沒登場的武將或在野武將，較容易成為對象。由於必須在單挑中取勝，難度並不低。



把對自己武力有自信的人，用更強大的力量使其屈服，來證明所侍奉之君主的能力。

發生條件

- 劇本開始後經過180天以上
- 滿足以下所有條件的部下武將，超過一人以上（以下稱推舉武將）
  - 所屬於玩家勢力
  - 與玩家君主所屬於同一據點
  - 「忠誠」在90以上
  - 「武力」在75以上。
  - 沒有在進行任務。
- 滿足以下所有條件的武將，超過一人以上（以下稱登用武將）
  - 已進入預計登場年份，卻還沒有任官的在野武將或未發現武將
  - 「武力」在70以上
  - 與玩家君主間不存在有緣判定。
  - 滿足以下全部。
    - *與推舉武將不存在有緣判定。
    - *不是推舉武將的嫌惡武將。
    - *推舉武將不是其嫌惡武將。
    - *滿足以下任一
      - 與推舉武將出身地相同。
      - 是推舉武將的親愛武將
  - 沒有在進行任務
- 玩家君主沒有在進行任務
- 隨機發生

結果

- 成功登用了登用武將時，會得到以下的效果。
  - 推舉武將的「功績」＋200
  - 登用武將的「功績」＋200
  - 推舉武將與登用武將的忠誠變成同一數值
  - 推舉武將與登用武將的所在地變成相同。

其他

五虎將軍

聽從軍師的建議，選出五名以武力而活躍的武將，舉行任命為五虎將軍的儀式。這是用來送給武勇優秀之武將們的將軍稱號，在蜀國是由關羽、張飛、趙雲、馬超、黃忠五人來擔任。本遊戲中，只要滿足條件的話，不論哪個武將都可加以任命。被選上的武將之武力、統率、各兵種的適性會上升，所以請盡可能的來使這事件發生吧。還有，符合條件內武力90以上的武將有很多，但要有20000以上的功績則不容易，所以若有想要任命的武將，請多派他們出陣去進攻據點之類，來盡可能的賺取功績。

發生條件

- 劇本開始後經過180天以上
- 日期為1月、4月、7月、10月之中，任一月的1號。
- 玩家勢力滿足以下條件
  - 君主的爵位是「公」「王」「皇帝」任一
  - 支配都市超過10個
  - 擁有身份為「軍師」的武將
- 部下裡滿足以下的武將，有五人以上
  - 身份不是「軍師」
  - 「武力」超過90
  - 「功績」超過2000
  - 「忠誠」100
- 君主與軍師都沒有在進行任務

結果

- 被選為五虎將軍的武將，會得到以下的效果
  - 功績＋2000
  - 取得「武力」、「統率」，兵種適性的「槍兵」、「戟兵」、「弩兵」、「騎兵」之經驗值

部隊

發現遺跡

還是出陣中的部隊，發現了遺跡的事件。由於在遺跡遇上的北斗星君會讓武將的能力上升，請盡可能的來引發。而提升能力的武將，可以選擇事件發生時所屬於勢力的任何武將，但只可選擇一位。且提升的能力會因發現遺跡時的月份而改變，請慎重的決定人選。還有，遺跡的位置是遊戲開始時隨機決定，因此可以組成一支專門用來發現遺跡的部隊，讓他們踏遍全國吧。



發生條件

- 滿足以下條件的玩家勢力之部隊，與可能發現遺跡的場所相鄰
  - 主將的「功績」在10000以上
  - 部隊的「魅力」在80以上
- 遺跡的周圍除了實行部隊外，沒有其他部隊或建築物。
- 隨機發生

結果

- 從所屬於勢力的武將中選擇一人，來取得能力或適性的經驗值
- 能力與適性，是由發現遺跡的月份來決定

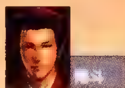
一月：騎兵	二月：統率	三月：弩兵
四月：武力	五月：兵器	六月：魅力
七月：水軍	八月：智力	九月：槍兵
十月：政治	十一月：戟兵	十二月：魅力

部隊

發現廟宇

出陣中的部隊發現了廟宇，而讓南斗星君前來傳授特技。只要是所屬於勢力的武將，任何人都可選擇來取得特技。廟宇全部有六座，會在遊戲開始時隨機決定位置。且若發現了三座以上的廟宇，連「神算」「妖術」之類稀有特技也能夠學到。

要發現廟宇是非常困難的，但新取得特技的方法只有這一種。派出高魅力武將所組成的部隊，前往全國來進行探索吧。



發生條件

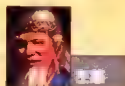
- 滿足以下條件的玩家勢力部隊，與可發現廟宇的場所相鄰
  - 主將的功績在1000?以上
  - 部隊的魅力在80以上
- 廟宇的周圍除了實行部隊外，沒有其他部隊或建築物
- 隨機發生

結果

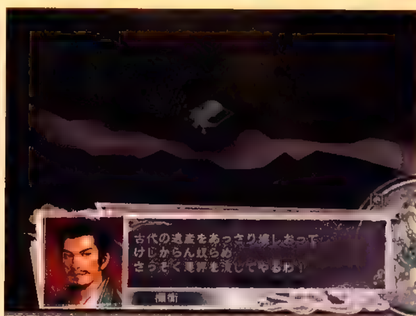
- 選擇一名所屬於勢力的武將，來取得特技。
- 選擇已經持有特技的武將時，之前的特技會被覆蓋掉
- 若發現數座廟宇的話，將可學到某些稀有的特技

破壞遺跡、廟宇

藉由破壞已發現的遺跡和廟宇，來引起各種結果的事件。由於發現遺跡和廟宇並不容易，而很難能夠看到這個事件。還有，被發現後的廟宇和遺跡，只會成為障礙物而已，所以若發現了的話，就當作試運氣，來將其破壞掉吧。







會造成負面結果的事件，由於旅人停留也是條件之一，想達成是相當困難的。

發生條件

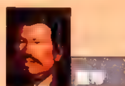
- 玩家勢力部隊，將廟宇或遺跡給破壞
- 按照條件，而發生下列的任一事件
  - 遺跡、廟宇所在的都市圈或相鄰的都市圈內有左慈在。
    ⇒左慈事件
  - 遺跡、廟宇所在的都市圈或相鄰的都市圈內有禰衡在。
    ⇒禰衡事件
  - 道具「玉璽」未出現
  - 用直接攻擊來破壞
  - 部隊的主將是「漢室重視」
    ⇒玉璽事件
  - 破壞部隊的金低於該部隊的金最大值
    ⇒金事件

結果

- 左慈事件
  - 君主的健康狀態惡化，破壞部隊的士兵數目減半，破壞部隊的兵糧減半這 種之
- 禰衡事件
  - 所屬勢力的技巧點數減少，或勢力所統治的所有都市治安降低
- 玉璽事件
  - 玩家君主取得道具「玉璽」
    破壞部隊的所有武將都得到「功績」
- 金事件
  - 破壞部隊的「金」增加

其他 少帝即位

靈帝駕崩後，少帝即位成為新的東漢皇帝。由於靈帝只有在劇本1會存活，因此就必須要從劇本1開始遊玩才行。由於不需要擁立東漢皇帝，雖然較花時間，但只要持續進行遊戲就可能發生。





發生條件

- 目前年份是189年4月以後
- 目前的東漢皇帝是靈帝
- 隨機發生

結果

- 靈帝駕崩
- 目前的東漢皇帝改成少帝
- 少帝的所屬、所在都市與靈帝相同

其他 獻帝即位

少帝駕崩，由獻帝即位為東漢皇帝。由於劇本2之後的東漢皇帝都已經是獻帝，必須要由劇本1開始遊玩才可能發生。條件本身並不難，只要持續進行遊戲就能簡單引發，但得花很多時間是其缺點。





發生條件

- 目前年份是189年9月以後
- 目前的東漢皇帝是少帝
- 隨機發生

結果

- 少帝駕崩
- 目前的東漢皇帝改成獻帝
- 獻帝的所屬、所在都市與少帝相同

其他

獻帝駕崩

漢獻帝駕崩，而讓東漢皇帝消失。由於劇本7一開始就已經是曹丕登基的情況，所以必須要用劇本6之前的劇本來開始遊戲。雖然只要準備好條件，等時間流逝就會發生，但得要到234年後才能夠發生。就算用劇本6開始遊戲，也必須等個20年左右才行。



發生條件

- 目前年份是234年4月
  目前的東漢皇帝是獻帝。
- 隨機發生。

結果

獻帝死亡。
- 目前的東漢皇帝改成「無」。

探索

旅人訪問・管輅

武將遇上管輅，請他進行占卜。藉此可得知該名武將的親愛武將與嫌惡武將。只要滿足條件，就可能在進行「人才探索」時發生。很難特意使其發生，在達成條件後，就有耐心的持續「人才探索」吧。



發生條件

- 玩家勢力進行「人才探索」。
- 實行都市滿足以下條件。
  - 沒發生瘟疫或蝗災。
  - 有管輅在
  - 「治安」在90以上。
- 負責武將各有一名以上的親愛武將與嫌惡武將
- 負責武將的魅力越高越容易發生

結果

- 負責武將的政治經驗值增加

探索

旅人訪問・許劭

武將遇上許劭，請他幫忙占卜。可以看到有關該武將的評語。只要滿足條件，就可能在進行「人才探索」時發生。由於無法確認許劭位在哪個都市，想引發只能達成條件後，不斷的進行「人才探索」了。



發生條件

- 玩家勢力進行「人才探索」
- 實行都市滿足以下條件
  - 沒發生瘟疫或蝗災
  - 有許劭在
  - 「治安」在90以上

結果

- 負責武將的政治經驗值增加

COLUMN

會因「人才探索」而前來之旅人們的動向。

旅人與在野武將一樣，每個月都會移動到不同的地方。但跟在野武將不同的是，無法在遊戲裡確認他們的所在地。也因此讓旅人訪問的事件變得難以引發。想遇上旅人，只有不斷的進行「人才探索」而已。此時盡可能讓魅力高的武將來負責，也是重點之一。



旅人會贈與情報或進行治療，給勢力帶來正面的效果。

探索

旅人訪問・華佗

關連武將



當武將在街上散步時，華佗會前來說要醫治受傷的武將。藉由華佗的治療，可讓受傷之武將的健康狀態回復。若滿足事件發生條件的話，就可能在進行「人才探索」時發生。但由於遊戲中並沒有確認華佗所在都市的方法，所以很難主動來引發這事件。若自己的勢力中有受傷或生病的武將，就重複進行「人才探索」，來設法引發此事件吧。

發生條件

- 玩家勢力實行「人才探索」。
- 實行都市滿足以下條件。
  - 沒發生瘟疫或蝗災。
  - 有華佗在。
  - 治安在90以上。
  - 有健康狀態不佳的武將。
- 負責武將不可為曹操。
- 君主不可為「無視漢室」。

結果

- 負責武將的政治經驗值增加
- 負責武將所在都市裡，所有武將的健康都回復

探索

旅人訪問・于吉

關連武將



當武將在街上散步時，于吉會前來要求為了居民們捐出一千金。此時會出現選項，可在三個中選擇一個。事件結果會因選項而產生變化。當滿足了發生條件時，實行「人才探索」就有可能發生。由於不容易主動來引發，就請滿足條件後不斷的實行「人才探索」吧。若選擇了「殺死于吉」的選項，于吉會死亡，且此事件不會再發生。

發生條件

- 玩家勢力實行「人才探索」。
- 實行都市滿足以下條件。
  - 有于吉在。
  - 「金」20000以上。
  - 「治安」90以上
  - 「士兵」數目低於該都市最大士兵數目1000以上。
- 勢力的「技巧點數」在9000以下

結果

- 給予1000金時
  - 該勢力的技巧點數＋1000。
  - 負責武將的魅力經驗值增加。
- 不給金錢時
  - 負責武將所屬都市的士兵數目增加
  - 負責武將的魅力經驗值增加。
- 殺死于吉時
  - 負責武將所屬都市的「治安」-20。
  - 負責武將的健康狀態惡化。
  - 負責武將的「魅力」經驗值增加

探索

旅人訪問・禰衡

關連武將



當武將在街上散步時，禰衡會前來挑戰進行舌戰。在此是否答應進行舌戰會影響結果，答應的話其勝敗也會影響結果。若滿足了條件，實行「人才探索」時就有可能發生。由於接受挑戰且取得勝利的結果最佳，若武將的智力高就接受吧。但由於無法確認禰衡所在的都市，所以只能先滿足條件，然後不斷的實行「人才探索」來設法引發了。

發生條件

- 玩家勢力實行「人才探索」。
- 實行都市滿足以下條件。
  - 沒發生瘟疫、蝗災。
  - 禰衡位在該都市
- 負責武將的智力在70以上。
- 勢力的技巧點數在1～9900點之間。

結果

- 接受舌戰且負責武將勝利時。
  - 負責武將之「勢力」的技巧點數＋10。
  - 負責武將的「政治」經驗值增加。
- 接受舌戰但負責武將敗北時。
  - 負責武將之「勢力」的技巧點數-1。
  - 負責武將的「政治」經驗值增加。
- 不接受時
  - 負責武將的「魅力」經驗值增加。

旅人訪問・司馬徽A

用特定武將負責「人才探索」時，偶爾會發生。當武將在街上散步時，司馬徽會前來攀談，並以魅力、智力、政治之一作為話題，而武將可取得該話題的經驗值。可引發事件的武將如左方「發生條件」中所示。



發生條件

- 玩家勢力實行「人才探索」
- 實行都市滿足以下條件。
  - 沒發生瘟疫、蝗災
  - 司馬徽位在該都市。
  - 「治安」在[illegible]以上。
- 負責武將為下列的其中之一
  - 諸葛亮、龐統、徐庶、諸葛均、向朗、韓嵩、尹默、黃月英
- 負責武將的「智力」、「政治」、「魅力」都不是最大值

結果

- 負責武將的「智力」或「政治」或「魅力」經驗值增加

旅人訪問・司馬徽B

用特定武將負責「人才探索」時，偶爾會發生。當武將在街上散步時，司馬徽會前來攀談，並以魅力、智力、政治之一作為話題，而武將可取得該話題的經驗值。可引發事件的武將如左方所示。若是司馬徽死亡了，則不會發生。



發生條件

- 玩家勢力實行「人才探索」
- 實行都市滿足以下條件。
  - 沒發生瘟疫、蝗災。
  - 司馬徽位在該都市
  - 「治安」在[illegible]以上
- 負責武將為下列的其中之一
  - 諸葛亮、龐統、徐庶、諸葛均、向朗、韓嵩、尹默、黃月英。
- 負責武將的「智力」、「政治」、「魅力」都不是最大值
- 負責武將不可以是「漢室無視」。

結果

- 負責武將的「智力」或「政治」或「魅力」經驗值增加

旅人訪問・黃承彥

當武將在街上散步時，黃承彥會前來攀談，並告知附近存在有廟宇、遺跡。滿足條件後，在實行「人才探索」時，就有可能發生。但必須要該都市附近有廟宇或遺跡才會發生。請有耐心的用功績10000以上之武將，來負責人才探索吧。



發生條件

- 玩家勢力實行「人才探索」
- 實行都市滿足以下條件
  - 沒發生瘟疫、蝗災
  - 黃承彥位在該都市
  - 都市圈內有遺跡或廟宇
  - 「治安」在90以上
- 負責武將的功績在10000以上

結果

- 負責武將的「政治」經驗值增加

夫婦的助力

這個事件在是在出陣中，因為擔心配偶的健康，另一半前來探視的事件。藉由另一半的看護，可讓武將的健康狀態回復。當移動完的部隊或與其相鄰的部隊中，有身為夫婦的武將，且其中一人的健康狀態有問題時就會發生。此時要注意的是，該部隊必須不實行攻擊或計略，只能移動完就待機才行。武將能力中的「義理」越高，越容易發生。

發生條件

- 滿足以下任一條件
  - 移動完的部隊中有身為夫婦的武將
  - 移動完的部隊與相鄰的部隊中，有屬於同勢力的夫婦武將
- 滿足條件的部隊不可實行攻擊、建設、計略，只能在移動完後就待機。
- 滿足條件的部隊沒有位在毒泉、棧道上
- 滿足條件的部隊不是委任部隊
- 夫婦之一的健康狀態不是「健康」。

結果

- 該夫婦的健康狀態成為「健康」
- 該夫婦的體力回復為最大值
- 該夫婦都取得魅力經驗值

義兄弟之氣炎

身為義兄弟的兩名武將互相勉勵，來回復他們所屬部隊的「氣力」。當義兄弟都在同一部隊或是在相鄰的部隊，且該部隊氣力不到60，就有可能發生。此時要注意的是，必須移動完直接待機才能讓事件發生，不可以進行攻擊或計略等。武將能力裡的「義理」越高之義兄弟，發生機率就越高。

發生條件

- 滿足以下任一條件。
  - 移動後的部隊裡有身為義兄弟的武將。
  - 與移動後的部隊相鄰之部隊裡，有身為義兄弟的武將。
- 滿足條件的部隊不可實行「攻擊」、「計略」、「建設」等，只能移動後直接待機。
- 滿足條件的部隊不可位在毒泉或棧道。
- 滿足條件的部隊中，任一部隊的「氣力」在60以下。

結果

- 該部隊的「氣力」回復到最大值
- 該對義兄弟取得「魅力」經驗值

Event Complete

史實事件

將「三國演義」中知名的章節加以重現的事件。
請享受各種名場面吧。

黃巾之亂

太平道的導師張角所率領的黃巾勢力，為了打倒衰微的東漢而起兵謀反。得知這個消息的大將軍何進，對諸侯們宣布要進行討伐。這是象徵三國時代揭幕的事件，若遊玩劇本1的話，會在遊戲開始之後發生。



發生條件

- 選擇劇本1來遊玩
- 日數為0

結果

- 無

桃園三結義

對亂世感到憂心的劉備，在鎮上遇見了擁有同樣志向的關羽、張飛。彼此欣賞敬佩的三人，決定在桃園結拜為義兄弟，發誓要建立一個和平的世界。這是代表三國演義的名場面之一，若用劇本1的劉焉勢力遊玩，就會在遊戲開始後看到。



發生條件

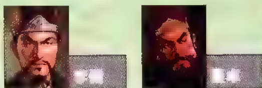
- 選擇劇本1來遊玩
- 日數為0
- 玩家勢力的君主是劉焉。
- 劉備、關羽、張飛都所屬於劉焉勢力。

結果

- 無

少帝廢立

董卓暗殺了少帝，並擁立獻帝即位。當玩家選擇董卓的勢力進行遊戲時，會出現選項，決定是否要廢掉少帝。由於發生條件之一，是必須要從189年8月以前開始遊戲，所以得用劇本1來遊玩才行。用董卓或何進開始遊戲，來達成條件吧。



發生條件

- 劇本開始年份在189年8月之前
- 目前年份是在189年9月之後。
- 目前的東漢皇帝是少帝
- 以董卓為君主的勢力，是擁立東漢皇帝的勢力
  董卓勢力支配長安、洛陽
- 李儒所屬於董卓勢力
- 董卓、李儒沒有在進行任務

結果

- 少帝死亡
- 目前的東漢皇帝改成獻帝

反董卓連合

為了抵抗擁立獻帝而掌握大權的董卓，曹操偽造了獻帝的密旨，對諸侯發出討伐董卓的檄文。因此以袁紹為中心，而成立了反董卓連合。沒有什麼特定的發生條件，只要用劇本2開始遊戲，就會在開始之後發生。



發生條件

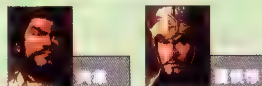
- 以「劇本2」開始遊戲
- 回合數為0

結果

- 無

追趕老虎之人

正好撞見典韋打倒了老虎的夏侯惇，欣賞其勇猛而將典韋收為部下。基本上哪個君主都可引發這事件，但若是劇本2的曹操，就可以輕鬆達成條件了。提高夏侯惇的忠誠與陳留的治安，並讓日期經過90天吧。



發生條件

- 劇本開始年份在193年12月前，且經過90天以上
- 典韋滿足以下條件
  - 到了登場預定年份後，仍然是在野武將或未發現武將
  - 與玩家君主不存在有緣判定。
  - 嫌惡武將不是玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
- 玩家勢力支配陳留或濮陽任一都市。
- 夏侯惇滿足以下條件
  - 所屬於玩家勢力
    與玩家君主所屬於同一據點。
    嫌惡武將不是玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
  - 「忠誠」在[illegible]以上
  - 身份不是「君主」
- 夏侯惇所屬都市的治安在80以上。
- 玩家君主與夏侯惇都沒有在進行任務。

結果

- 夏侯惇的功績+500
- 典韋加入玩家勢力
- 玩家君主為曹操時，典韋的「忠誠」提升至100，「功績」提升至2000
  玩家武將不是曹操時，典韋的「忠誠」提升至100，功績提升至500

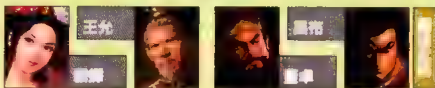


當玩家勢力為曹操時，還可看到典韋被比喻成「傳說中之猛將」惡來的場面。

連環計

對於董卓的暴政感到痛心的王允，與養女貂蟬一起計畫暗殺董卓。打算利用呂布喜歡貂蟬的這一點，來讓董卓與呂布爭奪貂蟬，藉以除去董卓。

此事件乃是由三個事件「酒宴」「鳳儀亭」「謀殺」構成的連續事件。由於劇本3之後就無法滿足條件，請用劇本2的董卓開始遊戲，並進行到192年吧。「酒宴」發生條件之一的治安，可進行徵兵來加以調整。還有，若李傕、郭汜、張濟、樊稠之一身為董卓部下的話，在事件發生後會讓勢力分裂。想避免分裂的話，可以事先用「追放」將這些武將趕走。



連環計①酒宴

發生條件

- 現在年份為192年1月以後
- 玩家君主為董卓（以下稱董卓勢力），且擁立東漢皇帝
- 王允、呂布所屬於董卓勢力
- 呂布沒有配偶
- 董卓所在都市的治安不滿75
- 董卓勢力支配的都市在2個以上。
- 若貂蟬是史實武將時，處於未登場狀態。
- 董卓、呂布和王允沒有在進行任務

結果

- 若貂蟬是史實武將時，此後18個月間的狀態都會是「留守」

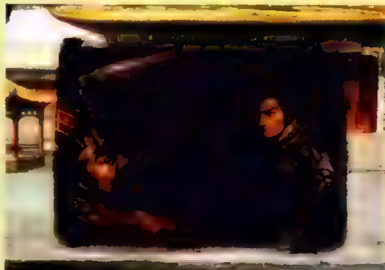
連環計②鳳儀亭

發生條件

- 目前的玩家勢力發生過「連環計1酒宴」，且事件後經過30天以上
- 玩家君主為董卓（以下稱董卓勢力），且擁立東漢皇帝
- 王允、呂布所屬於董卓勢力
- 呂布沒有配偶
- 董卓所在都市的治安不滿75
- 董卓勢力支配的都市在2個以上。
- 若貂蟬是史實武將時，處於留守狀態。

結果

- 無。



呂布由於喜愛貂蟬而開始憎恨董卓，最後終於決定要殺害董卓。

連環計③謀殺

發生條件

- 目前的玩家勢力發生過「連環計2鳳儀亭」，且事件後經過30天以上
- 玩家君主為董卓（以下稱董卓勢力），且擁立東漢皇帝。
- 王允、呂布所屬於董卓勢力
- 呂布沒有配偶
- 董卓所在都市的治安不滿75
- 董卓勢力支配的都市在2個以上。
- 若貂蟬是史實武將時，處於留守狀態。

結果

- 若貂蟬是史實武將時，實行以下動作。
  - 所屬於董卓勢力
  - 所屬於董卓軍團
  - 身份成為「一般」。
  - 「忠誠」成為100
  - 移動到呂布所在的都市
- 董卓死亡
- 貂蟬與呂布成為夫婦。
- 李儒所屬於董卓勢力時，李儒死亡。
- 董卓勢力有後繼者（李傕、郭汜、張濟、樊稠任一）的話，可選擇要用呂布或後繼者來進行遊戲。不管選擇哪一方，都會實行以下動作。
  - 呂布所轄屬的都市，會從董卓的支配都市中按照下方的優先順序來選擇一個
    - ＊洛陽＞陳留＞宛＞濮陽之中士兵最多的都市。
  - 後繼者所轄屬的都市，會從董卓的支配都市中按照下方的優先順序來選擇一個。
    - ＊長安＞安定＞天水之中士兵最多的都市。
  - 後繼者會以新勢力君主的身份背叛呂布勢力（以下稱後繼勢力）。
  - 除了呂布轄屬的都市之外，所有的董卓支配都市都加入後繼勢力
  - 董卓勢力裡有貂蟬、張遼、高順、侯成、魏續、宋憲、曹性、王允、李肅等武將，以及與這些人有血緣關係的武將時，會成為所屬於呂布勢力的武將。
  - 上述以外的所屬於董卓勢力之武將，全都成為後繼勢力的武將。
  - 董卓勢力沒有後繼者（李傕、郭汜、張濟、樊稠任一）時，就不會因事件造成勢力分裂，而由呂布成為後繼者。

惡來對許褚

前往討伐山賊的典韋遇上了許褚，兩人展開單挑。若玩家勢力為曹操時，許褚一定會成為部下，但若是曹操以外的勢力，則會因單挑的勝敗而影響結果。劇本2中的曹操可以較容易的達成條件。建議同時設法引發「追趕老虎的人」。







會發生典韋與許褚的單挑事件。若玩家勢力為曹操，則不論勝敗、許褚都會成為部下。

發生條件

- 劇本開始於193年12月前，且經過180天以上。
- 許褚滿足以下條件
  - 到了登場預定年份後，仍然是在野武將或未發現武將
  - 與玩家君主不存在有緣判定
  - 嫌惡武將不是玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
- 玩家勢力支配汝南、許昌中的任一個都市
- 典韋滿足以下條件
  - 所屬於玩家勢力
  - 與玩家君主所屬於同一據點
  - 嫌惡武將不是玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
  - 「忠誠」在95以上。
  - 身份不是「君主」
- 典韋所屬都市的「治安」在80以上
- 玩家君主與典韋沒有在進行任務

結果

- 玩家君主為曹操時
  - 典韋的「功績」+500
  - 許褚加入玩家勢力
  - 許褚的「忠誠」100，「功績」2000
- 玩家君主不是曹操，且單挑勝利時
  - 許褚身份成為玩家支配都市以外的「在野」
  - 三個月內，玩家君主無法讓許褚任官
- 玩家君主不是曹操，且單挑敗北時
  - 典韋的「功績」+300
  - 許褚加入玩家勢力
  - 許褚的「忠誠」100，「功績」500

荀彧推薦郭嘉

藉由荀彧的推薦，而讓郭嘉成為了部下。因為只要讓關鍵人物荀彧在許昌進行數次「人才探索」就會發生，所以盡早支配許昌，並讓荀彧成為部下吧。另外，郭嘉也能用「人才探索」來發現，但若加以「登用」的話，這個事件就不會發生了。







只要能讓荀彧成為部下，就一定能引發這個事件了。

發生條件

- 劇本開始在193年12月之前，且經過30天以上
- 郭嘉滿足以下條件
  - 到了登場預定年份後，仍然是在野武將或未發現武將
  - 與玩家君主不存在有緣判定
  - 嫌惡武將不是玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
- 荀彧滿足以下條件
  - 所屬於玩家勢力
  - 與玩家君主所屬於同一據點
  - 嫌惡武將不是玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
  - 「忠誠」在95以上
  - 身份不是「君主」
- 玩家君主與荀彧沒有在進行任務

結果

- 荀彧的「功績」+500
- 郭嘉加入玩家勢力
- 玩家君主為曹操時，郭嘉的「忠誠」100，「功績」4000
- 玩家君主不是曹操時，郭嘉的「忠誠」100，「功績」500

糜氏與劉備

由糜竺的撮合使劉備與糜氏結婚。要讓條件容易達成的是劇本3的劉備勢力。由於開始時糜竺是陶謙的部下，所以看要選擇滅了陶謙或是實行「武將登用」，讓他加入部下吧，因為劉備與陶謙是同盟關係，選擇進攻時要先將同盟「破棄」。





糜竺是否能成為部下是重點，設法讓條件達成使事件發生吧。

發生條件

- 劇本開始年是196年12月以前，經過30日以上。
- 劉備是為君主勢力(以下稱之劉備勢力)。
- 劉備沒有配偶。
- 糜氏沒有配偶。
- 劉備和糜竹屬於劉備勢力。
- 糜氏為史實武將的場合，滿足以下任一條件。
  - ・糜氏屬於劉備勢力。
  - ・到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將。
- 劉備勢力支配著下邳、小沛其中之一。
- 玩家勢力為劉備之時，滿足以下條件。
  - ・糜竹的「功績」在10000以上，「忠誠」在95以上，和劉備在同一個據點
  - ・劉備、糜竺沒有在任務中。

結果

- 劉備和糜氏成為夫婦
- 糜氏是史實武將的場合，會變成所屬劉備勢力，
- 「功績」為1000，「忠誠」為100
- 靡竺的「忠誠」變為100

孫策出陣

父親－孫堅逝世後，孫策失去領土而依附袁術，而後在朱治的進言下決心獨立。以玉璽為押，成功向袁術借兵的孫策，為了得到作為獲取天下的基礎以制霸江東為目標。在劇本3選擇孫策的話，在剛開始後就會發生。



發生條件

- 開始劇本為「劇本3」
- 日數為0
- 玩家君主為孫策
- 周瑜、朱治所屬於孫策勢力
- 孫策、周瑜、朱治不在任務中

結果

- 無

小霸王・孫策

以破竹之勢擴大勢力，被稱頌為的「小霸王」孫策，彷彿呼應他的威名，浪人們一個個前來仕官。來仕官的武將最大5人。劇本3的孫策的話，全員都是在野或未發現的狀態，只要將其他的條件滿足，就能一口氣將他們納為部下。



發生條件

- 劇本開始年為194年12月以前，經過30日以上。
- 玩家君主為孫策。
- 玩家勢力支配著柴桑、建業、吳全部。
- 蔣欽、周泰、陳武、凌統、董襲的其中一人滿足以下條件。
  - ・到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將。
- 孫策沒有在任務中。

結果

- 蔣欽、周泰、陳武、凌統、董襲之中有參加此事件的武將會變成孫策勢力，每個人的「忠誠」為100，「功績」為1000。

周瑜推舉二張

周瑜推舉張昭、張紘。君主為孫策之時，張昭、張紘一定會成為部下。孫策以外的場合，會依據舌戰的勝負變化。張昭和張紘雖然是在194年登場，不過劇本3之時就已經成為孫策部下，所以就以劇本2開始來滿足條件吧。





君主是孫策的話，只要發生事件就能確實讓張昭、張紘成為部下。

發生條件

- 劇本開始年為194年12月以前，經過30日以上
- 玩家勢力支配著建業、廬江、柴桑其中之一
- 張昭、張紘滿足以下條件
  - 到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將
  - 玩家君主沒有有緣判定
  - 嫌惡武將不是玩家武將
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
- 周瑜滿足以下條件
  - 身分是玩家勢力的「軍師」
  - 和玩家君主所屬於同一據點
  - 嫌惡武將不是玩家武將
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
  - 「忠誠」95以上
- 玩家君主、周瑜不在任務中。

結果

- 玩家君主為孫策之時。
  - 周瑜的「功績」+500。
  - 張昭、張紘變為玩家所屬勢力，2人「忠誠」為100，「功績」為4000
- 玩家君主為孫策以外的場合舌戰勝利時。
  - 周瑜的「功績」+300。
  - 張昭、張紘變為玩家所屬勢力，2人「忠誠」為100，「功績」為500。
- 玩家君主為孫策以外的場合舌戰敗北時。
  - 張昭、張紘的身分變為玩家勢力支配都市以外的「在野」
  - 兩個月之內，無法對玩家武將仕官。

二喬婚禮

由於喬玄的推薦，使孫策與大喬；周瑜與小喬結婚。時期為劇本3的孫策是最接近，只要完成支配柴桑、建業、吳、會稽這些都市，事件馬上會發生。若要早點讓事件發生的話，就利用多人遊戲來調整條件。





由於喬玄的建議，孫策與周瑜迎娶二喬為妻。

發生條件

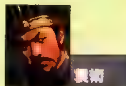
- 劇本開始年為198年12月之前，經過30日以上
- 以孫堅或是孫策為君主的勢力存在（以下稱呼為孫吳勢力）
- 孫策、周瑜、大喬、小喬全員都沒有配偶
- 孫策、周瑜屬於孫吳勢力
- 孫吳勢力支配著柴桑、建業、吳、會稽全部
- 大喬、小喬為史實武將的場合，滿足以下任一條件
  - 到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將
  - 屬於孫吳勢力
- 玩家勢力為孫吳勢力之時，滿足以下條件
  - 孫策、周瑜在同一個據點，不在任務中

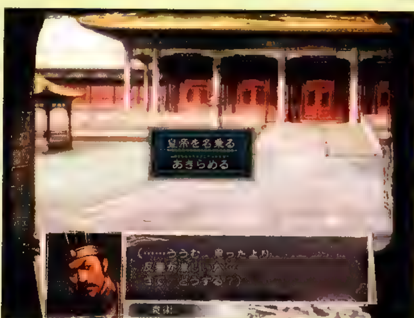
結果

- 大喬、小喬為史實武將的場合會變為孫吳勢力，「功績」為1000。
- 孫策與大喬成為夫婦，周瑜與小喬成為夫婦。
- 周瑜、大喬、小喬的「忠誠」變為100。

僭稱偽帝

得到玉璽的袁術自稱為帝。當袁術為玩家武將之時，可以選擇要不要稱帝。當上皇帝後可以給部下更高的官職，不過與各勢力的友好會大幅地下降。用劇本3的袁術進行遊戲的話，很容易就能滿足條件。





支配許昌或新野的話，就等於條件已齊聚。馬上就能見到事件了吧。

發生條件

- 劇本開始經過30日以上。
- 袁術為君主的勢力存在（以下稱之袁術勢力）。
- 袁術勢力非後漢皇帝的擁護勢力。
- 袁術持有道具「玉璽」。
- 袁術的爵位非皇帝。
- 袁術勢力的支配都市數在3以上。
- 袁術不在任務中。
  沒有國號為「成」的CPU勢力存在。

結果

- 袁術即帝位的情況。
  - 袁術的爵位變為「皇帝」。
  - 袁術勢力的國號變為「成」。
  - 玩家勢力以外，滿足以下任一條件的勢力與袁術勢力之間的「友好」惡化，若是有同盟的會破棄。
    - ＊後漢皇帝擁立勢力。
    - ＊君主是「重視漢室」的勢力。
    - ＊曹操、劉備、孫堅、孫策、孫權、呂布、袁紹等君主的勢力。
  - 滿足以下全部條件的勢力，與袁術勢力之間的「友好」低下。
    - ＊玩家勢力。
    - ＊和袁術勢力沒有同盟關係。
    - ＊和袁術勢力之間的「友好」未滿「好感」。
    - ＊滿足以下任一條件。
      後漢皇帝擁護勢力。
      君主是「重視漢室」的勢力。
      曹操、劉備、孫堅、孫策、孫權、呂布、袁紹等君主的勢力。
- 袁術不即帝位的情況。

公子得第一

聽到傳言的曹丕去拜訪了成為俘虜的甄氏，而被她的美貌所吸引而向她求婚的事件。此結果會使曹丕與甄氏成為夫婦。甄氏在「魅力」很高之外，「智力」和「政治」也有不錯的能力，務必使她加入。另外，當女性武將的設定為「史實武將」的情況下，須讓甄氏成為我方俘虜，若設定為「事件」，則須讓袁熙成為我方俘虜才行。以在曹操與袁紹決戰將近的狀態之劇本4來遊戲的話，會比較容易滿足條件吧。





喜歡上甄氏的曹丕馬上決定結婚。真可說不愧是曹操的兒子，相當大膽。

發生條件

- 劇本開始年在204年12月之前。
- 曹丕所屬的勢力（以下稱之曹丕勢力）。
- 曹丕沒有配偶。
- 曹丕不在任務中。
- 甄氏是史實武將的情況，滿足以下條件。
  - 甄氏為曹丕勢力的「俘虜」，與曹丕在同一個據點。
  - 甄氏沒有配偶，或是甄氏的配偶為袁熙時，曹丕與袁熙不在同一個勢力下。
- 甄氏為事件人物的場合，滿足以下條件。
  - 袁熙為曹丕勢力的「俘虜」，與曹丕在同一個據點。

結果

- 甄氏為史實武將之時，甄氏會變成曹丕勢力，「忠誠」為100，「功績」為3000。
- 甄氏與曹丕成為夫婦。袁熙為配偶的情況下，會解除配偶。

二強開戰

在華北築起一大勢力的袁紹，決定與支配中原擁護獻帝的曹操作對決。袁紹的檄文傳到了曹操處，彼此變成對決的緊張局勢。

作為袁紹與曹操一決雌雄的官渡之戰開幕式的事件。劇本4時無論以哪一個勢力遊戲，在開始後沒多久一定會發生，在用之前的劇本開始遊玩時，只要條件滿足，一樣有發生此事件的可能。曹操與袁紹之間有締結停戰協定的場合也會自動解除。





發生條件

- 開始劇本為「劇本4」且回合數為0。
- 曹操為君主的勢力存在（以下稱之曹操勢力）。
- 袁紹為君主的勢力存在（以下稱之袁紹勢力）。

開始劇本不是「劇本4」的情況下，滿足以下全部條件。

- 劇本開始年在199年12月之前，曹操勢力支配著中原的都市5個以上，袁紹支配著河北的都市5個以上。
- 曹操勢力與袁紹勢力的都市，有1個以上相鄰接。
- 曹操勢力與袁紹勢力沒有同盟關係。
- 袁紹和曹操沒有有緣判定。

袁紹、曹操不在任務中。

結果

- 曹操勢力和袁紹勢力之間的「友好」變為「險惡」。

和趙雲再相會

曾經在公孫瓚手下時所邂逅的趙雲，因為仰慕著劉備的人德而自願出仕的事件。聽到此願望的劉備很高興的收趙雲為部下。

劇本5之時，趙雲就已是劉備部下之故，因此只有劇本4的劉備能滿足條件。劇本4開始的時候趙雲的身分為「在野」，接下來只要讓劉備所屬都市的治安為100即可。經過幾回合後事件應該會發生。





發生條件

- 劇本開始年在195年1月以後，經過30日以上。
- 玩家君主為劉備。
- 趙雲身分為「在野」。
- 劉備所屬都市的「治安」為100。
- 劉備不在任務中。

結果

- 趙雲變為劉備所屬勢力，「忠誠」為100，「功績」為4000。

好漢・劉備

仰慕劉備的人德，好漢們提出自願仕官的請求。這時後來仕官的武將會變為部下，依據武將的人數也會使事件中的對話內容變化。

此事件登場的武將有周倉、裴元紹、劉辟、龔都、廖化等5人，只要滿足條件就會提出仕官要求。劇本4時因為全員都是在野或未發現的狀態，汝南也是空白地之故，很容易就能滿足條件。佔領汝南後，不要忘記讓劉備與關羽移動至汝南。





發生條件

- 劇本開始年為206年12月以前，經過30日以上。
- 玩家君主為劉備（以下稱為劉備勢力）。
- 劉備勢力支配著汝南。
- 關羽屬於劉備勢力。
- 劉備和關羽位於汝南。
- 周倉、裴元紹、劉辟、龔都、廖化當中任一人到了登場預定年尚未仕官。
- 劉備、關羽不在任務中。

結果

- 周倉、裴元紹、劉辟、龔都、廖化當中有參與事件的武將成為劉備勢力，每個人的「忠誠」為100，「功績」為1000。

郭嘉之死

郭嘉死亡。君主為曹操的場合，會悲嘆原本打算在自己取得天下後想將後事託付給他。郭嘉死亡預定年是207年，劇本5時是已經死亡的狀態。在劇本4的曹操是最接近條件的狀態，只要增加一個支配都市，接下來只要等待郭嘉死期即可。



發生條件

- 郭嘉屬於玩家勢力。
- 郭嘉因自然死而死。
- 玩家勢力的支配都市數在6以上。
- 郭嘉不是君主
- 玩家君主、郭嘉不在任務中。

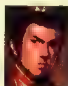
結果

- 郭嘉死亡。

孫策之死

聽到于吉風評的孫策，下令逮捕于吉。孫策說于吉是以邪法媚惑人心的妖賊。而向他挑戰舌戰。舌戰的勝敗會影響事件的結果分歧。另外，孫策的預定死亡年是200年。以離此最近的劇本4來使條件滿足吧。







發生條件

- 時間到孫策的死亡預定年200年之後
- 玩家君主為孫策（以下稱之孫策勢力）
- 孫策勢力支配著建業、吳、會稽、廬江、柴桑全部
- 孫權屬於孫策勢力
- 孫策、孫權不在任務中

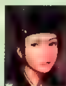
結果

- 舌戰時孫策戰勝于吉的情況，孫策壽命延長20年。
- 舌戰時孫策輸給于吉時孫策會死亡，由孫權繼位

諸葛亮的求親

司馬徽及黃承彥來到諸葛亮處。2人對諸葛亮說也差不多該找個對象，聽從此勸的諸葛亮前去見黃承彥之女—黃月英。喜歡發明的黃月英和諸葛亮很快就情投意合，2人很高興地成了親。事件發生必須在202年12月以前開始遊戲，以時期而言，劇本4為最接近的。因為207年後，諸葛亮和黃月英會出現在襄陽，馬上以「人才探索」去「登用」吧。接著等到自軍勢力的回合，就會自動發生事件。









黃月英評價諸葛亮為九十九分。至於不夠的那1分的理由是……在事件裡確認吧。

發生條件

- 劇本開始年在202年12月以前，經過30日以上
- 諸葛亮和黃月英沒有配偶
- 諸葛亮所屬的勢力（以下稱之諸葛亮勢力）
- 諸葛亮的年齡20歲以上
- 黃月英為史實武將時，滿足以下任一條件
  - 到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將。
  - 屬於諸葛亮的勢力
- 諸葛亮、黃月英不在任務中
- 諸葛亮勢力為玩家的場合，輪到諸葛亮勢力的回合時。

結果

- 諸葛亮和黃月英變為夫婦
- 為史實武將的場合，黃月英會跟諸亮所屬於同一勢力「忠誠」為100，「功績」為1000。

甘寧逃亡

逃亡的甘寧加入玩家所擔任的勢力。最容易達成條件的是劇本5裡的孫權。和甘寧所屬的劉表勢力相鄰接，支配著揚州的所有都市等等，開始時幾乎就具備了所有條件。接著只要對甘寧所屬都市使用「計略」指令的「流言」，使甘寧的忠誠度未滿90的話就會發生事件。若是甘寧的忠誠無法順利的下降時，就利用雙人遊戲選擇孫策和劉表來使條件完成吧。





發生條件

- 劇本開始年是207年12月以前，經過30日以上
- 甘寧不屬於玩家勢力（若屬於其他玩家勢力則可）
- 甘寧和黃祖屬於同一勢力（以下稱之甘寧所屬勢力）
- 玩家勢力支配著建業、吳、會稽、廬江、柴桑全部
- 玩家勢力與甘寧所屬勢力相鄰接
  甘寧滿足以下條件
  - 和玩家君主沒有有緣判定
  - 嫌惡武將非玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
  - 身分是「一般」
  - 「忠誠」未滿90
- 玩家君主、甘寧非任務中

結果

- 甘寧變成玩家所屬勢力，「忠誠」為100，「功績」為4000

徐庶登場

尋求軍師的劉備在街中聽到徐庶的歌，被歌的內容所感的劉備，向徐庶出聲招呼求問。之後對徐庶的想法有共鳴的劉備，對徐庶提出招攬的要求，於是徐庶加入為部下。

事件發生時期而言以劇本4的劉備開始是最近的。儘早往壽春、汝南進軍，目標是支配條件之一的新野。接著只要注意治安等條件，並且進行到徐庶登場的206年，事件很快就能發生了。





發生條件

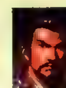
- 劇本開始年為207年12月以前，經過30日以上
- 徐庶到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將
  玩家君主為劉備（以下稱之為劉備勢力）
- 劉備勢力支配著新野
- 劉備所屬於新野
- 新野的「治安」為100
- 劉備非任務中

結果

- 徐庶成為劉備勢力，「忠誠」為100，「功績」為8000

曹操的南征

和袁紹之間的戰爭得到勝利，將華北一帶幾乎都納入手中的曹操，終於決定為統一大陸而南征。劇本開始時幾乎已經滿足條件的是劇本5的曹操勢力。只要佔領晉陽之後，就有可能馬上讓事件發生。由於晉陽是空白地，所以派遣輸送部隊等過去以早點佔領吧。事件後和孫權、劉表之間的外交關係會惡化之故，要注意使事件發生的時機。



發生條件

- 君主為曹操的勢力存在（以下稱之為曹操勢力）
- 劇本開始後經過30日以上
  操勢力滿足以下條件
  - 支配著中原的都市7座以上
  - 支配襄平以外的河北所有都市
  - 沒有支配建業、吳、會稽、廬江、柴桑當中任一都市
  - 支配著許昌、宛
  - 沒有支配新野
- 至少支配著襄陽、江陵、柴桑、建業其中之一的勢力，和曹操勢力非同盟關係
- 曹操非任務中

結果

- 至少支配著襄陽、江陵、柴桑、建業其中之一的勢力和曹操勢力之間的「友好」大幅惡化

三顧茅廬

諸葛亮回應劉備以禮去做三次訪問，在他正式加入部下成為軍師為止的三部構成連續事件。追求軍師的劉備從司馬徽口中得知諸葛亮的存在，可以看到劉備屢次去拜訪的模樣以及諸葛亮對劉備解說三分天下的場面的會話以及CG圖。

要由此事件使諸葛亮加入的話，就必須完成所有的事件，不過只要第一次條件達成後，之後只要隨著回合進行就會自動進行事件。

要使事件的發生條件滿足最容易的是劇本5的劉備勢力，在開始後使新野的「治安」成為100並保持住，時間進行到隔年的1月後就能發生事件。另外，黃月英（只限史實武將之時）和諸葛均若是不屬於任何一勢力的情況時，會跟著諸葛亮一同加入為部下。

登場武將


劉備


關羽


張飛


諸葛亮

三顧茅廬①

發生條件

- 劇本開始年在207年12月以前，現在年為208年1月以後，經過60日以上。
- 諸葛亮滿足以下條件。
  - 到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將
  - 和玩家君主沒有有緣判定
  - 嫌惡武將非玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將。
- 玩家君主為劉備（以下稱之為劉備勢力）。
- 劉備勢力支配著新野。
- 關羽、張飛屬於劉備勢力。
- 劉備所屬都市的「治安」為100
- 劉備的支配都市在2以下
- 劉備、關羽、張飛不在任務中。

結果

- 36個月之間，諸葛亮的狀態為不在

三顧茅廬②

發生條件

- 以現在的勢力完成「三顧茅廬1」，事件後經過30日以上。
- 諸葛亮到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將。
- 玩家君主為劉備（以下稱之為劉備勢力）。
- 劉備勢力支配著新野。
- 關羽、張飛屬於劉備勢力。
- 劉備的支配都市在2以下。
- 劉備、關羽、張飛不在任務中。
- 諸葛亮的狀態為不在。

結果

- 無。

三顧茅廬③

發生條件

- 以現在的勢力完成「三顧茅廬2」，事件後經過30日以上。
- 諸葛亮到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將。
- 玩家君主為劉備（以下稱之為劉備勢力）。
- 劉備勢力支配著新野。
- 關羽、張飛屬於劉備勢力。
- 劉備的支配都市在2以下。
- 劉備、關羽、張飛不在任務中。
- 諸葛亮的狀態為不在。

結果

- 諸葛亮成為劉備勢力，「忠誠」為100，「功績」為12000，身分為「軍師」。
- 黃月英為史實武將且到達登場預定年時，會成為劉備勢力所屬，「忠誠」為100，「功績」為1000。
- 諸葛均到達登場預定年時，會成為劉備勢力所屬，「忠誠」為100，「功績」為500。



提出天下三分之計，為劉備帶來希望的諸葛亮。劉備、關羽、張飛之間的對話一定要看！

馬氏五常

玩家君主向伊籍詢問賢士，伊籍介紹被稱為馬氏之五常的馬良與馬謖。以擁有伊籍，及支配著江陵的劇本5的劉表進行遊戲可以很容易發現。注意點是在馬謖登場的209年之前不要登用馬良。





馬謖是擁有特技「百出」的優秀武將。和馬良都是可靠的武將可成為部下。

發生條件

- 劇本開始年為209年12月以前，經過60日以上。
- 馬良滿足以下條件。
  - 到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將。
  - 嫌惡武將非玩家君主。
  - 不是玩家君主的嫌惡武將。
  - 嫌惡武將非玩家君主。
- 馬謖滿足以下條件。
  - 到了登場預定年，是屬於尚未仕官的在野武將，或者是未發現武將。
  - 不是玩家君主的嫌惡武將。
- 伊籍滿足以下條件
  - 所屬於玩家勢力。
  - 和玩家君主所屬於同一據點
  - 嫌惡武將非玩家君主
  - 不是玩家君主的嫌惡武將
  - 「忠誠」在95以上。
  - 身分不是「君主」
- 玩家勢力支配江陵
- 伊籍沒有在任務中。

結果

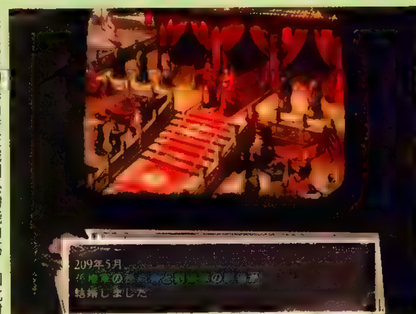
- 伊籍的「功績」+500。
- 馬良、馬謖變為玩家勢力所屬。
- 玩家勢力是劉備時，馬良、馬謖的「忠誠」為100，馬良的「功績」為4000，「功績」為500。
- 玩家勢力非劉備時，馬良、馬謖的「忠誠」為100，馬良的「功績」為2000，「功績」為500。

孫尚香結婚

由周瑜、魯肅等人的提議，劉備與孫尚香結婚，勢力間締結同盟。

以劇本5的劉備、孫權開始遊戲，來調整條件吧。由於劉備已有糜氏為配偶，有必要先解除。玩家之間利用單挑來俘虜後處決即可。





史實武將的孫尚香在戰鬥系的能力高，因此對於劉備勢力是個有益的事件。

發生條件

- 劇本開始年為209年12月以前，有劉備為君主的勢力存在（以下稱之為劉備勢力）。
- 孫尚香所屬勢力的君主血緣關係，與孫堅相同（以下稱之為孫吳勢力）
- 孫尚香為史實武將之時，身分為「一般」
- 劉備沒有配偶。
- 孫尚香沒有配偶
- 劉備勢力與孫吳勢力的「友好」在「中立」以上。
- 劉備、孫尚香、孫吳勢力的君主非任務中
- 以孫吳勢力遊戲的場合，是輪到孫吳勢力的回合時
- 以劉備勢力遊戲的場合，是輪到劉備勢力的回合時

結果

- 劉備與孫尚香成為夫婦。
- 孫尚香為史實武將的場合，會變成劉備勢力，「功績」為1000，「忠誠」為100。
- 劉備勢力與孫吳勢力之間的「友好」提高。
- 劉備勢力與孫吳勢力沒有同盟關係的場合，會締結為同盟。

已非昔日之吳下阿蒙

孫權對呂蒙與蔣欽訓喻「光只有武勇是不行的」，接受此建議的兩位猛將在經過認真學習後使得「智力」和「政治」的能力上升，由於呂蒙是大幅度地上升，一定要設法讓此事件發生。

呂蒙與蔣欽的能力還低，只有到劇本4為止。由於在此之前孫家的君主為孫堅與孫策，所以有必要換成孫權。另外，呂蒙的頭像CG若是變化前則會變為變化後，也能見到孫權看見呂蒙的模樣改變而吃驚的這個事件會話。



發生條件

- 玩家君主為孫權（以下稱之為孫權勢力）
- 劇本開始後經過30日以上。
- 呂蒙、蔣欽所屬於孫權勢力。
- 呂蒙、蔣欽滿足以下條件。
  - 「智力」70以下。
  - 「忠誠」95以上。
  - 和孫權所屬於同一據點。
  - 「功績」5000以上。
- 孫權、呂蒙、蔣欽非任務中。

結果

- 呂蒙的「功績」+500。「統率」變為91，「智力」變為89，「政治」變為78（只限於各數值未滿變更數值時） 頭像圖示若是變化前則會變成變化後
- 蔣欽的「功績」+500。「統率」變為78，「智力」變為51，「政治」變為42（只限於各數值未滿變更數值時）

周瑜之死

周瑜的死亡報告和遺言送到君主之側。君主為孫堅、孫策、孫權之時，遺言會加上感謝之詞，除此以外的情形則是只會說今後之事。另外，若是魯肅為所屬武將的場合，周瑜會推舉魯肅為繼承者。

周瑜的死亡預定年是210年，以劇本5開始是離條件最接近的。只不過，有時即使到達死亡預定年，周瑜也一直不死的情形也有可能，是否能早點見到此事件，運氣的要素很重要。



發生條件

- 周瑜因自然死而死亡。
- 周瑜所屬於玩家勢力。
- 玩家勢力支配著建業、吳、會稽、廬江、柴桑全部都市。
- 周瑜的身分為「一般」。
- 玩家擔任的君主、周瑜非任務中

結果

- 魯肅屬於玩家勢力的場合，會發生以下的效果
  - 魯肅的「功績」比周瑜的「功績」還低之時，「功績」會變成跟周瑜同值
  - 魯肅的「功績」在周瑜的「功績」以上之時，「功績」+2000。
- 周瑜死亡

曹操之死

曹操察知自己的死期，將部下集合起來交代後事。曹操死亡後會由優先順位所決定的後繼者為君主，繼承這個勢力。曹操的死亡預定年是220年，所以即使以條件最接近的劇本6開始遊戲也要經過將進10年是難處。而且即使到了死亡預定年數，曹操依然不死的情形也有可能。除此以外的條件則是差不多齊備了，只要再剩下的時間作微調整就可以了吧。



發生條件

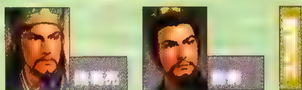
- 曹操因自然死而死亡
- 玩家勢力的君主為曹操（以下稱之為曹操勢力）
- 曹操的爵位為「公」「王」「皇帝」之一。
- 曹操勢力滿足以下條件。
  - 支配著洛陽、鄴、長安。
  - 支配著中原都市7個以上。
  - 支配著襄平以外的所有河北地方都市。
- 曹昂、曹丕、曹植、曹沖、曹彰當中任一人屬於曹操勢力（以下後繼者、為曹昂>曹丕>曹植>曹沖>曹彰的優先順位。）
- 曹操的後繼者非任務中。

結果

- 曹操死亡。
- 後繼者的身分變為「君主」，繼承勢力。

漢中王即位

由諸葛亮的進言，使劉備自稱為漢中王，宣言為漢的後繼者。若必要支配數都市數不足的情況下只要爵位為「王」一樣有機會發生，若是可以的話一定要實行。雖然以劇本6的劉備遊戲就可以，不過必須要將劉璋的勢力消滅，使得入蜀成功才行。



發生條件

- 劇本開始年為218年12月以前，經過180日以上。
- 以劉備為君主的勢力存在（以下稱之為劉備勢力）。
- 劉備勢力滿足以下條件。
  - 劉備的爵位不是「王」「皇帝」。
  - 諸葛亮為所屬部下
  - 後漢皇帝擁立勢力
  - 永安、漢中、梓潼、江州、成都全為支配的都市
- 劉備、諸葛亮非任務中



劉備雖然拒絕了登基為皇帝，但為了提高部下的士氣，而宣言為漢中王。

結果

- 劉備的爵位變為「王」。
- 劉備勢力所屬全都市的「治安」+15「氣力」+15。
- 諸葛亮的「功績」+2000。
- 劉備勢力所屬全武將的「忠誠」+15。
- 滿足以下任一條件的勢力和劉備勢力之間的「友好」低下。
  - 劉備勢力和同盟關係。
  - 劉備勢力未達到「友好」或「好意」。
  - 滿足以下條件。
    - ＊曹操為君主的勢力。
    - ＊和曹操有血緣關係的君主的勢力。
    - ＊後漢皇帝擁立勢力。

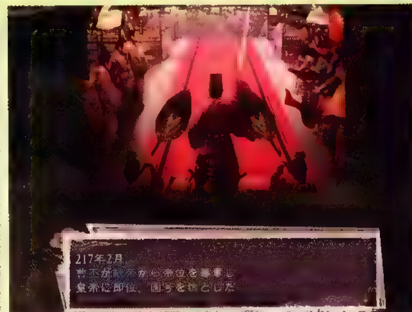
魏帝即位

隨著勢力的擴大，進而選擇是否即帝位的事件。華歆為所屬的場合，華歆會勸說即位。包含許多其他的即位條件的劇本6曹操，只要從馬超手中奪回長安後，使爵位變為「王」，接著換成後繼者來滿足的條件。



發生條件

- 劇本開始年為219年12月以前，經過180日以上。
- 和曹操有血緣關係的武將為君主的勢力有1個以上存在（以下稱之為曹家勢力）。
- 曹家勢力滿足以下所有條件。
  - 君主不是曹操
  - 君主的爵位為「王」
  - 為後漢皇帝擁立勢力
  - 支配12座以上都市
  - 支配著許昌、洛陽、鄴、長安
- 曹家勢力君主非任務中
- 沒有以國號為「魏」的CPU勢力存在。



因為曹操不會成為皇帝，所以一定要以曹丕等血緣武將來代替。

結果

及帝位的場合
- 後漢皇帝死亡
- 曹家勢力君主變為「皇帝」
- 曹家勢力的國號變為「魏」
- 曹家勢力所屬全都市的「治安」+20，「氣力」+20。
- 曹家勢力「漢室重視」的武將「忠誠」+20。
- 曹家勢力所屬「漢室重視」的武將「忠誠」−20。
- 和以下所有滿足條件的勢力之間的「友好」大幅低下
  - 和曹家勢力不是同盟關係
  - 和曹家勢力的「友好」未滿「好感」
  - 滿足以下任一條件
    - ＊君主是「漢室重視」
    - ＊君主的爵位為「皇帝」
    - ＊和劉備有有緣關定的武將為君主

蜀帝即位

劉備、或是和劉備有有緣判定（參考P．39）的武將即帝位。諸葛亮會說出祝福的話，士氣會上升。以劇本6的劉備開始玩是近道，不過要讓事件「魏帝即位」發生的條件包含在內的話，最好以多人數遊玩同時也選擇曹操來玩比較好。





用到裝病的手段來勸劉備即帝位的諸葛亮，劉備終於被打動而下定決心。

發生條件

- 劇本開始年為220年12月以前，經過180日以上。
- 事件「魏帝即位」已發生的場合，發生時期會更早。
- 後漢皇帝死亡。
- 和曹操有血緣關係的武將為君主的勢力存在（以下稱之為曹家勢力）。
- 曹家勢力滿足以下全部條件。
  - 君主的爵位為「皇帝」。
  - 都市支配8個以上。
  - 支配著洛陽、鄴。
- 和劉備有有緣判定的武將為君主的勢力存在（以下稱之為劉家勢力）
- 劉家勢力滿足以下全部條件。
  - 君主的爵位為「王」。
  - 支配著永安、漢中、梓潼、江州、成都全部都市。
  - 諸葛亮為所屬武將。
- 曹家勢力君主與劉家勢力君主沒有有緣判定。
- 曹家勢力和劉家勢力非同盟關係。
- 曹家勢力和劉家勢力之間的「友好」未滿「好感」
- 劉家勢力君主、諸葛亮非任務中。

結果

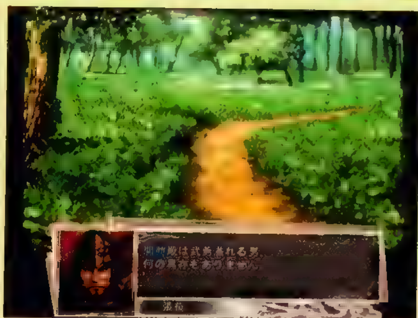
- 劉家勢力君主爵位變為「皇帝」。
- 劉家勢力的國號變為「蜀」。
- 劉家勢力所屬的全都市「治安」+30，「氣力」+30。
- 劉家勢力所屬的全武將「忠誠」＋30
- 以下所有滿足條件的勢力與劉家勢力之間的「友好」低下
  - 和劉家勢力不是同盟關係
  - 和劉家勢力的「友好」未滿「好感」
  - 滿足以下任一條件。
    - ＊君主是曹操
    - ＊和曹操有血緣關係的武將為君主
    - ＊君主的爵位為「皇帝」的勢力

虎之子

關羽的兒子．關興與張飛的兒子．張苞結為義兄弟的事件。事件開始之後的2人看起來感情不好，會在君主的見證之下進行單挑，但是他們在戰鬥中認同了彼此的力量，而當場交杯結拜。

關興與張苞所登場的劇本7裡就已經是義兄弟的關係，所以要在劇本6之前開始。另外，發生條件是2人的功績在8千以上，2人的功績在剛登場時都是0，因此為了賺取功動，要積極地讓他們出陣。





和父親走向相同之路的關興和張苞。強悍的男人現在，正產生堅定的羈絆。

發生條件

- 和劉備有血緣關係的武將為君主的勢力存在（以下稱之為劉家勢力）。
- 關興沒有義兄弟。
- 張苞沒有義兄弟
- 關興、張苞屬於劉家勢力
- 關興、張苞的功績在8000以上。
- 關興、張苞和劉家勢力君主沒有血緣
- 劉家勢力君主、關興、張苞非任務中
- 玩家勢力為劉家勢力之時，滿足以下條件
  - 在劉家勢力回合。
  - 劉家勢力君主、關興、張苞所屬於同一據點

結果

- 關興、張苞成為義兄弟（張苞為長兄）。
- 關興、張苞的「功績」+500，「忠誠」變為100。

吳王即位

孫堅，或是繼承孫堅血緣的武將，在被曹家勢力所封閉住的情況下就任王位。張昭為所屬的場合時，會由張昭提出建議。由劇本6的孫權遊戲是最容易達成的，但由於條件也需要發生魏帝即位的事件，所以以多人數來遊玩，同時也來選擇曹操吧。





現在的狀況是有必要重視與曹家勢力之間的關係，以此為理由而就任王位。

發生條件

- 劇本開始年為221年12月以前，經過180日以上。
- 現勢力在「魏帝即位」發生後的場合，事件後經過180日。
- 後漢皇帝不存在。
- 有3個以上勢力存在。
- 有1個與孫堅有血緣關係的武將為君主的勢力，並滿足以下所有條件（以下稱之為孫吳勢力）。
  - 君主的爵位為「王」，不是「皇帝」。
  - 支配著建業、吳、會稽、廬江、柴桑全部。
  - 支配都市數在8個以上
- 和曹操有血緣關係的武將為君主的勢力存在，並滿足以下所有條件（以下稱之為曹家勢力）。
  - 君主的爵位為「皇帝」
  - 包含洛陽、鄴在內，支配都市數在8個以上。
- 曹家勢力和孫吳勢力的「友好」在「不和」以上
- 孫吳勢力君主非任務中。

結果

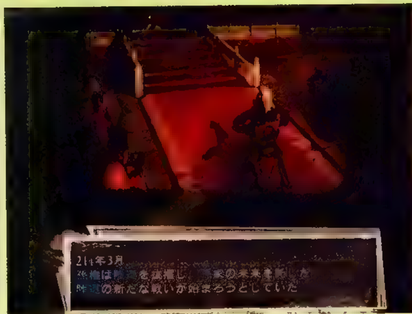
- 孫吳勢力君主的爵位變為「王」。
- 孫吳勢力全都市的「治安」+10「氣力」+10
- 孫吳勢力所屬全武將的「忠誠」+10。
- 孫吳勢力與曹家勢力的「友好」提升。
- 滿足以下所有條件的勢力和孫吳之間的「友好」下降
  - 和孫吳之間沒有同盟關係，「友好」未滿「好感」
  - 君主的爵位為「皇帝」，或是和劉備有有緣判定的武將為君主的勢力（不包括曹家勢力）。

陸遜登場

為了想辦法應付和鄰接勢力之間的險惡關係而煩惱的孫權，經部下武將推舉了陸遜。雖然也有出現反對的武將，不過最後還是決定拔擢陸遜。這是孫家躍進的第一步。另外，若是闞澤與張昭為所屬武將的話，負責推舉的是闞澤，而反對的人是張昭。

以劇本6開始，使魯肅和呂蒙死亡的話，條件就幾乎齊備了。例外，若是陸遜的功績太高時就不會發生，在事件發生前讓他所屬於第一軍團，不要讓他作任何事的放著就好。





周瑜、魯肅、呂蒙等由各個優秀武將所繼承下來的吳軍都督，由年輕的陸遜就任。

發生條件

- 劇本開始後經過30日以上。
- 玩家勢力的君主為孫權（以下稱之為孫權勢力）
- 周瑜、魯肅、呂蒙死亡。
- 陸遜屬於孫權勢力。
- 陸遜的「忠誠」95以上，「功績」3000～15000之間，身分為「一般」
- 孫權勢力所屬武將在10人以上。
- 滿足以下條件的勢力存在。
  - 和孫權勢力之間的「友好」未滿「不和」。
  - 和孫權勢力之間沒有同盟關係。
  - 支配著和孫權相鄰接的都市
  - 支配都市數5座以上。
- 孫權、陸遜不在任務中。

結果

- 陸遜移動到和孫權同一都市
- 陸遜的「忠誠」變為100，「功績」+12000。
- 闞澤為玩家勢力所屬的情形下，闞澤的「功績」+300

諸葛亮的北伐

諸葛亮向劉家勢力的君主表上出師表，以表達伐魏的決心。趙雲為所屬武將的場合，在這時會受到激勵而奮起。時期上雖然是該以劇本7做開始，但由於建寧和雲南被毒沼與山脈包圍，要進攻相當困難。最好是以孟獲尚未登場的劇本6開始比較好。





和劉備同甘共苦的趙雲無法抑止心中的高亢，大幅地提振氣勢。

發生條件

- 劇本開始後經過30日以上。
- 沒有後漢皇帝存在。
- 有1個和劉備有有緣判定的君主勢力存在，滿足以下所有條件（以下稱之為劉家勢力）。
  - 君主的爵位為「皇帝」。
  - 支配著永安、漢中、梓潼、江州、成都全部都市。
  - 支配著建寧、雲南兩都市。
  - 諸葛亮為所屬武將。
  - 成都、漢中的「治安」在95以上
- 滿足以下全部條件的勢力存在（以下稱之為勢力A）。
  - 君主的爵位為「皇帝」。
  - 支配都市數比劉家勢力支配數還要多
  - 支配著洛陽、許昌、鄴。
- 劉家勢力和勢力A不是同盟關係。
- 劉家勢力君主和勢力A君主沒有有緣判定。
- 劉家勢力與勢力A的「友好」未滿「好感」
- 還未到諸葛亮的死亡預定年。
- 劉家勢力君主、諸葛亮不在任務中。

結果

- 劉家勢力和勢力A的「友好」變為「險惡」。
- 劉家勢力所屬全武將的「忠誠」＋10。

吳帝即位

孫堅、或是孫堅的血緣武將就任帝位，使部下的士氣上升。張昭為所屬武將的時，會以建議即帝位的身分登場。以劇本7的孫權來玩的話，劇本一開始的條件就以完整的齊備之故，接著就只要等待時間經過180日就好。





跟著曹家、劉家，孫家也誕生了皇帝。如此一來天下便成為三分之勢了。

發生條件

- 劇本開始年為228年12月以前，經過180日以上
- 現在勢力已經發生「吳王即位」的場合，事件後經過360日。
- 後漢皇帝不存在。
- 君主爵位為「皇帝」的勢力存在2個以上。
- 有1個和孫堅有血緣關係的武將為君主的勢力存在（以下稱之為孫吳勢力）。
- 孫吳勢力滿足以下條件
  - 君主的爵位為「王」
  - 支配著建業、吳、會稽、盧江、柴桑全部都市。
  - 支配都市數為8座以上
  - 孫吳勢力的君主為參加事件的可能狀態

結果

- 孫吳勢力的君主的爵位為「皇帝」。
- 孫吳勢力的國號為「吳」。
- 孫吳勢力所屬的全部都市「治安」＋20，「氣力」＋20。
- 孫吳勢力所屬的全武將「忠誠」＋20。
- 以下所有滿足條件的勢力與劉家勢力之間的「友好」大幅低下。
  - 和孫吳勢力不是同盟關係。
  - 和孫吳勢力的「友好」未滿「好感」。
  - 君主的爵位為「皇帝」。

劉備之死

劉備原想把後事託付給聽到劉備病危的消息而趕來的諸葛亮，但卻被他所拒絕，而是要讓位給和劉備有血緣關係的正統後繼者，劉禪或是劉封。離劉備死亡預定年最近的雖然是劇本6，但這個時期的條件完全沒有齊備。要在這期間內將永安、漢中、梓潼、江州、成都此5座都市制壓，以成為皇帝。要確實引起事件的話，就以劉備、劉彰雙人來遊戲，以期讓劉備能在早期就入蜀。



發生條件

- 劉備因自然死而死亡
- 玩家勢力的君主為劉備（以下稱之為劉備勢力）
- 劉備的爵位為「皇帝」。
- 劉備勢力支配著永安、漢中、梓潼、江州、成都全部都市
- 諸葛亮屬於劉備勢力
- 劉禪或劉封屬於劉備勢力
- 劉備、諸葛亮非任務中。

結果

- 劉備死亡
- 劉禪或是劉封成為君主，繼承勢力。（後繼者的優先順位是劉禪＞劉封）

諸葛亮之死

收到諸葛亮病危的消息，玩家君主前往宮城。到了宮城時，對死已有覺悟的諸葛亮對玩家君主述說至今為此的感謝之語，並傳喚姜維來，將兵法全部授予他。推薦以距離諸葛亮死亡預定年最近的劇本7劉禪進行遊戲。由於姜維也是所屬武將，接下來只要得到孟獲所支配的建寧和雲南後條件就齊備了。由於兩座都是被毒泉和山岳所包圍的堅固都市，要做好萬全的準備後再去挑戰。



發生條件

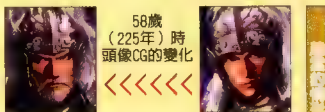
- 諸葛亮因自然死而死亡。
- 玩家君主的爵位為「皇帝」
- 諸葛亮的身分是「軍師」
- 諸葛亮的身分不是「君主」
- 玩家支配著永安、漢中、梓潼、江州、成都全部都市
  玩家勢力沒有支配洛陽、許昌、鄴當中任一個
- 玩家君主、諸葛亮、姜維非任務中。

結果

- 諸葛亮死亡
- 姜維滿足以下效果。
  - 姜維的「功績」比諸葛亮的「功績」還低之時，「功績」會變成跟諸葛亮同值
  - 姜維的「功績」在諸葛亮的「功績」以上之時，「功績」+40
  - 諸葛亮的道具會變成姜維所有

COLUMN 遊戲中頭像CG的變化 特別武將

部分的武將的頭像CG有2種類，設定是到達一定年齡就會產生變化。但夏侯惇與呂蒙是例外，夏侯惇是滿40歲時，或是出陣中受到弓箭攻擊時有低的機率會變為單眼的CG，呂蒙是除了年齡之外，發生事件「吳下阿蒙」時也會產生變化。另外，夏侯惇、姜維、黃忠、司馬懿、趙雲則是頭像CG與3D模組的造型都會變化。



即使老齡也依然活躍的趙雲等人，會使整個人的感覺變得完全不同。

■ 頭像CG的變化年齡一覽

武將名	變化年齡
夏侯惇	40歲
關羽	47歲
甘寧	42歲
姜維	48歲
黃忠	55歲
司馬懿	41歲
周瑜	36歲
荀彧	38歲
諸葛亮	43歲
徐晃	47歲
曹操	54歲
孫權	42歲
孫策	26歲

武將名	變化年齡
孫尚香	18歲
趙雲	58歲
張郃	54歲
貂蟬	19歲
張飛	42歲
張遼	47歲
鄧艾	53歲
馬超	35歲
陸遜	46歲
劉備	48歲
呂布	43歲
呂蒙	38歲

Event Complete

結局分歧

統一大陸後的結局有三種，在此對各種結局的發生條件加以介紹。



消滅所有其他的勢力，統一了大陸的話，就會進入結局。

依照破關時的情況，讓勢力後來的狀況產生變化

當統一了大陸之後，就會出現描述勢力日後狀況的結局。結局共有「漢朝再興」「外征繁榮」「內政繁榮」三種，會因破關時的勢力情況，而決定成爲哪種結局。詳細的條件請參考左頁的流程圖。

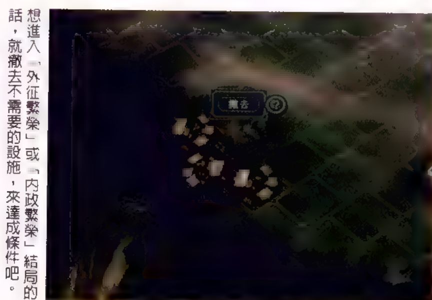
使自己希望的結局能夠出現的要點

若想要進入「漢朝再興」結局，重要的是君主之「漢室」。這代表對於「漢室」的應對方式，分爲「重視」「普通」「無視」三種。想進入「漢朝再興」結局，君主必須是「重視」或「普通」的類型才可以。而在劇本7中，因爲沒有東漢皇帝，所以條件之一的「擁立東漢皇帝」就無法完成了。想要看這個結局，請選擇劇本7以外的劇本來遊玩吧。而「外征繁榮」與「內政繁榮」，則可在破關前進行調整，來自由的進入想看的結局。

「漢室」為「無視」的主要君主

君主	登場劇本
袁術	S2、3、8
韓玄	S8
韓遂	S8
嚴白虎	S2、3、8
鍾會	S8
公孫康	S5

君主	登場劇本
公孫度	S2、3、4、8
張角	S1、8
張魯	S2、3、4、5、6、8
孟獲	S7、8
雍闓	S8



想進入「外征繁榮」或「內政繁榮」結局的話，就撤去不需要的設施，來達成條件吧。

結局流程圖

玩家勢力大陸統一

▼

君主的爵位是「皇帝」或用黃巾勢力來遊玩

- YES → 結局判定
- NO ↓

擁立東漢皇帝

- NO → 自稱皇帝
- YES ↓

君主的「漢室」為「重視」
or
君主的「漢室」為「普通」，
且支配都市中「治安」
100的都市超過15個

- NO → 自稱皇帝
- YES → 帝位禪讓

自稱皇帝
決定自立為皇帝，改用新的國號。

帝位禪讓
可決定要繼承「漢」這國號或是改用新國號。若決定繼承「漢」時，就確定會進入結局A「漢朝再興」了。

關於登場武將的判定方法

在統一之後、自稱皇帝、帝位禪讓時所登場的部下武將，會按照下列的條件來決定。

[統一之後]
從「君主的義兄弟（或親愛武將）」「君主的配偶（或血緣武將）」「以功績高低＞軍師＞智力高低＞武力高低的優先順位來選出一人」這三種之中，各選一名武將，來講出祝賀的話。

[自稱皇帝、帝位禪讓]
基本上是由軍師登場。若沒有軍師時，則按照「職位最高」＞「功績最高」＞「政治最高」的順位來選出一名武將。而「帝位禪讓」時，只有「漢室」為「重視」的武將，才會被選上。

結局判定

結局判定①
國號是「漢」

- YES → 結局A
- NO ↓

結局判定②
滿足以下任一條件
●兵舍、鍛冶廠、廄舍、工房、造船廠的合計數，超過已完成的內政設施之30%
●統一時的士兵數目超過50萬，且滿足下方公式之武將的合計數，超過全體武將的50%
[武力＋統率>=智力＋政治]

- YES → 結局B
- NO → 結局C

結局A　漢朝再興
振興了漢朝的玩家勢力，施行德政而讓國家繁榮起來。漢朝也因此成為立國超過800年的偉大王朝。

結局B　外征繁榮
將下一個目標著眼於國外的玩家勢力，一個接一個的征服了周遭的國家。最後終於成為與西羅馬帝國二分天下的超級大國。

結局C　內政繁榮
玩家勢力確立了作為近代國家基礎之完備的法律與政治體系。而成為中國史上最受到稱頌的名君。

三國志11迷你迷你資料②

甦醒的傳說武將們 後篇

讓傳說武將們登場時所需注意的地方

由於「傳說武將」視同新武將，要讓他們登場的話，必須在開始遊戲時決定好他們的所屬都市。若選擇由某勢力支配的都市，就可以將那名武將設定成所屬於該勢力。而登場時的年齡，則會自動調整為在所有劇本中都以成人身份登場。



在劇本開始時選擇「讓新武將登場」，然後決定要讓誰登場

◆傳說武將一覽②

名字	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
孫臏	男	70	1	98	79	69	冷靜	虛實	B	B	S	B	S	C
張儀	男	42	27	93	94	5	冷靜	論客	C	C	B	C	C	C
張良	男	65	33	100	95	91	冷靜	神算	C	C	S	C	A	C
陳慶之	男	91	6	90	71	80	冷靜	白馬	B	B	A	S	B	A
鄭成功	男	90	72	80	85	93	剛膽	水神	A	A	B	A	C	S
白起	男	100	88	70	3	39	剛膽	鬥神	S	A	S	S	B	C
范增	男	27	4	93	80	76	冷靜	看破	C	C	C	C	C	B
彭越	男	87	81	72	40	70	剛膽	急襲	A	A	A	A	C	A
鮑叔牙	男	53	46	82	87	89	冷靜	補佐	C	C	C	B	C	C
蒙恬	男	88	85	69	65	80	剛膽	築城	A	A	A	S	B	C
楊大眼	男	88	98	65	52	79	剛膽	疾走	A	A	A	S	C	B
李斯	男	15	24	88	98	40	冷靜	能吏	C	C	C	C	C	C
李勣	男	92	70	94	90	74	冷靜	妙計	A	A	A	A	A	B
劉邦	男	67	66	44	58	100	剛膽	強運	C	C	C	C	C	C
呂尚	男	97	50	100	96	90	冷靜	鬼門	B	B	S	B	S	B
藺相如	男	28	47	85	90	85	剛膽	論客	C	C	C	C	C	C

※上述的能力值，是讓變老而造成的「能力變動」為「無效」的情況下，所顯示的基準值。

SANGOKUSHI II
HAND BOOK

第肆章

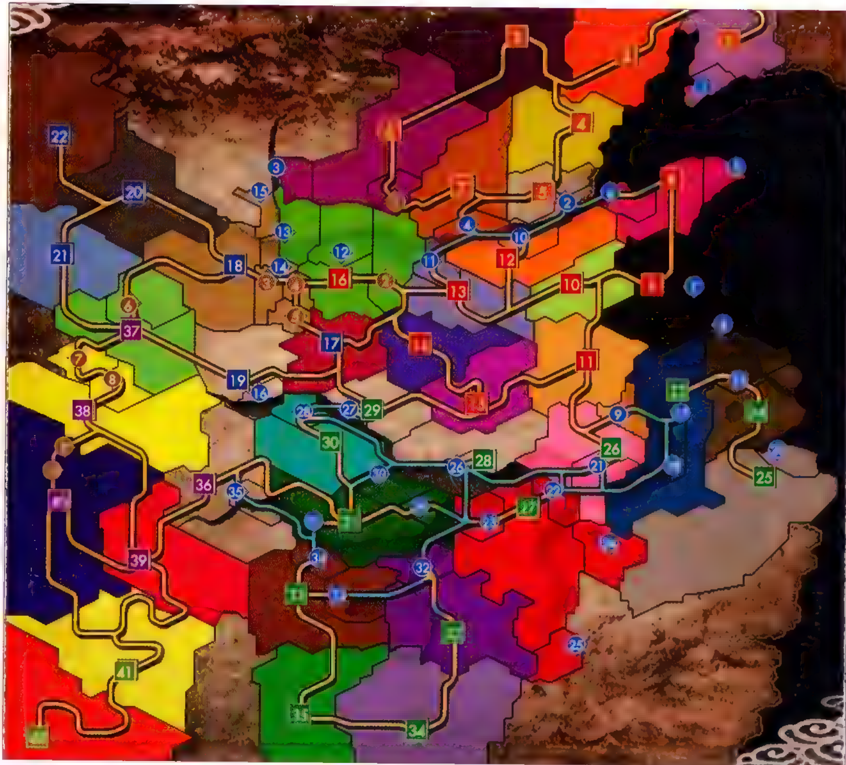
都市・據點資料

City&Bases DATA

都市・據點資料的看法

在此將本遊戲中出現的42都市所有的詳細資料全都一舉公開。還完整收錄了35個港口、10個關卡的各種情報。

都市・據點編號一覽



【都市】

1	襄平	11	壽春	21	天水	31	江陵	41	建寧
2	北平	12	濮陽	22	武威	32	長沙	42	雲南
3	薊	13	陳留	23	建業	33	武陵		
4	南皮	14	許昌	24	吳	34	桂陽		
5	平原	15	汝南	25	會稽	35	零陵		
6	晉陽	16	洛陽	26	廬江	36	永安		
7	鄴	17	宛	27	柴桑	37	漢中		
8	北海	18	長安	28	江夏	38	梓潼		
9	下邳	19	上庸	29	新野	39	江州		
10	小沛	20	安定	30	襄陽	40	成都		

【港】

1	安平港	11	官渡港	21	皖口港	31	江津港
2	高唐港	12	孟津港	22	九江港	32	羅縣港
3	西河港	13	解縣港	23	陸口港	33	洞庭港
4	白馬港	14	新豐港	24	鄱陽港	34	公安港
5	昌陽港	15	夏陽港	25	廬陵港	35	巫縣港
6	臨濟港	16	房陵港	26	夏口港		
7	海陵港	17	蕪湖港	27	湖陽港		
8	江都港	18	虎林港	28	中盧港		
9	濡須港	19	曲阿港	29	烏林港		
10	頓丘港	20	句章港	30	漢津港		

【關】

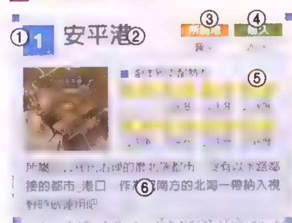
1	壺關
2	虎牢關
3	潼關
4	函谷關
5	武關
6	陽平關
7	劍閣
8	葭萌關
9	涪水關
10	綿竹關

都市資料的看法



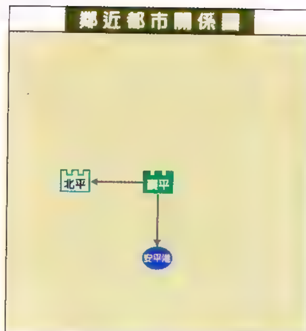
①	都市編號	本書中，為了方便而將遊戲裡出現的42的都市都編上了流水號。這與右頁大陸地圖上的■色數字相對應，想查詢都市的情報時請善加利用。
②	都市名稱	都市的名稱。
③	都市外觀	都市的外觀。刊登的圖片統一都是劇本7開始時的外觀。
④	都市基本資料	所有劇本共通，各都市的「耐久」「開發地」「特色」「近鄰據點」等情報。
⑤	全體地圖	表示該都市位於大陸上的哪個地方
⑥	相鄰都市關係圖	將該都市與相鄰之據點（港口、關卡），還有與其他都市的位置關係，以簡單明瞭的圖片來表示。
⑦	都市領域地圖	包含所屬於該都市據點的都市領域鳥瞰圖。　代表開發地，　代表堤防。
⑧	各劇本資料	以「初級」開始進行各劇本時，該都市的支配狀況等資料。若不屬於特定勢力的話，除了「治安」的各資料都是「-」或「0」。
⑨	戰略／內政 POINT	從「戰略」與「內政」兩方面，來做出適合該都市的特徵或狀況之重點提示。
⑩	在野・未發現武將一覽	在該都市登場之主要的在野・未發現武將情報。這些能力值，是讓變老而造成的「能力變動」為「無效」的情況下所呈現的基準值。

據點資料的看法

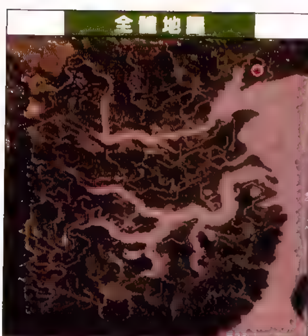


①	據點編號	為了方便，而將遊戲裡出現的港口與關卡都編上了「據點編號」。右頁大陸地圖上的●色數字為港口，●色數字則是關卡。
②	據點名稱	港口、關卡的名稱。
③	所屬地	該據點所屬的近鄰都市。
④	耐久	據點的最大耐久度。
⑤	各劇本的支配勢力	表示各劇本開始時的支配狀況。若沒受到特定勢力支配則為「－」。
⑥	短評	以重點提示的方式，來解說各據點的特長與戰略上的重要程度。

鄰近都市關係圖



全體地圖



1 襄平

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2600
[illegible]	12
[illegible]	軍馬

所屬據點

❶安平港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	—	—	0	0	0	0	0	50
[illegible]	公孫度	第一軍團	3	18000	3200	38000	70	70
[illegible]	公孫度	第一軍團	3	20000	3400	40000	70	80
[illegible]	公孫度	第一軍團	3	22000	4000	42000	70	80
[illegible]	公孫度	第一軍團	5	24000	4200	46000	70	80
[illegible]	公孫度	第一軍團	1	24000	4200	48000	70	80
[illegible]	公孫度	第一軍團	6	24000	4200	48000	70	80
劇本 8	公孫度	第一軍團	8	22000	4800	48000	80	80

戰略POINT 掌握街道的主導權吧

基本上只能沿著街道的路線進軍，所以不管是進攻或是防守，都無法避免與敵人正面衝突。另外，由於領城內有堤防，所以在都市附近進行防衛戰非常地不力，掌握街道的主導權，以西北方廣大的草原為主戰場來戰鬥吧。



草原的近中央是與北平鄰接的境界線，最好能保持在敵領內戰鬥

內政POINT 以生產軍馬為優先

是否能在早期階段備齊足夠數量的機動力高的軍馬，是擴大勢力的關鍵。為了開發都市的開發地有12格。由於分做都市東北的4、南邊的8，所以就各自以生產兵裝與生產金和兵糧來開發吧。



可以在配置上下工夫的南邊開發地來建造市場與農場，在東北生產兵器吧

COLUMN 在序盤確保人材

人才欠缺，要如何補足這缺點是最需煩惱的地方。在序盤在野武將還沒決定所屬之時，要確實地進行登用。值得注目的是劇本1以在野武將登場的公孫度，不但善於騎馬，也能操管水軍，是個務必收為部下的武將。



劇本2～4裡管理此地的公孫度，在劇本1時是以在野身分登場。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	公孫度	184	男	67	71	63	51	35	剛膽	－	B	C	C	A	A	B
S2、3、4	國淵	184	男	50	19	71	86	74	冷靜	屯田	C	C	B	C	A	C

鄰近都市關係圖



全體地圖



2 北平

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3000
[illegible]	15
[illegible]	軍馬

所屬據點

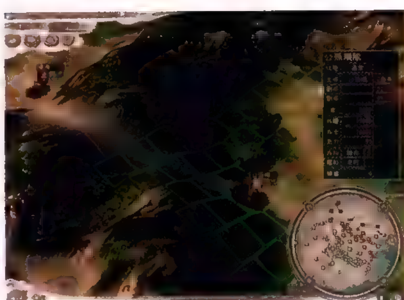
無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	公孫瓚	第一軍團	8	20000	3600	38000	60	70
劇本 2	公孫瓚	第一軍團	11	26000	4000	54000	90	80
劇本 3	公孫瓚	第一軍團	7	36000	5000	68000	80	80
劇本 4	袁紹	第三軍團	2	24000	5000	52000	70	80
劇本 5	曹操	第一軍團	7	20000	3800	40000	80	80
劇本 6	曹操	第二軍團	3	20000	3800	40000	70	80
劇本 7	曹丕	第二軍團	2	20000	3800	40000	70	80
劇本 8	公孫瓚	第一軍團	12	30000	6000	60000	80	80

戰略POINT 部隊的機動力是決勝關鍵

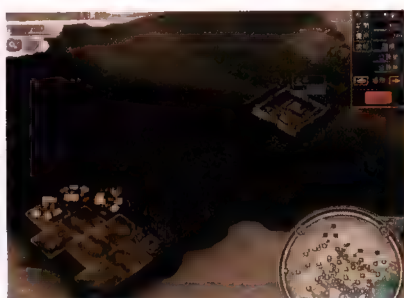
東鄰襄平、西鄰薊、南接南皮，雖然鄰接這些都市，但因每個都市附近的街道都是狹窄的地形，因此在防衛面上可說是有利的。但是西邊的街道對敵人來說也是個防衛要點的關係，若要進攻的情況就以機動力高的部隊來進軍吧。



細小的街道的出口正好就是鄰接薊的中間地點，進軍速度贏的話就可以有利形勢戰鬥

內政POINT 南側的開發地的使用法很重要

都市的南側的開發地對以造幣或穀倉帶來的收入增大效果很容易發揮的關係，配合勢力的狀況來建築大規模的市場或農場爲好方法。要生產兵器的話則以有特色的軍馬爲優先，若是有餘裕的話也把戟或槍的生產量增加以備齊軍備吧。



積極進行內政的話，一定會面臨金錢不足序盤就以開發市場為優先吧

COLUMN 人才集中在前半的劇本

由於在野、未發現的武將集中在前半的劇本裡的關係，後半的劇本裡要確保人才或許會感到辛苦。劇本1可發現的麴義是弩兵中的優秀人才。由於也擅長騎兵、槍兵的關係，可以期待他在攻・守・支援等所有場面裡的活躍。

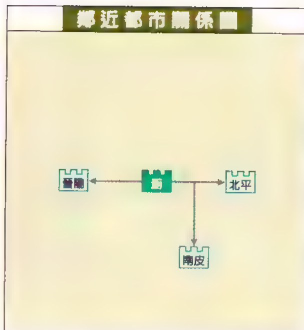


以袁紹部下身分讓公孫瓚為之苦戰的麴義，如可收為部下將成為很大的助力

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	麴義	184	男	82	78	51	18	37	豬突	弓將	A	C	S	A	C	C
S1	魏攸	184	男	46	29	73	74	68	冷靜	–	C	C	B	C	B	C
S3	閻柔	189	男	71	57	70	73	78	剛膽	親烏	C	C	A	A	C	C
S5	田疇	188	男	66	66	72	76	74	冷靜	風水	C	C	B	B	C	C

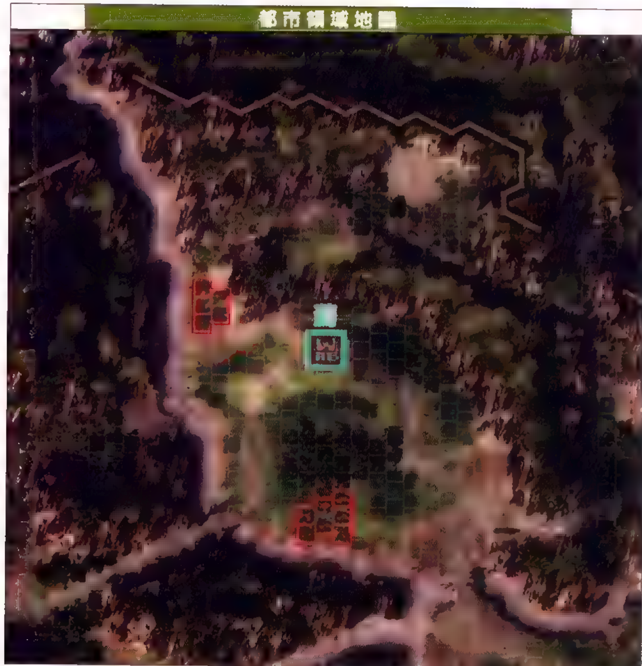
鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



3 薊

都市外觀



都市基本資料

	3400
	12
	戟

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	劉焉	第一軍團	7	22000	4000	40000	60	70
劇本2	劉虞	第一軍團	5	32000	4800	66000	70	90
劇本3	公孫瓚	第一軍團	3	32000	4600	62000	80	80
劇本4	袁紹	第三軍團	4	12000	1800	20000	70	80
劇本5	曹操	第一軍團	7	8000	1800	18000	70	80
劇本6	曹操	第二軍團	3	8000	1800	18000	70	80
劇本7	曹丕	第二軍團	3	8000	1800	18000	70	80
劇本8	劉虞	第一軍團	5	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 必須以對損傷有所覺悟的心態來開闢一條路

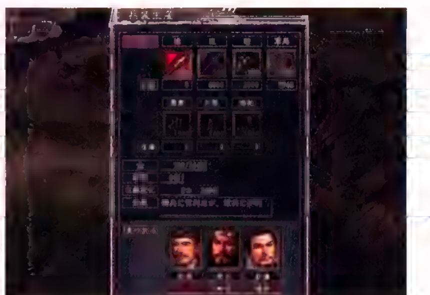
南方的三叉路與北平、南皮鄰接，西方沿著谷間的道路與晉陽相接。戰略點就在南方的三叉路，分歧的地方都是狹窄地形的緣故，很有可能有敵部隊的埋伏，以耐久力高的隊伍為先鋒來突破吧。



讓有耐久力的近接攻擊部隊，和後方援護的遠距離攻擊部隊之間的連攜很重要

內政POINT 均衡地生產兵器

開發地的數量是12。沿著都市之南的沿河有7處，沿著西北的河有5處這樣分佈在兩個地方。戟的生產是特色，不過由於周邊以軍馬為特色的都市多，戰鬥將以騎兵為主力，光只有戟兵會不利，因此也要生產其他的兵器。



為了不輸給敵部隊的進軍速度而先購買軍馬，之後再來生產其他的兵器

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	蔣義渠	184	男	71	58	57	51	55	剛膽	－	C	C	B	B	C	C
S1、2、8	吳巨	184	男	49	61	23	51	54	小心	－	C	C	C	B	C	C
S2、3、4、8	徐邈	190	男	55	32	67	82	79	冷靜	親羌	C	C	B	C	C	C
S2、8	鄒靖	184	男	70	64	66	59	67	冷靜	－	A	C	B	B	C	C
S4	田予	189	男	80	72	80	78	75	冷靜	親烏	B	B	A	A	A	C
S5、8	傅士仁	201	男	46	63	37	24	20	小心	－	C	B	B	C	C	C
S6	田疇	188	男	66	66	72	76	74	冷靜	風水	C	C	B	B	C	C
S8	孫禮	204	男	78	81	62	73	74	剛膽	猛者	B	A	C	A	B	C
S8	張華	251	男	36	27	78	79	64	冷靜	－	C	C	C	C	B	C
S8	張特	228	男	73	54	75	66	68	冷靜	言毒	C	A	B	C	A	C

建議使用的未發現武將



徐邈

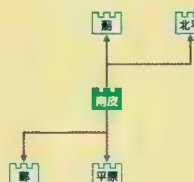


田予



孫禮

鄰近都市關係圖



全體地圖



4 南皮

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3600
[illegible]	15
[illegible]	兵器

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	張角	第一軍團	4	53000	4600	116000	80	90
[illegible]	袁紹	第一軍團	24	28000	4200	48000	70	80
[illegible]	袁紹	第一軍團	13	22000	4800	50000	70	80
[illegible]	袁紹	第三軍團	2	12000	2000	20000	70	80
[illegible]	曹操	第一軍團	5	8000	2000	20000	80	80
[illegible]	曹操	第二軍團	2	8000	2000	20000	70	80
[illegible]	曹丕	第二軍團	3	8000	2000	20000	70	80
劇本 8	袁紹	第一軍團	25	30000	6000	60000	80	80

戰略POINT 用心注意南方的動靜吧

來自北方的攻擊，只要利用西北河川的狹窄地形，就能以有利的態勢迎擊。問題就在來自南方的平原的攻擊該如何去防衛。察知敵人出陣後，即使是少數部隊也要讓他們儘早南下去迎擊，讓戰線遠離都市吧。



察知敵軍侵攻的話就要快速地派兵前往迎擊點。

內政POINT 首先就從東側的開發地開始開發

開發地是15個。西側的山的對側那六個要是領內被敵人入侵的話很容易成爲受狙目標，所以序盤先從東邊的開發地開始開發吧。特色在兵器的生產，在攻城戰中可發揮威力的兵器可以用便宜的價格製造是很大的優點，希望能儘早著手進行。



海側的開發地相對上是比較安全，將市場或農場建設在我方，好防衛敵人的攻擊。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	韓莒子	184	男	51	59	51	46	52	豬突	–	C	C	B	B	C	C
S1	顏良	184	男	79	93	42	32	53	豬突	威風	A	A	C	S	C	C
S1	季雍	184	男	63	52	41	40	58	小心	–	C	C	C	A	C	C
S1	高覽	184	男	76	82	66	55	62	剛膽	–	B	C	C	A	C	C
S1	眭元進	184	男	52	68	45	32	49	豬突	–	C	B	B	C	B	C
S1	文醜	184	男	78	94	25	25	38	豬突	騎將	A	B	A	S	C	C
S1	逢紀	184	男	27	21	84	70	39	小心	–	C	C	C	C	C	C
S1、2、3、8	李孚	184	男	31	36	74	73	69	冷靜	–	C	C	B	C	B	C
S1、2、8	焦觸	184	男	65	72	33	32	39	小心	–	C	C	C	A	C	C
S2、8	牽招	190	男	72	69	73	75	73	剛膽	親烏	C	B	B	A	A	C
S2、8	張南	187	男	57	71	46	34	34	小心	–	C	C	C	A	C	C
S3、8	郭援	191	男	66	73	36	33	48	豬突	–	B	C	C	A	B	C
S8	石苞	233	男	69	71	56	53	60	剛膽	風水	A	B	B	B	B	C

建議使用的未發現武將



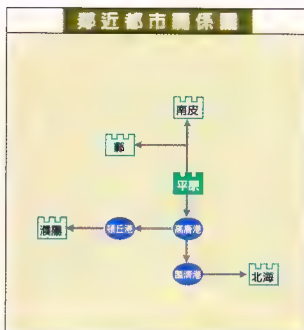
顏良



高覽



文醜





5 平原

都市外觀



	2700
	12
	弩



❷高唐港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	張角	第一軍團	4	48000	4200	92000	80	80
劇本2	劉備	第一軍團	4	14000	3600	40000	90	90
劇本3	袁紹	第一軍團	6	20000	4600	48000	70	80
劇本4	袁紹	第二軍團	5	30000	5200	56000	80	80
劇本5	曹操	第一軍團	4	4000	1000	10000	70	80
劇本6	曹操	第二軍團	2	4000	1000	10000	70	80
劇本7	曹丕	第二軍團	3	4000	1000	10000	70	80
劇本8	−	−	0	0	0	0	0	50

戰略POINT 讓「平原」成為我方的助力吧

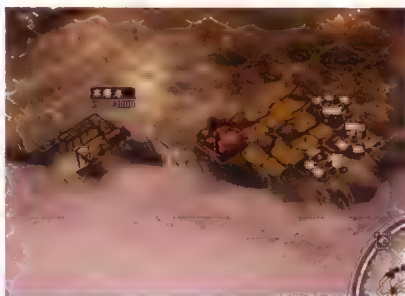
這都市不但要防備陸路相接的南皮、鄴，也必須要防備來自海上的攻擊。特別是領域內一片平坦不愧「平原」之名的關係，所以趁早建造軍事設施等將敵人的進軍路線給限制住是很重要的。



在不想被侵攻的路線上，建造障礙物或是軍事設施吧。

內政POINT 將收入來源集中到東側

開發地有12個。市場或農場等特別不想被破壞的設施就建設在難以入侵的沼地區吧。特色是可生產弩，弩可以不用鄰接就進行攻擊，缺點是本身攻擊力劣於其他兵種的緣故，所以就大量來生產以數量來取勝吧。



東側的開發地相對下較安全，但由於接近港的關係，要注意來自水上的侵攻。

COLUMN 潛伏著長於政治的人才

本都市裡可以發現華歆、崔琰等「政治」上可發揮很高實力的武將。特別是劇本剛開始後非常需要長於內政的人才的關係，最好能在被其他勢力拉走之前就登用。這將成為讓平原容易戰鬥的原動力吧。



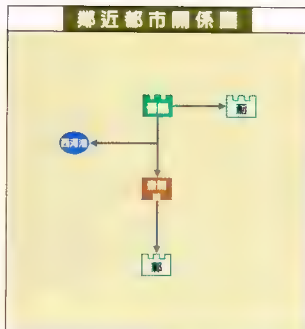
在袁紹、曹操這2大勢力間游走的崔琰，可以在劇本1～3和8時發現。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	華歆	184	男	18	33	82	83	17	冷靜	－	C	C	C	C	C	C
S1、2、3、8	崔琰	184	男	18	55	70	83	75	冷靜	眼力	C	C	C	C	C	C
S8	王經	225	男	67	63	66	75	76	剛膽	－	C	B	B	B	C	C
S8	朱靈	189	男	71	73	67	53	42	冷靜	－	B	C	C	A	C	C
S8	郡悌	243	男	21	15	72	66	54	冷靜	－	C	C	C	C	C	C

6 晉陽

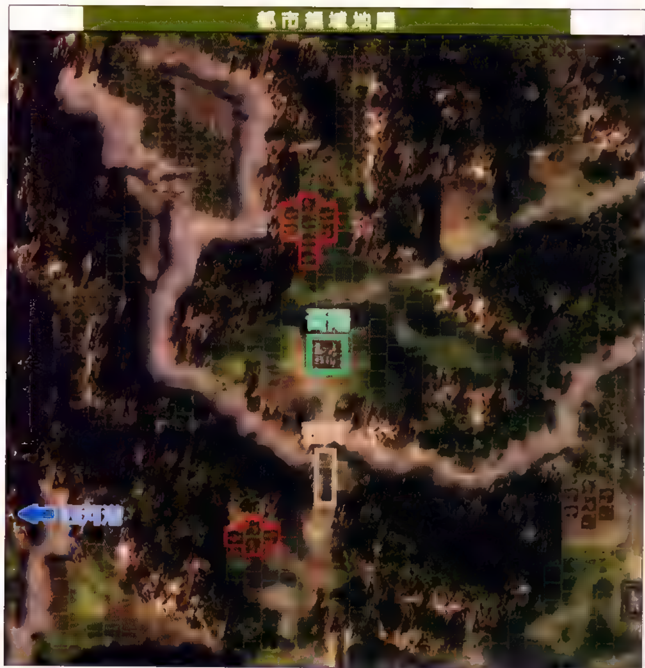
鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

	2600
	12
	軍馬

所屬據點

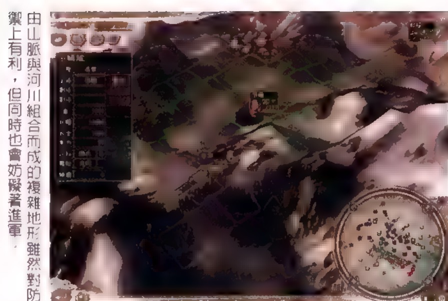
❶壺關 ❸西河港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	丁原	第一軍團	6	18000	3600	36000	60	70
劇本 2	張楊	第一軍團	6	20000	3400	40000	70	70
劇本 3	張楊	第一軍團	4	22000	4200	46000	70	70
劇本 4	袁紹	第一軍團	7	28000	5000	52000	80	80
劇本 5	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 6	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 7	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 8	丁原	第一軍團	5	20000	4800	48000	80	80

戰略POINT 要留一些人才來做據點防衛

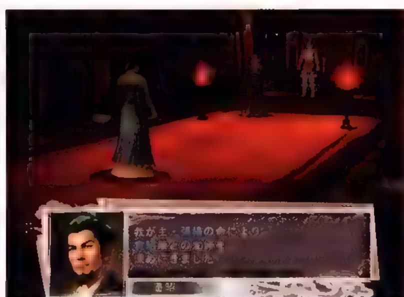
雖然擁有關與港各一，但因距離都市略遠之故，在察覺敵人的侵攻後來不及好好對應的可能性高。特別是關卡被奪走的話就會被截斷往南的進軍路線，最好能夠事先派武將駐留以防備敵人的侵攻。



由山脈與河川組合而成的複雜地形雖然對防禦上有利，但同時也會妨礙著進軍。

內政POINT 利用外交來造出防壁吧

由於都市的領域廣大之故，當急之務即是生產能夠快速移動的軍馬。由於此地特色是可以便宜地生產，所以事先準備和士兵相同的數量會較好。和此地以街道直接聯繫的薊若是由其他勢力所支配的話，最好和對方在外交上保持友好，以迴避在不利的條件下戰鬥。

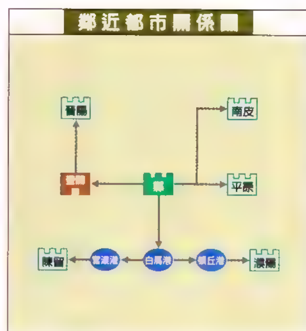


和薊、鄴一起開始的狀況下要在晉陽堅守，在做好準備之前利用外交來爭取時間。

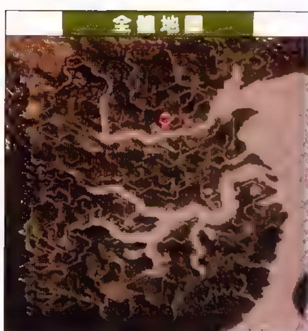
在野・未登場武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	曹性	184	男	54	74	38	27	39	豬突	–	C	C	A	B	C	C
S1	穆順	184	男	52	77	11	21	20	豬突	–	C	B	C	B	C	C
S1	李肅	184	男	46	69	59	15	36	小心	–	C	C	C	B	C	C
S1、2	郝萌	184	男	62	67	42	34	48	豬突	–	C	B	C	A	C	C
S1、2	楊醜	184	男	52	65	40	22	32	小心	–	B	C	C	B	C	C
S1、8	方悅	184	男	68	80	44	46	55	豬突	–	A	C	C	B	C	C
S2、3	韓暹	184	男	69	66	36	18	51	剛膽	–	B	C	B	C	C	C
S2、3	卞喜	184	男	56	70	59	37	24	豬突	–	B	C	B	C	B	C
S2、3、4	張燕	184	男	82	81	53	48	63	豬突	長驅	B	B	C	S	A	C
S3、4、8	王淩	191	男	74	64	70	82	71	剛膽	–	A	[illegible]	A	B	C	B
S5、6、8	王昶	207	男	74	64	79	79	75	冷靜	仁政	A	B	A	B	B	C
S8	王濬	240	男	76	76	72	74	69	冷靜	水將	A	B	A	B	A	S
S8	溫恢	197	男	62	36	73	86	76	冷靜	能吏	B	A	B	B	A	B
S8	郝昭	204	男	89	79	78	62	72	冷靜	不屈	B	S	B	A	S	C
S8	秦朗	211	男	58	70	35	15	42	剛膽	–	B	C	C	B	C	C
S8	裴秀	243	男	8	9	70	79	37	小心	發明	C	C	C	C	S	C
S8	楊肇	242	男	70	65	68	62	58	冷靜	–	A	B	A	B	B	C

鄴近都市關係圖



全體地圖



7 鄴

都市領域地圖



都市外觀

都市基本資料

[illegible]	4000
[illegible]	20
[illegible]	大都市

所屬據點

④白馬港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	何進	第二軍團	6	31000	5000	60000	50	60
劇本 2	韓馥	第一軍團	7	24000	5200	50000	60	80
劇本 3	袁紹	第一軍團	16	24000	5200	58000	70	80
劇本 4	袁紹	第一軍團	18	38000	6600	80000	80	80
劇本 5	曹操	第一軍團	16	10000	2000	20000	70	80
劇本 6	曹操	第二軍團	14	10000	2000	20000	70	80
劇本 7	曹丕	第二軍團	6	10000	2000	20000	70	80
劇本 8	韓馥	第一軍團	10	22000	4800	48000	80	80

戰略POINT 奪取敵軍的據點吧

由於領域之內有堤防之故，對籠城戰不利，因此即使是防衛戰也要積極地往外進攻。只要能將相鄰的晉陽的所屬據點・壺關攻陷的話，不但能打開往西的進攻路線，同時也將成爲防衛西方攻勢的防禦要點。



為了不要讓都市和堤防被奪走，儘早派出防衛部隊前去應戰吧

內政POINT 做好水上戰的準備

開發地散佈於領內的3處爲特徵。北方的2處用來增加收入，南方的開發地來生產兵裝可以有效率地進行都市營運。與隔著條河的都市之間是水上戰頻發的地域，因此希望能早點著手生產船艦。



把3個開發地群以用途做區別來劃分，有計畫地進行開發吧

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	審配	184	男	84	60	83	73	70	剛膽	鐵壁	B	A	A	B	A	C
S1	沮授	184	男	78	35	90	89	74	冷靜	–	B	B	A	A	A	C
S1	田豐	184	男	72	29	93	87	64	剛膽	–	A	B	B	C	A	C
S1	潘鳳	184	男	56	77	4	14	25	豬突	–	C	C	C	B	C	C
S1、2	蘇由	184	男	50	59	49	41	49	小心	–	C	B	B	C	C	C
S1、2	呂曠	184	男	56	70	13	22	29	豬突	–	C	C	C	B	C	C
S1、2	呂翔	184	男	54	71	12	19	28	小心	–	C	C	C	B	C	C
S2	趙雲	187	男	91	96	76	65	81	剛膽	洞察	S	B	S	S	C	B
S2、3	趙範	187	男	28	21	32	58	56	小心	–	C	C	C	B	C	C
S4	樊氏	200	女	23	22	72	69	76	冷靜	內助	C	C	B	B	C	B
S5、8	崔林	207	男	32	22	66	78	76	剛膽	–	C	C	B	C	C	C
S8	尹大目	230	男	4	9	33	51	48	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	劉劭	212	男	71	53	74	79	70	冷靜	詩想	A	B	A	B	B	C

建議使用的未發現武將



沮授



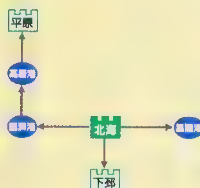
田豐



趙雲

8 北海

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2400
[illegible]	12
[illegible]	戟

所屬據點

⑤昌陽港　⑥臨濟港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	－	－	0	0	0	0	0	50
劇本2	孔融	第一軍團	4	20000	3800	42000	60	60
劇本3	孔融	第一軍團	2	18000	3200	34000	60	60
劇本4	袁紹	第二軍團	4	32000	5400	60000	70	70
劇本5	曹操	第四軍團	2	6000	1200	12000	70	70
劇本6	曹操	第四軍團	2	4000	1000	10000	70	70
劇本7	曹丕	第四軍團	3	4000	1000	10000	70	70
劇本8	孔融	第一軍團	5	20000	4800	48000	80	80

戰略POINT 觀察情勢的變化以掌握先機

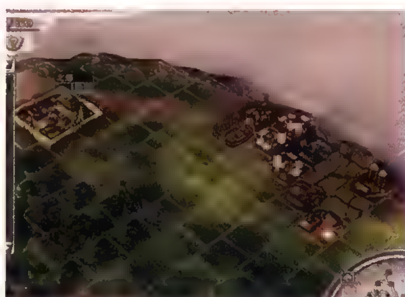
因爲是位於突出海面的半島上，所以陸路有鄰接的就只有往南延伸的單行道過去之處的下邳。要是被逼到死路就只剩下從港口往海上逃走一途了，因此最好在被攻進來之前展開攻勢。戰鬥將會是在單行道上的攻防。做出在力量上不輸人的部隊吧。



要在單行道上推進的話，重點是要在部隊的數量和各部隊的規模能夠壓倒敵軍

內政POINT 建築市場來補充金錢收入的不足

雖然開發地只有12，但專注於都市東北一處，所以算是比較容易開發的。利用市場和造幣的組合來補足偏低的金錢收入。雖然戟的生產是特色，不過還是把生產重心放在序盤平衡性好的兵裝上比較好吧。



利用可讓鄰接的市場增加金錢收入的造幣，讓較少的格數能夠有效率的利用吧

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	王朗	184	男	47	35	79	81	51	剛膽	—	C	B	C	C	C	C
S1	武安國	184	男	67	83	34	33	36	豬突	—	B	C	C	B	C	C
S1	劉繇	184	男	62	67	46	70	64	豬突	—	B	C	C	B	C	B
S1、2、3	孫乾	184	男	34	33	78	84	84	冷靜	論客	C	C	C	C	B	C
S1、8	國淵	184	男	50	19	71	86	74	冷靜	屯田	C	C	B	C	A	C
S2	管亥	184	男	70	82	10	5	25	豬突	—	B	C	C	A	B	C
S3	程秉	191	男	16	15	71	72	65	冷靜	—	C	C	C	C	B	B
S4、8	吳質	196	男	16	29	68	57	37	小心	—	C	C	C	C	C	C
S6	高堂隆	210	男	35	24	76	85	70	冷靜	—	C	C	C	C	A	C
S8	王基	219	男	77	78	76	75	75	剛膽	槍將	S	B	B	A	S	C
S8	滕胤	221	男	29	41	71	76	64	小心	—	C	C	B	C	B	B

建議使用的未發現武將



王朗



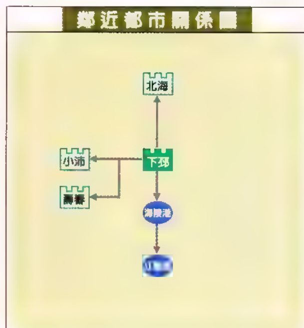
管亥



王基

9 下邳

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

	3700
	18
	大都市

所屬據點

⑦海陵港　⑧江都港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	孫堅	第一軍團	9	14000	3200	38000	80	70
劇本2	陶謙	第一軍團	6	14000	2600	36000	60	70
劇本3	陶謙	第一軍團	8	18000	2800	36000	60	70
劇本4	劉備	第一軍團	6	10000	2600	24000	80	80
劇本5	曹操	第四軍團	4	8000	2000	16000	80	80
劇本6	曹操	第四軍團	6	6000	1600	14000	80	80
劇本7	曹丕	第四軍團	6	6000	1600	14000	80	80
劇本8	呂布	第一軍團	13	26000	5600	56000	80	80

戰略POINT 不要只把注意力放在陸路上

序盤的劇本裡會以陸路上之戰為中心，但在吳的勢力抬頭的中盤之後，會加入水上戰的要素的重要都市。由於在南邊半島上的江都港也是本都市所屬的港口，請注意不要忘記守備。領內的堤防的守備也不要疏忽掉了。



為了不讓吳的進軍有利，江都港也要確實地守備住。

內政POINT 首先從兵力增強開始

立地於被大河所包圍住的肥沃之地上的大都市。所保有的18個開發地分為都市東北的11個，以及南邊的7個。在劇本4～7裡，士兵的數量以都市規模而言算少，所以首先就建造兵舍以徵兵來增加士兵數吧。



光是召集而來的兵沒什麼用，以鍛鍊來充實他們的氣力吧

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	笮融	184	男	60	69	38	21	14	豬突	強奪	B	A	C	C	A	C
S1	曹豹	184	男	54	69	32	21	26	小心	－	B	C	B	B	C	C
S1	陳珪	184	男	15	4	82	77	76	冷靜	言毒	C	C	C	C	B	C
S1	糜竺	184	男	33	29	77	83	85	冷靜	富豪	C	C	B	C	C	C
S1、2、3、8	車冑	184	男	49	49	40	58	50	小心	－	C	B	C	B	C	C
S1、2、8	呂岱	184	男	82	71	69	75	63	剛膽	操舵	A	B	A	C	A	S
S3	糜氏	194	女	12	6	66	70	79	冷靜	內助	C	C	C	C	C	C
S3、8	[illegible]	194	男	61	27	76	83	64	冷靜	－	C	B	A	C	B	C
S8	張休	222	男	53	27	74	77	73	冷靜	－	C	C	B	C	B	B
S8	張紘	194	男	24	22	86	95	82	冷靜	築城	C	C	C	C	A	B
S8	張承	197	男	77	70	75	73	74	剛膽	水將	B	A	A	C	B	A
S8	張昭	194	男	33	3	84	97	80	小心	－	B	C	C	C	C	C
S8	陳纂	233	男	72	71	65	57	50	剛膽	－	A	C	C	B	A	B

建議使用的未發現武將



呂岱

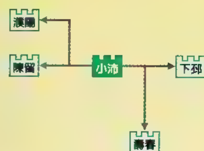


張紘



張昭

鄰近都市關係圖



全體地圖



10 小沛

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2200
[illegible]	10
[illegible]	兵器

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	張角	第一軍團	4	32000	4000	56000	80	80
劇本2	陶謙	第一軍團	5	5000	1000	12000	60	70
劇本3	劉備	第一軍團	5	22000	3200	46000	80	80
劇本4	劉備	第一軍團	4	12000	3000	26000	80	80
劇本5	曹操	第四軍團	2	8000	1800	16000	80	80
劇本6	曹操	第四軍團	3	6000	1400	14000	80	80
劇本7	曹丕	第四軍團	2	6000	1400	14000	80	80
劇本8	陶謙	第一軍團	7	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 攻擊就是最大的防禦

在劇本5被曹操平定之前，此地支配勢力會不停輪替，是處於戰亂中心的都市。特別是和東邊的下邳、南邊的壽春有近接，因此和不同勢力之間的戰鬥會頻發不斷。希望能在周圍的勢力做好戰爭準備之前，我方能先取得先制權。



和下邳、壽春之間是僅有一格的「渡」所連結。這裡是突破的重點。

內政POINT 將設施分散在北邊和南邊吧

開發地爲最小規模的10處。分別在都市的南北各配置了5個。由於是金錢收入低的都市所以很想優先建設市場，不過因爲南邊的開發地附近成爲交戰地帶的可能性高，以安全考量的話最好在南北分散地設置設施。



開發地分的關係，有必要在南北兩方來設置收入源

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	劉勳	184	男	47	63	35	16	32	小心	－	C	B	B	C	C	B
S4	溫恢	197	男	62	36	73	86	76	冷靜	能吏	B	A	B	B	A	B
S5、8	魏諷	201	男	52	23	72	78	86	冷靜	名聲	B	C	C	C	B	C
S5、8	丁儀	203	男	15	5	64	72	51	小心	－	C	C	C	C	B	C
S8	王戎	253	男	57	36	72	55	49	小心	－	C	C	C	C	B	A
S8	王祥	203	男	23	19	68	78	84	冷靜	－	C	C	C	C	C	C
S8	桓範	218	男	20	11	78	74	51	剛膽	秘計	C	C	C	C	C	C
S8	薛瑩	237	男	49	18	64	74	62	小心	－	C	C	B	C	B	B
S8	薛珝	235	男	17	15	68	72	49	冷靜	－	C	C	C	C	B	B
S8	薛綜	206	男	34	16	72	80	63	小心	－	C	C	C	C	B	B
S8	唐彬	253	男	67	74	59	53	58	剛膽	－	B	C	B	B	A	A
S8	樓玄	242	男	23	22	67	77	80	冷靜	祈願	C	C	C	C	B	B

建議使用的未發現武將



溫恢



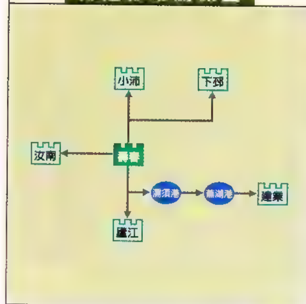
魏諷



唐彬

11 壽春

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2800
[illegible]	15
[illegible]	弩

所屬據點

9 濡須港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 2	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 3	袁術	第一軍團	14	40000	6800	70000	60	70
劇本 4	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 5	曹操	第四軍團	6	24000	4800	50000	70	80
劇本 6	曹操	第四軍團	9	24000	4800	50000	80	80
劇本 7	曹丕	第四軍團	6	28000	5600	58000	80	80
劇本 8	毌丘儉	第一軍團	15	24000	5200	52000	80	80

戰略POINT 建於溼地帶的都市

乍看之下是開放的地形，實際上周邊地區的大部分都被覆蓋著濕地，軍事設施等可建設的地點被限制住。另外，只要偏離街道一步走到溼地上的話，會使移動力大幅地下降，所以最好要慎重選擇進軍路線。



因為溼地使移動這點對敵人也是一樣，就沿著街道來等待敵人吧。

內政POINT 確保必要的人才

和南邊的廬江成對望之勢之故，在營運都市上隨時有著緊張感。特別讓人頭痛的是在守備濡須港之上會瓜分掉人員的配置。不足的人手最好能夠由其他友軍都市叫來使營運都市上可以無障礙的進行。



此地的在野或未發現武將的數量也多，經常地來執行人才探索吧。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S2	劉繇	184	男	62	67	46	70	64	豬突	—	B	C	C	B	C	B
S2、3	蔣欽	187	男	78	84	51	42	74	豬突	弓將	B	A	S	B	C	S
S3	劉馥	184	男	64	49	73	87	83	剛膽	屯田	B	B	A	C	A	B
S3、4	張闓	184	男	34	66	8	1	10	小心	強奪	B	B	C	C	C	C
S4	陳蘭	184	男	66	69	40	24	38	小心	—	B	A	C	C	B	C
S4	雷薄	184	男	62	70	36	11	15	小心	—	A	B	C	C	B	C
S4、8	步騭	196	男	72	51	84	86	70	冷靜	射程	C	C	A	C	S	A
S8	胡質	214	男	73	46	74	77	72	冷靜	—	C	B	B	C	C	C
S8	蔣濟	207	男	48	43	85	77	56	冷靜	—	C	B	A	C	B	C
S8	張球	220	男	69	72	44	30	46	豬突	急襲	C	C	C	A	B	C
S8	步協	230	男	71	49	69	63	67	冷靜	—	C	B	A	C	B	A
S8	步闡	236	男	71	60	71	64	62	冷靜	—	C	A	B	C	C	A
S8	劉曄	193	男	36	32	92	73	69	冷靜	射程	C	C	C	C	S	C

建議使用的未發現武將



蔣欽

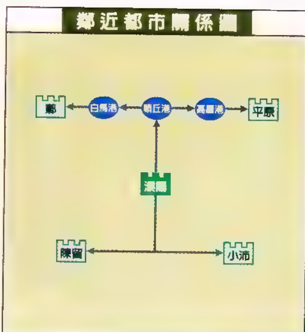


步騭



劉曄

鄰近都市關係圖



全體地圖



12 濮陽

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3900
[illegible]	15
[illegible]	槍

所屬據點

⑩頓丘港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	張角	第一軍團	5	52000	4800	108000	80	80
劇本2	劉岱	第一軍團	3	22000	4600	48000	70	70
劇本3	呂布	第一軍團	11	32000	6200	58000	90	80
劇本4	曹操	第一軍團	13	20000	3800	36000	80	80
劇本5	曹操	第二軍團	3	6000	1600	14000	80	80
劇本6	曹操	第一軍團	2	4000	1600	12000	80	80
劇本7	曹丕	第一軍團	1	4000	1600	12000	70	80
劇本8	張角	第一軍團	20	30000	6000	60000	80	80

戰略POINT　為了往北岸擴張的最前線都市

到劇本4爲止，都是利於窺視黃河北岸的最前線都市。由於從頓丘港出兵的頻率也會提高的關係，要特別注意在水軍的增強上。劇本後半是位於曹操領地的近中央位置之故，就把它當後方支援都市來強化內政吧。



只要從頓丘港出港的話，北岸的鄴、平原就近在眼前。積極地狙擊進攻吧。

内政POINT　手執長槍做好北上的準備

特色是槍的生產。由於是對騎兵特別有效的兵器，在對生產軍馬得意的北方都市展開攻勢前最好能先備齊充足的數量。另外，特別在初期的劇本裡可以找到優秀的未發現武將的關係，每回合都別忘了執行「人才探索」。



序盤的劇本裡可以發掘優秀的人才，光是這點就使佔領這塊地的價值很高。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	于禁	184	男	84	78	70	57	53	剛膽	規律	A	B	C	A	C	B
S1	陳宮	184	男	78	55	89	83	68	冷靜	掎角	B	B	A	B	A	C
S1	李豐	184	男	69	74	50	22	47	剛膽	—	C	B	C	B	B	C
S1、2	程昱	184	男	70	49	90	79	58	剛膽	掎角	A	C	C	C	A	C
S1、8	董昭	184	男	19	25	80	82	59	冷靜	運搬	C	C	C	C	B	C
S2	伊籍	189	男	29	24	80	86	84	冷靜	眼力	C	C	C	C	C	B
S2、3、5、6、8	王忠	186	男	39	57	21	27	49	小心	—	C	B	B	C	C	C
S4、8	胡班	198	男	55	55	58	50	62	冷靜	—	C	B	B	C	C	B
S8	王粲	193	男	6	3	79	80	56	小心	—	C	C	C	C	C	C
S8	樂綝	210	男	73	75	43	41	63	豬突	—	A	C	C	A	B	C
S8	濮陽興	243	男	37	32	70	72	59	小心	-	C	C	C	C	B	B
S8	呂虔	192	男	57	70	58	72	60	剛膽	射手	B	C	A	C	C	C

建議使用的未發現武將



陳宮



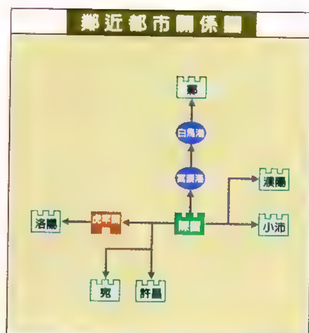
程昱



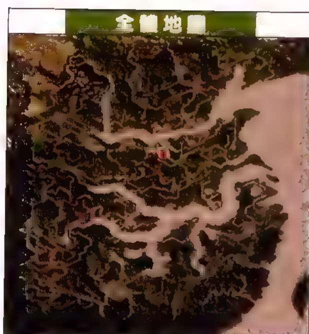
伊籍

13 陳留

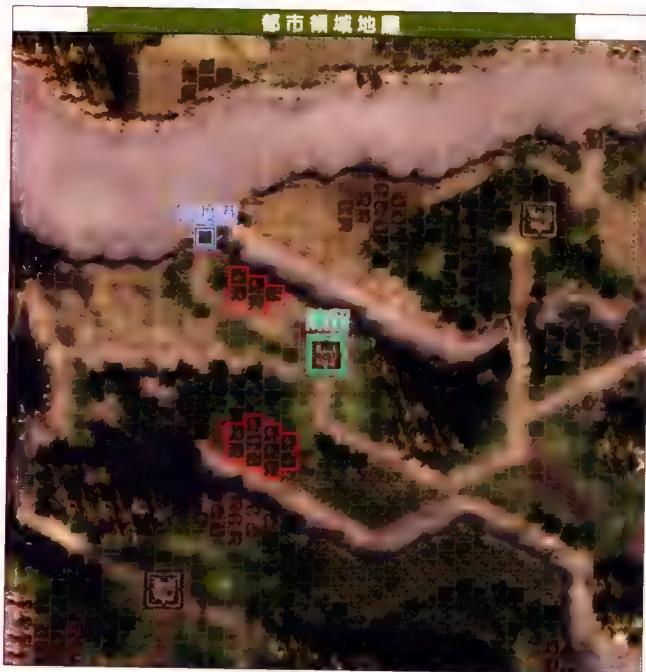
鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

	3600
	15
	兵器

所屬據點

⑪官渡港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	何進	第二軍團	6	30000	4800	60000	50	60
劇本 2	曹操	第一軍團	15	16000	4200	42000	90	80
劇本 3	曹操	第一軍團	27	28000	5600	56000	80	80
劇本 4	曹操	第一軍團	10	16000	2600	28000	80	80
劇本 5	曹操	第二軍團	4	6000	1600	16000	80	80
劇本 6	曹操	第一軍團	4	4000	1600	10000	80	80
劇本 7	曹丕	第一軍團	4	4000	1600	10000	70	80
劇本 8	劉岱	第一軍團	5	22000	4800	48000	80	80

戰略POINT 要注意來自多方面的侵攻

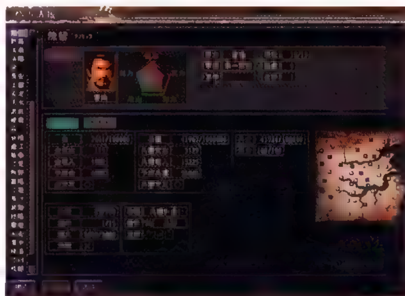
陸路、海路都與相當多的都市鄰接著。光是這點就使其暴露於被其他勢力侵攻的危險下，特別是劇本1裡的何進支配時，是周圍幾乎都被張角軍所包圍的狀態。要注意不要被完全孤立了。



在把周邊都市納入支配下之前，要有被持續攻擊的覺悟

內政POINT 以破竹之勢的進軍來支援吧

都市南邊的開發地為主力。在此處開發增加收入的設施，在北邊的開發地進行生產，平衡地進行都市開發。特色是兵器的生產。特別在序盤的曹操時，想要快速平定周邊都市時會是很大的助力

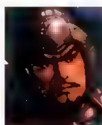


劇本2、3時會做為曹操的本據地，一手擔任起使勢力擴大的支點

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	夏侯淵	184	男	87	91	54	61	80	剛膽	急襲	B	B	S	S	A	C
S1	夏侯惇	184	男	89	90	58	70	81	豬突	騎將	A	B	C	S	B	C
S1、2	典韋	184	男	56	95	35	29	58	剛膽	護衛	B	A	C	C	C	C
S1、2、8	毛玠	184	男	63	39	59	78	61	冷靜	眼力	C	C	B	C	C	B
S1、2、8	劉馥	184	男	64	49	73	87	83	剛膽	屯田	B	B	A	C	A	B
S2	滿寵	189	男	84	64	82	84	80	冷靜	補佐	C	S	A	C	A	C
S2、3、8	梁習	187	男	73	40	73	87	80	冷靜	繁殖	C	C	C	A	A	C
S7、8	夏侯令女	221	女	19	10	73	71	84	冷靜	明鏡	C	C	B	C	C	C
S8	高堂隆	210	男	35	24	76	85	70	冷靜	–	C	C	C	C	A	C
S8	潘璋	196	男	76	80	70	28	12	剛膽	捕縛	B	A	A	B	C	S

建議使用的未發現武將



夏侯淵

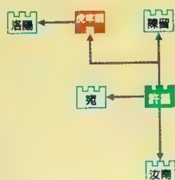


夏侯惇



典韋

鄰近都市關係圖



全體地圖



14 許昌

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	4000
[illegible]	18
[illegible]	大都市

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	張角	第二軍團	3	50000	4800	106000	80	80
劇本 2	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 3	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 4	曹操	第一軍團	14	16000	3000	28000	80	90
劇本 5	曹操	第三軍團	7	28000	5200	60000	80	90
劇本 6	曹操	第一軍團	16	10000	2200	22000	80	90
劇本 7	曹丕	第一軍團	5	10000	2200	22000	70	80
劇本 8	曹操	第一軍團	48	28000	5600	56000	80	80

戰略POINT 用兵力壓倒敵軍吧

曹操長期以之爲本據地的大都市。位於容易被汝南、宛等都市侵攻的位置，所以將武將跟兵集中起來以保有能夠壓倒周圍的戰力吧。雖然也可以直接向宛進攻，不過還是建議先攻下汝南，再經由新野的進攻路線。



若要向宛進攻的話，就和陳留或洛陽的兵呼應吧，以壓倒性的兵力來攻陷它

内政POINT 容易聚集人才和物資的都市

是位於接近大陸中央位置的大都市。開發地雖然分成北和西方兩處，但兩邊都市成盒狀配置所以非常容易開發。另外值得注意的是，在爲空白都市的劇本2裡，往後成爲魏支柱的優秀武將還是未發現的狀態。



建造出複數的鍛冶或工房，盡情地生產兵器吧

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	郭圖	184	男	52	50	82	68	37	小心	–	C	C	C	B	B	C
S1	荀諶	184	男	19	25	77	78	64	冷靜	–	C	C	C	C	C	C
S1	辛評	184	男	69	43	76	75	68	冷靜	–	A	C	B	C	B	C
S1、2	荀彧	184	男	52	14	95	98	93	冷靜	眼力	C	B	B	C	C	C
S1、2	鍾繇	184	男	70	24	76	91	80	冷靜	能吏	C	C	B	B	C	C
S1、2、8	戲志才	184	男	23	7	88	73	58	冷靜	–	C	C	C	C	B	C
S2	郭嘉	189	男	51	15	98	84	78	冷靜	鬼謀	B	B	B	B	B	B
S2	許褚	189	男	65	96	36	20	59	豬突	金剛	A	B	C	B	C	C
S2	陳群	186	男	32	14	74	96	73	冷靜	–	C	C	C	C	C	C
S8	郭奕	201	男	21	29	70	76	47	冷靜	–	C	C	B	C	C	C
S8	荀顗	226	男	16	13	70	74	69	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	荀勖	244	男	8	19	77	72	53	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	鍾毓	238	男	32	12	71	76	72	冷靜	祈願	C	C	B	C	B	C

建議使用的未發現武將



荀彧



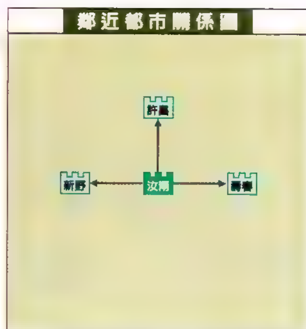
鍾繇



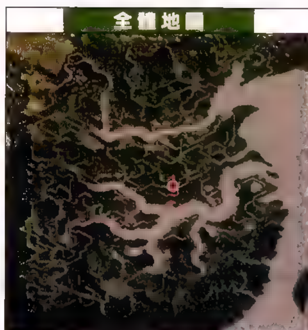
許褚

15 汝南

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]入	2700
[illegible]	12
[illegible]	戟

所屬據點

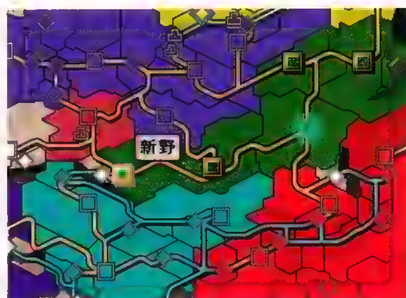
無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	孔伷	第一軍團	2	22000	3800	42000	60	80
[illegible]	袁術	第一軍團	4	16000	3000	28000	60	80
[illegible]	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	曹操	第三軍團	3	10000	1800	22000	70	80
[illegible]	曹操	第三軍團	3	8000	1800	18000	70	80
[illegible]	曹丕	第三軍團	5	10000	1800	18000	70	80
劇本 8	孔伷	第一軍團	2	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 為攻略長江南岸的重點都市

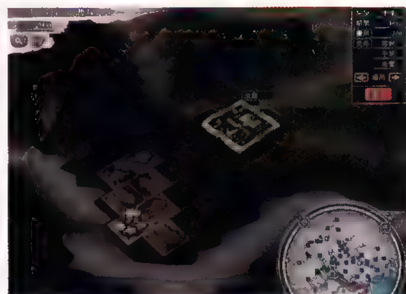
雖然沒有直接面臨長江，但因與壽春、新野有鄰接，所以對攻略長江南岸有很大的影響力。因為可以讓長江的上流和下流間可以用陸路移動，在開始正式南征之前，無論如何都要把此地納為勢力下。



即使長江的主導權被敵軍所掌握，只要經由汝南就可以安全地進行移動。

內政POINT 開發可以立即用來實戰的輕便兵器

開發地有12個而配置成兩列之故，造幣或穀倉的效果不彰。就以特色的戟生產為中心來備齊兵器吧。前半的劇本裡會定期地有在野、未發現武將登場。在發掘人才方面上也是重要的都市。

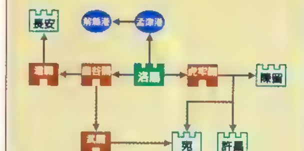


不管哪邊的開發地都位於防禦敵軍侵攻的防衛點之旁。從遠方的格子開始開發吧。

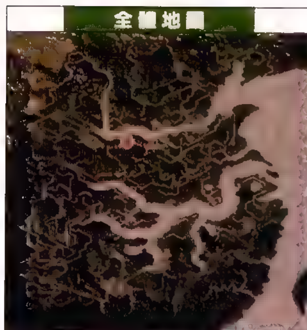
在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	袁胤	184	男	17	14	39	41	46	小心	—	C	C	C	C	C	C
S1	許靖	184	男	3	5	67	79	68	小心	—	B	C	C	C	C	C
S1	陳蘭	184	男	66	69	40	24	38	小心	—	B	A	C	C	B	C
S1	雷薄	184	男	62	70	36	11	15	小心	—	A	B	C	C	B	C
S1、2、8	袁渙	184	男	30	17	72	83	83	冷靜	規律	C	B	C	B	C	C
S2、3	何儀	184	男	56	69	36	10	17	豬突	—	B	A	C	C	C	C
S2、3、4	龔都	184	男	59	70	23	22	37	豬突	—	B	C	B	B	C	C
S2、3、4	周倉	184	男	62	84	42	33	60	剛膽	推進	C	A	C	B	C	A
S2、3、4	裴元紹	184	男	49	65	25	27	42	豬突	—	B	B	C	C	C	C
S2、3、4	劉辟	184	男	70	72	47	34	55	剛膽	亂戰	A	B	C	B	B	C
S2、3、4	廖化	184	男	73	76	64	49	66	豬突	血路	A	A	C	B	C	C
S2、3、8	李通	187	男	73	81	57	63	73	豬突	槍將	A	C	C	A	B	B
S2、8	呂範	188	男	73	63	74	75	69	剛膽	造船	B	C	A	C	A	A
S3、4	魏延	194	男	81	92	69	49	45	豬突	連戰	A	S	B	A	C	C
S3、4、8	陳到	194	男	76	71	63	53	69	剛膽	—	A	C	B	A	B	C
S4	趙雲	187	男	91	96	76	65	81	剛膽	洞察	S	B	S	S	C	B
S8	程秉	191	男	16	15	71	72	65	冷靜	—	C	C	C	C	B	B
S8	呂據	210	男	70	59	71	62	62	剛膽	操舵	C	C	A	C	A	A

鄰近都市關係圖



全體地圖



16 洛陽

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	5000
[illegible]	22
[illegible]	大都市

所屬據點

⑫孟津港　⑬解縣港
③[illegible]

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	何進	第一軍團	15	36000	5200	70000	40	80
劇本2	董卓	第一軍團	8	52000	16000	124000	80	80
劇本3	−	−	0	0	0	0	0	50
劇本4	曹操	第二軍團	9	18000	3400	32000	80	80
劇本5	曹操	第二軍團	5	10000	2000	24000	80	80
劇本6	曹操	第一軍團	9	22000	3800	48000	80	80
劇本7	曹丕	第一軍團	17	10000	2200	22000	70	80
劇本8	司馬懿	第一軍團	14	18000	5200	52000	80	80

戰略POINT 最適合做為首都的都市

和長安並列為最大級的都市，且周圍有山脈與河流，以及強固的關所包圍住的關係，只要掌握住東西2座關所即可成為鐵壁的要塞。唯一弱點是在黃河打開門戶的孟津港距離洛陽太近，水軍也要好好準備，以成為更加堅固的都市為目標。



擁有以最大的耐久力為誇的虎牢關，在陸路上的守備是萬全之勢。若要進攻的話就選擇由水路進攻吧。

內政POINT 兵糧收入低的這點要注意

分成3塊的開發地可以盡情地進行都市開發。和其他的大都市相比兵糧收入較低個關係，對應著駐留的士兵數量來建設農場吧。當進占劇本3為空白都市的洛陽之時，要趕快建造兵舍來增加兵力。

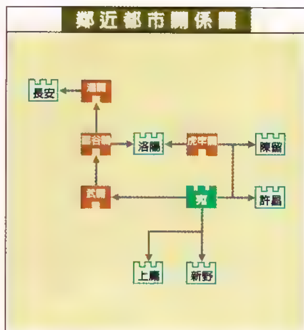


開發地有27個是所有的都市裡最大數，開發的自由度非常高。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	誕生	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	韓浩	184	男	69	72	68	87	62	剛膽	屯田	B	C	C	B	C	C
S1、2、3	韓玄	184	男	22	33	7	4	1	小心	–	B	C	C	C	C	C
S1、2、3、8	蔡琰	184	女	12	11	76	80	85	冷靜	詩想	C	C	C	B	C	C
S1、3、8	楊奉	184	男	66	65	31	14	58	小心	–	B	C	C	B	C	C
S2	司馬朗	190	男	20	21	71	82	81	小心	–	C	C	B	C	C	C
S2	盧植	184	男	86	63	82	85	81	冷靜	指導	A	B	S	A	B	C
S2、3	徐晃	188	男	88	90	74	48	71	冷靜	沈著	A	S	B	A	B	C
S3、8	楊修	194	男	10	4	83	79	43	小心	–	C	C	C	C	C	C
S4、5	司馬懿	198	男	98	63	96	93	87	冷靜	深謀	S	A	A	S	A	C
S4、5	司馬孚	199	男	70	37	76	79	85	冷靜	–	B	B	B	C	B	C
S4、8	賈逵	199	男	78	61	84	85	75	冷靜	築城	A	B	A	B	A	B
S5	張春華	203	女	60	9	76	72	68	剛膽	秘計	C	C	C	B	B	C
S7、8	王濬	225	男	81	73	77	71	75	剛膽	造船	A	B	A	C	S	S
S8	郤正	227	男	10	4	63	75	61	冷靜	發明	C	C	C	C	C	C
S8	楊濟	245	男	67	68	71	66	64	冷靜	–	B	B	B	B	B	C

鄰近都市關係圖

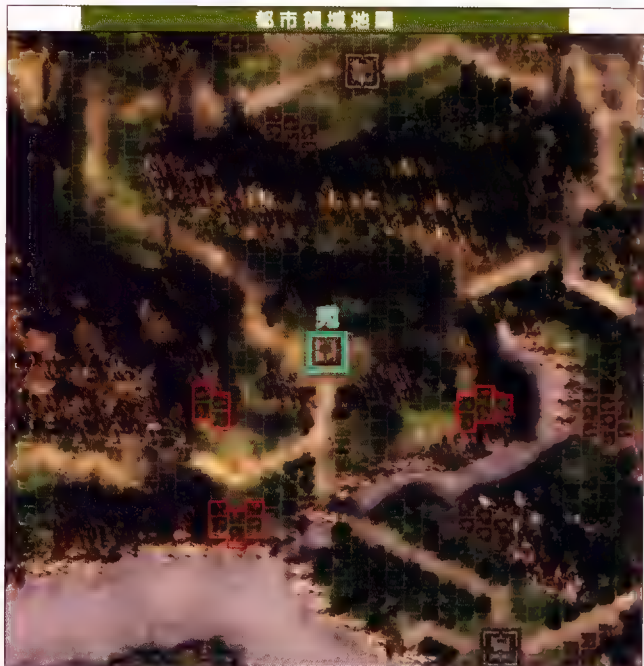


全體地圖



17 宛

都市領域地圖



都市外觀



	3800
	15
	槍

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	張角	第二軍團	4	46000	4400	92000	80	80
劇本 2	袁術	第一軍團	16	27000	4000	48000	60	70
劇本 3	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 4	張繡	第一軍團	3	22000	3800	40000	80	70
劇本 5	曹操	第三軍團	5	30000	5400	62000	80	70
劇本 6	曹操	第一軍團	3	24000	4400	52000	80	70
劇本 7	曹丕	第五軍團	3	8000	2200	20000	70	70
劇本 8	張繡	第一軍團	5	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 連結大陸東西方的接點

鄰接洛陽、長安這2大都市，為中國大陸的東西南北交通上首驅一指的要衝。經常處於被周邊勢力侵攻之故，若是小勢力想要在此維持會很困難吧。雖是在略高的台地上所建的都市，但最好能在敵人的侵攻到達台地之前阻擋下來。



根據被進攻而來的方向，迎擊的地點也會不同，尋找在數量上會有利的地點吧

內政POINT 即使在戰亂當中也要做到最小限度的開發

多數劇本都在開始後沒多久就開啟戰端，或許沒有慢慢開發內政的餘裕。特別是張繡在劇本4只領有宛這1個都市，將會受到曹操軍的波狀攻擊。從序盤開始就要蓄積兵種，以防備曹操軍的侵攻。

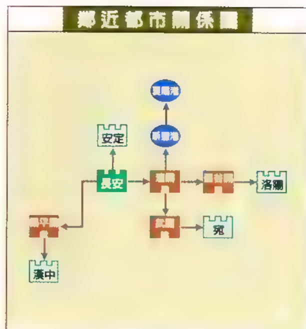


事先提升都市的地力，為防戰的第一步，就算是一點點也要儘可能開發

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	樂就	184	男	53	66	58	42	53	剛膽	－	C	B	B	C	C	C
S1	韓胤	184	男	26	29	64	54	44	小心	－	C	C	C	C	C	C
S1	橋蕤	184	男	64	69	38	41	58	剛膽	－	A	C	B	C	C	B
S1	許攸	184	男	36	21	80	56	23	小心	－	C	C	C	B	C	C
S1	紀靈	184	男	78	83	51	48	55	剛膽	－	A	A	C	A	C	C
S1	張勳	184	男	72	68	41	39	59	剛膽	－	B	A	C	C	C	B
S1	俞涉	184	男	62	79	24	23	33	豬突	－	B	C	C	A	C	C
S1	楊弘	184	男	18	15	76	60	45	小心	－	C	C	C	C	C	C
S1	梁綱	184	男	60	69	41	22	46	豬突	－	B	B	B	C	C	C
S1、2	黃忠	184	男	86	93	60	52	75	剛膽	弓神	B	S	S	A	C	C
S1、3、4、8	婁圭	184	男	52	13	87	67	15	冷靜	築城	C	C	C	C	B	C
S2、8	陳震	189	男	46	46	68	76	73	冷靜	－	C	C	B	C	C	C
S3	甘寧	193	男	86	94	76	18	58	豬突	威風	S	A	A	A	S	S
S3、4、8	李嚴	191	男	83	84	75	74	52	冷靜	戟將	B	A	S	C	B	C
S6、8	郭攸之	209	男	13	9	68	79	60	小心	－	C	C	C	C	C	C
S8	牛金	201	男	72	79	38	40	45	豬突	連戰	B	A	C	A	C	C
S8	州泰	226	男	71	64	71	64	59	冷靜	－	A	B	B	B	B	C
S8	滕脩	247	男	44	32	31	71	62	小心	－	C	C	B	C	C	B
S8	李勝	220	男	12	22	29	69	51	小心	－	C	C	C	C	B	C
S8	李豐	220	男	55	48	67	72	67	冷靜	運搬	C	B	A	C	B	C

鄰近都市關係圖



全體地圖



18 長安

都市鳥瞰地圖



都市外觀



都市基本資料

	5000
	22
	大都市

⑭新豐港 ⑮夏陽港
③潼關 ④函谷關
⑤武關

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	何進	第一軍團	4	22000	4800	52000	40	70
劇本2	董卓	第一軍團	6	32000	11000	120000	70	70
劇本3	李傕	第一軍團	5	24000	5200	50000	60	70
劇本4	曹操	第二軍團	8	16000	3000	30000	70	80
劇本5	曹操	第二軍團	6	24000	4800	44000	80	80
劇本6	馬超	第一軍團	10	33000	5600	70000	100	80
劇本7	曹丕	第五軍團	9	10000	2600	30000	70	80
劇本8	何進	第一軍團	8	24000	6000	60000	80	80

戰略POINT 要注意來自西方的侵攻

擁有3座關所，對來自東方的攻擊有超群的防禦力著稱。但是來自西方的侵攻相對下是較無防備的，所以有必要注意安定或漢中的動靜。要進攻漢中的話，除了突破陽平關的路線外，也有由南方迂迴走棧道的進軍路線。



西方沒有阻礙敵軍進路的關所，將會很輕易的被侵入，所以要特別注意

內政POINT 集中足以壓倒敵人的兵力吧

雖然開發地的大半都配置成細長的2列，但有如此多數的開發地的話，開發上也不成問題才對。面對來自西方的侵攻的對應法，以多數的部隊築成的人牆來阻止是最有效的，活用大都市的特徵來聚集多數的士兵吧。



為了讓召集而來的士兵都能有兵器裝備，注意兵器的生產也很重要

COLUMN 讓討伐黃巾的參加組成為我方吧

雖是大陸上代表性的大都市在野、未發現的數量卻少。金旋或皇甫嵩等曾為何進部下的人會於劇本2之後以在野、未發現的武將身分登場，使他們加入成為部下吧。讓擔任魏和馬氏之間連絡交涉員的張既來負責鞏固長安西側的守備是個好選擇。

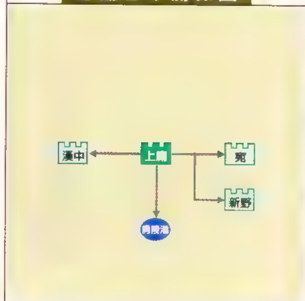


雖然在劇本1～2時是屬於何進、董卓部下，但在之後就會以在野武將身分登場

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1、2、3、8	傅巽	184	男	14	13	69	72	46	冷靜	－	C	C	C	C	C	C
S1、8	杜畿	184	男	66	32	74	87	76	冷靜	運搬	C	C	B	C	A	B
S2、3	金旋	184	男	52	68	13	29	47	豬突	－	C	B	C	C	C	C
S2、3、8	張既	189	男	74	35	75	88	81	冷靜	親羌	C	B	B	A	S	C
S3	皇甫嵩	184	男	87	61	73	51	72	剛膽	火攻	S	B	A	C	S	C
S8	傅嘏	228	男	44	35	81	82	70	冷靜	－	C	C	B	C	B	C

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



19 上庸

都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2400
[illegible]	12
[illegible]	兵器

所屬據點

⑯房陵港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本2	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本3	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本4	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本5	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本6	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本7	曹丕	第五軍團	4	18000	3600	36000	70	70
劇本8	–	–	0	0	0	0	0	50

戰略POINT 迂迴路線的中繼地點

和宛、新野及漢中相連的沿河路線上的都市。對蜀而言可說是利用長安迂迴進入中原的裡路線中的中繼地點。在劇本7以外都是空白都市的緣故，若要開拓此路線，就儘早佔領此地吧。



可以運送迂迴長安的別動隊是其魅力，與長安路線的部隊做連動吧

內政POINT 應以馬上作為前線基地的目標來營運

劇本7以外都是空白都市，依據勢力擴大的情形有大半的場合要在此地進出。與其在此地從一開始開發，不如由其他的都市把必要的物資運送過來有效率。只要建設兵舍等最小限度的設施就好。



通常都是與敵領相接的境界，因此要慢慢地進行開發很困難

COLUMN 與其探索不如派出登用的使者

正因為多數劇本裡為空白狀態的都市，在野或未發現武將也不容易發現。而在劇本5以後登場的申耽和申儀也不是有什麼特別突出能力的武將，所以在探索人才方面就到其他都市裡實行比較好。派遣登用的使者到人才豐富的宛也是個方法。



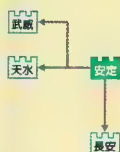
距離宛或洛陽等人才豐富的都市很近之故，短期間內就能夠登用是優點

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S5、6、8	申耽	207	男	56	62	52	41	47	小心	—	B	C	B	C	C	C
S6、8	申儀	209	男	55	59	59	56	47	小心	—	C	B	B	C	C	C

20 安定

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2800
[illegible]	10
[illegible]	軍馬

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	董卓	第二軍團	4	26000	4600	50000	60	70
[illegible]	李傕	第一軍團	5	22000	3200	38000	60	70
[illegible]	馬騰	第一軍團	6	18000	3000	38000	80	80
[illegible]	馬騰	第一軍團	6	20000	3200	40000	80	80
[illegible]	馬超	第一軍團	2	12000	2800	30000	100	80
[illegible]	曹丕	第五軍團	5	18000	3400	38000	70	70
劇本8	董卓	第一軍團	11	30000	6000	60000	80	80

戰略POINT 越過長安 目標中原

雖說依劇本不同而被董卓、李傕、曹丕等各種不同的勢力所統治，但最主要的還是劇本4～6時在此地展露頭角的馬氏勢力。特別是劇本6的馬超將長安都納入手中，最適於用來打倒曹操。



唯一以街道直接和長安相連的都市，發現機會的話就一口氣地進攻下來吧。

內政POINT 依據情勢而不同的內政方針

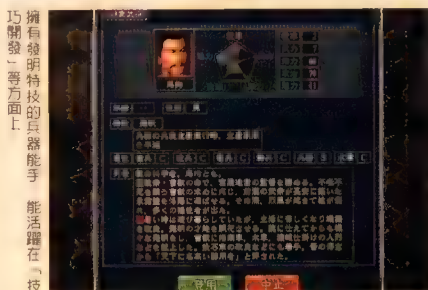
根據長安為友軍或是敵軍內政方針也會完全不同，若是友軍的話，可作為長安的輔佐之地比較有餘裕地進行開發。但若是敵對關係的情況下，在隨時開啓戰端也不足為奇的情況下，要以戰爭準備為優先。



開發地為最小規模的，個，專注一個方向進行有效率的開發是很重要的

COLUMN 具備擁有安定能力的武將

人數雖少，但在人才比較平均分配在各劇本裡為特徵。雖然沒有擁有突出能力的人物，但卻齊備著有安定數值的統率、武力等在戰場上可以確實作戰的武將們。劇本8裡登場的人才的多樣性也是魅力。

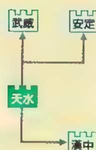


擁有發明特技的兵器能手，能活躍在「技巧開發」等方面上

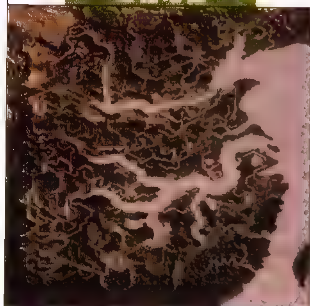
在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	程銀	184	男	69	73	40	36	50	豬突	－	C	B	C	A	C	C
S3	孟達	191	男	75	73	74	66	72	小心	－	B	B	A	C	A	C
S4、5、6、8	韓德	199	男	63	76	25	16	54	豬突	親羌	C	A	C	A	C	C
S7、8	胡遵	219	男	70	76	52	50	62	剛膽	－	A	B	C	A	B	C
S7、8	馬鈞	219	男	2	7	60	70	41	小心	發明	C	C	C	C	S	C
S8	胡奮	236	男	71	76	50	52	55	豬突	攻城	C	B	C	A	S	C
S8	徐質	226	男	68	83	24	26	44	豬突	－	B	C	C	A	C	C
S8	戴陵	218	男	70	75	39	48	50	豬突	－	B	C	C	A	C	C

鄰近都市關係圖

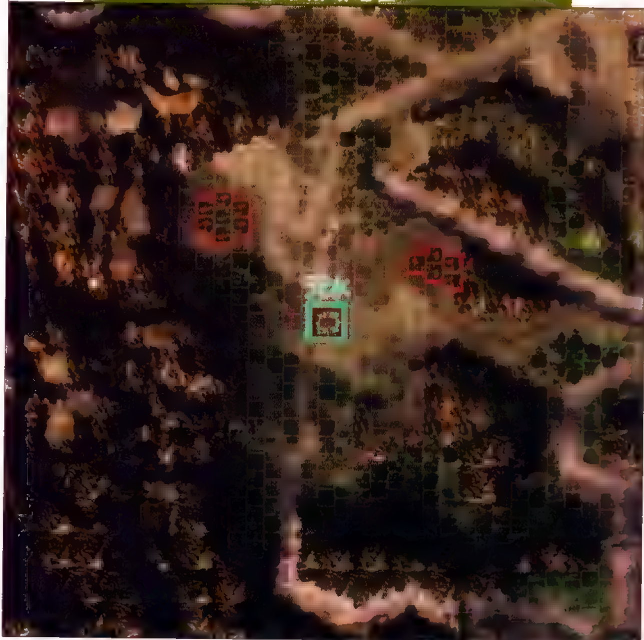


全體地圖

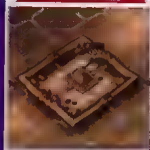


21 天水

都市領域地圖



都市外觀



	2600
	12
	軍馬

所屬據點

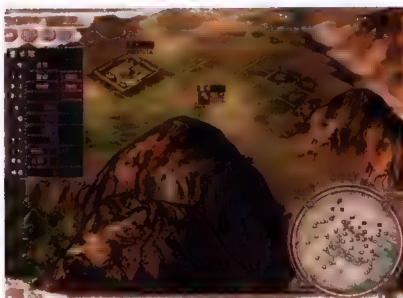
無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	董卓	第一軍團	10	26000	3800	42000	50	70
[illegible]	董卓	第二軍團	6	26000	4800	48000	60	70
[illegible]	馬騰	第一軍團	9	16000	3800	38000	70	80
[illegible]	馬騰	第一軍團	9	16000	3200	34000	70	80
[illegible]	馬騰	第一軍團	9	18000	3400	34000	70	80
[illegible]	馬超	第一軍團	2	12000	2200	24000	100	80
[illegible]	曹丕	第五軍團	4	18000	3600	36000	70	70
劇本 8	韓遂	第一軍團	11	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 能夠和大陸西北的主要都市之間來往

鄰接的都市只有北方的安定、武威、南方的漢中，但若往東直進也能夠到達長安。雖然往漢中時不需經由關所就能移動是很大的優點，但由於街道是棧道之故，若要安全地往來，有必要研究「難所行軍」。



雖然沒有街道，但可不遇到大障礙的情況下往長安移動是 利點

內政POINT 不要忘記對漢中牽制

開發地雖然分為左右兩邊，但因成圓形與半圓形狀，所以開發的自由度高。用劇本3～6的馬騰、馬超遊戲的情況下，即使以中原為目標開始進軍了，也要留下可靠的人才來對南邊張魯做牽制。



與漢中之間的力量均衡也非常重要，不能光注意長安跟洛陽

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	華雄	184	男	81	92	56	40	57	剛膽	猛者	B	B	C	S	C	C
S2、3、4、5、6、7、8	王異	190	女	58	26	82	68	73	剛膽	怒髮	C	B	B	B	B	C
S4、5、6、8	楊阜	197	男	67	50	83	78	77	冷靜	－	C	B	B	B	A	C
S8	尹賞	213	男	51	44	61	66	53	冷靜	－	C	C	B	B	C	C
S8	王雙	219	男	64	88	19	22	27	豬突	猛者	B	A	C	A	C	C
S8	于韜	229	男	46	59	72	51	49	冷靜	－	C	B	C	B	B	C
S8	竇隨	253	男	67	69	72	44	52	冷靜	屯田	C	C	C	A	C	C
S8	馬遵	215	男	38	52	31	51	48	小心	－	C	C	C	B	C	C
S8	費詩	195	男	15	28	64	74	66	小心	－	C	C	C	C	B	C
S8	費耀	211	男	70	66	73	62	67	冷靜	－	B	B	C	B	B	C
S8	梁緒	217	男	56	62	66	68	58	豬突	－	B	C	B	B	C	C

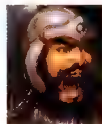
建議使用的未發現武將



華雄



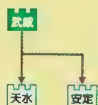
王異



王雙

22 武威

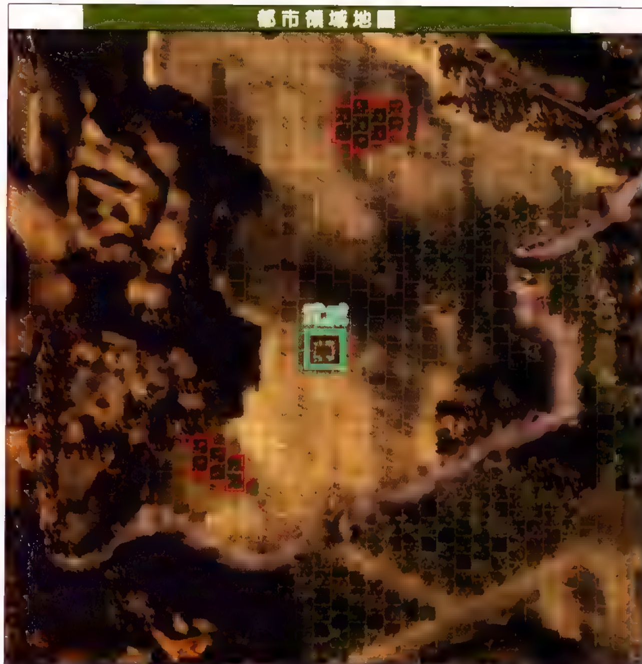
鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

	3600
	15
	軍馬

所屬據點

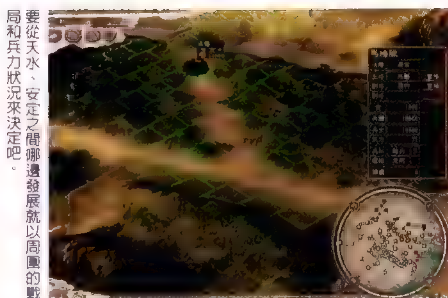
無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	馬騰	第一軍團	5	18000	3400	38000	60	70
劇本2	馬騰	第一軍團	10	24000	3800	50000	70	80
劇本3	馬騰	第一軍團	5	18000	3600	38000	70	80
劇本4	馬騰	第一軍團	3	4000	1400	10000	70	80
劇本5	馬騰	第一軍團	3	4000	1800	10000	70	80
劇本6	馬超	第一軍團	1	4000	800	8000	100	80
劇本7	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本8	馬騰	第一軍團	8	26000	5200	52000	80	80

戰略POINT 別錯過舉兵的時機

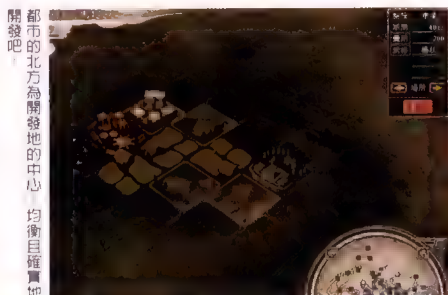
除了劇本7裡是空白都市外其他時期都是馬氏的領土。因爲位於大陸的西北端位置，所需考慮的只有南下就好，這是最大的強處，好好培養戰力以待舉兵的時機，趁著其他勢力之間交戰時，狙擊守備薄弱的都市吧。



要從天水、安定之間哪邊發展就以周圍的戰局和兵力狀況來決定吧。

內政POINT 在大陸西北端創造一大勢力

雖然是位於大陸的邊角的都市，都市的基本數值卻不差。只要活用特色以騎兵爲中心來編成部隊，便有可能一口氣地來進攻。另外開發地的大半都位於都市的後方遠處，不容易受到戰爭的影響也是優點所在。



都市的北方為開發地的中心，均衡且確實地開發吧。

COLUMN 在野・未發現武將是少數精銳

雖是「人才探索」難以成功的都市，但登場的在野・未發現武將卻具備的精銳。往後的劇本裡會成為李傕或曹操部下的賈詡，以及內政可發揮很高能力的女流詩人・蔡琰等，在以他們有登場的劇本來遊戲時，一定要使他們加入同伴。



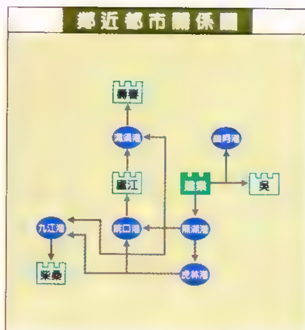
在李傕、郭汜、張繡、曹操等勢力間游走的稀世策士。若能登用將成為很大的助力。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	賈詡	184	男	86	48	97	85	57	冷靜	反計	S	B	A	B	A	C
S4	蔡琰	184	女	12	11	76	80	85	冷靜	詩想	C	C	C	B	C	C
S8	鄧賢	208	男	61	73	45	36	51	豬突	–	B	C	B	C	B	C

23 建業

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	4100
[illegible]	18
[illegible]	大都市

所屬據點：蕪湖港　虎林港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	劉繇	第一軍團	7	18000	4400	42000	60	70
[illegible]	孫策	第一軍團	13	24000	4800	46000	80	80
[illegible]	孫權	第一軍團	7	24000	5000	46000	80	80
[illegible]	孫權	第一軍團	18	24000	5000	48000	80	80
[illegible]	孫權	第一軍團	12	24000	5000	46000	80	80
劇本8	劉繇	第一軍團	6	20000	4800	48000	80	80

戰略POINT 與對岸的前線基地來連動，以期擴大勢力

只要把陸路鄰接的吳和再過去的會稽收為勢力的話，接下來就只要利用水路來使勢力擴大。為了實現這點，首先在長江的對岸建築前線都市。另外若是盧江還未成為我軍勢力的話，就優先去攻陷此處吧。



與對岸的領有都市做連動，就可利用水路做支援

內政POINT 使收入成長到能有餘裕吧

18格的開發地都集中在一個地方之故，開發的自由度非常高。包括周邊的領有都市在內，可將不足的設施都補足起來。特別是對岸的前線都市要是金錢或兵糧枯竭將是很致命性的。隨時保持能夠支援的收入吧。

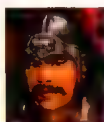


在水軍的利用頻度高的孫權軍的情況下，所必要的花費也高，所以就增加收入吧

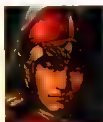
在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1、2	張英	184	男	75	74	41	34	49	豬突	–	A	B	B	C	C	C
S1、2	陳橫	184	男	64	63	26	35	43	豬突	–	C	A	B	C	C	C
S3、4	呂岱	184	男	82	71	69	75	63	剛膽	操舵	A	B	A	C	A	S
S4、5、6、8	謝旌	197	男	64	76	34	33	44	豬突	–	A	C	C	B	C	B
S8	王惇	217	男	60	66	46	61	56	剛膽	–	C	C	C	C	C	C
S8	魏邈	240	男	57	62	59	54	65	冷靜	–	B	B	C	C	C	C
S8	吾彥	253	男	74	72	77	69	68	冷靜	造船	C	B	A	C	B	A
S8	施朔	245	男	38	65	47	21	54	剛膽	–	C	B	B	C	C	C
S8	沈瑩	253	男	70	77	61	42	65	豬突	戟將	B	A	B	C	C	A
S8	岑昏	253	男	1	1	33	13	4	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	陶濬	253	男	65	66	46	44	55	剛膽	–	C	C	B	C	A	A
S8	萬彧	253	男	21	25	71	65	41	小心	–	C	C	C	C	B	C

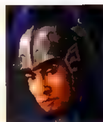
建議使用的未發現武將



呂岱

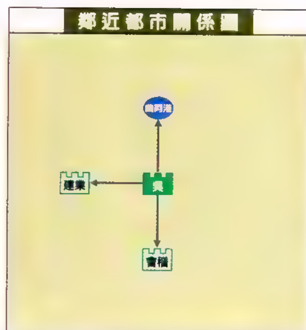


吾彥



沈瑩

鄰近都市關係圖



全體地圖



24 吳

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3400
[illegible]	15
[illegible]	水軍

所屬據點

⑲曲阿港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	－	－	0	0	0	0	0	50
劇本2	－	－	0	0	0	0	0	50
劇本3	嚴白虎	第一軍團	2	18000	3600	36000	60	70
劇本4	孫策	第二軍團	8	4000	1000	12000	70	80
劇本5	孫權	第一軍團	17	4000	1000	12000	70	80
劇本6	孫權	第二軍團	5	4000	1000	12000	70	80
劇本7	孫權	第一軍團	3	4000	1000	12000	70	80
劇本8	嚴白虎	第一軍團	2	20000	4400	44000	80	80

戰略POINT 一手負責水軍的生產與編制吧

為面對大河而成為水軍生產據點的都市。因為有曲阿港，可以讓建業或會稽移動過來的武將坐上艦船直接出航。特別是要進攻北方的下邳之時，比起從建業不如從本都市來侵攻來得近，能夠更快速地進行攻略。



由曲阿港北上不遠就是下邳的勢力圈。奪取港口，以確保往對岸的上陸地點。

內政POINT 有效率地育成水軍部隊

因為建造船艦很花時間，而在這建造期間時，負責的武將都無法進行其他的開發・生產。要作為一個造船基地有效率的營運的話，必須給予叫來的武將和兵士兵裝，所以在建造船艦的同時也進行徵兵和生產兵器吧。

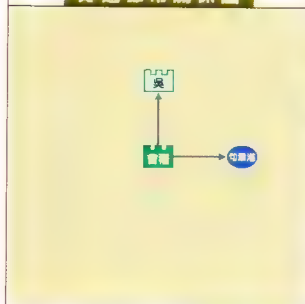


建造船艦時進行徵兵或訓練與生產兵器，事先派遣專用的武將駐留吧。

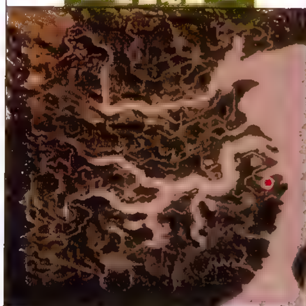
在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1、2	許貢	184	男	44	66	64	64	56	小心	—	C	B	A	C	C	B
S1、2	嚴白虎	184	男	67	70	23	21	41	豬突	親越	B	A	C	C	C	B
S1、2	嚴興	184	男	61	78	44	20	29	豬突	親越	A	A	B	C	C	B
S1、2、3	凌操	184	男	75	81	42	35	55	豬突	掃討	B	A	C	A	C	S
S2、3、4、8	嚴畯	188	男	13	2	70	84	72	小心	—	C	C	C	C	C	C
S4	諸葛瑾	195	男	75	34	81	89	90	冷靜	論客	C	B	A	C	C	A
S4	徐盛	196	男	87	81	78	65	73	剛膽	鐵壁	A	S	A	B	B	S
S4、8	顧雍	197	男	43	18	80	90	76	冷靜	眼力	C	C	C	C	B	C
S4、8	朱桓	196	男	84	82	73	56	59	剛膽	槍將	S	A	A	B	C	S
S7、8	韋昭	223	男	16	19	65	73	70	剛膽	—	C	C	C	C	B	C
S7、8	于詮	223	男	64	76	40	39	67	豬突	金剛	A	B	C	C	B	C
S8	華覈	236	男	20	24	71	78	68	冷靜	—	C	C	C	C	B	B
S8	何植	245	男	15	24	26	27	51	小心	—	C	C	C	C	C	C
S8	朱異	215	男	70	68	60	45	54	剛膽	—	B	A	B	C	C	A
S8	朱據	209	男	77	57	72	70	76	冷靜	操舵	A	B	A	B	B	S
S8	全禕	244	男	61	68	44	32	56	剛膽	—	B	C	B	C	C	A
S8	全懌	226	男	60	63	38	43	53	小心	—	C	B	B	C	C	A
S8	全紀	245	男	49	69	61	70	63	剛膽	—	B	C	B	C	C	B
S8	全尚	227	男	2	4	12	41	59	小心	—	C	C	C	C	C	B
S8	王琮	202	男	78	72	71	61	67	剛膽	強襲	A	B	A	C	A	S
S8	全端	218	男	67	64	39	37	59	小心	—	B	B	C	C	C	A
S8	孫冀	246	男	60	67	51	60	66	小心	—	B	B	B	C	C	A
S8	孫歆	249	男	66	69	35	38	36	剛膽	—	B	C	B	C	C	A
S8	張溫	210	男	17	10	71	78	70	冷靜	—	C	C	C	C	C	B
S8	張布	244	男	31	24	71	66	41	小心	—	C	C	C	C	C	B
S8	陸凱	217	男	65	61	78	85	73	冷靜	—	C	C	B	C	A	A
S8	陸績	206	男	20	7	71	72	44	小心	風水	C	C	C	C	B	B
S8	劉丞	234	男	45	65	33	33	56	豬突	—	B	B	C	C	C	B

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



25 會稽

都市外觀



[illegible]	3000
[illegible]	15
[illegible]	弩

所屬據點

⑳句章港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本2	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本3	王朗	第一軍團	5	16000	4000	38000	60	80
劇本4	孫策	第二軍團	4	2000	800	8000	70	80
劇本5	孫權	第一軍團	6	2000	1000	8000	70	80
劇本6	孫權	第二軍團	7	2000	1000	10000	70	80
劇本7	孫權	第一軍團	6	2000	1000	10000	70	80
劇本8	王朗	第一軍團	6	20000	4400	44000	80	80

戰略POINT 作為專門生產・輸送的內政都市

位於大陸東南端位置的都市。與其要利用這裡直接戰爭來對勢力擴大有貢獻，不如以開發・生產等內政爲中心來開發都市。因爲是孫權軍領土中少數可以生產弩的都市，也讓此處做爲弩的生產據點來運作吧。



以本都市為起點，運送支援物資到前線，確立好補給用的路線吧

內政POINT 確實的進行生產

開發地呈三日月狀的連鎖是其特徵。由於是位於最後方的都市，可以不受周圍的狀況所影響，只要用一定的步調來進行生產即可。留下負責開發・生產的武將以及專門把生產的物資運到前線的武將駐留吧。



被侵攻的危險性低，所以不需留太多人即可營運都市

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1、2	虞翻	184	男	43	46	86	81	46	剛膽	風水	C	C	B	C	B	B
S1、2	周昕	184	男	65	62	72	65	61	豬突	風水	B	C	A	C	C	C
S1、2	樊能	184	男	69	61	36	31	48	剛膽	–	C	B	B	C	C	C
S1、8	周昂	184	男	74	65	62	49	62	豬突	–	C	C	A	C	A	C
S2、3、8	賀齊	189	男	83	78	72	64	73	剛膽	昂揚	A	A	A	C	A	S
S2、3、8	董襲	188	男	72	85	50	48	60	剛膽	推進	A	A	B	C	B	S
S8	顧譚	218	男	33	23	70	79	75	冷靜	–	C	C	C	C	C	B
S8	董朝	240	男	17	13	56	71	61	小心	–	C	C	C	C	B	B
S8	駱統	207	男	76	58	75	77	77	冷靜	強襲	B	B	A	C	A	A
S8	留贊	202	男	78	75	64	57	62	剛膽	推進	A	A	C	B	B	A
S8	留平	232	男	70	71	68	57	63	剛膽	築城	B	B	C	C	A	A
S8	留略	220	男	71	66	59	46	51	剛膽	築城	C	A	A	C	C	A

建議使用的未發現武將



虞翻



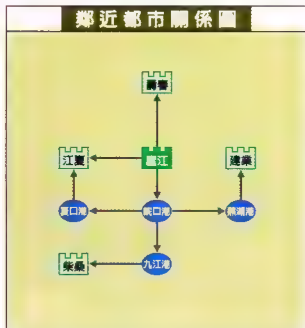
賀齊



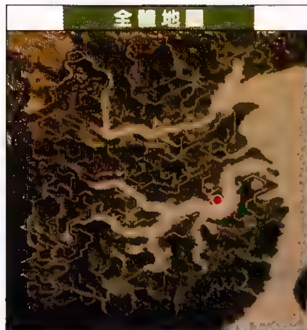
董襲

26 廬江

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3000
[illegible]	15
[illegible]	水軍

所屬據點

㉑皖口港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	孫策	第一軍團	13	14000	4200	40000	90	80
[illegible]	孫策	第一軍團	6	20000	4200	40000	80	80
[illegible]	孫權	第二軍團	13	20000	4200	40000	80	80
[illegible]	孫權	第一軍團	13	20000	4200	40000	80	80
[illegible]	孫權	第一軍團	6	20000	4200	40000	80	80
劇本 8	袁術	第一軍團	17	28000	6000	60000	80	80

戰略POINT 連接陸路與水路的進出據點

位於黃河北岸，是與吳的據點之建業距離最近的位置。對於橫貫東西有廣大勢力圈的吳而言是可與建業匹敵的重要據點。當然對大陸南部要往北進的勢力而言，也是希望能壓制下來作爲前線都市的地方。



左右長江下流域的主導權同時，也是做為與對岸的都市之間的聯絡口的重要據點。

內政POINT 有效率地派遣出部隊吧

作爲終盤的劇本裡支援孫權軍的前線都市，送出部隊是最大的任務。給予經過消耗回來的武將新的士兵與兵器，爲了可以能很順利的再出陣，要保持著開發和生產的餘裕進行。在突破前線爲止都是繁忙的都市。



藉水路上陸的部隊也讓他們暫時撤退，重新編成陸上戰用的部隊吧

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	誕生年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S2、3	周泰	189	男	76	91	48	38	60	豬突	水神	A	S	C	A	C	S
S3	小喬	194	女	16	12	73	77	92	剛膽	樂奏	C	C	B	C	C	A
S3	大喬	194	女	17	11	72	78	92	冷靜	樂奏	C	C	B	C	C	A
S3、4	魯肅	191	男	80	56	92	90	89	冷靜	富豪	A	A	A	C	A	A
S3、8	宋謙	194	男	66	78	42	39	64	剛膽	–	C	A	C	B	C	B
S5、6、7	王祥	203	男	23	19	68	78	84	冷靜	–	C	C	C	C	C	C
S8	賈華	195	男	49	65	41	29	52	小心	–	B	A	C	C	C	C
S8	周魴	219	男	52	41	80	75	59	冷靜	言毒	C	C	B	C	C	C
S8	鍾離牧	233	男	77	72	73	65	71	剛膽	親越	C	A	B	C	A	A
S8	陳表	218	男	66	42	74	78	72	剛膽	心攻	C	A	B	C	C	A
S8	陳武	195	男	74	87	43	40	62	豬突	戟將	A	S	C	C	C	S
S8	丁封	217	男	66	66	53	39	61	豬突	–	A	C	C	B	C	A
S8	丁奉	207	男	81	80	71	55	56	剛膽	急襲	S	A	B	A	B	S

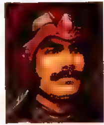
建議使用的未發現武將



周泰

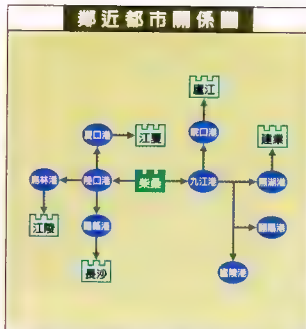


魯肅

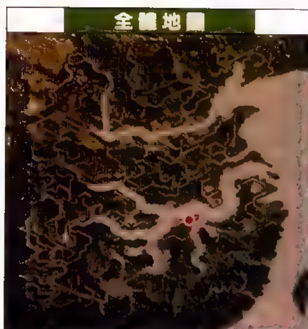


丁奉

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



27 柴桑

都市外觀



[illegible]	2800
[illegible]	12
[illegible]	水軍

所屬據點

- 九江港
- 陸口港
- 24 鄱陽港
- 廬陵港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	−	−	0	0	0	0	0	50
[illegible]	−	−	0	0	0	0	0	50
[illegible]	−	−	0	0	0	0	0	50
[illegible]	孫策	第一軍團	6	10000	2600	28000	80	80
[illegible]	孫權	第二軍團	12	18000	3800	40000	80	80
[illegible]	孫權	第一軍團	12	18000	3800	40000	80	80
[illegible]	孫權	第三軍團	6	8000	2000	18000	80	80
劇本 8	孫堅	第一軍團	51	20000	5600	56000	80	80

戰略POINT 吳水軍的重要據點

延著長江的水軍據點之一。若是和廬江一同置於勢力之下，就可以幾乎掌握長江沿岸的主導權。有著四個港口，特別重要的是都市東邊的九江港和西邊的陸口港。依據要從河的上流還是下流進攻來決定要利用的港口吧。



經由港和長江沿岸的5座都市鄰接。是擁有對周邊流域很大影響力的都市。

內政POINT 全力致力於強化水軍

12個開發地各分一半在遠離都市的南側分布。只要敵人不要背對柴桑，設施就沒有被攻擊的危險，因此可以安心的開發。為了活用都市特色裡的船艦建造，儘早實行「投石開發」，以組織出更強力的水軍吧。



為了確保長江的主導權，準備好水上戰的部隊會很有效果。

COLUMN 劇本3的呂蒙是最受注目的

雖然想要增加擅長水軍的武將，但在本都市想達成這目的頗為困難，值得注目的是，在劇本3裡以未發現武將登場的呂蒙。因為在劇本4之後就會變成孫權的武將，在這之前是其他勢力也能收之為部下的機會。

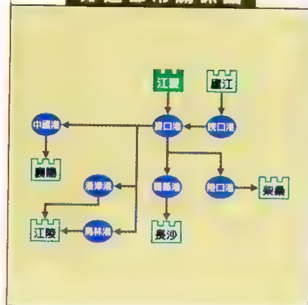


打倒關羽的猛將。用孫權軍以外的勢力想要收他為部下的話，就把目標放在劇本3時吧。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	陳紀	184	男	58	65	43	48	32	剛膽	–	C	A	B	C	C	C
S3	蔣幹	194	男	9	6	65	64	47	小心	–	C	C	C	C	C	C
S3	呂蒙	193	男	91	81	89	78	82	剛膽	心攻	S	A	B	B	S	S
S8	吾粲	206	男	68	41	78	75	67	剛膽	昂揚	C	B	A	C	B	A
S8	蔣幹	194	男	9	6	65	64	47	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	馬忠	205	男	67	77	64	36	38	剛膽	捕縛	C	A	B	C	C	B

鄰近都市關係圖



全體地圖



28 江夏

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3400
[illegible]	12
[illegible]	戟

所屬據點

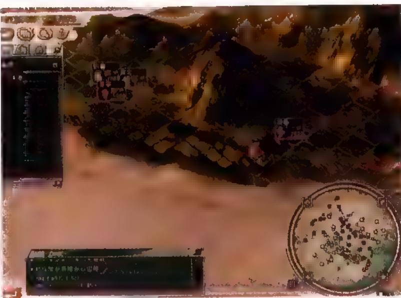
- 夏口港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 2	劉表	第一軍團	2	6000	1200	10000	60	70
劇本 3	劉表	第一軍團	5	8000	1600	16000	60	70
劇本 4	劉表	第一軍團	5	10000	2200	22000	60	70
劇本 5	劉表	第一軍團	5	12000	2200	24000	70	70
劇本 6	劉備	第一軍團	6	16000	3200	30000	80	80
劇本 7	孫權	第二軍團	5	14000	3200	30000	80	80
劇本 8	–	–	0	0	0	0	0	50

戰略POINT 雖然是以水路為主 但也要注意陸路

被河和山脈包挾的細長領地是特徵，和鄰接都市之間是經由港口連接著。但是由於和盧江與新野之間也能用陸路移動。敵國也有可能突然從陸路攻擊而來，為了能夠從容的對應，要經常鞏固防備。



也有可能受到來自陸路的侵攻。事先找好利於迎擊的地點吧。

內政POINT 不足的部分由其他都市輸送

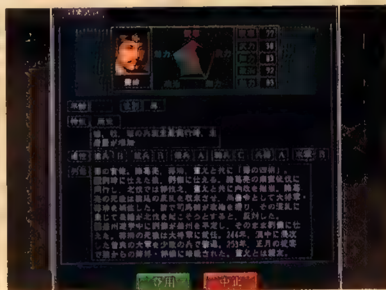
開發地12個有點少。而且因為土地是呈東西延伸的細長狀，道路延著沿岸排列的關係，難以期待穀倉或造幣的連鎖效果。只要做有必要的東西，細心做出有效率的開發吧。不足的東西就從其他都市輸送過來吧。



開發地是延著岸邊排成一列。不太能在配置上下功夫，開發就簡單化吧。

COLUMN 人才確保方面 劇本8為焦點

在野・未發現武將的登場數量雖少，但只限於在劇本8裡可以發掘優秀的人才之故，可說是佔領價值高的都市。由於劉表、劉備、孫權等曾經治理此地的勢力所屬的武將們會登場關係，巧妙地利用來作為擴大勢力的貢獻吧。



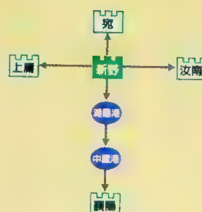
被列為「蜀之四相」的名士。在劇本8裡可做為發展江夏的原動力。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	黃祖	184	男	74	66	53	38	32	剛膽	–	B	B	A	C	B	A
S8	蘇飛	191	男	69	63	66	62	63	冷靜	–	C	A	B	C	C	A
S8	費禕	212	男	77	30	83	92	83	剛膽	能吏	B	B	A	C	A	B
S8	孟宗	235	男	47	28	72	78	79	冷靜	–	C	C	B	C	A	B

29 新野

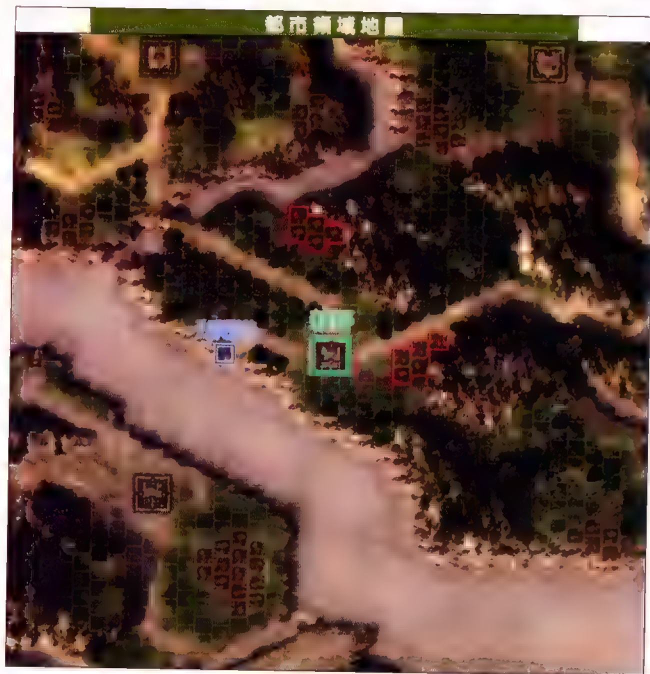
鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2400
[illegible]	10
[illegible]	槍

所屬據點

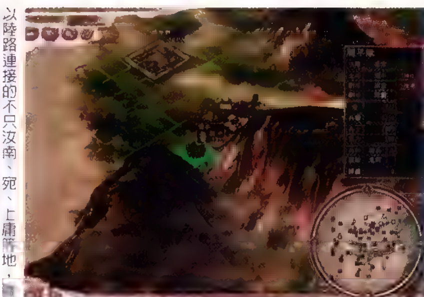
湖陽港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本2	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本3	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本4	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本5	劉備	第一軍團	16	16000	3000	36000	80	80
劇本6	曹操	第三軍團	3	12000	3000	28000	70	80
劇本7	曹丕	第三軍團	5	12000	3000	28000	70	80
劇本8	—	—	0	0	0	0	0	50

戰略POINT 活用地利，先手必勝

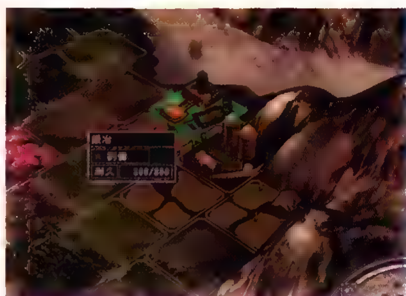
由於是和內陸的洛陽、長安、宛等都市以及南方的襄陽或荊州南部各都市連結的地點，經常會受到周圍勢力的狙擊。比起被人攻入，由我方來展開攻勢會比較有利。好好活用地利以占得先機。



以陸路連接的不只汝南、宛、上庸等地，雖然是險路但是也可和江夏進出

內政POINT 整備支援體制吧

開發地是數量很少的10，而且又5個5個地分散在都市的北方和東方，要作為一個規則的都市開發將很困難，特別是這都市是前線都市的場合時，有必要從後方都市的支援的可能性很高。有效率地確立支援體制吧。



開發期間長的兵器或船艦生產交給其他都市，在這裡設置的設施限定好種類吧

COLUMN 鄧艾的登場值得注目

人材集中在後半劇本，特別要注目的是，劇本7裡還是未發現狀態的鄧艾。因為是以魏的武將身分討伐蜀時很活耀的名將，他的登場對其他勢力是很大的威脅吧。劇本5的劉備統治時也齊備著擁有堅實能力的武將。



成功討伐蜀的魏之名將，即使在遊戲中也是能成為打破三國鼎立局面的原動力嗎。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S5	陳震	189	男	46	46	68	76	73	冷靜	–	C	C	B	C	C	C
S5	鄧芝	201	男	73	52	81	85	88	冷靜	論客	B	C	A	B	A	C
S5、6、8	傅彤	207	男	66	72	46	42	63	豬突	連戰	B	A	C	B	C	C
S7	鄧艾	216	男	94	87	89	81	70	冷靜	強行	S	A	A	A	S	C
S8	胡濟	223	男	57	39	68	72	65	冷靜	–	B	C	B	C	B	C
S8	董厥	223	男	65	59	76	78	66	冷靜	–	C	C	A	C	A	C
S8	樊建	224	男	41	24	71	77	73	冷靜	–	C	C	B	C	B	C
S8	傅僉	230	男	73	85	72	46	62	剛膽	猛者	B	A	C	A	B	C

鄰近都市關係圖

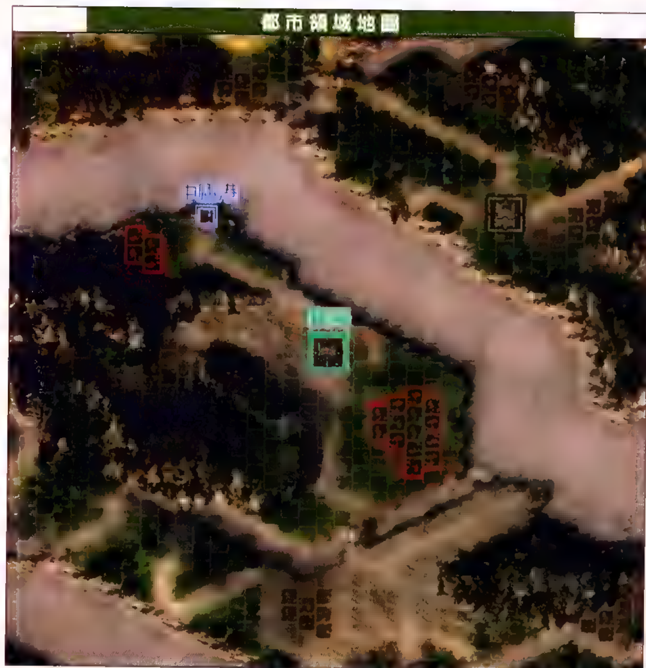


全體地圖



30 襄陽

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

耐久	4600
	18
	大都市

所屬據點

㉘中廬港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	－	－	0	0	0	0	0	50
劇本 2	劉表	第一軍團	10	14000	2800	30000	60	70
劇本 3	劉表	第一軍團	10	6000	2200	20000	60	70
劇本 4	劉表	第一軍團	13	8000	2200	22000	60	70
劇本 5	劉表	第一軍團	14	10000	2200	24000	60	70
劇本 6	曹操	第三軍團	6	20000	4200	42000	80	70
劇本 7	曹丕	第三軍團	7	22000	4200	44000	80	70
劇本 8	劉表	第一軍團	13	24000	5200	52000	80	80

戰略POINT 防守港口 確保往北的進路

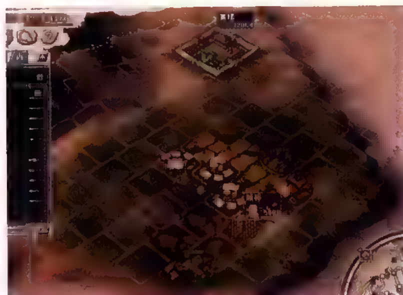
和對岸的都市相比下離港口有一些距離。所以要是等確認敵人侵攻後才派出迎擊部隊，就有可能被敵人接近到港口附近。在港口配置守備隊，準備好能迅速對應來自北方的侵攻。



從都市開始出擊的話，不管多早對應都將被敵人接近港口附近

內政POINT 維持治安，使之成為有活力的都市

都市的南方是一片草地，因為開發地大半集中於此，實行開發很容易。相對地，但被賊入侵的話，會被他們在領內橫行無阻，設施被破壞的危險性很高。經常保持良好治安，抑止賊的發生。



一但被入侵就會被人在領內自由移動，維持治安與和敵領間的接點防禦很重要

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	蒯越	184	男	47	27	82	88	73	剛膽	能吏	B	C	B	C	C	B
S1	蒯良	184	男	68	33	88	82	71	冷靜	待伏	B	C	S	C	B	B
S1	蔡氏	184	女	8	7	69	58	66	剛膽	–	C	C	C	C	C	B
S1	蔡瑁	184	男	77	70	77	72	62	小心	操舵	B	B	B	C	C	S
S1、2、8	韓嵩	184	男	25	15	70	77	61	冷靜	–	C	C	C	C	B	C
S2、3	杜畿	184	男	66	32	74	87	76	冷靜	運搬	C	C	B	C	A	B
S2、3、8	向朗	196	男	28	18	73	74	69	冷靜	–	C	C	B	C	C	C
S5	馬良	206	男	46	23	85	90	86	冷靜	能吏	C	C	B	C	B	B
S8	王威	192	男	60	70	59	52	66	豬突	–	B	C	B	C	C	A
S8	向寵	214	男	76	61	76	67	71	冷靜	金剛	B	B	A	C	C	C
S8	張悌	253	男	67	43	80	78	83	冷靜	不屈	A	C	B	C	C	A
S8	楊儀	209	男	68	40	82	79	23	小心	–	C	B	B	C	B	C
S8	羅憲	237	男	85	71	75	72	73	冷靜	鐵壁	B	A	S	C	S	C

建議使用的未發現武將



蒯越



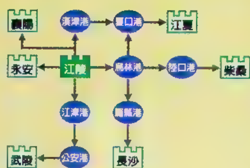
馬良



羅憲

31 江陵

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	4000
[illegible]	15
[illegible]	水軍

所屬據點

㉙烏林港 ㉚漢津港
㉛江津港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	−	−	0	0	0	0	0	50
劇本 2	−	−	0	0	0	0	0	50
劇本 3	劉表	第一軍團	3	6000	2200	18000	60	70
劇本 4	劉表	第一軍團	10	6000	2400	18000	60	70
劇本 5	劉表	第一軍團	5	8000	2400	20000	60	70
劇本 6	劉備	第一軍團	12	18000	3800	40000	80	80
劇本 7	孫權	第二軍團	5	16000	3800	36000	80	80
劇本 8	劉備	第一軍團	39	20000	5600	56000	80	80

戰略POINT 擔起統治荊南的都市

此處由劉表、劉備、孫權各劇本裡平定此地的勢力所支配。根據不同劇本，勢力，和周圍都市的敵對狀況也截然不同，掌握住局勢來開始營運都市很重要。



要面對東西南北的方向都要固好守備，還是要往外打出一條路，須正確判斷情勢來決定。

內政POINT 做出重視建造船艦的都市

水軍爲其特色，可以便宜的價格製造船艦。但即使如此，建造船艦依然要花費高額的費用，最好能以市場中心來開發，以增加金錢的收入。派遣能縮短建造時間的智力高的武將或有「造船」特技的武將駐留吧。



建造的時間會依據擔當武將的能力和人數會有很大的不同，配置優秀的人才吧。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	誕生年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S2、8	董和	187	男	57	34	74	87	76	剛膽	親蠻	C	B	A	C	C	C
S5、6、8	趙累	202	男	70	43	67	74	71	冷靜	補佐	B	B	A	C	A	C
S5、6、8	馮習	201	男	72	71	39	41	62	豬突	－	A	B	C	B	C	C
S8	閻宇	228	男	52	61	58	59	20	小心	－	B	B	C	C	B	C
S8	霍峻	197	男	80	66	73	62	70	冷靜	不屈	B	A	A	C	B	C
S8	霍弋	221	男	73	69	69	74	74	剛膽	沈著	C	A	A	C	A	B
S8	伍延	253	男	66	73	42	49	64	剛膽	－	B	B	B	C	C	A
S8	盛曼	244	男	61	68	66	50	57	剛膽	－	C	B	A	C	B	A
S8	董允	214	男	47	28	78	91	79	冷靜	指導	C	C	B	C	B	C
S8	鮑三娘	220	女	72	83	56	36	75	豬突	連戰	B	B	B	A	C	A

建議使用的未發現武將



董和



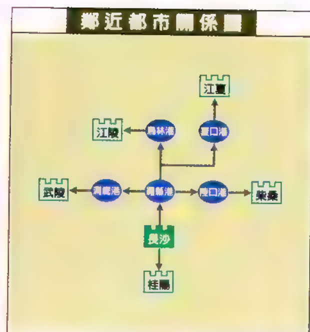
董允



鮑三娘

32 長沙

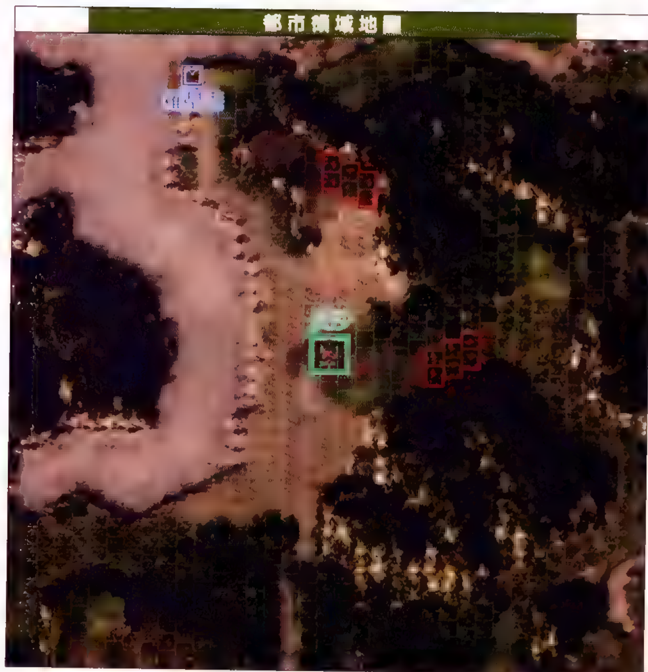
鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3600
[illegible]	12
[illegible]	水軍

所屬據點

32 羅縣港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本2	孫堅	第一軍團	12	20000	3800	42000	90	90
劇本3	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本4	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本5	韓玄	第一軍團	4	10000	2000	20000	60	70
劇本6	劉備	第一軍團	6	8000	2000	18000	80	80
劇本7	孫權	第三軍團	1	8000	2000	18000	80	70
劇本8	韓玄	第一軍團	4	22000	4800	48000	80	80

戰略POINT 徹底守備港口

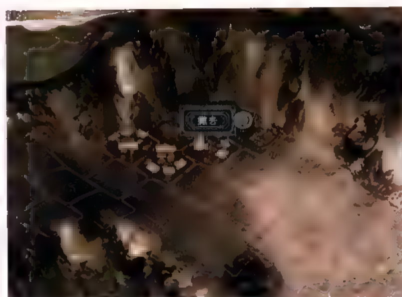
和西方的武陵並列爲荊南4都市往長江征伐的起點都市。保有港口是這座都市最大的價值，要注意別讓其他勢力給奪走，有必要做好萬全的防備。特別是容易被北方不遠的柴桑軍所狙擊。



柴桑的敵人也可從陸路襲擊而來。只有注意海側的話很危險。

內政POINT 有效率在數量少的開發地生產

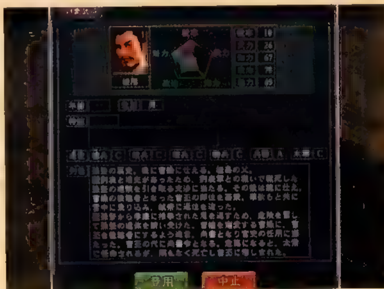
12格的開發地各分布在都市的北和東邊。特色雖是水軍，但以船艦的建造基地而言，都市規模太小的關係，只要造出本都市所需的份量就好。若用以本都市爲據點的韓玄遊戲的話，有效率地生產兵器是攻略之鑰。



只要把兵器生產必要的份量後，就把鍛冶或廠舍替換成市場或農場吧。

COLUMN 把目光放在其他都市的動向

有必要把戰力分在港口的本都市，增加武將的數量是很大的課題。本都市裡能發現、登用的武將很少，所以常需要把登用使者送到遠方的都市吧。鄰接的武陵等要是出現在野武將的話，希望能立即去和他們接觸。

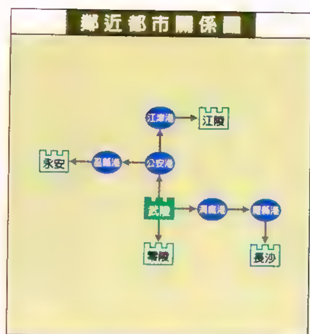


在多數劇本裡是未發現狀態的桓階。是可以在內政發揮其力的人才。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1、3、4、8	桓階	184	男	10	26	67	78	69	冷靜	－	C	C	C	C	A	C
S1、8	區星	184	男	55	70	38	29	53	豬突	－	C	A	C	C	A	C

鄰近都市關係圖



全體地圖



33 武陵

都市領域地圖



都市外觀

	3000
	10
	戟

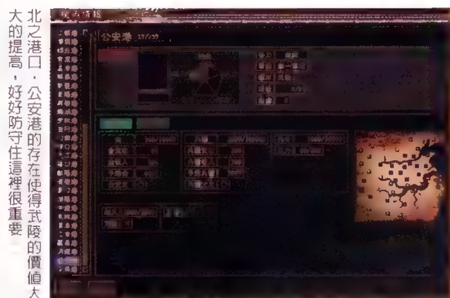
洞庭港　公安港

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	–	–	0	0	0	0	0	40
劇本2	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本3	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本4	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本5	金旋	第一軍團	3	9000	2000	20000	60	70
劇本6	劉備	第一軍團	5	8000	2000	18000	80	80
劇本7	孫權	第二軍團	5	10000	2000	18000	80	70
劇本8	金旋	第一軍團	3	20000	4800	48000	80	80

戰略POINT 接近前線的中繼・支援都市

擁有兩個港口，為荊南4都市中戰略價值最高的。若是由荊南的其他都市開始遊戲的話，首先就已奪取此地為目標吧。接近吳和蜀的境界線，要藉由水路往上流或下流進軍之時可做為中繼都市而活躍著。



北之港口・公安港的存在使得武陵的價值大大的提高，好好防守住這裡很重要

內政POINT 開發地稀少的程度是最大的缺點

開發地只有10處，內政方面和周圍都市相比是不利的狀態。雖然做為輔助人或物往來的中繼都市機能上沒有問題，但在像劇本5中的金旋作為據點的情況就令人不安。早點進攻周圍的都市吧。


隨著時間進行，開發規模的差距造成的影響就越大，儘早進軍吧

COLUMN 劇本8的人才豐富

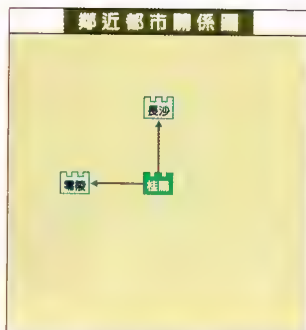
以在野・未發現武將的觀點注目的話，最有趣的就是劇本8。有非常多的人才是未發現的狀態，相當能期待人才探索的效果。值得注目的是協力蜀的蠻族之王・沙摩柯。擅長戟和弩，且是擁有「猛者」特技的猛將。


五溪的蠻族之王，有參戰夷陵之戰，和吳的陸遜等人交戰過、

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S3、4、8	潘濬	193	男	61	18	67	82	21	小心	–	C	B	C	C	C	C
S4	鞏志	197	男	43	53	61	65	48	冷靜	–	C	C	B	C	C	C
S4、5、8	廖立	200	男	22	15	69	76	27	冷靜	–	C	C	C	C	C	C
S5、6、8	沙摩柯	206	男	60	84	25	14	44	豬突	猛者	C	S	A	C	C	C
S5、6、8	譚雄	207	男	58	73	14	20	37	豬突	–	A	C	C	B	C	B
S6、8	張南	209	男	70	69	37	43	59	豬突	–	B	B	C	B	C	C
S8	王業	239	男	33	6	35	66	49	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	左奕	251	男	62	66	51	43	57	冷靜	–	C	A	B	C	C	C
S8	李異	206	男	59	77	19	18	24	豬突	–	A	C	C	B	B	B

鄰近都市關係圖

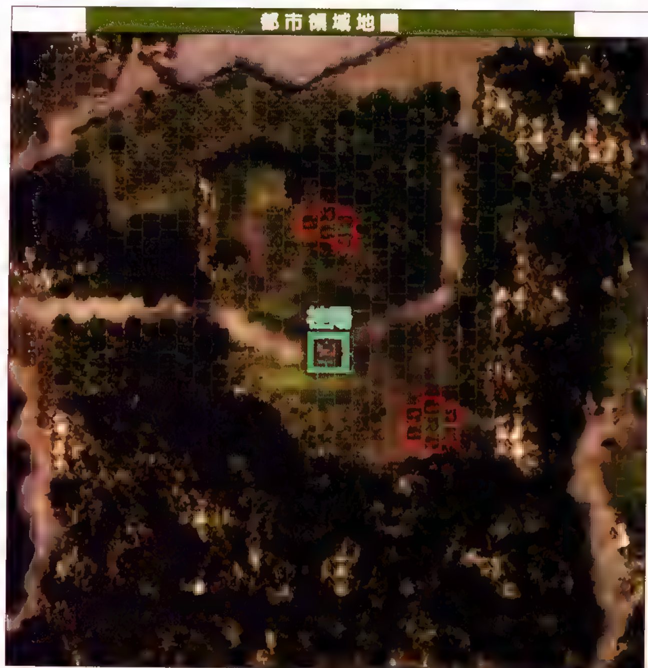


全體地圖



34 桂陽

都市領域地圖



都市外觀



[illegible]	2800
[illegible]	12
[illegible]	槍

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	趙範	第一軍團	4	10000	2000	20000	60	70
[illegible]	劉備	第二軍團	4	4000	1200	10000	70	80
[illegible]	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 8	趙範	第一軍團	4	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 目標往長江發展

位於大陸南端的位置，陸路與長沙、零陵相接。除了群擊小勢力的劇本5、8以外，此地會捲入激烈的戰亂可能性很低。以劇本5、8的趙範遊戲的話。首先以奪取擁有港口的長沙或武陵爲目標吧。



要攻擊北邊的韓玄呢，還是往南攻陷零陵、武陵，總之要得到擁有港口的都市。

內政POINT 以市場開發補足偏低的金錢收入

開發地爲12個。此地的都市雖然是標準規模，金錢收入卻偏低，多設置市場以補足收入的不足。劇本6由劉備統治的情況時，作爲後方支援都市，比起生產兵器，不如特別強化在生產金錢或兵糧來開發會比較有效果。



以輸送到前線耗時長的後方都市而言，還是作為重視季節收入的支援體制吧。

COLUMN 同時兼顧登用人才和運營勢力吧

在求人才方面上沒有魅力的都市。特別是前半的劇本裡，在野武將大都集中在北方的都市，要登用很花時間。派遣優秀武將為使者的話，在這段期間會影響到營運勢力，所以最好能優先選擇和對方武將相性良好的武將為負責人。



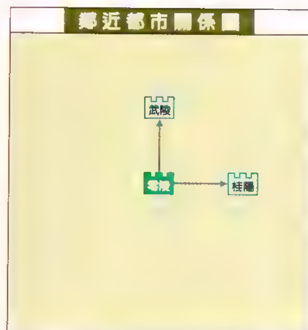
劇本8裡登場的郭馬。得意於戟，可期待在戰場的活耀。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S8	郭馬	253	男	68	71	47	21	54	豬突	–	B	A	C	C	C	C

35 零陵

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市週邊地圖



都市外觀



	2400
	12
	弩

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 2	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 3	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 4	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 5	劉度	第一軍團	3	10000	2000	20000	60	70
劇本 6	劉備	第二軍團	5	4000	1200	10000	70	80
劇本 7	孫權	第二軍團	3	4000	1200	10000	70	70
劇本 8	劉度	第一軍團	3	24000	4800	48000	80	80

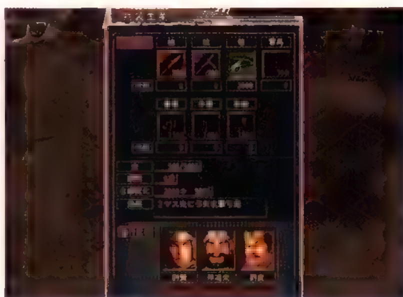
戰略POINT 遠離戰亂的最南端都市

戰略上沒什麼發展性之故，看是要作爲開始地點，還是做爲最後方的支援部隊，將金或兵糧、士兵等送到前線的輸送部隊之出發點。和武陵連攜，可更有效率的做出支援。


以武陵做為中繼都市的話，零陵也能夠做為支援都市來活躍

内政POINT 意識到要舉兵，來做具體的開發

以劇本5的劉度開始遊戲的場合，因爲是和周圍的都市之間的勢力差距幾乎沒有的狀態，所以就純粹以實行的指令的效率來產生戰力差別。在遊戲開始就意識著要在早期舉兵來進行開發，便能帶來有利的狀態。


不要草率無謂的開發，而是要為了在戰爭中贏過鄰接都市來進行開發

COLUMN 優秀人才的未發現武將登場

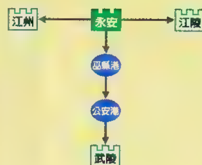
中盤的劇本以後，可以發掘雖然量少但質精的優秀人才的都市。特別是劇本5裡登場的劉巴、蔣琬兩武將，將成為要往中央發展的劉度很大的助力吧。劇本2、3時劉度本身也是未發現武將這點引人注目。


「蜀之四相」之一。若能收之為部下，可說是非常強力的

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S2、3	劉度	187	男	25	23	26	49	53	小心	—	C	C	B	C	C	C
S3、4	邢道榮	193	男	61	80	41	16	12	豬突	—	C	A	C	B	C	C
S4	程秉	191	男	16	15	71	72	65	冷靜	—	C	C	C	C	B	B
S5、6、8	劉巴	205	男	14	22	74	81	57	小心	—	C	C	C	C	C	C
S5、8	蔣琬	207	男	78	34	84	93	81	冷靜	明鏡	B	B	A	C	S	A

鄰近都市關係圖



全體地圖



36 永安

都市領域地圖



都市外觀



	3000
	12
	弩

所屬據點

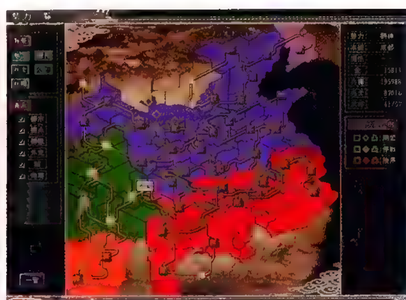
35 巫縣港

劇本別資料

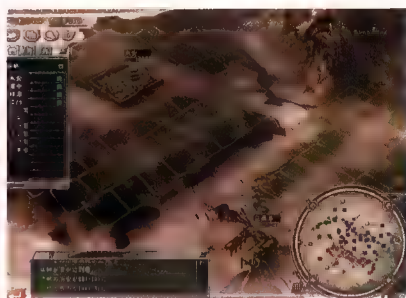
	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
	–	–	0	0	0	0	0	50
	–	–	0	0	0	0	0	50
	–	–	0	0	0	0	0	50
	–	–	0	0	0	0	0	50
	–	–	0	0	0	0	0	50
	–	–	0	0	0	0	0	50
	劉禪	第一軍團	9	16000	3600	40000	80	80
	–	–	0	0	0	0	0	50

戰略POINT 蜀和吳衝突的最前線都市

在有港口的都市裡是長江的最上流位置。除了劇本7以外都是空白都市，擁有此地的勢力可以自由來往大陸內地和長江，可說是非常有利。劇本7做爲蜀的對吳戰之最前線都市，來自吳的攻擊會集中於此都市。要是永安和再過去的江州被攻陷的話，將會被一口氣攻到成都，因此無論如何都要在此擋住進軍。永安和巫縣港之間的只有一格寬的「渡」作爲防衛線，在此地集中戰力徹底防禦。相反地，進攻側只要突破此處的話，就可一口氣帶入亂戰中。



對於被魏壓制住北方的吳而言，要進攻蜀的路線只有這裡。將戰力集中吧。



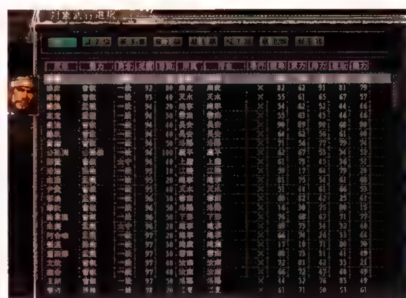
只有一格寬的「渡」是此地最重要的戰術點，巧妙地利用此處而戰吧

內政POINT 沒有在野、未發現武將登場的都市

對劇本7領有此都市的蜀以及劇本6爲止治理此一帶的劉璋而言，永安是第一個有港口的都市。要從此處往東進軍的話，就有必要仔細養成適合水上戰的兵力。勢力內對水上戰得意的武將稀少而想儘早發掘適當的人才，不過永安卻是本作登場的42都市中唯一沒有在野．未發現武將登場的都市。即使想要找武將而實行「人才探索」也只會落空，這點要先記住。若要登用人才的話，就派使者到其他都市裡登用的武將之處吧。

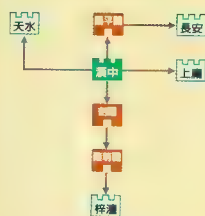


唯一沒有在野．未發現武將登場的都市，要搜尋新人才時要注意這點。



常常注意其他都市是否出現在野武將，確認後便去登用吧。

鄰近都市關係圖



全體地圖



37 漢中

都市領域地圖



都市外觀



	4600
	15
	戟

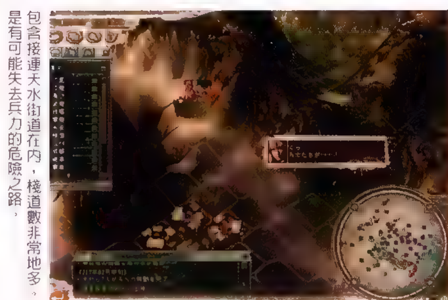
⑥陽平關

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本2	張魯	第一軍團	5	14000	3200	48000	60	80
劇本3	張魯	第一軍團	7	14000	3200	48000	60	80
劇本4	張魯	第一軍團	7	14000	3200	48000	60	80
劇本5	張魯	第一軍團	7	16000	3400	52000	60	80
劇本6	張魯	第一軍團	7	16000	3400	52000	60	80
劇本7	劉禪	第二軍團	7	18000	3800	40000	80	80
劇本8	張魯	第一軍團	7	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 和長安對峙的蜀國第一要塞

被關所和險峻的山脈所守護的蜀國最北端的都市，要覺悟會和長安有激烈的爭戰。在蜀平定益州的劇本7之前是由張魯所治理。由於危險的棧道在周圍縱橫交接，若是研究「難所行軍」可讓進軍變得輕鬆。



包含接連天水街道在內，棧道數非常地多，是有可能失去兵力的危險之路。

內政POINT 堅固守備為最優先

張魯所統治下的劇本，是處於漸漸強大的周邊勢力之中，要如何想辦法生存下去是重點。不要輕易地想擴大領土，首先先專心做好對漢中和陽平關的守備。目標是規模雖小，實力卻堅強的勢力。



累積出即使受攻擊也能將之擊退的兵力吧，耐心等待展開攻勢的機會即可。

COLUMN 能將張魯收為部下的是誰呢

劇本2之後都是治理此地的張魯，在劇本1還是空白地的漢中是以在野武將身分登場。另外，在劇本8以未發現武將身分登場的蔣舒擅長戟，在面對多數是以槍為特色的南方勢力都市，將是有效的戰力吧。



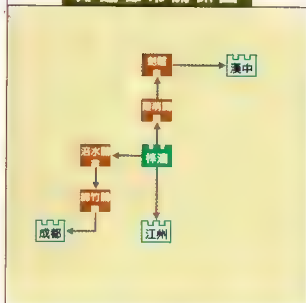
五斗米教的開教之祖・張陵之孫，擁有特技「米道」，可使所屬都市的兵糧收入增加。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	張魯	184	男	51	26	73	78	89	小心	米道	B	C	B	C	C	C
S8	蔣舒	244	男	55	76	35	29	30	小心	—	C	A	C	B	C	C

38 梓潼

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3000
[illegible]	10
[illegible]	弩

[illegible]
⑦劍閣 ⑤葭萌關

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 2	劉焉	第一軍團	3	8000	1200	18000	60	70
劇本 3	劉璋	第一軍團	5	8000	1200	18000	60	70
劇本 4	劉璋	第一軍團	5	8000	1200	18000	60	70
劇本 5	劉璋	第一軍團	5	8000	1200	18000	60	70
劇本 6	劉璋	第一軍團	6	8000	1200	18000	60	70
劇本 7	劉禪	第二軍團	10	8000	1800	20000	70	70
劇本 8	鍾會	第一軍團	8	20000	4800	48000	80	80

戰略POINT 任務是防衛關所以及支援漢中

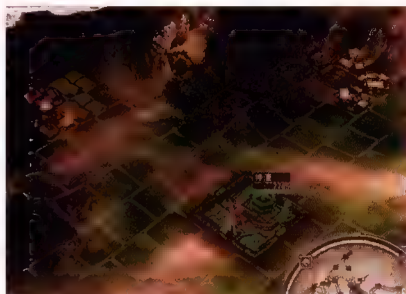
在成都與漢中之間相連的山路中所建的都市。位於4道關所的中間位置，做爲蜀的絕對防衛線，擁有防禦來自北方攻擊的重責。由於防衛關所以及對漢中的支援是主要任務，要準備好隨時能派兵到漢中附近。



為了在有事時能對應，在離漢中最近的劍閣配置好防衛用的部隊吧。

內政POINT 開發也以緊急支援用為主

因爲是在山間的狹小地帶做成的都市，開發地是最小規模的10個。做好能將不足的物資或兵器、士兵等快速送上前線的應急處置生產吧。在來自成都的支援到來前，由此都市負責撐住前線是最大的任務。



在一回合內，要儘可能地生產多一點兵器，廄舍和鍛冶都各建設幾個吧。

COLUMN 好好確保人才吧

未發現武將多數集中在劇本8裡。在群雄割據的劇本8中，不但要武將的質，備齊武將的數量也很重要。從這種層面來看，和周邊都市相比之下是有比較優勢的條件吧。劇本5之後登場的馬忠是最大的注目焦點。



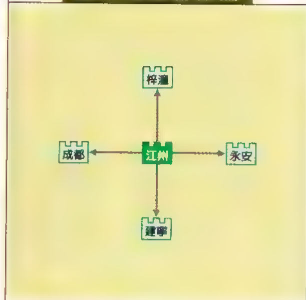
參加征伐南蠻以及北伐的蜀之武將，讓他發揮統治邊境的手腕吧。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	龐羲	184	男	60	38	68	74	57	剛膽	–	C	B	B	C	B	C
S5、6、8	馬忠	205	男	78	72	68	78	79	剛膽	踏破	B	A	A	C	A	C
S8	尹默	212	男	11	15	65	77	62	小心	發明	C	C	C	C	A	C
S8	高翔	213	男	68	68	52	44	55	剛膽	運搬	C	C	B	B	C	C
S8	高沛	189	男	66	61	69	57	52	剛膽	–	C	B	A	C	B	C
S8	馬邈	240	男	19	12	7	35	12	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	楊懷	186	男	62	68	68	62	53	剛膽	–	C	A	B	C	C	C

39 江州

鄰近都市關係圖



全體地圖



都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	2600
[illegible]	12
[illegible]	槍

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
[illegible]	劉焉	第一軍團	1	4000	1000	10000	60	70
[illegible]	劉璋	第一軍團	2	4000	1000	10000	60	70
[illegible]	劉璋	第一軍團	5	4000	1000	10000	60	70
[illegible]	劉璋	第一軍團	5	4000	1000	10000	60	70
[illegible]	劉璋	第一軍團	5	4000	1000	10000	60	70
[illegible]	劉禪	第一軍團	9	18000	3600	38000	80	70
劇本 8	鄧艾	第一軍團	8	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 讓它作為後方援護都市來發揮機能吧

西臨成都、東臨永安，南臨建寧，是負責守衛成都東和南的都市。特別是面對東方的攻擊，與蜀東邊的大門口．永安並爲絕對防衛線。爲了援護首當其衝的永安和成都，最好能儘早派兵。



為能隨時控制人或物的流通，以第一軍團來直轄管理吧。

內政POINT 做出能當援軍的萬全準備

12處開發地漂亮地排成圓形與半圓形。做爲援軍而出擊的部隊，要給他們相應於敵軍兵裝來準備，因此要事先均衡地生產所有的陸戰兵裝。同時也要經常讓出擊的兵數和質保持在高峰。



選定即使駐留武將少也能發揮效力的萬能型人才吧

COLUMN 找出雌伏的人才嚴顏吧

劇本2之後，在劉焉、劉璋統治此地時活耀的嚴顏，劇本1時是以未發現武將身分登場，由於是以弓之名手著稱的名將，以登用嚴顏為目標來進占江州也很有價值。劇本2之後要發現武將的希望很渺小。



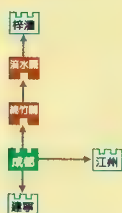
劉備入蜀之時抵抗，卻敗在張飛的計略之下的逸事很有名

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S1	嚴顏	184	男	79	83	69	67	79	剛膽	弓將	B	A	S	C	B	C

40 成都

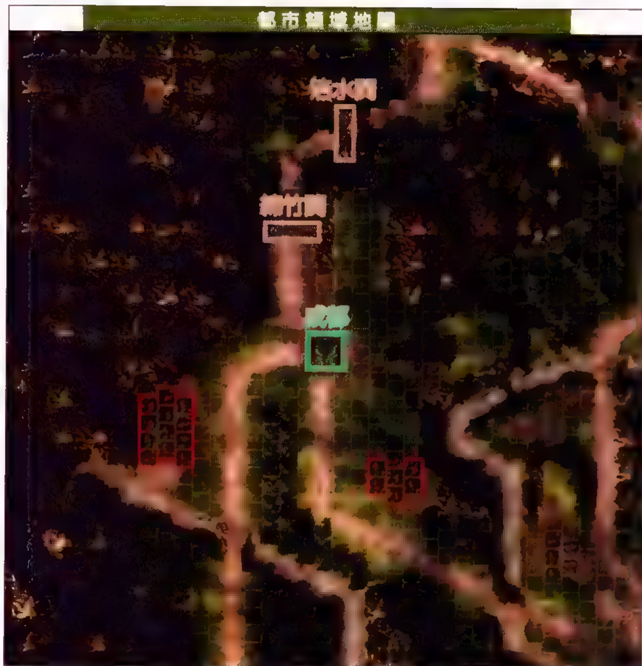
鄰近都市關係圖



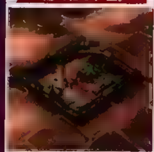
全體地圖



都市鄰域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	4800
[illegible]	18
[illegible]	大都市

所屬據點

⑨涪水關 ⑫綿竹關

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本1	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本2	劉焉	第一軍團	6	2000	2100	26000	60	80
劇本3	劉璋	第一軍團	8	2000	2100	26000	60	80
劇本4	劉璋	第一軍團	11	2000	2100	26000	60	80
劇本5	劉璋	第一軍團	13	4000	2600	32000	60	80
劇本6	劉璋	第一軍團	15	4000	2600	32000	60	80
劇本7	劉禪	第一軍團	22	24000	4400	48000	80	80
劇本8	劉焉	第一軍團	14	22000	5200	52000	80	80

戰略POINT 先排除南方之憂後再來發展

用劇本1～6遊戲時，南方的建寧、雲南是空白都市之故，只要選擇以陸路往北方打出去，或是利用水路往東方發展就好。劇本7以後，首先要做的看是要跟南方的其他勢力同盟，還是直接將他們排除掉。



雖然是以首屈一指的耐久力為誇的要塞，但維持好不被攻擊的狀況也很重要。

內政POINT 開發依據勢力全體狀況而定

除了劇本8以外，治理此地的勢力都有把北邊的梓潼和東邊的江州納爲勢力內，所以基本上是作爲後方支援都市的機能。活用大都市的特徵來增加物資和士兵，持續地將他們送往前線吧。



活用此地最大的開發地，開發以補足把周邊都市的不足之處

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S2	張松	189	男	15	6	88	82	19	小心	秘計	C	C	C	C	C	C
S2	張任	188	男	88	84	78	59	76	冷靜	弓將	A	S	S	C	B	C
S2、3、8	王甫	190	男	62	41	79	78	73	冷靜	待伏	C	C	B	C	A	B
S2、8	吳蘭	189	男	62	80	35	36	50	豬突	–	B	B	C	B	C	C
S3、4、8	秦宓	192	男	16	7	72	78	76	冷靜	–	C	C	C	C	C	C
S5、6、8	張翼	207	男	75	74	71	72	70	剛膽	親衛	B	A	A	C	A	C
S6、8	張嶷	209	男	79	72	74	77	76	冷靜	踏破	A	A	A	C	A	C
S6、8	陳式	210	男	70	71	25	23	30	豬突	踏破	B	C	C	B	A	B
S8	王伉	215	男	76	60	61	62	65	剛膽	金剛	C	A	B	C	B	C
S8	黃皓	245	男	1	1	30	10	1	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	譙周	220	男	3	3	66	71	50	小心	–	C	C	C	C	C	C
S8	陳壽	252	男	12	22	60	75	51	冷靜	–	C	C	C	C	C	C
S8	雷銅	191	男	69	78	51	37	53	剛膽	–	B	A	C	B	B	C
S8	冷苞	205	男	71	82	68	37	23	豬突	亂戰	C	A	A	C	B	C

建議使用的未發現武將



張松

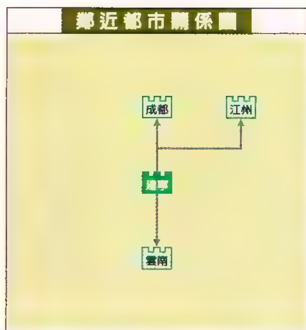


張任



王甫

鄰近都市關係圖



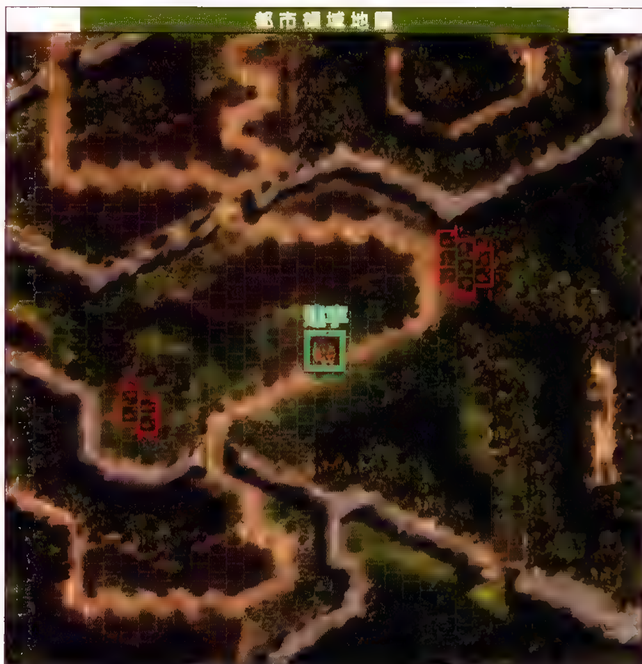
全體地圖



41

建寧

都市領域地圖



都市外觀

都市基本資料

	2600
	12
	槍

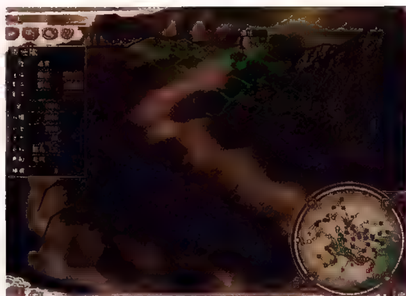
無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 2	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 3	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 4	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 5	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 6	—	—	0	0	0	0	0	50
劇本 7	孟獲	第一軍團	4	20000	4800	42000	90	70
劇本 8	雍闓	第一軍團	4	24000	4800	48000	80	80

戰略POINT 蛇行的道路和毒泉會阻擋進軍

和鄰接的3都市都有相當的距離之故，在彼此的舉兵狀態確定之後再來準備臨戰態勢也很充裕。相反的，想要利用速攻來向外攻擊很難，因此要攻進敵領之前，先準備好壓倒性的戰力差距是很重要的。



此地特有的毒泉侵蝕了街道，可以安全通過的地形只有一個寬度。

內政POINT 盡快增加金錢收入

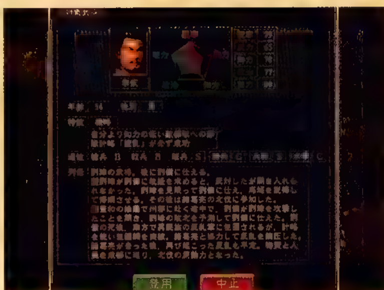
開發地數量12。遊戲裡登場的都市中，兵糧收入是最大規模，金錢收入是最小規模的偏向為特徵，首先要做的就是建築市場。以特色的槍為中心來聚集軍備的話，就可以準備出便宜又強力的軍隊了。



東側的開發地做增加收入用，西方的開發地做生產用吧

COLUMN 若是來到這裡不要忘記人才探索

在還是空白都市的劇本3～6時有未發現武將登場。特別是劇本3以後登場的李恢與劇本5、6登場時的雍闓，都是具有突出能力的武將。在被其他勢力佔領前先進佔此地，將他們收為部下吧。

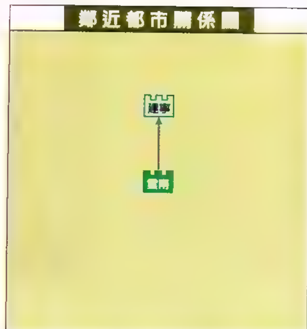


侍奉劉璋、劉備的武將。擁有萬能型的能力，在內政及戰爭兩面都能夠活躍。

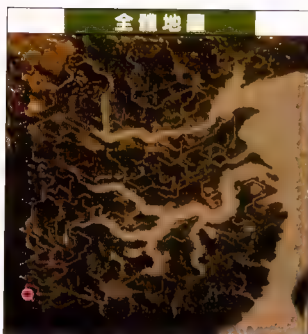
在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S3、4、5、6、8	李恢	194	男	79	65	78	77	80	冷靜	機略	B	B	S	C	S	C
S5、6	雍闓	207	男	81	75	54	56	68	豬突	親蠻	A	A	C	C	S	C
S6	高定	209	男	55	63	43	42	46	小心	–	B	B	C	C	B	C
S6	朱褒	209	男	68	73	34	32	40	豬突	–	C	A	B	C	A	C

鄰近都市關係圖



全體地圖



42 雲南

都市領域地圖



都市外觀



都市基本資料

[illegible]	3000
[illegible]	15
[illegible]	兵器

所屬據點

無

劇本別資料

	勢力	軍團	武將數	兵士	金	兵糧	氣力	治安
劇本 1	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 2	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 3	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 4	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 5	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 6	–	–	0	0	0	0	0	50
劇本 7	孟獲	第一軍團	13	32000	5200	60000	90	70
劇本 8	孟獲	第一軍團	13	28000	5600	56000	80	80

戰略POINT 讓毒泉成為我方助力

由複雜且彎曲的道路以及點狀散佈的毒泉限定住敵人的侵攻路線之故，就算用少數的部隊也可以較容易防衛的都市。利用「突出」等可以把敵軍部隊突飛的戰法，以將毒泉的效果活用到最大限度。



在毒泉地帶戰鬥會使我軍受到額外的傷害，所以要慎重選擇迎擊地點。

內政POINT 利用特色的兵器生產來有利地展開

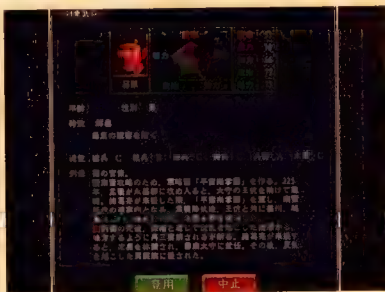
蜀的勢力圈附近唯一以兵器生產爲特色的都市。兵器部隊對攻略都市・據點時是很大的助力，所以當壓制本都市的話就把它作爲兵器工廠來利用吧。以孟獲進行遊戲的情形，兵器可作爲和勢力勝於己的蜀抗衡的原動力活躍的。



耗時間的兵器生產，最好能建造複數的工房來同時進行。

COLUMN 雖然是少數 但可得到稀有的人才

因為是邊境之地的關係，在野・未發現武將的數量也少。劇本8裡為未發現狀態的呂凱持有解毒的特技，在周邊被毒泉包圍的此地進軍時是很貴重的人才。用劇本8的孟獲遊戲時一定要收他為部下。



在征伐南蠻時負責做嚮導的蜀之官僚，擁有安定的內政能力以及解毒的特技為特徵。

在野・未發現武將一覽

登場劇本	名字	登場年	性別	統率	武力	智力	政治	魅力	性格	特技	槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍
S8	呂凱	213	男	53	30	66	77	73	冷靜	解毒	C	B	C	C	A	C

港口資料一覽

「三國志11」裡登場的港口全部有35處。雖然各港有一個所屬的都市，但不見得距離最近的就是所屬都市。另外，即使是佔領空白狀態的都市或是攻陷其他勢力都市的情況下，都市所屬的據點（港・關所）也不會自動納入支配之下。一定要另行制壓的這點要記得。

1 安平港

所屬地	耐久
襄平	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
－	公孫度	公孫度	公孫度

S5	S6	S7	S8
公孫康	公孫恭	公孫恭	公孫度

所屬於公孫氏治理的最北端都市，沒有以水路鄰接的都市・港口。作為把南方的北海一帶納入視野時做運用吧。

2 高唐港

所屬地	耐久
平原	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
張角	劉備	袁紹	袁紹

S5	S6	S7	S8
曹操	曹操	曹丕	－

與上流的濮陽、下流的北海相鄰接。特別是為袁紹管理的劇本時，和對岸的曹操軍事之間的衝突會急速的變得激烈。不要怠於守備。

3 西河港

所屬地	耐久
晉陽	2000



■ 劇本別支配勢力

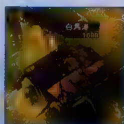
S1	S2	S3	S4
丁原	張楊	張楊	袁紹

S5	S6	S7	S8
－	－	－	丁原

晉陽的西方遠處的港口。和長安的夏陽港、洛陽的解縣港只有一線之隔，不過由於遠離都市的關係，是個不容易積極利用的路線。

4 白馬港

所屬地	耐久
鄴	2000



■ 劇本別支配勢力

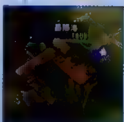
S1	S2	S3	S4
何進	韓馥	袁紹	袁紹

S5	S6	S7	S8
曹操	曹操	曹丕	韓馥

與陳留的官渡港、濮陽的頓丘港相對，是袁紹、曹操二大英傑激出火花的場所。黃河沿岸中可算是水上戰最為頻發的地區。

5 昌陽港

所屬地	耐久
北海	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
－	孔融	孔融	袁紹

S5	S6	S7	S8
曹操	曹操	曹丕	孔融

北海以東的港口。由黃河的河口處向外突出，所以適合對北方的襄平或南方的下邳做奇襲。

6 臨濟港

所屬地	耐久
北海	2000



■ 劇本別支配勢力

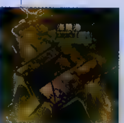
S1	S2	S3	S4
－	孔融	孔融	袁紹

S5	S6	S7	S8
曹操	曹操	曹丕	孔融

北海以西的港口。和黃河對岸的高唐港鄰接之故，和平原之間起衝突的情況也多。要由北海利用水路的話將會以本港為中心吧。

7 海陵港

所屬地	耐久
下邳	2000



■ 劇本別支配勢力

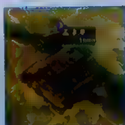
S1	S2	S3	S4
孫堅	陶謙	陶謙	劉備

S5	S6	S7	S8
曹操	曹操	曹丕	呂布

下邳第1的港口。因為要沿著半島大繞圈子，不易作為移動手段，就利用來作為往江都港聯絡用吧。

12 孟津港

所屬地	耐久
洛陽	2000



■ 劇本別支配勢力

何進	董卓	－	曹操
曹操	曹操	曹丕	司馬懿

在洛陽之北所開的港口。雖然可以跟長安或陳留之間的港來往，但因為由陸路會比較快的關係，會利用此港出航的機會應該很少吧。

13 解縣港

所屬地	耐久
洛陽	2000



■ 劇本別支配勢力

何進	董卓	－	曹操
曹操	曹操	曹丕	司馬懿

位於黃河的對岸的洛陽第 2 港。因為可以向晉陽領直接侵攻，所以若想夾擊河北的勢力之時就來利用吧。

14 新豐港

所屬地	耐久
長安	2000



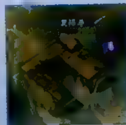
■ 劇本別支配勢力

何進	董卓	李傕	曹操
曹操	馬超	曹丕	何進

在二重的關所之間的港口。與跟都市直接相連的洛陽港口不同，即使被敵人入侵了，也還有潼關可防衛往長安的侵攻。

15 夏陽港

所屬地	耐久
長安	2000



■ 劇本別支配勢力

何進	董卓	李傕	曹操
曹操	馬超	曹丕	何進

在長安的遙遠北方所在的第 2 港口。雖然順著蛇行的溪谷前進可以安定地從背後出港，不過在戰略上的重要性應該不太高。

8 江都港

所屬地	耐久
下邳	2000



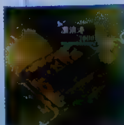
■ 劇本別支配勢力

孫堅	陶謙	陶謙	劉備
曹操	曹操	曹丕	呂布

下邳的第二號港。和吳的曲阿港只有一線之隔，要是大意的話可是會被輕易地奪走。為了確保往南的水路，要好好地防守住。

9 濡須港

所屬地	耐久
壽春	2000



■ 劇本別支配勢力

－	－	袁術	－
曹操	曹操	曹丕	毌丘儉

企圖南征的魏和為了阻止侵攻的吳展開激戰的地方。由於距離吳領的廬江很近的關係，本作裡也一定會引起激烈的爭奪戰。

10 頓丘港

所屬地	耐久
濮陽	2000



■ 劇本別支配勢力

張角	劉岱	呂布	曹操
曹操	曹操	曹丕	張角

代表黃河中部流域的港口。和上流的官渡港同為曹操的往北方發展的據點。因應情勢來判斷往上流還是往下流進攻吧。

11 官渡港

所屬地	耐久
陳留	2000



■ 劇本別支配勢力

何進	曹操	曹操	曹操
曹操	曹操	曹丕	劉岱

曹操與袁紹爭奪霸權的「白馬．官渡之戰」裡曹操側的據點。在本作裡也是在此地的攻防勝利的一方可以得到壓倒性的優勢。

20 句章港

所屬地	耐久
會稽	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	王朗	孫策
S5	S6	S7	S8
孫權	孫權	孫權	王朗

吳的最後方都市・會稽所屬的港口。由於遠在東方，可說是最不容易捲入戰亂的港口吧。

21 皖口港

所屬地	耐久
廬江	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	孫策	孫策
S5	S6	S7	S8
孫權	孫權	孫權	袁術

吳的北進據點・廬江的港口。可說是南北的勢力衝突最激烈的所在，在長江北岸中可說是最重要的港口吧。

22 九江港

所屬地	耐久
柴桑	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	—	孫策
S5	S6	S7	S8
孫權	孫權	孫權	孫堅

在擁有最多港口的柴桑裡，是屬於往長江下流方面的出入口位置的港。要前往建業或是廬江時就利用此港吧。

23 陸水港

所屬地	耐久
柴桑	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	—	孫策
S5	S6	S7	S8
孫權	孫權	孫權	孫堅

從柴桑往長江上流方向所開的港。因為和江夏、江陵、長沙等都市的港口鄰接，而左右著長江中流域的主導權。

16 房陵港

所屬地	耐久
上庸	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	—	—
S5	S6	S7	S8
—	—	曹丕	—

面對漢水支流的上庸之港。雖然沒有以水路鄰接的都市。但與襄陽之港・中盧港距離近的關係，擁有襄陽的勢力可以很容易進出。

17 蕪湖港

所屬地	耐久
建業	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	劉繇	孫策
S5	S6	S7	S8
孫權	孫權	孫權	劉繇

做為統治廣大的水域的吳水軍中心的港口。和建業的另一個港・虎林港聯絡，和壽春、廬江、柴桑的港口鄰接著。

18 虎林港

所屬地	耐久
建業	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	劉繇	孫策
S5	S6	S7	S8
孫權	孫權	孫權	劉繇

位於蕪湖港南邊的建業第 2 港口。直接利用蕪湖港可以比較快到達各鄰接港，所以平時沒有必要利用到此港。

19 曲阿港

所屬地	耐久
吳	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	—	嚴白虎	孫策
S5	S6	S7	S8
孫權	孫權	孫權	嚴白虎

位於長江的最下流域的吳之港口。要由長江出海往北方的都市進攻的話，利用此港出航是最有效率的。

28 中廬港

所屬地	耐久
襄陽	2000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
–	劉表	劉表	劉表
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉表	曹操	曹丕	劉表

荊北代表的大都市・襄陽所屬的港口。不只和對岸的新野鄰接，也和下流遠處的江夏有水路上的鄰接關係。

29 烏林港

所屬地	耐久
江陵	2000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
–	–	劉表	劉表
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉表	劉備	孫權	劉備

位於江陵東側的港。和柴桑、江夏、長沙的港口鄰接。由於是勢力爭奪激烈的水域，要細心地注意防備港口。

30 漢津港

所屬地	耐久
江陵	2000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
–	–	劉表	劉表
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉表	劉備	孫權	劉備

位於江陵東北的第 2 港口。若是以江夏或新野等北岸都市為目標的話，由此處出航比自烏林港出航還快。

31 江津港

所屬地	耐久
江陵	2000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
–	–	劉表	劉表
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉表	劉備	孫權	劉備

位於江陵西側的第 3 港口。是位在距離江陵最近的位置，要侵攻鄰接的武陵等南方都市之時可以利用。

24 鄱陽港

所屬地	耐久
柴桑	2000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
–	–	–	孫策
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
孫權	孫權	孫權	孫堅

位於柴桑東南方的第 3 港。雖然戰略性的價值不高，但由陸路是可以侵攻會稽的位置，對吳而言是不想被奪走的港。

25 廬陵港

所屬地	耐久
柴桑	2000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
–	–	–	孫策
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
孫權	孫權	孫權	孫堅

柴桑之南，長江支流的上流域地區的港口。雖然由西南繞大圈是可以到達長沙，不過是很難做有效利用的港口。

26 夏口港

所屬地	耐久
江夏	2000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
–	劉表	劉表	劉表
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉表	劉備	孫權	–

水路的鄰接關係上最為複雜的都市・江夏所屬的港口。和柴桑、襄陽、江陵等地鄰接，與柴桑及周邊流域是爭奪主導權的立場。

27 湖陽港

所屬地	耐久
新野	2000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
–	–	–	–
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉備	曹操	曹丕	–

所屬於新野，和南岸的襄陽、江陵的港口是容易來往的位置。特別是和襄陽的關係若是不安定的場合，將無法避免頻發的水上戰。

關卡資料一覽

關卡，乃是指用來阻擋敵方攻擊，以防守做為據點之都市的障壁。由於是建設在兩山之間，只有內陸多山地帶才有，在吳國主要領土的南方地帶則一個也沒有。由於關卡是用來承受敵方攻勢，守軍可躲在內側來作戰，等待敵人的兵力消耗。

1 壺關

所屬地	耐久
晉陽	4000



■ 劇本別支配勢力

丁原	張楊	張楊	袁紹
–	–	–	丁原

在與鄴的境界裡所築的晉陽所屬關所。來自由何進、袁紹、曹操等不同劇本裡強力勢力所支配的鄴的侵攻，就在這裡防衛住吧。

2 虎牢關

所屬地	耐久
洛陽	6000



■ 劇本別支配勢力

何進	董卓	–	曹操
曹操	曹操	孫權	司馬懿

在洛陽東側固守的關所。在所有的關所中以最高的耐久度著稱，真可說是難攻不落的要塞，可將來自東方的侵攻全擋回去。

3 潼關

所屬地	耐久
長安	3500



■ 劇本別支配勢力

何進	董卓	李傕	曹操
曹操	馬超	曹丕	何進

長安的 3 座關所中離長安最近的，如字面上所說，是作為與敵人抗衡的最後要塞。可以不需用到這座關所是理想的狀態。

32 羅縣港

所屬地	耐久
長沙	2000



■ 劇本別支配勢力

–	孫堅	–	–
韓玄	劉備	孫權	韓玄

所屬於長沙的港口。和柴桑、江夏、江陵、武陵此 4 都市的港口鄰接，非常的便利，但反過來說，也是個很容易受攻擊的港口。

33 洞庭港

所屬地	耐久
武陵	2000



■ 劇本別支配勢力

–	–	–	–
金旋	劉備	孫權	金旋

位於武陵東側的港口。因為是在湖的中央，在防衛敵人入侵時，在湖口入江處可很容易迎擊。與長沙的羅縣港相鄰接。

34 公安港

所屬地	耐久
武陵	2000



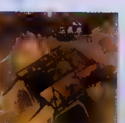
■ 劇本別支配勢力

–	–	–	–
金旋	劉備	孫權	金旋

位於武陵北側的港。和北邊的江陵、西邊的永安鄰接。由於是可以從武陵直接北上攻擊的港口，所以面對侵攻時要好好防衛下來。

35 巫縣港

所屬地	耐久
永安	2000



■ 劇本別支配勢力

–	–	–	–
–	–	劉禪	–

位在長江最上流位置的港口。雖然鄰接的只有武陵，但卻是蜀可藉水路進攻吳的起點之港口，對蜀、吳都是重要的場所。

8 葭萌關

所屬地	耐久
梓潼	3500



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	劉焉	劉璋	劉璋
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉璋	劉璋	劉禪	鍾會

漢中與梓潼之間 2 個關所中，比較靠近梓潼的那一個。蜀側可在蛇行道路的崖上登高臨下的場所，在此使用落石等策略吧。

9 涪水關

所屬地	耐久
成都	3500



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	劉焉	劉璋	劉璋
S5	S6	S7	S8
劉璋	劉璋	劉禪	劉焉

成都的 2 座關所中，靠近梓潼側所建造的關所。和葭萌關同樣的，從懸崖的一堆施放落石可以給予敵人損害。

10 綿竹關

所屬地	耐久
成都	4000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	劉焉	劉璋	劉璋
S5	S6	S7	S8
劉璋	劉璋	劉禪	劉焉

守護成都的最後之關。對以成都為據點的勢力而言，被攻到此關所時已是有存亡的危機了。在被逼到無路可退之前，最好能找出一條活路。

4 函谷關

所屬地	耐久
長安	3500



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
何進	董卓	李傕	曹操
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
曹操	馬超	曹丕	何進

在潼關與洛陽之間的關所。除了是洛陽被攻陷之後的防壁之外，也是防衛不讓洛陽的勢力往長安侵攻的關所。

5 武關

所屬地	耐久
長安	3500



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
何進	董卓	李傕	曹操
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
曹操	馬超	曹丕	何進

潼關和宛之間所築的關所。是迂迴洛陽往東進的路線的門戶。來自南方的侵攻集中在此關的可能性很高。

6 陽平關

所屬地	耐久
漢中	4000



■ 劇本別支配勢力

S1	S2	S3	S4
—	張魯	張魯	張魯
S5	S6	S7	S8
張魯	張魯	劉禪	張魯

在漢中的北側所築的關所。做為魏與蜀之間攻防的象徵性場所，面對壓倒而來的魏之大軍，蜀要如何去應對阻止，會左右著三國的局勢走向。

7 劍閣

所屬地	耐久
梓潼	4000



■ 劇本別支配勢力

[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
—	劉焉	劉璋	劉璋
[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
劉璋	劉璋	劉禪	鍾會

豎立在漢中後方的梓潼第 1 關所。這是萬一漢中被攻陷時的絕對防衛線。在史實裡，魏的鍾會所率的大軍就是在此被姜維所防衛住

SANGOKUSHI 11 HAND BOOK

第伍章

Busho DATA

武將DATA

將本作品中登場的670名武將之能力資料，毫不保留的完全公開。記載了各劇本中武將的所在位置。

武將資料的看法

①　②　③性別　④能力　⑤性格　⑥特技　⑦兵種適性　⑧話術

⑨劇本別所在

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
－	－	－	－	－	－	一般	一般
－	－	－	－	－	－	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
－	－	－	－	－	－	未發現	未發現
－	－	－	－	－	－	吳	吳
－	未發現	一般	一般	一般	一般	一般	一般
－	濮陽	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	江陵（劉備）	成都（劉禪）	江陵（劉備）
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	天水（曹丕）	天水
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	鄴
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	梓潼（劉禪）	梓潼
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	－	一般
濮陽	陳留（曹操）	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	北平（曹操）	汝南（曹操）	－	陳留（劉岱）
－	－	－	－	－	－	未發現	未發現
－	－	－	－	－	－	吳	吳
－	－	－	－	－	－	－	一般
－	－	－	－	－	－	－	梓潼（鍾會）
一般	一般	－	－	－	－	－	一般
洛陽（何進）	濮陽（劉岱）	－	－	－	－	－	陳留（劉岱）

①	武將姓名	武將的姓名。
②	登場年份	武將在遊戲中首次登場的年份。會在該年的一月後登場。
③	性別	武將的性別。
④	能力	武將的基本能力值。共有「統率」、「武力」、「智力」、「政治」、「魅力」五種。雖然會受到武將年齡或裝備道具的影響，但這裡所記載的乃是排除一切影響的基本數值。
⑤	性格	武將的性格，共有「豬突」、「剛膽」、「冷靜」、「小心」這四種。會影響戰鬥時的作戰方式與舌戰中激憤時的效果。
⑥	特技	武將所學到的特技。特技可分為內政系與戰鬥系兩大類，共有一百種之多。但並不是所有的武將都有學到特技，未學到的武將會用「－」來表示。
⑦	兵種適性	對於各種兵器的適性。兵種分為槍兵、戟兵、弩兵、騎兵、兵器、水軍這六類，各有S＞A＞B＞C四階段的適性。
⑧	話術	用「○」「×」來表示該武將可在舌戰中使用的話術牌。話術牌共有大喝、詭辯、無視、鎮靜、逆上這五種，還可用特定道具，來增加話術牌的種類。
⑨	登場劇本	表示該武將在各劇本中的狀態。上半部是該武將的狀態，分成「君主」、「都督」、「太守」、「一般」、「在野」、「死亡」這六類。登場前和死亡後則用「－」表示。下半段除了所在地點的情報外，若所屬於某勢力時，還會標示出該勢力的君主姓名。

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
阿會喃	217	男	65	74	26	33	44	豬突	－	C	A	C	B	C	C	○	×	×	×	○
韋昭	223	男	16	19	65	73	70	剛膽	－	C	C	C	C	B	C	○	×	×	○	×
伊籍	189	男	29	24	80	86	84	冷靜	眼力	C	C	C	C	C	B	×	×	○	○	×
尹賞	213	男	51	44	61	66	53	冷靜	－	C	C	B	B	C	C	×	×	○	○	×
尹大目	230	男	4	9	33	51	48	小心	－	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
尹默	212	男	11	15	65	77	62	小心	發明	C	C	C	C	A	C	×	×	○	○	×
于禁	184	男	84	78	70	57	53	剛膽	規律	A	B	C	A	C	B	○	×	×	×	○
于詮	223	男	64	76	40	39	67	豬突	金剛	A	B	C	C	B	C	○	×	×	○	○
衛瓘	239	男	69	46	79	78	28	小心	捕縛	C	B	A	C	A	C	×	×	○	○	×
袁遺	184	男	56	40	73	76	70	剛膽	指導	C	B	B	C	B	C	○	×	×	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅盧	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
在野	一般	一般	–	–	–	–	一般
汝南	宛（袁術）	壽春（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	江陵
未發現	未發現	一般	一般	一般	一般	一般	未發現
汝南	汝南	壽春（袁術）	長安（曹操）	小沛（曹操）	小沛（曹操）	小沛（曹丕）	汝南
–	一般	太守	都督	一般	–	–	一般
–	南皮（袁紹）	南皮（袁紹）	薊（袁紹）	襄平（公孫康）	–	–	南皮（袁紹）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
武威（馬騰）	武威（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	長安（馬超）	–	天水（韓遂）
–	一般	未發現	一般	一般	一般	太守	一般
–	薊（劉虞）	北平	薊（袁紹）	北平（曹操）	北平（曹操）	北平（曹丕）	薊（劉虞）
一般	君主	君主	–	–	–	–	君主
洛陽（何進）	宛（袁術）	壽春（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	一般	一般	一般	–	–	一般
–	–	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	襄平（公孫康）	–	–	南皮（袁紹）
一般	君主	君主	君主	–	–	–	君主
洛陽（何進）	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
–	一般	一般	–	–	–	–	一般
–	宛（袁術）	壽春（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
–	一般	一般	都督	–	–	–	一般
–	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	平原（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
–	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
–	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	長安（曹丕）	漢中（張魯）
–	–	一般	一般	–	–	–	一般
–	–	壽春（袁術）	廬江（孫策）	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	一般	一般	一般	–	–	未發現
–	–	江夏（劉表）	江夏（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	襄陽
–	未發現	未發現	未發現	未發現	未發現	未發現	未發現
–	天水	天水	天水	天水	天水	天水	天水
一般	一般	–	–	–	–	–	一般
洛陽（何進）	洛陽（董卓）	–	–	–	–	–	長安（何進）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	北海（曹丕）	北海
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江州（鄧艾）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
袁胤	184	男	17	14	39	41	46	小心	−	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
閻宇	228	男	52	61	58	59	20	小心	−	B	B	C	C	B	C	×	×	×	○	×
袁渙	184	男	30	17	72	83	83	冷靜	規律	C	B	C	B	C	C	×	×	○	○	×
袁熙	190	男	66	51	63	65	64	小心	親烏	C	C	B	C	B	C	×	×	×	○	×
閻行	184	男	72	84	61	58	69	剛膽	繁殖	B	B	C	A	C	C	○	×	×	×	○
閻柔	189	男	71	57	70	73	78	剛膽	親烏	C	C	A	A	C	C	○	×	×	○	×
袁術	184	男	44	65	61	16	39	小心	妙計	B	C	C	C	C	C	×	○	○	×	×
袁尚	193	男	63	71	42	38	72	豬突	−	B	C	C	B	A	C	○	×	×	○	○
袁紹	184	男	81	69	70	73	90	剛膽	名聲	A	C	A	C	S	C	○	×	×	○	×
閻象	187	男	30	27	70	74	51	冷靜	−	C	C	C	C	B	C	×	×	○	○	×
袁譚	187	男	60	69	30	35	59	豬突	−	C	B	B	C	B	C	○	×	×	×	○
閻圃	187	男	29	25	82	79	70	冷靜	米道	C	C	C	C	B	C	×	○	○	○	×
袁燿	191	男	41	50	41	51	53	小心	−	C	C	B	C	C	B	×	×	×	○	×
王威	192	男	60	70	59	52	66	豬突	−	B	C	B	C	C	A	○	×	×	○	○
王異	190	女	58	26	82	68	73	剛膽	怒髮	C	B	B	B	B	C	○	×	○	○	×
王允	184	男	26	6	67	80	76	小心	詭計	C	C	C	C	C	C	×	×	○	○	×
王基	219	男	77	78	76	75	75	剛膽	槍將	S	B	B	A	S	C	○	×	×	○	×
王頎	236	男	69	67	61	70	68	剛膽	踏破	B	C	C	A	A	C	○	×	×	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
一般	一般	－	－	－	－	－	一般
洛陽（何進）	晉陽（張楊）	－	－	－	－	－	長安（何進）
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	武陵
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	平原（曹丕）	平原
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	成都（劉禪）	成都
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	晉陽
－	－	一般	一般	一般	一般	－	未發現
－	－	江夏（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	鄴（曹操）	－	濮陽
－	一般	一般	一般	太守	太守	－	一般
－	北海（孔融）	北海（孔融）	北海（袁紹）	北海（曹操）	北海（曹操）	－	北海（孔融）
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	小沛
－	－	－	－	－	一般	一般	一般
－	－	－	－	－	下邳（曹操）	北海（曹丕）	會稽（王朗）
－	－	－	－	－	－	未發現	未發現
－	－	－	－	－	－	洛陽	洛陽
－	－	－	－	未發現	未發現	未發現	未發現
－	－	－	－	廬江	廬江	廬江	小沛
在野	－	－	－	－	－	－	未發現
長沙	－	－	－	－	－	－	長沙
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	長安（曹丕）	天水
－	未發現	未發現	一般	在野	在野	－	未發現
－	濮陽	濮陽	濮陽（曹操）	濮陽	濮陽	－	濮陽
－	－	－	－	未發現	未發現	一般	未發現
－	－	－	－	晉陽	晉陽	陳留（曹丕）	晉陽
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	天水
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	吳（孫權）	建業
－	－	－	－	－	－	一般	一般
－	－	－	－	－	－	江州（劉禪）	江陵（劉備）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
王匡	184	男	65	55	61	70	80	剛膽	威壓	C	B	B	B	C	C	○	×	×	○	×
王業	239	男	33	6	35	66	49	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×	×	○
王經	225	男	67	63	66	75	76	剛膽	–	C	B	B	B	C	C	○	×	×	○	×
王伉	215	男	76	60	61	62	65	剛膽	金剛	C	A	B	C	B	C	○	×	×	○	×
王渾	240	男	76	76	72	74	69	冷靜	水將	A	B	A	B	A	S		×		○	×
王粲	193	男	6	3	79	80	56	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	○	○	○	×
王修	187	男	54	27	76	78	63	冷靜	–	C	C	B	C	C	C	×	×			
王戎	253	男	57	36	72	55	49	小心	–	C	C	C	C	B	A	×	×	○	×	×
王肅	209	男	36	22	75	78	71	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	×			×
王濬	225	男	81	73	77	71	75	剛膽	造船	A	B	A	C	S	S	○	×	○	○	×
王祥	203	男	23	19	68	78	84	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	×			×
區星	184	男	55	70	38	29	53	猪突	–	C	A	C	C	A	C	○	×	×	×	○
王雙	219	男	64	88	19	22	27	猪突	猛者	B	A	C	A	C	C	○	×	×	×	
王忠	186	男	39	57	21	27	49	小心	–	C	B	B	C	C	C	×	×	×	○	×
王昶	207	男	74	64	79	79	75	冷靜	仁政	A	B	A	B	B	C	×	○	○	○	×
王韜	229	男	46	59	72	51	49	冷靜	–	C	B	C	B	B	C	×	×	○	○	×
王惇	217	男	60	66	46	61	56	剛膽	–	C	C	C	C	C	C	○	×	×	×	×
王平	216	男	83	79	76	58	51	冷靜	沈著	A	A	S	B	C	C	○	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	未發現
–	成都	成都	江州（劉璋）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	–	成都
–	一般	一般	一般	–	–	–	一般
–	北平（公孫瓚）	薊（公孫瓚）	北平（袁紹）	–	–	–	北平（公孫瓚）
–	–	未發現	未發現	一般	太守	太守	未發現
–	–	晉陽	晉陽	薊（曹操）	南皮（曹操）	北海（曹丕）	晉陽
–	–	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	–	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	–	成都（劉焉）
未發現	太守	君主	一般	太守	太守	一般	君主
北海	小沛（陶謙）	會稽（王朗）	洛陽（曹操）	洛陽（曹操）	洛陽（曹操）	洛陽（曹丕）	會稽（王朗）
–	–	–	未發現	一般	一般	–	未發現
–	–	–	小沛	壽春（曹操）	壽春（曹操）	–	晉陽
–	–	–	–	–	一般	一般	一般
–	–	–	–	–	許昌（曹操）	許昌（曹丕）	長安（何進）
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
襄陽	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（曹操）	–	襄陽（劉表）
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
襄陽	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	–	襄陽（劉表）
–	–	–	一般	一般	一般	–	未發現
–	–	–	廬江（孫策）	廬江（孫權）	廬江（孫權）	–	廬江
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	吳
–	–	–	未發現	一般	一般	太守	未發現
–	–	–	洛陽	洛陽（曹操）	洛陽（曹操）	汝南（曹丕）	洛陽
一般	在野	在野	–	–	–	–	一般
許昌（張角）	汝南	汝南	–	–	–	–	濮陽（張角）
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
平原	長安（董卓）	會稽（王朗）	柴桑（孫策）	鄴（曹操）	鄴（曹操）	洛陽（曹丕）	會稽（王朗）
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
武威	天水（董卓）	安定（李傕）	宛（張繡）	鄴（曹操）	許昌（曹操）	–	宛（張繡）
–	–	–	–	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	–	許昌（曹操）	許昌（曹操）	許昌（曹丕）	許昌
–	–	未發現	一般	–	–	–	未發現
–	–	南皮	晉陽（袁紹）	–	–	–	南皮
–	未發現	一般	一般	–	–	–	一般
–	許昌	陳留（曹操）	許昌（曹操）	–	–	–	許昌（曹操）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
王甫	190	男	62	41	79	78	73	冷靜	待伏	C	C	B	C	A	B	×	○	○	○	×
王門	186	男	65	64	31	41	49	猪突	–	C	C	C	A	C	C	○	×	×	×	○
王淩	191	男	74	64	70	82	71	剛膽	–	A	B	A	B	C	B	○	×	×	○	×
王粲	192	男	28	30	78	80	73	剛膽	–	C	C	C	C	C	C	○	×	○	○	×
王朗	184	男	47	35	79	81	51	剛膽	–	C	B	C	C	C	C	○	○	○	○	○
溫恢	197	男	62	36	73	86	76	冷靜	能吏	B	A	B	B	A	B	×	×	○	○	×
何晏	209	男	6	30	71	70	8	小心	機略	C	C	C	C	C	C	×	○	○	×	×
蒯越	184	男	47	27	82	88	73	剛膽	能吏	B	C	B	C	C	B	○	○	○	×	○
蒯良	184	男	68	33	88	82	71	冷靜	待伏	B	C	S	C	B	B	×	○	○	○	×
賈華	195	男	49	65	41	29	52	小心	–	B	A	C	C	C	C	○	×	×	○	×
華覈	236	男	20	24	71	78	68	冷靜	–	C	C	C	C	B	B	×	×	○	○	×
賈逵	199	男	78	61	84	85	75	冷靜	築城	A	B	A	B	A	B	×	○	○	○	×
何儀	184	男	56	69	36	10	17	猪突	–	B	A	C	C	C	C	○	×	×	×	○
華歆	184	男	18	33	82	83	17	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	○	○	○	○
賈詡	184	男	86	48	97	85	57	冷靜	反計	S	B	A	B	A	C	○	○	○	○	○
郭奕	201	男	21	29	70	76	47	冷靜	–	C	C	B	C	C	C	×	×	○	○	×
郭援	191	男	66	73	36	33	48	猪突	–	B	C	C	A	B	C	○	×	×	○	○
郭嘉	189	男	51	15	98	84	78	冷靜	鬼謀	B	B	B	B	B	B	○	○	○	○	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	建寧（孟獲）	建寧（雍闓）
一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
天水（董卓）	安定（董卓）	長安（李傕）	–	–	–	–	安定（董卓）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
宛	宛（袁術）	汝南（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	–	一般	一般	一般	–	未發現
–	–	–	江陵（劉表）	江陵（劉表）	武陵（劉備）	–	江陵
–	–	–	–	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	–	鄴（曹操）	鄴（曹操）	安定（曹丕）	晉陽
–	一般	一般	一般	太守	一般	–	一般
–	陳留（曹操）	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	譙（曹操）	壽春（曹操）	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	一般	一般	未發現
–	–	–	–	–	壽春（曹操）	壽春（曹丕）	濮陽
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
許昌	南皮（袁紹）	平原（袁紹）	平原（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	桂陽
未發現	未發現	一般	–	–	–	–	一般
晉陽	晉陽	濮陽（呂布）	–	–	–	–	下邳（呂布）
–	–	–	–	–	未發現	一般	未發現
–	–	–	–	–	宛	成都（劉禪）	宛
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	梓潼（劉禪）	江陵
–	–	–	–	一般	一般	一般	一般
–	–	–	–	平原（曹操）	平原（曹操）	長安（曹丕）	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	下邳（曹丕）	許昌（曹操）
未發現	一般	一般	太守	都督	太守	–	一般
陳留	陳留（曹操）	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	小沛（曹操）	宛（曹操）	–	許昌（曹操）
–	–	一般	一般	一般	–	–	一般
–	–	陳留（曹操）	許昌（曹操）	鄴（曹操）	–	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	陳留（曹丕）	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	陳留（曹丕）	許昌（曹操）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
鄂煥	220	男	60	82	42	21	41	豬突	戟將	C	A	C	B	C	C	○	×	×	×	○
郭汜	184	男	64	76	13	14	13	豬突	–	B	B	C	A	C	C	×	×	○	×	○
樂就	184	男	53	66	58	42	53	剛膽	–	C	B	B	C	C	C	○	×	×	×	×
霍峻	197	男	80	66	73	62	70	冷靜	不屈	B	A	A	C	B	C	×	×	○	○	×
郝昭	204	男	89	79	78	62	72	冷靜	不屈	B	S	B	A	S	C	○	×	○	○	×
樂進	188	男	80	84	52	51	65	剛膽	攻城	S	B	B	A	S	C	○	×	×	○	○
樂綝	210	男	73	75	43	41	63	豬突	–	A	C	C	A	B	C	○	×	×	×	○
郭圖	184	男	52	50	82	68	37	小心	–	C	C	C	B	B	C	×	○	○	×	○
郭馬	253	男	68	71	47	21	54	豬突	–	B	A	C	C	C	C	○	×	×	×	○
郝萌	184	男	62	67	42	34	48	豬突	–	C	B	C	A	C	C	○	×	×	×	○
郭攸之	209	男	13	9	68	79	60	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○		○
霍弋	221	男	73	69	69	74	74	剛膽	沈着	C	A	A	C	A	B	○	×	×	○	×
郭淮	206	男	87	78	81	75	77	冷靜	不屈	A	S	C	A	B	C	○	○	○	○	×
夏侯威	218	男	71	73	49	57	67	剛膽	–	B	C	B	A	C	C	○	×	×	○	×
夏侯淵	184	男	87	91	54	61	80	剛膽	急襲	B	B	S	S	A	C	○	×	×	○	○
夏侯恩	194	男	63	72	52	45	71	小心	–	B	C	C	B	C	C	×	×	×	○	×
夏侯和	221	男	48	51	70	76	64	冷靜	–	C	C	C	B	B	C	×	×	○	○	×
夏侯惠	220	男	50	44	75	73	66	冷靜	–	C	C	B	B	C	C	×	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	襄陽（曹丕）	壽春（毌丘儉）
–	–	–	一般	一般	一般	都督	一般
–	–	–	洛陽（曹操）	陳留（曹操）	新野（曹操）	襄陽（曹丕）	許昌（曹操）
–	–	–	一般	太守	一般	–	一般
–	–	–	洛陽（曹操）	陳留（曹操）	新野（曹操）	–	許昌（曹操）
未發現	一般	一般	太守	都督	都督	–	一般
陳留	陳留（曹操）	陳留（曹操）	陳留（曹操）	許昌（曹操）	新野（曹操）	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	下邳（曹丕）	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	洛陽（曹丕）	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	未發現	未發現
–	–	–	–	–	–	陳留	陳留
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	洛陽（司馬懿）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	吳
君主	–	–	–	–	–	–	君主
洛陽（何進）	–	–	–	–	–	–	長安（何進）
–	未發現	未發現	都督	一般	都督	一般	未發現
–	會稽	會稽	會稽（孫策）	會稽（孫權）	會稽（孫權）	會稽（孫權）	會稽
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	襄平（公孫恭）	襄平（公孫度）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
天水	虎牢關（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江陵（劉備）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
宛	宛（袁術）	汝南（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
一般	一般	一般	太守	一般	太守	–	一般
薊（劉焉）	平原（劉備）	小沛（劉備）	下邳（劉備）	新野（劉備）	江夏（劉備）	–	江陵（劉備）
未發現	一般	在野	在野	一般	一般	–	未發現
長沙	長沙（孫堅）	長沙	長沙	鄴（曹操）	鄴（曹操）	–	長沙

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
夏侯玄	222	男	54	39	75	92	66	冷靜	名聲	C	B	B	C	B	C	×	×	○	○	○
夏侯尚	199	男	79	72	74	65	61	剛膽	–	B	A	A	B	A	C	○	×	×	○	×
夏侯德	197	男	69	73	32	40	52	豬突	–	B	C	C	A	C	C	○	×	×	×	○
夏侯惇	184	男	89	90	58	70	81	豬突	騎將	A	B	C	S	B	C	○	×	×	○	○
夏侯霸	216	男	79	84	77	55	71	剛膽	長驅	A	B	B	A	C	C	○	×	○	○	○
夏侯楙	215	男	20	7	4	21	2	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
夏侯令女	221	女	19	10	73	71	84	冷靜	明鏡	C	C	B	C	C	C	×	×	○		×
賈充	231	男	54	31	89	85	10	冷靜	百出	C	B	C	C	C	C	×	○	○	○	×
何植	245	男	15	24	26	27	51	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×	×	○
何進	184	男	39	40	6	41	68	小心	–	C	C	C	C	C	C	○	×	×	○	×
賀齊	189	男	83	78	72	64	73	剛膽	昂揚	A	A	A	C	A	S	○	×	×		○
賈範	221	男	60	62	73	62	62	冷靜	–	C	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×
花鬘	223	女	69	82	32	26	70	剛膽	戟將	A	A	C	B	C	C	○	×	×	○	○
華雄	184	男	81	92	56	40	57	剛膽	猛者	B	B	C	S	C	C	○	×	×	×	○
關彝	233	男	50	62	44	52	59	小心	–	C	B	B	C	C	C	×	×	○	○	×
韓胤	184	男	26	29	64	54	44	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
關羽	184	男	95	97	75	62	93	剛膽	神將	S	S	B	A	C	A	○	×	○	○	○
桓階	184	男	10	26	67	78	69	冷靜	–	C	C	C	C	A	C	×	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
太守	在野	–	–	–	–	–	一般
小沛（張角）	北海	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
–	–	–	–	–	–	一般	君主
–	–	–	–	–	–	南皮（曹丕）	壽春（毋丘儉）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	南皮（曹丕）	壽春（毋丘儉）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	壽春（毋丘儉）
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
南皮	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
未發現	未發現	未發現	一般	君主	–	–	君主
洛陽	洛陽	洛陽	江陵（劉表）	長沙（韓玄）	–	–	長沙（韓玄）
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
洛陽	晉陽（張楊）	壽春（袁術）	陳留（曹操）	長沙（韓玄）	許昌（曹操）	–	長沙（韓玄）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	永安（劉禪）	江陵（劉備）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	成都（劉禪）	江陵（劉備）
一般	一般	太守	太守	太守	一般	–	君主
武威（馬騰）	武威（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	長安（馬超）	–	天水（韓遂）
未發現	未發現	一般	一般	一般	–	–	未發現
襄陽	襄陽	江夏（劉表）	江夏（劉表）	江夏（劉表）	–	–	襄陽
一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	–	–	–	–	北平（公孫瓚）
一般	在野	在野	–	–	–	–	一般
平原（張角）	晉陽	晉陽	–	–	–	–	濮陽（張角）
–	–	–	–	一般	一般	都督	一般
–	–	–	–	會稽（孫權）	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	柴桑（孫堅）
一般	–	–	–	–	–	–	一般
宛（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江陵（劉備）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	廬江（孫策）	建業（孫策）	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	江陵（孫權）	柴桑（孫堅）
–	–	–	未發現	未發現	未發現	一般	未發現
–	–	–	安定	安定	安定	長安（曹丕）	安定

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
管亥	184	男	70	82	10	5	25	豬突	–	B	C	C	A	B	C	○	×	×	×	○
毌丘儉	220	男	7[illegible]	74	52	56	54	小心	–	A	B	B	A	A	C	○	×	×	○	×
毌丘秀	225	男	58	62	33	38	51	小心	–	C	C	B	B	C	C	×	×	×	○	×
毌丘甸	238	男	63	60	69	70	65	剛膽	–	C	B	B	B	B	C	○	×	×	×	×
韓莒子	184	男	51	59	51	46	52	豬突	–	C	C	B	B	C	C	○	×	×	×	○
韓玄	184	男	22	33	7	4	1	小心	–	B	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
韓浩	184	男	69	72	68	87	62	剛膽	屯田	B	C	C	B	C	C	○	×	×	[illegible]	×
關興	213	男	76	86	62	58	75	剛膽	昂揚	A	S	B	A	C	B	○	×	×	○	○
關索	214	男	74	88	52	47	74	豬突	疾走	B	A	C	S	C	A	○	×	×	[illegible]	○
韓遂	184	男	89	70	77	61	80	冷靜	長驅	A	S	C	S	A	C	×	×	○	○	×
韓嵩	184	男	25	15	70	77	61	冷靜	–	C	C	C	C	B	C	×	×	○	[illegible]	×
關靖	184	男	36	52	72	63	42	小心	–	C	C	C	B	C	C	×	×	×	×	×
韓暹	184	男	69	66	36	18	51	剛膽	–	B	C	B	C	C	C	○	×	×	×	×
闞澤	201	男	43	49	83	86	73	剛膽	論客	C	C	B	C	B	B	○	○	○	○	×
韓忠	184	男	64	67	18	12	23	剛膽	–	B	B	C	C	C	C	○	×	×	×	×
關統	232	男	63	60	61	63	75	剛膽	–	C	A	A	C	C	B	○	×	×	○	×
韓當	184	男	76	85	56	51	68	豬突	水將	A	B	B	A	C	S	○	×	×	○	○
韓德	199	男	63	76	25	16	54	豬突	親羌	C	A	C	A	C	C	○	×	×	×	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	未發現	一般	一般	一般	–	一般
–	–	宛	江夏（劉表）	江夏（劉表）	建業（孫權）	–	柴桑（孫堅）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	小沛（曹丕）	小沛
一般	君主	–	–	–	–	–	君主
鄴（何進）	鄴（韓馥）	–	–	–	–	–	鄴（韓馥）
–	–	–	未發現	一般	一般	–	一般
–	–	–	洛陽	新野（劉備）	江夏（劉備）	–	江陵（劉備）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
薊（劉焉）	平原（劉備）	小沛（劉備）	小沛（劉備）	新野（劉備）	江陵（劉備）	–	江陵（劉備）
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
南皮	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
–	–	未發現	未發現	一般	一般	太守	一般
–	–	汝南	汝南	長沙（韓玄）	長沙（劉備）	江州（劉禪）	長沙（韓玄）
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
北平	南皮（袁紹）	–	–	–	–	–	南皮（袁紹）
未發現	未發現	一般	–	–	–	–	未發現
許昌	許昌	陳留（曹操）	–	–	–	–	許昌
一般	一般	一般	一般	–	–	–	一般
晉陽（丁原）	虎牢關（董卓）	濮陽（呂布）	陳留（曹操）	–	–	–	下邳（呂布）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	建業
–	–	–	–	未發現	一般	–	未發現
–	–	–	–	小沛	鄴（曹操）	–	小沛
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
北平	薊（劉虞）	–	–	–	–	–	薊（劉虞）
–	–	–	–	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	–	宛（曹操）	襄陽（曹操）	襄陽（曹丕）	宛
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	梓潼（鍾會）
一般	都督	–	–	–	–	–	一般
天水（董卓）	天水（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江州（鄧艾）
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
南皮	南皮（袁紹）	–	–	–	–	–	北平（公孫瓚）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
甘寧	193	男	86	94	76	18	58	豬突	威風	S	A	A	A	S	S	○	×	×	×	○
桓範	218	男	20	11	78	74	51	剛膽	秘計	C	C	C	C	C	C	○	×	○	○	×
韓馥	184	男	13	3	27	62	60	小心	—	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
關平	200	男	77	82	68	60	76	冷靜	補佐	S	A	B	A	C	B	○	×	○	○	×
簡雍	184	男	20	32	74	71	74	剛膽	論客	C	C	C	C	B	C	○	×	×	○	×
顏良	184	男	79	93	42	32	53	豬突	威風	A	A	C	S	C	C	○	×	×	×	○
魏延	194	男	81	92	69	49	45	豬突	連戰	A	S	B	A	C	C	○	×	×	×	○
麴義	184	男	82	78	51	18	37	豬突	弓將	A	C	S	A	C	C	○	×	×	×	○
戲志才	184	男	23	7	88	73	58	冷靜	—	C	C	C	C	B	C	×	○	○	○	×
魏續	184	男	67	78	31	32	39	剛膽	—	B	B	C	A	C	C	○	×	×	×	○
魏邈	240	男	57	62	59	54	65	冷靜	—	B	B	C	C	C	C	×	×	○	○	×
魏諷	201	男	52	23	72	78	86	冷靜	名聲	B	C	C	C	B	C	×	○	○	○	×
魏攸	184	男	46	29	73	74	68	冷靜	—	C	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×
牛金	201	男	72	79	38	40	45	豬突	連戰	B	A	C	A	C	C	○	×	×	×	○
丘建	253	男	39	52	65	52	51	冷靜	—	B	B	C	C	B	C	×	×	○	○	×
牛輔	184	男	38	60	21	26	37	小心	—	C	B	C	B	C	C	×	×	×	○	×
丘本	251	男	50	41	67	56	55	冷靜	—	C	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×
季雍	184	男	63	52	41	40	58	小心	—	C	C	C	A	C	C	×	×	×	○	×

劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
劇本別所在							
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	天水（曹丕）	江陵（劉備）
–	–	–	未發現	一般	太守	一般	一般
–	–	–	武陵	武陵（金旋）	武陵（劉備）	永安（劉禪）	武陵（金旋）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
宛	宛（袁術）	壽春（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
一般	在野	在野	在野	–	–	–	一般
濮陽（張角）	汝南	汝南	汝南	–	–	–	濮陽（張角）
一般	一般	–	–	–	–	–	一般
洛陽（何進）	濮陽（劉岱）	–	–	–	–	–	陳留（劉岱）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	梓潼（鍾會）
未發現	未發現	一般	一般	–	–	–	一般
吳	吳	會稽（王朗）	吳（孫策）	–	–	–	會稽（王朗）
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
汝南	汝南（孔伷）	會稽（王朗）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	–	汝南（孔伷）
–	未發現	一般	一般	一般	一般	一般	一般
–	許昌	陳留（曹操）	許昌（曹操）	鄴（曹操）	許昌（曹操）	洛陽（曹操）	許昌（曹操）
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
宛	南皮（袁紹）	平原（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
宛	宛（袁術）	壽春（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	–	一般	一般	一般	–	一般
–	–	–	江陵（劉表）	武陵（金旋）	許昌（曹操）	–	武陵（金旋）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
一般	未發現	在野	一般	君主	–	–	君主
長安（何進）	長安	長安	江陵（劉表）	武陵（金旋）	–	–	武陵（金旋）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	會稽（王朗）
未發現	未發現	一般	一般	太守	太守	一般	一般
會稽	會稽	會稽（王朗）	會稽（孫策）	會稽（孫權）	會稽（孫權）	會稽（孫權）	會稽（王朗）
–	–	未發現	未發現	一般	–	–	一般
–	–	零陵	零陵	零陵（劉度）	–	–	零陵（劉度）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	洛陽

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
姜維	225	男	90	89	90	67	80	剛膽	反計	S	B	A	S	C	C	○	○	○	○	○
鞏志	197	男	43	53	61	65	48	冷靜	–	C	C	B	C	C	C	×	×	○	○	×
橋蕤	184	男	64	69	38	41	58	剛膽	–	A	C	B	C	C	B	○	×	×	×	×
龔都	184	男	59	70	23	22	37	豬突	–	B	C	B	B	C	C	○	×	×	×	○
橋瑁	184	男	54	45	69	72	73	剛膽	言毒	B	C	C	B	C	C	○	×	×	○	×
許儀	227	男	51	74	15	16	49	剛膽	–	B	C	C	B	C	C	○	×	×	×	×
許貢	184	男	44	66	64	64	56	小心	–	C	B	A	C	C	B	×	×	×	×	○
許靖	184	男	3	5	67	79	68	小心	–	B	C	C	C	C	C	×	○	×	○	×
許褚	189	男	65	96	36	20	59	豬突	金剛	A	B	C	B	C	C	×	×	×	○	○
許攸	184	男	36	21	80	56	23	小心	–	C	C	C	B	C	C	×	×	○	○	×
紀靈	184	男	78	83	51	48	55	剛膽	–	A	A	C	A	C	C	○	×	×	[illegible]	[illegible]
金禕	197	男	17	38	64	68	60	小心	–	B	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
金環三結	217	男	64	76	19	19	42	豬突	–	B	A	C	B	C	C	○	×	×	×	○
金旋	184	男	52	68	13	29	47	豬突	–	C	B	C	C	C	C	○	×	×	×	○
虞汜	231	男	61	34	74	71	72	冷靜	–	C	C	B	C	A	A	×	×	○	○	×
虞翻	184	男	43	46	86	81	46	剛膽	風水	C	C	B	C	B	B	○	○	○	×	○
邢道榮	193	男	61	80	41	16	12	豬突	–	C	A	C	B	C	C	○	×	×	×	○
郤正	227	男	10	4	63	75	61	冷靜	發明	C	C	C	C	C	C	×	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
未發現	太守	太守	太守	太守	太守	－	一般
江州	江州（劉焉）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	－	成都（劉焉）
－	－	－	－	－	－	－	一般
－	－	－	－	－	－	－	江州（鄧艾）
一般	一般	－	－	－	－	－	一般
北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	－	－	－	－	－	北平（公孫瓚）
－	未發現	未發現	未發現	一般	一般	一般	未發現
－	吳	吳	吳	吳（孫權）	會稽（孫權）	會稽（孫權）	吳
－	未發現	一般	一般	一般	一般	一般	未發現
－	南皮	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	北平（曹操）	薊（曹操）	薊（曹丕）	南皮
一般	－	－	－	－	－	－	一般
濮陽（張角）	－	－	－	－	－	－	濮陽（張角）
在野	在野	君主	－	－	－	－	君主
吳	吳	吳（嚴白虎）	－	－	－	－	吳（嚴白虎）
在野	在野	一般	－	－	－	－	一般
吳	吳	吳（嚴白虎）	－	－	－	－	吳（嚴白虎）
－	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
－	成都（劉焉）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	漢中（劉禪）	成都（劉焉）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	－	一般
下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	廬江（孫策）	建業（孫策）	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	－	柴桑（孫堅）
－	一般	一般	太守	－	－	－	一般
－	南皮（袁紹）	南皮（袁紹）	晉陽（袁紹）	－	－	－	南皮（袁紹）
－	－	－	－	－	一般	一般	一般
－	－	－	－	－	江陵（劉備）	成都（劉禪）	江陵（劉備）
－	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
－	成都（劉焉）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	洛陽（曹丕）	成都（劉焉）
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	成都
－	－	一般	一般	一般	一般	一般	一般
－	－	南皮（袁紹）	晉陽（袁紹）	鄴（曹操）	鄴（曹操）	鄴（曹丕）	南皮（袁紹）
－	一般	一般	－	－	－	－	一般
－	長安（董卓）	濮陽（呂布）	－	－	－	－	下邳（呂布）
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	漢中（劉禪）	梓潼
一般	－	－	－	－	－	－	一般
濮陽（張角）	－	－	－	－	－	－	濮陽（張角）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大局	論理	無視	鎮靜	逆上
嚴顏	184	男	79	83	69	67	79	剛膽	弓將	B	A	S	C	B	C	○	×	×	○	○
牽弘	243	男	70	74	66	65	57	冷靜	踏破	C	B	C	B	A	C	×	×	○	○	×
嚴綱	184	男	68	71	40	51	52	豬突	–	C	B	C	A	B	C	○	×	×	×	○
嚴畯	188	男	13	2	70	84	72	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
牽招	190	男	72	69	73	75	73	剛膽	親烏	C	B	B	A	A	C		×	×		×
嚴政	184	男	50	55	39	36	12	小心	–	B	B	C	C	C	C	×	×	○	×	×
嚴白虎	184	男	67	70	23	21	41	豬突	親越	B	A	C	C	C	B	○	×	×	×	○
嚴輿	184	男	61	78	44	20	29	豬突	親越	A	A	B	C	C	B	○	×	×	×	×
吳懿	185	男	83	73	68	70	77	冷靜	補佐	A	B	S	B	B	C	×	×			×
黃蓋	184	男	79	83	65	65	81	剛膽	火攻	B	A	S	C	B	S	○	×	×	○	○
高幹	187	男	74	56	48	59	66	小心	–	C	A	A	C	B	C	×	×	×		×
黃月英	208	女	51	31	88	87	79	冷靜	工神	C	C	S	C	S	A	×	○	○	○	×
黃權	186	男	75	59	82	79	78	冷靜	規律	B	B	A	C	C	A	×	×			○
黃皓	245	男	1	1	30	10	1	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	○	×	×	×
高柔	193	男	57	43	71	79	74	冷靜	–	C	B	B	C	B	C	×	×			×
高順	186	男	85	86	55	46	69	剛膽	攻城	A	B	C	S	S	C	○	×	×	○	○
高翔	213	男	68	68	52	44	55	剛膽	運搬	C	C	B	B	C	C	×	×	○	×	○
高昇	184	男	67	73	41	21	27	豬突	–	A	C	C	B	C	C	○	×	×	×	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	江州（劉禪）	成都（劉焉）
一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
晉陽（丁原）	虎牢關（董卓）	濮陽（呂布）	–	–	–	–	下邳（呂布）
–	–	一般	一般	一般	一般	一般	一般
–	–	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	安定（馬超）	安定（曹丕）	天水（韓遂）
未發現	太守	太守	太守	太守	–	–	一般
江夏	江夏（劉表）	江夏（劉表）	江夏（劉表）	江夏（劉表）	–	–	襄陽（劉表）
一般	一般	–	–	–	–	–	一般
北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	–	–	–	–	–	北平（公孫瓚）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	襄平（公孫度）	襄平（公孫度）
–	一般	一般	一般	一般	君主	君主	一般
–	襄平（公孫度）	襄平（公孫度）	襄平（公孫度）	襄平（公孫康）	襄平（公孫恭）	襄平（公孫恭）	襄平（公孫度）
–	一般	一般	一般	君主	–	–	一般
–	襄平（公孫度）	襄平（公孫度）	襄平（公孫度）	襄平（公孫康）	–	–	襄平（公孫度）
君主	君主	君主	–	–	–	–	君主
北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	–	–	–	–	北平（公孫瓚）
–	一般	一般	–	–	–	–	一般
–	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	–	–	–	–	北平（公孫瓚）
在野	君主	君主	君主	–	–	–	君主
襄平	襄平（公孫度）	襄平（公孫度）	襄平（公孫度）	–	–	–	襄平（公孫度）
一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	–	–	–	–	北平（公孫瓚）
一般	君主	–	–	–	–	–	君主
鄴（何進）	汝南（孔伷）	–	–	–	–	–	汝南（孔伷）
未發現	未發現	一般	一般	一般	一般	–	一般
宛	宛	江陵（劉表）	江陵（劉表）	長沙（韓玄）	長沙（劉備）	–	長沙（韓玄）
–	–	–	–	–	未發現	一般	一般
–	–	–	–	–	建寧	建寧（孟獲）	建寧（雍闓）
–	–	–	–	–	未發現	一般	未發現
–	–	–	–	–	北海	鄴（曹丕）	陳留
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	未發現
–	梓潼（劉焉）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	–	梓潼
太守	一般	在野	–	–	–	–	一般
陳留（何進）	安定（董卓）	長安	–	–	–	–	長安（何進）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
黃崇	222	男	67	63	72	69	62	剛膽	–	C	B	A	C	B	B	○	×	×	○	×
候成	184	男	74	75	63	56	60	冷靜	–	B	B	B	A	C	C	×	×	○	○	×
侯選	194	男	63	66	34	55	52	小心	–	C	C	C	A	B	C	×	×	○	×	○
黃祖	184	男	74	66	53	38	32	剛膽	–	B	B	A	C	B	A	○	×	×	×	○
公孫越	184	男	74	72	47	54	67	剛膽	白馬	B	C	C	S	B	C	○	×	×	×	×
公孫淵	219	男	65	70	56	35	55	豬突	–	B	C	C	B	C	C	○	×	×	×	○
公孫恭	188	男	39	17	68	61	42	小心	–	C	C	C	B	C	C	×	×	○	×	×
公孫康	186	男	72	66	61	58	56	冷靜	待伏	C	C	C	A	C	B	×	×	○	○	×
公孫瓚	184	男	84	83	70	46	77	剛膽	白馬	B	C	A	S	B	C	○	×	×	[illegible]	[illegible]
公孫續	190	男	63	68	54	63	66	冷靜	白馬	C	C	B	S	B	C	×	×	○	○	×
公孫度	184	男	67	71	63	51	35	剛膽	–	B	C	C	A	A	B	○	×	×	×	×
公孫範	184	男	73	69	64	62	61	冷靜	白馬	C	C	B	S	B	C	×	×	○	○	×
孔伷	184	男	26	16	68	78	64	冷靜	–	C	C	B	C	C	C	×	×	○	○	×
黃忠	184	男	86	93	60	52	75	剛膽	弓神	B	S	S	A	C	C	○	×	×	○	○
高定	209	男	55	63	43	42	46	小心	–	B	B	C	C	B	C	×	×	×	○	×
高堂隆	210	男	35	24	76	85	70	冷靜	–	C	C	C	C	A	C	×	×	○	○	×
高沛	189	男	66	61	69	57	52	剛膽	–	C	B	A	C	B	C	○	×	×	×	×
皇甫嵩	184	男	87	61	73	51	72	剛膽	火攻	S	B	A	C	S	C	○	×	×	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
一般	君主	君主	一般	一般	－	－	君主
洛陽（何進）	北海（孔融）	北海（孔融）	洛陽（曹操）	許昌（曹操）	－	－	北海（孔融）
一般	一般	一般	一般	－	－	－	一般
南皮	南皮（袁紹）	平原（袁紹）	平原（袁紹）	－	－	－	南皮（袁紹）
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	江陵
未發現	未發現	太守	一般	一般	一般	－	未發現
薊	薊	江陵（劉表）	江陵（劉表）	江陵（劉表）	柴桑（孫權）	－	薊
未發現	未發現	未發現	未發現	一般	一般	－	未發現
北海	襄平	襄平	襄平	濮陽（曹操）	濮陽（曹操）	－	北海
一般	一般	一般	一般	－	－	－	一般
下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	廬江（孫策）	吳（孫策）	－	－	－	柴桑（孫堅）
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	建業
－	－	－	－	－	－	－	一般
－	－	－	－	－	－	－	壽春（毌丘儉）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	－	一般
下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	廬江（孫策）	吳（孫策）	吳（孫權）	建業（孫權）	－	柴桑（孫堅）
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	江州（劉禪）	新野
－	－	－	－	一般	一般	一般	未發現
－	－	－	－	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	會稽（孫權）	柴桑
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	壽春（曹丕）	壽春
－	－	－	未發現	一般	一般	一般	未發現
－	－	－	北海	北海（曹操）	北海（曹操）	洛陽（曹丕）	北海
－	一般	一般	一般	－	－	－	一般
－	天水（董卓）	安定（李傕）	宛（張繡）	－	－	－	宛（張繡）
－	－	－	－	－	－	未發現	未發現
－	－	－	－	－	－	安定	安定
－	一般	－	－	－	－	－	一般
－	虎牢關（董卓）	－	－	－	－	－	安定（董卓）
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	柴桑（孫權）	會稽
－	－	－	－	－	－	一般	一般
－	－	－	－	－	－	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
孔融	184	男	30	5	72	75	65	小心	–	C	C	C	C	C	C	×			○	○
高覽	184	男	76	82	66	55	62	剛膽	–	B	C	C	A	C	C	○	×	×	○	○
伍延	253	男	66	73	42	49	64	剛膽	–	B	B	B	C	C	A	○	×	×		×
吳巨	184	男	49	61	23	51	54	小心	–	C	C	C	B	C	C	○	×	×	×	×
國淵	184	男	50	19	71	86	74	冷靜	屯田	C	C	B	C	A	C	×	×			×
吳景	184	男	69	66	51	65	66	剛膽	–	B	C	A	C	C	A	○	×	×	○	×
吾彥	253	男	74	72	77	69	68	冷靜	造船	C	B	A	C	B	A	×	×		○	×
吳綱	235	男	48	38	65	65	72	冷靜	–	C	B	C	C	C	B	×	×	○	○	×
吳國太	184	女	30	21	70	74	81	剛膽	仁政	C	B	C	C	C	B		×	×		×
胡濟	223	男	57	39	68	72	65	冷靜	–	B	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×
吾粲	206	男	68	41	78	75	67	剛膽	昂揚	C	B	A	C	B	A		×	×		×
胡質	214	男	73	46	74	77	72	冷靜	–	C	B	B	C	C	C	×	×	○	○	×
吳質	196	男	16	29	68	57	37	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×	×	
胡車兒	188	男	26	82	41	2	30	剛膽	強奪	C	B	C	B	C	C	○	×	×	×	○
胡遵	219	男	70	76	52	50	62	剛膽	–	A	B	C	A	B	C		×	×	○	
胡軫	185	男	65	74	12	15	21	豬突	–	B	C	C	A	C	C	○	×	×	×	○
顧譚	218	男	33	23	70	79	75	冷靜	–	C	C	C	C	C	B	×	×		○	×
兀突骨	217	男	72	86	1	3	21	豬突	藤甲	A	S	B	C	C	C	○	×	×	×	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	未發現	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	濮陽	新野（劉備）	江夏（劉備）	永安（劉禪）	濮陽
–	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
–	成都（劉焉）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	漢中（劉禪）	成都（劉焉）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	安定
–	–	–	未發現	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	吳	吳（孫權）	吳（孫權）	建業（孫權）	吳
–	未發現	一般	一般	一般	一般	–	未發現
–	成都	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	–	成都
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	梓潼（鍾會）
未發現	未發現	在野	一般	一般	太守	–	未發現
平原	平原	平原	南皮（袁紹）	平原（曹操）	平原（曹操）	–	平原
未發現	未發現	未發現	未發現	一般	一般	–	未發現
洛陽	洛陽	洛陽	武威	洛陽（曹操）	洛陽（曹操）	–	洛陽
–	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
–	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	襄陽（劉表）
未發現	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
襄陽	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	襄陽（劉表）
–	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
–	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	襄陽（劉表）
未發現	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
襄陽	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	襄陽（劉表）
–	–	–	–	未發現	一般	太守	未發現
–	–	–	–	鄴	鄴（曹操）	平原（曹丕）	鄴
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	武陵
在野	一般	一般	–	–	–	–	一般
下邳	小沛（陶謙）	建業（劉繇）	–	–	–	–	建業（劉繇）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	建業
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江州（鄧艾）
–	–	–	未發現	未發現	一般	太守	君主
–	–	–	洛陽	洛陽	陳留（曹操）	新野（曹丕）	洛陽（司馬懿）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
胡班	198	男	55	55	58	50	62	冷靜	—	C	B	B	C	C	B	×	×	○	○	×
吳班	190	男	74	71	56	45	66	剛膽	—	A	B	B	B	C	B	○	×	×	○	×
胡奮	236	男	71	76	50	52	55	豬突	攻城	C	B	C	A	S	C	○	×	×	×	○
顧雍	197	男	43	18	80	90	76	冷靜	眼力	C	C	C	C	B	C	×	○	○	○	×
吳蘭	189	男	62	80	35	36	50	豬突	—	B	B	C	B	C	C	○	×	×	×	○
胡烈	239	男	73	67	72	65	69	冷靜	—	B	A	A	B	B	C	×	×	○	○	×
崔琰	184	男	18	55	70	83	75	冷靜	眼力	C	C	C	C	C	C	×	×	[illegible]	○	×
蔡琰	184	女	12	11	76	80	85	冷靜	詩想	C	C	C	B	C	C	×	×	○	○	×
蔡和	185	男	39	50	1	26	45	小心	—	C	C	B	C	C	A	○	×	×	×	×
蔡氏	184	女	8	7	69	58	66	剛膽	—	C	C	C	C	C	B	○	○	○	○	×
蔡中	187	男	40	54	2	22	43	小心	—	C	B	C	C	C	A	×	×	○	×	×
蔡瑁	184	男	77	70	77	72	62	小心	操舵	B	B	B	C	C	S	×	○	○	×	×
崔林	207	男	32	22	66	78	76	剛膽	—	C	C	B	C	C	C	○	×	×	[illegible]	×
左奕	251	男	62	66	51	43	57	冷靜	—	C	A	B	C	C	C	×	×	○	○	×
笮融	184	男	60	69	38	21	14	豬突	強奪	B	A	C	C	A	C	○	×	×	×	○
施朔	245	男	38	65	47	21	54	剛膽	—	C	B	B	C	C	C	○	×	×	×	×
師纂	234	男	60	72	54	46	14	剛膽	—	A	B	C	B	C	C	○	×	×	×	×
司馬懿	198	男	98	63	96	93	87	冷靜	深謀	S	A	A	S	A	C	○	○	○	○	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	洛陽（司馬懿）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	新野（曹丕）	洛陽（司馬懿）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	新野（曹丕）	洛陽（司馬懿）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	洛陽（司馬懿）
–	–	–	未發現	未發現	一般	一般	一般
–	–	–	洛陽	洛陽	陳留（曹操）	洛陽（曹丕）	洛陽（司馬懿）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	洛陽（曹丕）	洛陽（司馬懿）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	洛陽（司馬懿）
–	未發現	一般	一般	一般	太守	–	一般
–	洛陽	陳留（曹操）	陳留（曹操）	陳留（曹操）	陳留（曹操）	–	洛陽（司馬懿）
–	–	–	未發現	未發現	未發現	–	未發現
–	–	–	建業	建業	建業	–	建業
未發現	未發現	未發現	–	–	–	–	未發現
下邳	下邳	下邳	–	–	–	–	下邳
–	–	–	–	未發現	未發現	–	未發現
–	–	–	–	武陵	武陵	–	武陵
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	廬江（孫權）	吳
未發現	未發現	一般	–	–	–	–	一般
會稽	會稽	建業（劉繇）	–	–	–	–	建業（劉繇）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	未發現
會稽	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	–	會稽
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	洛陽（司馬懿）
一般	在野	在野	在野	一般	一般	–	一般
平原（張角）	汝南	汝南	汝南	新野（劉備）	江夏（劉備）	–	江陵（劉備）
–	未發現	未發現	一般	一般	一般	一般	一般
–	廬江	廬江	廬江（孫策）	廬江（孫權）	廬江（孫權）	江陵（孫權）	柴桑（孫堅）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	宛

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	論破	無視	鎮靜	造言
司馬炎	250	男	69	59	76	79	74	剛膽	–	C	C	B	B	C	C	○	○	○	×	○
馬馬師	222	男	80	64	88	82	78	剛膽	規律	A	B	B	B	C	C	○	○	○	×	○
司馬昭	225	男	76	57	87	88	80	冷靜	沈著	A	B	A	B	B	C	×			○	×
司馬伷	241	男	61	52	61	66	62	小心	–	C	C	B	C	C	A	×	×	×	○	×
司馬孚	199	男	70	37	76	79	85	冷靜	–	B	B	B	C	B	C	×	×	○	○	×
司馬望	219	男	73	58	78	65	42	冷靜	–	C	B	C	B	C	C	×	×	○	○	×
司馬攸	253	男	71	68	75	77	87	冷靜	仁政	B	B	A	B	B	C	×	×	○	○	×
司馬朗	190	男	20	21	71	82	81	小心	–	C	C	B	C	C	C	×	×	○	○	×
謝旌	197	男	64	76	34	33	44	豬突	–	A	C	C	B	C	B		×	×	×	○
車冑	184	男	49	49	40	58	50	小心	–	C	B	C	B	C	C	×	×	×	×	×
沙摩柯	206	男	60	84	25	14	44	豬突	猛者	C	S	A	C	C	C		×	×	×	
朱異	215	男	70	68	60	45	54	剛膽	–	B	A	B	C	C	A	○	×	×	×	×
周昕	184	男	65	62	72	65	61	豬突	風水	B	C	A	C	C	C		×	×		
周昂	184	男	74	65	62	49	62	豬突	–	C	C	A	C	A	C	○	×	×	○	○
周旨	252	男	65	85	41	29	43	豬突	推進	C	C	C	A	S	A		×	×	×	
周倉	184	男	62	84	42	33	60	剛膽	推進	C	A	C	B	C	A	○	×	×	○	○
周泰	189	男	76	91	48	38	60	豬突	水神	A	S	C	A	C	S		×	×		
州泰	226	男	71	64	71	64	59	冷靜	–	A	B	B	B	B	C	×	×	○	○	×

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	– –	– –	– –	– –	– –	– –	一般 廬江（孫權）	未發現 廬江
	– –	一般 長沙（孫堅）	一般 廬江（孫策）	一般 建業（孫策）	都督 柴桑（孫權）	– –	– –	一般 柴桑（孫堅）
	– –	– –	– –	未發現 吳	一般 廬江（孫權）	一般 建業（孫權）	太守 廬江（孫權）	未發現 吳
	– –	– –	– –	– –	– –	一般 建業（孫權）	一般 江夏（孫權）	未發現 吳
	– –	– –	– –	– –	– –	– –	一般 雲南（孟獲）	一般 雲南（孟獲）
	一般 洛陽（何進）	一般 洛陽（董卓）	一般 長安（李傕）	– –	– –	– –	– –	一般 長安（何進）
	– –	– –	– –	一般 會稽（孫策）	一般 吳（孫權）	一般 廬江（孫權）	太守 江夏（孫權）	一般 柴桑（孫堅）
	一般 下邳（孫堅）	一般 長沙（孫堅）	一般 廬江（孫策）	太守 吳（孫策）	太守 建業（孫權）	太守 吳（孫權）	– –	一般 柴桑（孫堅）
	– –	– –	– –	– –	– –	未發現 建寧	一般 建寧（孟獲）	一般 建寧（雍闓）
	– –	一般 南皮（袁紹）	一般 陳留（曹操）	一般 長安（曹操）	一般 長安（曹操）	一般 汝南（曹操）	一般 汝南（曹丕）	未發現 平原
	未發現 許昌	未發現 許昌	一般 陳留（曹操）	一般 許昌（曹操）	一般 許昌（曹操）	一般 許昌（曹操）	– –	一般 許昌（曹操）
	一般 洛陽（何進）	一般 南皮（袁紹）	一般 鄴（袁紹）	一般 鄴（袁紹）	– –	– –	– –	一般 南皮（袁紹）
	– –	– –	– –	– –	– –	– –	– –	未發現 許昌
	– –	– –	– –	– –	– –	– –	– –	未發現 許昌
	未發現 許昌	一般 鄴（韓馥）	一般 鄴（袁紹）	一般 晉陽（袁紹）	一般 襄平（公孫康）	– –	– –	一般 鄴（韓馥）
	一般 洛陽（何進）	一般 長安（董卓）	一般 陳留（曹操）	一般 許昌（曹操）	一般 許昌（曹操）	一般 許昌（曹操）	– –	一般 許昌（曹操）
	– –	– –	– –	– –	– –	– –	– –	一般 壽春（毋丘儉）
	– –	– –	– –	– –	– –	– –	– –	未發現 許昌

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
周魴	219	男	52	41	80	75	59	冷靜	言毒	C	C	B	C	C	C	×	○	○	○	○
周瑜	189	男	97	71	96	86	93	冷靜	火神	A	A	S	C	C	S	○	○	○	○	○
朱桓	196	男	84	82	73	56	59	剛膽	槍將	S	A	A	B	C	S	○	×	×	○	○
朱據	209	男	77	57	72	70	76	冷靜	操舵	A	B	A	B	B	S	×	×	○	○	×
祝融	214	女	74	85	29	24	74	豬突	掃討	A	S	C	B	C	C	○	×	×	○	
朱儁	184	男	78	65	70	71	73	冷靜	火攻	B	A	A	B	A	C	×	×	○	○	×
朱然	196	男	79	69	71	60	75	剛膽	水將	A	A	A	C	B	S		×	×		×
朱治	184	男	71	56	72	73	75	冷靜	親越	B	B	A	B	C	C	×	×	○	○	×
朱褒	209	男	68	73	34	32	40	豬突	–	C	A	B	C	A	C		×	×	×	
朱靈	189	男	71	73	67	53	42	冷靜	–	B	C	C	A	C	C	×	×	○	○	×
荀彧	184	男	52	14	95	98	93	冷靜	眼力	C	B	B	C	C	C	×	○	○	○	×
淳于瓊	184	男	72	66	29	29	36	豬突	–	B	C	C	B	C	C	○	×	×	×	○
荀顗	226	男	16	13	70	74	69	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×		×
荀勗	244	男	8	19	77	72	53	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
荀諶	184	男	19	25	77	78	64	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	×			×
荀攸	184	男	73	26	94	88	84	冷靜	百出	B	B	B	B	B	C	×	○	○	○	×
焦彝	238	男	62	69	63	42	52	豬突	–	B	C	C	B	B	C	×	×	○	×	×
鍾毓	238	男	32	12	71	76	72	冷靜	祈願	C	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	–	–	–	–	未發現	一般	一般	未發現
	–	–	–	–	零陵	零陵（劉備）	成都（劉禪）	零陵
	–	–	–	–	–	–	–	君主
	–	–	–	–	–	–	–	梓潼（鍾會）
	–	–	未發現	一般	一般	一般	一般	未發現
	–	–	柴桑	陳留（曹操）	壽春（曹操）	汝南（曹操）	宛（曹丕）	柴桑
	未發現	一般	一般	太守	–	–	–	一般
	薊	南皮（袁紹）	南皮（袁紹）	北平（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
	–	–	未發現	一般	一般	–	–	一般
	–	–	廬江	建業（孫策）	柴桑（孫權）	–	–	柴桑（孫堅）
	–	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	一般
	–	壽春	壽春	廬江（孫策）	廬江（孫權）	廬江（孫權）	–	柴桑（孫堅）
	–	–	–	–	一般	一般	一般	未發現
	–	–	–	–	壽春（曹操）	壽春（曹操）	壽春（曹丕）	壽春
	–	–	–	–	–	–	一般	未發現
	–	–	–	–	–	–	成都（劉禪）	成都
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	漢中
	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	–	未發現
	南皮	南皮	南皮（袁紹）	薊（袁紹）	北平（曹操）	–	–	南皮
	–	–	–	–	–	–	一般	未發現
	–	–	–	–	–	–	梓潼（劉禪）	襄陽
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	平原
	–	–	–	–	–	–	–	一般
	–	–	–	–	–	–	–	壽春（毌丘儉）
	–	–	–	–	–	–	–	一般
	–	–	–	–	–	–	–	梓潼（鍾會）
	未發現	未發現	一般	太守	一般	一般	一般	一般
	許昌	許昌	長安（李傕）	長安（曹操）	長安（曹操）	洛陽（曹操）	許昌（曹丕）	許昌（曹操）
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	廬江
	–	未發現	未發現	一般	般	一般	一般	未發現
	–	襄陽	襄陽	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	武陵（劉備）	梓潼（劉禪）	襄陽
	–	一般	–	–	–	–	–	一般
	–	洛陽（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
蔣琬	207	男	78	34	84	93	81	冷靜	明鏡	B	B	A	C	S	A	×	○	○	○	×
鍾會	239	男	82	51	91	79	66	冷靜	鬼謀	B	B	A	C	A	C	○	○	○	×	○
蔣幹	194	男	9	6	65	64	47	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	○	×	×	×
蔣義渠	184	男	71	58	57	51	55	剛膽	–	C	C	B	B	C	C	○	×	×	×	×
小喬	194	女	16	12	73	77	92	剛膽	樂奏	C	C	B	C	C	A		×	×		×
蔣欽	187	男	78	84	51	42	74	豬突	弓將	B	A	S	B	C	S	○	×	×	○	○
蔣濟	207	男	48	43	85	77	56	冷靜	–	C	B	A	C	B	C	×				×
譙周	220	男	3	3	66	71	50	小心	–	C	C	C	C	C	C	○	×	○	○	×
蔣舒	244	男	55	76	35	29	30	小心	–	C	A	C	B	C	C	×	×	×	○	×
焦觸	184	男	65	72	33	32	39	小心	–	C	C	C	A	C	C	×	×	○	×	×
向寵	214	男	76	61	76	67	71	冷靜	金剛	B	B	A	C	C	C	×	×			×
邵悌	243	男	21	15	72	66	54	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	○	×
蔣班	246	男	63	73	62	41	48	豬突	–	B	C	B	C	B	C	○	×	×	×	
蔣斌	230	男	27	23	64	73	74	小心	–	C	C	B	C	C	C	×	×	×	○	×
鍾繇	184	男	70	24	76	91	80	冷靜	能吏	C	C	B	B	C	C	○		○		×
鍾離牧	233	男	77	72	73	65	71	剛膽	親越	C	A	B	C	A	A	○	×	×	○	×
向朗	196	男	28	18	73	74	69	冷靜	–	C	C	B	C	C	C	×	×	○		×
徐榮	186	男	80	76	57	43	42	豬突	長驅	B	B	C	S	C	C	○	×	×	×	○

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	–	–	–	–	–	–	一般	一般
	–	–	–	–	–	–	柴桑（孫權）	柴桑（孫堅）
	–	–	–	–	–	–	一般	一般
	–	–	–	–	–	–	成都（劉禪）	柴桑（孫堅）
	–	–	–	未發現	一般	一般	一般	一般
	–	–	–	吳	吳（孫權）	建業（孫權）	江陵（孫權）	柴桑（孫堅）
	–	–	–	–	–	一般	一般	一般
	–	–	–	–	–	桂陽（劉備）	成都（劉禪）	江陵（劉備）
	–	–	–	–	–	–	–	一般
	–	–	–	–	–	–	–	梓潼（鍾會）
	–	–	–	–	–	–	–	一般
	–	–	–	–	–	–	–	江陵（劉備）
	–	–	–	–	–	–	–	一般
	–	–	–	–	–	–	–	壽春（毌丘儉）
	–	–	–	–	–	–	–	一般
	–	–	–	–	–	–	–	江陵（劉備）
	–	–	–	–	–	–	一般	一般
	–	–	–	–	–	–	下邳（曹丕）	壽春（毌丘儉）
	–	–	–	–	–	一般	一般	一般
	–	–	–	–	–	江陵（劉備）	成都（劉禪）	江陵（劉備）
	–	未發現	未發現	一般	一般	一般	一般	一般
	–	洛陽	洛陽	陳留（曹操）	北平（曹操）	洛陽（曹操）	新野（曹丕）	許昌（曹操）
	–	–	–	一般	一般	一般	一般	一般
	–	–	–	建業（孫策）	吳（孫權）	建業（孫權）	建業（孫權）	柴桑（孫堅）
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	安定
	–	–	–	–	一般	一般	一般	一般
	–	–	–	–	新野（劉備）	鄴（曹操）	平原（曹丕）	江陵（劉備）
	–	–	–	未發現	一般	一般	一般	一般
	–	–	–	吳	廬江（孫權）	廬江（孫權）	建業（孫權）	柴桑（孫堅）
	–	未發現	未發現	未發現	一般	太守	太守	未發現
	–	薊	薊	薊	薊（曹操）	薊（曹操）	薊（曹丕）	薊
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	建業
	–	–	–	–	–	未發現	一般	未發現
	–	–	–	–	–	上庸	上庸（曹丕）	上庸

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
諸葛恪	217	男	72	47	90	80	60	豬突	百出	B	C	A	C	C	B	○		○	×	○
諸葛喬	218	男	62	27	75	70	77	冷靜	–	C	C	A	C	A	B	×	×	○	○	×
諸葛瑾	195	男	75	34	81	89	90	冷靜	論客	C	B	A	C	C	A	○	×	○		
諸葛均	208	男	29	25	51	66	71	冷靜	–	C	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×
諸葛緒	237	男	41	40	29	46	48	小心	–	C	C	C	B	C	C	×	×	×		×
諸葛尚	253	男	64	77	62	55	68	豬突	怒髮	A	A	B	B	B	C	○	×	×	○	○
諸葛靚	253	男	58	63	66	65	68	剛膽	–	B	B	B	C	B	B	○	×	×		×
諸葛瞻	241	男	71	60	70	72	75	剛膽	待伏	B	B	A	B	A	B	○	×	×	○	×
諸葛誕	225	男	81	72	71	75	82	剛膽	金剛	B	A	A	B	C	B	○	×	×		×
諸葛亮	208	男	92	38	100	95	92	冷靜	神算	B	B	S	C	S	A	○	○	○	○	○
徐晃	188	男	88	90	74	48	71	冷靜	沈著	A	S	B	A	B	C	○	×		○	×
徐氏	197	女	41	16	80	70	84	冷靜	詭計	C	B	B	C	C	B	×	×	○	○	×
徐質	226	男	68	83	24	26	44	豬突	–	B	C	C	A	C	C	○	×	×	×	
徐庶	206	男	84	64	93	80	81	冷靜	精妙	S	A	A	A	B	B	○	○	○	○	×
徐盛	196	男	87	81	78	65	73	剛膽	鐵壁	A	S	A	B	B	S	○	×			○
徐邈	190	男	55	32	67	82	79	冷靜	親善	C	C	B	C	C	C	×	×	○	○	×
沈瑩	253	男	70	77	61	42	65	豬突	戟將	B	A	B	C	C	A	○	×	×	○	
申儀	209	男	55	59	59	56	47	小心	–	C	B	B	C	C	C	×	×	×	○	×

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	–	–	–	–	一般	一般	一般	一般
	–	–	–	–	鄴（曹操）	鄴（曹操）	洛陽（曹丕）	鄴（韓馥）
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	建業
	–	–	–	一般	一般	一般	–	一般
	–	–	–	鄴（袁紹）	鄴（曹操）	鄴（曹操）	–	許昌（曹操）
	–	–	–	–	–	–	一般	一般
	–	–	–	–	–	–	洛陽（曹丕）	鄴（韓馥）
	–	–	–	–	未發現	未發現	一般	未發現
	–	–	–	–	上庸	上庸	上庸（曹丕）	上庸
	未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
	鄴	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
	–	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
	–	鄴（韓馥）	平原（袁紹）	平原（袁紹）	鄴（曹操）	鄴（曹操）	洛陽（曹丕）	鄴（韓馥）
	未發現	一般	一般	太守	–	–	–	一般
	許昌	鄴（韓馥）	平原（袁紹）	北海（袁紹）	–	–	–	鄴（韓馥）
	–	–	未發現	未發現	一般	一般	一般	未發現
	–	–	成都	成都	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉禪）	成都
	–	–	–	–	–	–	一般	未發現
	–	–	–	–	–	–	鄴（曹丕）	晉陽
	未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
	南皮	南皮（袁紹）	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
	一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
	南皮（張角）	晉陽（張楊）	晉陽（張楊）	–	–	–	–	晉陽（丁原）
	一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
	天水（董卓）	天水（董卓）	安定（李傕）	–	–	–	–	宛（張繡）
	一般	在野	–	–	–	–	–	未發現
	薊（劉焉）	薊	–	–	–	–	–	薊
	一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	–	–	–	–	北平（公孫瓚）
	一般	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
	武威（馬騰）	武威（馬騰）	天水（馬騰）	安定（馬騰）	安定（馬騰）	長安（馬超）	–	天水（韓遂）
	–	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
	–	武威（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	長安（馬超）	–	天水（韓遂）
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	江陵

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大義	誠心	無視	鎮靜	逆上
辛憲英	205	女	42	28	84	76	75	冷靜	規律	C	C	B	C	A	B	×	○	○	○	×
岑昏	253	男	1	1	33	13	4	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	○	×	×	×
甄氏	200	女	15	4	71	66	94	冷靜	傾國	C	C	C	C	C	B	×	×	○	○	×
辛敞	224	男	50	26	42	68	67	小心	–	C	C	B	C	C	C	×	×	×	○	×
申耽	207	男	56	62	52	41	47	小心	–	B	C	B	C	C	C	×	×	○	×	×
審配	184	男	84	60	83	73	70	剛膽	鐵壁	B	A	A	B	A	C	○	○	○	○	×
辛毘	189	男	39	24	78	79	72	冷靜	–	C	C	B	C	C	C	×	×	○	○	×
辛評	184	男	69	43	76	75	68	冷靜	–	A	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×
秦宓	192	男	16	7	72	78	76	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	×		○	×
秦朗	211	男	58	70	35	15	42	剛膽	–	B	C	C	B	C	C	○	×	×	×	×
眭元進	184	男	52	68	45	32	49	豬突	–	C	B	B	C	B	C		×	×	×	○
眭固	184	男	63	71	38	7	33	豬突	強奪	A	C	B	C	C	C	○	×	×	×	○
鄒氏	184	女	4	6	36	42	89	小心	樂奏	C	C	C	B	C	C	×	×	×	○	×
鄒靖	184	男	70	64	66	59	67	冷靜	–	A	C	B	B	C	C	×	×	○	○	×
鄒丹	184	男	61	64	34	37	39	剛膽	–	C	C	C	A	C	C	○	×	×	×	×
成宜	184	男	74	72	41	48	56	豬突	繁殖	B	C	C	A	B	C	○	×	×	×	○
成公英	189	男	73	71	80	62	68	冷靜	親羌	C	B	B	A	A	C	×	×	○	○	×
盛曼	244	男	61	68	66	50	57	剛膽	–	C	B	A	C	B	A	○	×	×	×	×

劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
劇本別所在							
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	南皮
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	小沛
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	小沛
－	－	－	－	一般	一般	太守	未發現
－	－	－	－	吳（孫權）	會稽（孫權）	零陵（孫權）	小沛
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	吳
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	吳
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	吳
一般	一般	一般	－	－	－	－	一般
北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	－	－	－	－	北平（公孫瓚）
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	吳
－	－	－	－	一般	一般	一般	未發現
－	－	－	－	吳（孫權）	建業（孫權）	建業（孫權）	吳
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	建業（孫權）	吳
－	－	－	－	－	－	一般	一般
－	－	－	－	－	－	南皮（曹丕）	許昌（曹操）
－	－	－	－	－	－	都督	一般
－	－	－	－	－	－	鄴（曹丕）	許昌（曹操）
－	－	－	－	－	－	－	一般
－	－	－	－	－	－	－	許昌（曹操）
－	－	－	－	－	－	一般	一般
－	－	－	－	－	－	鄴（曹丕）	許昌（曹操）
－	一般	一般	一般	一般	一般	都督	一般
－	陳留（曹操）	陳留（曹操）	長安（曹操）	長安（曹操）	宛（曹操）	壽春（曹操）	許昌（曹操）
－	－	－	－	－	－	－	一般
－	－	－	－	－	－	－	許昌（曹操）
一般	一般	一般	一般	－	－	－	一般
晉陽（丁原）	虎牢關（董卓）	濮陽（呂布）	陳留（曹操）	－	－	－	下邳（呂布）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
石苞	233	男	69	71	56	53	60	剛膽	風水	A	B	B	B	B	C	○	×	×	○	×
薛瑩	237	男	49	18	64	74	62	小心	－	C	C	B	C	B	B	×	×	×	○	×
薛珝	235	男	17	15	68	72	49	冷靜	－	C	C	C	C	B	B	×	×			×
薛綜	206	男	34	16	72	80	63	小心	－	C	C	C	C	B	B	×	×	×	○	×
全禕	244	男	61	68	44	32	56	剛膽	－	B	C	B	C	C	A	○	×	×	×	×
全懌	226	男	60	63	38	43	53	小心	－	C	B	B	C	C	A	×	×	×	○	×
全紀	245	男	49	69	61	70	63	剛膽	－	B	C	B	C	C	B		×	×	○	×
單經	184	男	71	68	43	49	54	豬突	－	B	C	C	A	B	C	○	×	×	×	○
全尚	227	男	2	4	12	41	59	小心	－	C	C	C	C	C	B	×	×	×		×
全琮	202	男	78	72	71	61	67	剛膽	強襲	A	B	A	C	A	S	○	×	×	○	×
全端	218	男	67	64	39	37	59	小心	－	B	B	C	C	C	A	×	×	×		×
曹宇	213	男	50	43	37	52	60	小心	－	B	B	C	C	C	C	×	×	○	×	×
曹叡	219	男	72	52	82	82	88	冷靜	急襲	B	C	A	B	B	B	○	×		○	×
曹奐	253	男	13	15	30	45	65	小心	－	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
曹羲	224	男	30	26	50	53	45	小心	－	C	C	B	C	C	C	×	×		×	×
曹休	189	男	74	75	58	56	67	豬突	射手	B	C	S	A	C	B	○	×	×	○	○
曹訓	226	男	18	34	11	13	28	小心	－	C	C	C	B	C	C	×	×	×		×
宋憲	184	男	68	77	38	27	31	豬突	－	B	B	C	A	C	C	○	×	×	×	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	未發現	一般	一般	一般	一般	未發現
–	–	廬江	建業（孫策）	建業（孫權）	建業（孫權）	武陵（孫權）	廬江
–	一般	一般	–	–	–	–	一般
–	陳留（曹操）	陳留（曹操）	–	–	–	–	許昌（曹操）
–	一般	一般	一般	都督	一般	一般	一般
–	陳留（曹操）	陳留（曹操）	長安（曹操）	長安（曹操）	洛陽（曹操）	汝南（曹丕）	許昌（曹操）
–	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
–	陳留（曹操）	陳留（曹操）	洛陽（曹操）	南皮（曹操）	–	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	一般	太守	–	一般
–	–	–	–	薊（曹操）	北平（曹操）	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	一般	太守	一般	一般
–	–	–	–	鄴（曹操）	下邳（曹操）	下邳（曹丕）	許昌（曹操）
–	–	–	–	一般	一般	都督	一般
–	–	–	–	鄴（曹操）	下邳（曹操）	長安（曹丕）	許昌（曹操）
–	一般	一般	都督	太守	太守	–	一般
–	陳留（曹操）	陳留（曹操）	洛陽（曹操）	宛（曹操）	襄陽（曹操）	–	許昌（曹操）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
晉陽	洛陽（董卓）	濮陽（呂布）	–	–	–	–	下邳（呂布）
一般	君主	君主	君主	君主	君主	–	君主
洛陽（何進）	陳留（曹操）	陳留（曹操）	許昌（曹操）	鄴（曹操）	許昌（曹操）	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	鄴（曹丕）	許昌（曹操）
–	–	–	–	一般	–	–	一般
–	–	–	–	許昌（曹操）	–	–	許昌（曹操）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	太守	一般
陳留（曹操）	小沛（陶謙）	下邳（陶謙）	濮陽（曹操）	下邳（曹操）	壽春（曹操）	下邳（曹丕）	小沛（陶謙）
–	–	–	一般	一般	都督	君主	一般
–	–	–	許昌（曹操）	鄴（曹操）	鄴（曹操）	洛陽（曹丕）	許昌（曹操）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
下邳	小沛（陶謙）	下邳（陶謙）	–	–	–	–	小沛（陶謙）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	許昌（曹操）
–	–	–	–	–	一般	–	一般
–	–	–	–	–	許昌（曹操）	–	許昌（曹操）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
宋謙	194	男	66	78	42	39	64	剛膽	–	C	A	C	B	C	B	×	×	×		
曹昂	189	男	74	67	66	68	77	剛膽	血路	B	A	C	B	C	C	○	×	×	○	×
曹洪	188	男	79	81	44	35	54	豬突	連戰	S	A	C	A	C	C		×	×	×	○
曹純	189	男	75	71	60	35	72	豬突	–	B	C	C	S	C	C	×	×	×	○	○
曹彰	204	男	82	90	40	35	76	豬突	疾走	A	B	C	S	B	C		×	×	×	
曹植	206	男	18	22	81	70	80	冷靜	詩想	C	C	C	C	B	C	○	×	○	○	○
曹真	204	男	87	74	68	72	88	剛膽	精妙	A	B	B	S	C	C	×	×			×
曹仁	187	男	89	86	56	46	76	剛膽	鐵壁	A	S	C	A	C	C	○	×	×	○	○
曹性	184	男	54	74	38	27	39	豬突	–	C	C	A	B	C	C		×	×	×	
曹操	184	男	96	72	91	94	96	冷靜	虛實	S	S	A	A	B	C	○	○	○	○	○
曹爽	221	男	39	33	30	66	51	小心	–	C	C	C	B	C	C	×	×		×	×
曹沖	207	男	31	21	85	79	83	冷靜	仁政	C	C	C	C	A	B	×	×	○	○	×
臧霸	184	男	74	75	52	56	71	豬突	威壓	A	B	C	A	C	C		×	×		
曹丕	200	男	70	71	83	86	82	冷靜	射手	B	B	A	B	C	C	○	○	○	○	×
曹豹	184	男	54	69	32	21	26	小心	–	B	C	B	B	C	C	×	×	×	×	
曹芳	239	男	5	3	27	48	72	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
曹髦	253	男	54	61	59	75	80	豬突	怒髮	A	C	C	B	C	C		×	×		
曹熊	209	男	9	5	52	64	68	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅蘆	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	一般	–	–	–	一般
–	–	–	鄴（袁紹）	–	–	–	鄴（韓馥）
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
鄴	鄴（韓馥）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	鄴（韓馥）
–	–	一般	一般	一般	一般	–	未發現
–	–	江夏（劉表）	江夏（劉表）	江夏（劉表）	柴桑（孫權）	–	江夏
一般	一般	–	–	–	–	–	一般
下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	–	–	–	–	–	柴桑（孫堅）
未發現	未發現	一般	一般	一般	–	–	一般
鄴	鄴	鄴（袁紹）	晉陽（袁紹）	南皮（曹操）	–	–	南皮（袁紹）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	柴桑（孫堅）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	柴桑（孫堅）
–	–	–	–	–	–	太守	一般
–	–	–	–	–	–	武陵（孫權）	柴桑（孫堅）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
陳留（何進）	小沛（陶謙）	下邳（陶謙）	濮陽（曹操）	下邳（曹操）	壽春（曹操）	–	小沛（陶謙）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	吳
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	柴桑（孫堅）
–	–	–	一般	一般	–	–	一般
–	–	–	吳（孫策）	建業（孫權）	–	–	柴桑（孫堅）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	吳
君主	君主	–	–	–	–	–	君主
下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	–	–	–	–	–	柴桑（孫堅）
未發現	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	一般
北海	北海	北海	小沛（劉備）	新野（劉備）	江陵（劉備）	–	江陵（劉備）
–	–	–	一般	君主	君主	君主	一般
–	–	–	柴桑（孫策）	吳（孫權）	建業（孫權）	建業（孫權）	柴桑（孫堅）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	柴桑（孫堅）
–	–	–	一般	一般	一般	–	一般
–	–	–	建業（孫策）	建業（孫權）	柴桑（孫權）	–	柴桑（孫堅）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
沮鵠	198	男	55	51	66	67	72	冷靜	—	C	C	B	B	C	C	×	×	○	○	×
沮授	184	男	78	35	90	89	74	冷靜	—	B	B	A	A	A	C	○	×	○	○	○
蘇飛	191	男	69	63	66	62	63	冷靜	—	C	A	B	C	C	A	×	×	○		×
祖茂	184	男	70	71	62	53	65	剛膽	—	C	A	C	B	C	A	○	×	×	○	×
蘇由	184	男	50	59	49	41	49	小心	—	C	B	B	C	C	C	×	×	○	×	×
孫異	237	男	69	71	55	62	61	剛膽	—	B	B	A	C	B	A	○	×	×	○	×
孫和	238	男	31	39	68	71	76	剛膽	—	C	C	A	B	C	A		×	×		×
孫桓	216	男	82	73	72	68	78	冷靜	鐵壁	B	A	S	C	B	A	×	×	○	○	×
孫観	184	男	72	78	51	39	66	豬突	威壓	B	C	C	A	B	C	○	×	×	×	
孫冀	246	男	60	67	51	60	66	小心	—	B	B	B	C	C	A	×	×	×	○	×
孫休	249	男	57	39	78	75	81	冷靜	—	C	C	C	C	C	A	×				×
孫匡	200	男	52	46	44	65	56	小心	—	B	B	B	C	C	A	×	×	×	○	×
孫歆	249	男	66	69	35	38	36	剛膽	—	B	C	B	C	C	A	○	×	×	×	×
孫堅	184	男	93	90	74	73	91	剛膽	驅逐	S	S	C	A	C	S	○	×	×	○	○
孫乾	184	男	34	33	78	84	84	冷靜	論客	C	C	C	C	B	C		×			
孫權	196	男	76	67	80	89	95	剛膽	指導	B	A	C	C	C	A	○	○	○	×	○
孫皓	253	男	13	28	31	6	3	小心	—	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	
孫皎	200	男	77	72	66	71	73	豬突	運搬	B	A	A	C	A	A	○	×	×	○	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
—	一般	君主	君主	—	—	—	一般
—	長沙（孫堅）	廬江（孫策）	建業（孫策）	—	—	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	一般	一般	一般	一般
—	—	—	—	吳（孫權）	建業（孫權）	江陵（孫權）	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	—	—	—	一般
—	—	—	—	—	—	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	—	—	—	一般
—	—	—	—	—	—	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	一般	一般	一般	一般
—	—	—	—	吳（孫權）	建業（孫權）	建業（孫權）	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	一般	一般	—	一般
—	—	—	—	吳（孫權）	江陵（劉備）	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	—	—	—	一般
—	—	—	—	—	—	—	柴桑（孫堅）
一般	一般	一般	一般	—	—	—	一般
下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	廬江（孫策）	會稽（孫策）	—	—	—	柴桑（孫堅）
一般	—	—	—	—	—	—	一般
宛（張角）	—	—	—	—	—	—	濮陽（張角）
—	—	—	—	—	—	—	一般
—	—	—	—	—	—	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	—	—	一般	一般
—	—	—	—	—	—	柴桑（孫權）	柴桑（孫堅）
—	—	一般	一般	一般	一般	—	一般
—	—	廬江（孫策）	柴桑（孫策）	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	一般	—	—	—	一般
—	—	—	建業（孫策）	—	—	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	—	—	—	一般
—	—	—	—	—	—	—	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	一般	一般	一般	未發現
—	—	—	—	薊（曹操）	南皮（曹操）	長安（曹丕）	薊
—	—	—	—	一般	一般	一般	一般
—	—	—	—	吳（孫權）	吳（孫權）	建業（孫權）	柴桑（孫堅）
—	—	—	—	—	—	一般	一般
—	—	—	—	—	—	建業（孫權）	柴桑（孫堅）
—	—	未發現	一般	一般	—	—	一般
—	—	廬江	建業（孫策）	柴桑（孫權）	—	—	柴桑（孫堅）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	[illegible]
孫策	189	男	92	92	69	70	92	豬突	勇將	S	A	B	S	A	S	○	×	×	○	○
孫氏	203	女	23	22	62	72	80	小心	祈願	C	C	B	C	C	A	×	×	×	○	×
孫秀	249	男	55	51	53	57	68	小心	–	B	C	A	C	C	A	×	×	×	○	×
孫峻	238	男	64	70	65	26	11	小心	–	B	C	B	C	C	B	×	×	○	×	×
孫韶	207	男	80	79	75	69	74	豬突	推進	B	A	C	A	C	S	○	×	×	○	○
孫尚香	207	女	72	86	67	63	86	豬突	弓將	A	B	S	B	C	S	○	×	×	○	○
孫震	253	男	67	70	48	44	54	剛膽	–	B	A	C	C	B	C	○	×	×	×	×
孫靜	184	男	66	53	72	71	72	冷靜	–	C	C	B	C	B	A	×	×	○	○	×
孫沖	184	男	62	71	36	8	14	豬突	–	B	C	C	B	C	C	○	×	×	×	
孫綝	250	男	25	39	65	17	7	小心	–	B	C	C	C	C	B	×	×	×	×	○
孫登	223	男	62	37	79	80	87	冷靜	仁政	B	B	A	C	A	A	○	×	○	○	×
孫瑜	191	男	77	70	68	69	78	冷靜	親越	A	B	A	B	A	S	×	×	○	○	×
孫翊	198	男	67	78	27	16	45	豬突	水將	A	C	C	A	C	A	○	×	×	×	
孫亮	253	男	21	7	70	76	70	冷靜	–	C	C	B	C	C	B	×	×	○	○	×
孫禮	204	男	78	81	62	73	74	剛膽	猛者	B	A	C	A	B	C		×	×	○	
孫朗	201	男	34	43	30	40	45	小心	–	C	C	B	C	B	B	×	×	○	○	×
孫魯班	216	女	26	28	72	64	68	剛膽	怒髮	C	B	C	C	C	A	○	×	×	○	×
大喬	194	女	17	11	72	78	92	冷靜	樂奏	C	C	B	C	C	A	×	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅蘆	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	一般	一般	太守	一般
–	–	–	–	建業（孫權）	吳（孫權）	吳（孫權）	北海（孔融）
–	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
–	北海（孔融）	建業（劉繇）	建業（孫策）	建業（孫權）	–	–	北海（孔融）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	安定（曹丕）	安定
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
–	–	–	–	未發現	未發現	–	未發現
–	–	–	–	武陵	武陵	–	武陵
–	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
–	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	襄陽（劉表）
–	未發現	一般	在野	一般	一般	般	一般
–	鄴	北平（公孫瓚）	汝南	新野（劉備）	江陵（劉備）	成都（劉禪）	江陵（劉備）
–	–	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	–	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	–	漢中（張魯）
未發現	未發現	一般	–	–	–	–	一般
建業	建業	建業（劉繇）	–	–	–	–	建業（劉繇）
一般	在野	在野	在野	一般	–	–	一般
南皮（張角）	晉陽	晉陽	晉陽	薊（曹操）	–	–	濮陽（張角）
–	–	–	一般	一般	一般	–	一般
–	–	–	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬超）	–	天水（韓遂）
–	–	–	–	–	一般	一般	未發現
–	–	–	–	–	建業（孫權）	吳（孫權）	吳
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	薊
一般	一般	在野	在野	–	–	–	一般
小沛（張角）	下邳（陶謙）	壽春	壽春	–	–	–	小沛（陶謙）
君主	–	–	–	–	–	–	君主
平原（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
–	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	未發現
–	長安	長安	長安（曹操）	長安（曹操）	洛陽（曹操）	–	長安
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	柴桑（孫權）	下邳

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
太史享	207	男	57	66	48	59	60	剛膽	–	C	B	C	B	C	B		×	×	×	×
太史慈	185	男	82	93	66	58	79	剛膽	戟神	A	S	C	S	C	B	○	×	×	○	○
帶來洞主	217	男	51	53	53	43	62	小心	親蠻	C	B	B	C	C	C	×	×	×		×
戴陵	218	男	70	75	39	48	50	豬突	–	B	C	C	A	C	C	○	×	×	×	○
朵思大王	217	男	62	59	70	54	47	冷靜	解毒	C	B	A	C	C	C	×	×			×
譚雄	207	男	58	73	14	20	37	豬突	–	A	C	C	B	C	B	○	×	×	×	○
張允	187	男	72	67	42	56	48	小心	–	C	C	A	C	C	S	×	×		×	×
趙雲	187	男	91	96	76	65	81	剛膽	洞察	S	B	S	S	C	B	○	×	○	○	○
張衛	191	男	74	66	45	44	61	剛膽	–	C	A	B	C	C	C		×	×		×
張英	184	男	75	74	41	34	49	豬突	–	A	B	B	C	C	C	○	×	×	×	○
張燕	184	男	82	81	53	48	63	豬突	長驅	B	B	C	S	A	C		×	×		
張橫	197	男	59	70	23	24	49	豬突	–	C	C	C	A	C	C	○	×	×	×	○
張溫	210	男	17	10	71	78	70	冷靜	–	C	C	C	C	C	B	×	×			×
張華	251	男	36	27	78	79	64	冷靜	–	C	C	C	C	B	C	×	×	○	○	×
張闓	184	男	34	66	8	1	10	小心	強奪	B	B	C	C	C	C	×	×	×	×	×
張角	184	男	86	25	86	80	98	冷靜	鬼門	A	S	A	C	A	C	○	○	×	○	○
張既	189	男	74	35	75	88	81	冷靜	親羌	C	B	B	A	S	C		×			×
張休	222	男	53	27	74	77	73	冷靜	–	C	C	B	C	B	B	×	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	壽春（曹丕）	壽春
–	–	–	–	–	未發現	一般	未發現
–	–	–	–	–	成都	江州（劉禪）	成都
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
宛	宛（袁術）	汝南（袁術）	許昌（曹操）	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	–	–	–	一般	一般	一般
–	–	–	–	–	壽春（曹操）	壽春（曹丕）	下邳（呂布）
–	–	一般	一般	一般	一般	–	未發現
–	–	廬江（孫策）	吳（孫策）	吳（孫權）	建業（孫權）	–	下邳
一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
鄴（何進）	鄴（韓馥）	平原（袁紹）	平原（袁紹）	汝南（曹操）	宛（曹操）	宛（曹丕）	鄴（韓馥）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	梓潼（劉備）	江陵（劉備）
一般	–	–	–	–	–	–	一般
宛（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
一般	一般	太守	–	–	–	–	一般
天水（董卓）	天水（董卓）	安定（李傕）	–	–	–	–	宛（張繡）
一般	一般	一般	君主	一般	–	–	君主
天水（董卓）	天水（董卓）	安定（李傕）	宛（張繡）	南皮（曹操）	–	–	宛（張繡）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	長安（曹丕）	壽春（毌丘儉）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江陵（劉備）
–	–	–	–	未發現	一般	一般	一般
–	–	–	–	洛陽	陳留（曹操）	新野（曹丕）	洛陽（司馬懿）
–	–	一般	一般	一般	一般	一般	未發現
–	–	廬江（孫策）	吳（孫策）	吳（孫權）	建業（孫權）	建業（孫權）	下邳
–	未發現	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	成都	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	–	成都（劉焉）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	江州（劉禪）	江陵（劉備）
–	–	–	一般	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	吳（孫權）	建業（孫權）	建業（孫權）	廬江（孫權）	下邳
–	未發現	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	成都	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	–	成都（劉焉）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	鎮靜	無視	冷靜	逆上
張球	220	男	69	72	44	30	46	豬突	急襲	C	C	C	A	B	C	○	×	×	×	○
張嶷	209	男	79	72	74	77	76	冷靜	踏破	A	A	A	C	A	C	○	×	○	○	×
張勳	184	男	72	68	41	39	59	剛膽	–	B	A	C	C	C	B	○	×	×	×	×
張虎	209	男	75	74	41	44	61	豬突	–	B	A	B	A	B	C	○	×	×	×	○
張紘	194	男	24	22	86	95	82	冷靜	築城	C	C	C	C	A	B	○	×			×
張郃	184	男	90	89	69	57	71	剛膽	昂揚	A	B	C	S	A	C	○	×	○	×	○
趙廣	224	男	67	71	53	53	62	剛膽	–	C	B	B	A	B	C		×	×	×	×
趙弘	184	男	66	72	28	22	19	剛膽	–	B	C	C	B	C	C	○	×	×	×	×
張濟	184	男	70	66	52	53	55	剛膽	–	C	C	C	A	C	C	○	×	×	×	×
張繡	184	男	80	73	60	45	59	剛膽	騎將	C	C	B	S	B	C	○	×	○	×	×
張緝	215	男	31	29	70	74	50	小心	–	C	C	B	C	C	C	×	×	×	×	×
張遵	238	男	63	68	66	59	57	冷靜	–	B	A	B	C	C	C	×	×	○	○	×
張春華	203	女	60	9	76	72	68	剛膽	秘計	C	C	C	B	B	C	○	×			×
張昭	194	男	33	3	84	97	80	小心	–	B	C	C	C	C	C	○	○	○	×	○
張松	189	男	15	6	88	82	19	小心	秘計	C	C	C	C	C	C	×	×	○		×
張紹	216	男	8	12	31	59	52	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	○	×
張承	197	男	77	70	75	73	74	剛膽	水將	B	A	A	C	B	A	○	×	×		×
張任	188	男	88	84	78	59	76	冷靜	弓將	A	S	S	C	B	C	○	×	○	○	×

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	–	–	一般	–	–	–	–	一般
	–	–	濮陽（呂布）	–	–	–	–	下邳（呂布）
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	襄陽
	–	–	–	–	–	–	一般	一般
	–	–	–	–	–	–	梓潼（劉禪）	江陵（劉備）
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	薊
	–	未發現	一般	一般	一般	–	–	未發現
	–	南皮	南皮（袁紹）	薊（袁紹）	北平（曹操）	–	–	南皮
	–	–	–	–	–	未發現	–	未發現
	–	–	–	–	–	武陵	–	武陵
	一般	一般	一般	–	–	–	–	一般
	洛陽（何進）	陳留（曹操）	濮陽（呂布）	–	–	–	–	下邳（呂布）
	–	未發現	未發現	一般	君主	一般	–	君主
	–	鄴	鄴	江陵（劉表）	桂陽（趙範）	桂陽（劉備）	–	桂陽（趙範）
	一般	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
	薊（劉焉）	平原（劉備）	小沛（劉備）	小沛（劉備）	新野（劉備）	江陵（劉備）	–	江陵（劉備）
	–	–	–	–	–	–	–	未發現
	–	–	–	–	–	–	–	吳
	–	–	–	–	–	–	一般	一般
	–	–	–	–	–	–	永安（劉禪）	江陵（劉備）
	太守	–	–	–	–	–	–	一般
	濮陽（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
	太守	–	–	–	–	–	–	一般
	宛（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
	一般	君主	君主	–	–	–	–	一般
	晉陽（丁原）	晉陽（張楊）	晉陽（張楊）	–	–	–	–	晉陽（丁原）
	–	–	–	–	未發現	未發現	一般	未發現
	–	–	–	–	成都	成都	江州（劉禪）	成都
	–	一般	一般	一般	太守	都督	–	一般
	–	長安（董卓）	濮陽（呂布）	陳留（曹操）	北平（曹操）	壽春（曹操）	–	下邳（呂布）
	都督	–	–	–	–	–	–	一般
	許昌（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
	–	–	–	–	未發現	未發現	–	未發現
	–	–	–	–	江陵	江陵	–	江陵

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
貂蟬	194	女	10	26	81	65	94	冷靜	傾國	C	C	B	B	C	B	×	×	○	○	×
張悌	253	男	67	43	80	78	83	冷靜	不屈	A	C	B	C	C	A	○	×	○	○	×
趙統	223	男	68	67	61	54	58	冷靜	–	B	C	B	A	C	C	×	×	○	○	×
張特	228	男	73	54	75	66	68	冷靜	害毒	C	A	B	C	A	C	×	×	○	○	×
張南	187	男	57	71	46	34	34	小心	–	C	C	C	A	C	C	×	×	×	×	○
張南	209	男	70	69	37	43	59	豬突	–	B	B	C	B	C	C	○	×	×	×	○
張邈	184	男	52	53	70	74	85	小心	名聲	C	B	B	B	C	C	×	×	×	○	×
趙範	187	男	28	21	32	58	56	小心	–	C	C	C	B	C	C	×	×	×	×	○
張飛	184	男	85	98	30	22	45	豬突	鬥神	S	S	C	A	C	C	○	×	×	×	○
張布	244	男	31	24	71	66	41	小心	–	C	C	C	C	C	B	×	×	×	○	×
張苞	212	男	75	87	48	46	68	豬突	掃討	S	A	B	A	C	C	○	×	×	○	○
張寶	184	男	83	71	81	64	82	剛膽	鬼門	S	B	A	B	S	C	○	○	○	○	×
張曼成	184	男	73	81	45	37	53	豬突	威壓	A	B	C	B	A	C	○	×	×	×	○
張楊	184	男	72	70	62	58	68	剛膽	–	C	C	B	A	C	C	○	×	×	○	×
張翼	207	男	75	74	71	72	70	剛膽	親蠻	B	A	A	C	A	C		×	×	○	×
張遼	188	男	93	92	78	58	78	剛膽	威風	S	S	B	S	B	C	○	×	○	×	○
張梁	184	男	78	80	68	52	80	剛膽	妖術	S	C	C	A	A	C	○	×	×	○	○
趙累	202	男	70	43	67	74	71	冷靜	補佐	B	B	A	C	A	C	×	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
在野	君主	君主	君主	君主	君主	一般	君主
漢中	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	長安（曹丕）	漢中（張魯）
未發現	未發現	一般	－	－	－	－	一般
建業	建業	建業（劉繇）	－	－	－	－	建業（劉繇）
－	－	－	－	一般	－	－	一般
－	－	－	－	桂陽（趙範）	－	－	桂陽（趙範）
未發現	一般	一般	－	－	－	－	一般
柴桑	宛（袁術）	汝南（袁術）	－	－	－	－	廬江（袁術）
未發現	一般	一般	－	－	－	－	一般
濮陽	陳留（曹操）	濮陽（呂布）	－	－	－	－	下邳（呂布）
－	－	未發現	一般	一般	太守	一般	未發現
－	－	下邳	濮陽（曹操）	下邳（曹操）	小沛（曹操）	襄陽（曹丕）	下邳
－	未發現	一般	一般	一般	一般	一般	一般
－	許昌	小沛（劉備）	許昌（曹操）	鄴（曹操）	許昌（曹操）	洛陽（曹丕）	許昌（曹操）
未發現	未發現	一般	一般	－	－	－	一般
下邳	下邳（陶謙）	下邳（陶謙）	下邳（劉備）	－	－	－	小沛（陶謙）
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	下邳
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	成都
－	－	－	－	－	未發現	一般	未發現
－	－	－	－	－	成都	梓潼（劉禪）	成都
－	未發現	一般	一般	在野	太守	一般	未發現
－	宛	南皮（袁紹）	晉陽（袁紹）	新野	零陵（劉備）	成都（劉禪）	宛
－	－	－	－	－	－	一般	一般
－	－	－	－	－	－	洛陽（曹丕）	許昌（曹操）
－	一般	一般	一般	太守	－	－	一般
－	下邳（陶謙）	下邳（陶謙）	下邳（劉備）	下邳（曹操）	－	－	小沛（陶謙）
－	－	未發現	未發現	一般	一般	一般	未發現
－	－	汝南	汝南	新野（劉備）	武陵（劉備）	永安（劉禪）	汝南
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	柴桑（孫權）	廬江
－	－	－	一般	一般	一般	－	未發現
－	－	－	廬江（孫策）	廬江（孫權）	廬江（孫權）	－	廬江
未發現	一般	一般	在野	－	－	－	一般
汝南	宛（袁術）	壽春（袁術）	壽春	－	－	－	廬江（袁術）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	罵倒	無視	鎮靜	逆上
張魯	184	男	51	26	73	78	89	小心	米道	B	C	B	C	C	C	○	×	○		○
陳橫	184	男	64	63	26	35	43	豬突	–	C	A	B	C	C	C	○	×	×	×	○
陳應	203	男	62	72	45	27	40	豬突	–	A	B	C	C	C	C	○	×	×	×	○
陳紀	184	男	58	65	43	48	32	剛膽	–	C	A	B	C	C	C	○	×	×	×	×
陳宮	184	男	78	55	89	83	68	冷靜	掎角	B	B	A	B	A	C	×	○			×
陳矯	194	男	61	27	76	83	64	冷靜	–	C	B	A	C	B	C	×	×	○	○	×
陳群	186	男	32	14	74	96	73	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	×			×
陳珪	184	男	15	4	82	77	76	冷靜	言毒	C	C	C	C	B	C	×	○	○	×	○
陳騫	233	男	72	71	65	57	50	剛膽	–	A	C	C	B	A	B		×	×	×	×
陳壽	252	男	12	22	60	75	51	冷靜	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	○	×
陳式	210	男	70	71	25	23	30	豬突	踏破	B	C	C	B	A	B		×	×	×	
陳震	189	男	46	46	68	76	73	冷靜	–	C	C	B	C	C	C	○	×	○	○	×
陳泰	224	男	84	73	86	78	77	冷靜	精妙	S	A	A	A	A	C	×				×
陳登	188	男	79	64	81	80	61	冷靜	詭計	B	A	A	C	S	C	○	×	○	○	×
陳到	194	男	76	71	63	53	69	剛膽	–	A	C	B	A	B	C	×	×			×
陳表	218	男	66	42	74	78	72	剛膽	心攻	C	A	B	C	C	A	○	×	×	○	×
陳武	195	男	74	87	43	40	62	豬突	戟將	A	S	C	C	C	S		×	×	○	○
陳蘭	184	男	66	69	40	24	38	小心	–	B	A	C	C	B	C	○	×	×	×	×

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	一般	一般	一般	太守	一般	一般	－	一般
	鄴（何進）	南皮（袁紹）	南皮（袁紹）	南皮（袁紹）	鄴（曹操）	鄴（曹操）	－	南皮（袁紹）
	未發現	在野	一般	一般	太守	一般	－	一般
	濮陽	濮陽	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	濮陽（曹操）	許昌（曹操）	－	許昌（曹操）
	太守	－	－	－	－	－	－	一般
	南皮（張角）	－	－	－	－	－	－	濮陽（張角）
	－	－	－	－	未發現	一般	－	未發現
	－	－	－	－	小沛	小沛（曹操）	－	小沛
	未發現	一般	一般	一般	一般	一般	－	一般
	安定	武威（馬騰）	天水（馬騰）	安定（馬騰）	安定（馬騰）	長安（馬超）	－	天水（韓遂）
	君主	－	－	－	－	－	－	君主
	晉陽（丁原）	－	－	－	－	－	－	晉陽（丁原）
	一般	一般	一般	一般	太守	一般	－	一般
	下邳（孫堅）	長沙（孫堅）	廬江（孫策）	建業（孫策）	廬江（孫權）	柴桑（孫權）	－	柴桑（孫堅）
	－	－	－	－	－	－	一般	一般
	－	－	－	－	－	－	陳留（曹丕）	許昌（曹操）
	－	－	未發現	未發現	一般	一般	一般	未發現
	－	－	北海	零陵	會稽（孫權）	會稽（孫權）	會稽（孫權）	汝南
	－	－	－	－	一般	一般	一般	未發現
	－	－	－	－	廬江（孫權）	廬江（孫權）	江夏（孫權）	廬江
	－	－	－	－	－	－	一般	未發現
	－	－	－	－	－	－	江夏（孫權）	廬江
	未發現	未發現	一般	－	－	－	－	一般
	陳留	陳留	陳留（曹操）	－	－	－	－	許昌（曹操）
	一般	一般	太守	－	－	－	－	一般
	北平（公孫瓚）	北平（公孫瓚）	薊（公孫瓚）	－	－	－	－	北平（公孫瓚）
	－	－	－	－	－	－	－	一般
	－	－	－	－	－	－	－	梓潼（鍾會）
	－	一般	一般	一般	在野	在野	－	一般
	－	薊（劉虞）	南皮（袁紹）	晉陽（袁紹）	北平	薊	－	薊（劉虞）
	未發現	一般	一般	一般	－	－	－	一般
	鄴	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	－	－	－	南皮（袁紹）
	－	－	－	一般	一般	一般	一般	一般
	－	－	－	陳留（曹操）	陳留（曹操）	下邳（曹操）	下邳（曹丕）	許昌（曹操）
	－	一般	一般	在野	一般	一般	一般	一般
	－	北平（公孫瓚）	薊（公孫瓚）	薊	薊（曹操）	北平（曹操）	北平（曹丕）	北平（公孫瓚）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
陳琳	184	男	10	9	74	78	72	冷靜	詩想	C	C	C	C	B	C	○	○	○	○	×
程昱	184	男	70	49	90	79	58	剛膽	掎角	A	C	C	C	A	C	○	○	○	×	○
程遠志	184	男	69	74	17	24	35	猪突	–	A	C	C	A	B	C	○	×	×	×	○
丁儀	203	男	15	5	64	72	51	小心	–	C	C	C	C	B	C	×	×	○	×	×
程銀	184	男	69	73	40	36	50	猪突	–	C	B	C	A	C	C	×	×	○	×	○
丁原	184	男	70	76	35	40	74	猪突	–	C	C	B	A	C	C	×	×	○	○	○
程普	184	男	84	79	79	74	85	冷靜	名聲	A	A	A	B	B	S		×			×
程武	215	男	56	35	75	71	45	冷靜	–	B	B	C	C	C	C	×	×	○	○	×
程秉	191	男	16	15	71	72	65	冷靜	–	C	C	C	C	B	B	×	×			×
丁奉	207	男	81	80	71	55	56	剛膽	急襲	S	A	B	A	B	S	○	×	○	×	○
丁封	217	男	66	66	53	39	61	猪突	–	A	C	C	B	C	A		×	×		
典韋	184	男	56	95	35	29	58	剛膽	護衛	B	A	C	C	C	C	○	×	×	×	○
田楷	184	男	68	65	56	61	63	冷靜	–	C	C	B	A	B	C	×	×			×
田續	237	男	47	60	55	15	32	小心	–	B	C	C	B	B	C	×	×	×	○	×
田疇	188	男	66	66	72	76	74	冷靜	風水	C	C	B	B	C	C	×	×			×
田豐	184	男	72	29	93	87	64	剛膽	–	A	B	B	C	A	C	○	○	○	○	×
典滿	195	男	51	73	39	26	52	猪突	–	C	A	C	C	C	C		×	×	×	
田予	189	男	80	72	80	78	75	冷靜	親烏	B	B	A	A	A	C	○	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	會稽（孫權）	北海
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	成都（劉禪）	江陵
–	未發現	一般	一般	一般	一般	–	未發現
–	江陵	江州（劉璋）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	–	江陵
–	–	–	–	–	–	未發現	君主
–	–	–	–	–	–	新野	江州（鄧艾）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江州（鄧艾）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	梓潼（劉禪）	新野
一般	君主	君主	–	–	–	–	君主
陳留（何進）	下邳（陶謙）	下邳（陶謙）	–	–	–	–	小沛（陶謙）
–	–	–	–	–	一般	一般	未發現
–	–	–	–	–	成都（劉璋）	上庸（曹丕）	武威
–	–	–	–	未發現	一般	太守	一般
–	–	–	–	新野	梓潼（劉璋）	梓潼（劉禪）	江陵（劉備）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	江夏（孫權）	壽春（毌丘儉）
–	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	未發現
–	會稽	會稽	廬江（孫策）	廬江（孫權）	廬江（孫權）	–	會稽
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	宛
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	建業
一般	一般	一般	一般	–	–	–	一般
鄴（何進）	長安（董卓）	長安（李傕）	許昌（曹操）	–	–	–	長安（何進）
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	一般	未發現
濮陽	南皮（袁紹）	晉陽（張楊）	濮陽（曹操）	南皮（曹操）	許昌（曹操）	許昌（曹丕）	濮陽
君主	君主	–	–	–	–	–	君主
天水（董卓）	洛陽（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江州（鄧艾）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	會稽

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
滕胤	221	男	29	41	71	76	64	小心	–	C	C	B	C	B	B	×	×	×		×
董允	214	男	47	28	78	91	79	冷靜	指導	C	C	B	C	B	C	○	×	○	○	×
董和	187	男	57	34	74	87	76	剛膽	親蠻	C	B	A	C	C	C	○	×	×		×
鄧艾	216	男	94	87	89	81	70	冷靜	強行	S	A	A	A	S	C	○	○	×	○	○
黨均	248	男	33	24	77	59	47	冷靜	–	B	C	C	C	A	C	×	×			×
董厥	223	男	65	59	76	78	66	冷靜	–	C	C	A	C	A	C	×	×	○	○	×
陶謙	184	男	51	27	63	63	77	小心	–	C	B	B	C	C	C	○	×	×		×
鄧賢	208	男	61	73	45	36	51	豬突	–	B	C	B	C	B	C	○	×	×	×	○
鄧芝	201	男	73	52	81	85	88	冷靜	論客	B	C	A	B	A	C	○		×		
唐咨	225	男	61	71	50	52	61	剛膽	造船	A	C	B	C	C	A	○	×	×	○	×
董襲	188	男	72	85	50	48	60	剛膽	推進	A	A	B	C	B	S	○	×	×		
滕脩	247	男	44	32	31	71	62	小心	–	C	C	B	C	C	B	○	×	×	○	×
陶濬	253	男	65	66	46	44	55	剛膽	–	C	C	B	C	A	A	○	×	×	×	×
董承	184	男	56	53	65	63	75	剛膽	–	C	C	C	B	B	C	○	×	×	○	×
董昭	184	男	19	25	80	82	59	冷靜	運搬	C	C	C	C	B	C	○	×	○	○	○
董卓	184	男	74	87	69	19	37	剛膽	徵稅	C	C	A	A	C	C	○	×	×	×	○
鄧忠	244	男	72	85	69	55	71	剛膽	槍將	S	B	B	A	A	C	○	×	×	○	○
董朝	240	男	17	13	56	71	61	小心	–	C	C	C	C	B	B	×	×	○	×	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	小沛
一般	太守	–	–	–	–	–	一般
天水（董卓）	長安（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）
一般	–	–	–	–	–	–	一般
南皮（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
未發現	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	未發現
長安	襄陽	襄陽	長安（曹操）	洛陽（曹操）	洛陽（曹操）	–	長安
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	洛陽（司馬懿）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	天水
一般	在野	在野	在野	–	–	–	一般
平原（張角）	汝南	汝南	汝南	–	–	–	濮陽（張角）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	晉陽
–	–	–	一般	一般	一般	一般	一般
–	–	–	安定（馬騰）	安定（馬騰）	長安（馬超）	梓潼（劉禪）	武威（馬騰）
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	武威（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	長安（馬超）	–	天水（韓遂）
–	–	一般	一般	一般	–	–	一般
–	–	武威（馬騰）	武威（馬騰）	武威（馬騰）	–	–	武威（馬騰）
–	–	–	–	–	–	未發現	未發現
–	–	–	–	–	–	安定	安定
一般	–	–	–	–	–	–	一般
許昌（張角）	–	–	–	–	–	–	濮陽（張角）
–	–	–	–	–	–	太守	未發現
–	–	–	–	–	–	天水（曹丕）	天水
–	–	–	–	–	一般	一般	一般
–	–	–	–	–	江陵（劉備）	成都（劉禪）	江陵（劉備）
–	–	–	一般	一般	一般	一般	一般
–	–	–	安定（馬騰）	安定（馬騰）	長安（馬超）	漢中（劉禪）	武威（馬騰）
–	–	–	–	一般	一般	–	未發現
–	–	–	–	廬江（孫權）	廬江（孫權）	–	柴桑

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	論破	無視	鎮靜	逆上
董荼那	217	男	68	73	31	37	49	豬突	—	B	A	C	C	C	C	[illegible]	×	×	×	[illegible]
唐彬	253	男	67	74	59	53	58	剛膽	—	B	C	B	B	A	A	○	×	×	×	×
董旻	184	男	49	60	25	12	23	小心	—	C	C	C	B	C	C	×	×	×	×	×
鄧茂	184	男	61	75	29	17	28	豬突	—	B	C	C	A	C	C	×	×	×	×	○
杜畿	184	男	66	32	74	87	76	冷靜	運搬	C	C	B	C	A	B	×	×			
杜預	241	男	85	30	85	80	81	冷靜	昂揚	A	B	S	C	S	S	○	×	○	○	×
甯隨	253	男	67	69	72	44	52	冷靜	屯田	C	C	C	A	C	C	×	×			
裴元紹	184	男	49	65	25	27	42	豬突	—	B	B	C	C	C	C	○	×	×	×	○
裴秀	243	男	8	9	70	79	37	小心	發明	C	C	C	C	S	C	×	×			
馬雲騄	197	女	78	88	53	46	77	剛膽	騎將	A	C	B	S	C	B	○	×	×	○	○
馬玩	189	男	71	74	16	23	37	豬突	—	B	C	C	A	C	C		×	×	×	
馬休	192	男	68	73	48	45	68	剛膽	長驅	B	B	C	S	C	C	○	×	×	○	×
馬鈞	219	男	2	7	60	70	41	小心	發明	C	C	C	C	S	C	×	×			
波才	184	男	71	74	52	25	33	剛膽	威壓	A	B	C	C	A	C	○	×	×	×	×
馬遵	215	男	38	52	31	51	48	小心	—	C	C	C	B	C	C	×	×	○	×	○
馬謖	209	男	61	67	87	68	67	豬突	百出	B	C	B	B	C	C	×	○	○	×	○
馬岱	197	男	81	85	56	54	74	冷靜	沈著	B	B	B	S	B	C	×	×	○	○	×
馬忠	205	男	67	77	64	36	38	剛膽	捕縛	C	A	B	C	C	B	○	×	×	×	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	未發現	未發現	一般	未發現
–	–	–	–	梓潼	梓潼	江州（劉禪）	梓潼
–	一般	一般	一般	一般	君主	都督	一般
–	武威（馬騰）	武威（馬騰）	安定（馬騰）	安定（馬騰）	長安（馬超）	漢中（劉禪）	武威（馬騰）
–	–	一般	一般	一般	–	–	一般
–	–	武威（馬騰）	武威（馬騰）	武威（馬騰）	–	–	武威（馬騰）
君主	君主	君主	君主	君主	–	–	君主
武威（馬騰）	武威（馬騰）	武威（馬騰）	武威（馬騰）	武威（馬騰）	–	–	武威（馬騰）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	梓潼
–	–	–	–	未發現	一般	–	一般
–	–	–	–	襄陽	江夏（劉備）	–	江陵（劉備）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	建業
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	漢中（劉禪）	新野
–	–	–	未發現	一般	一般	–	一般
–	–	–	鄴	桂陽（趙範）	桂陽（劉備）	–	桂陽（趙範）
–	–	未發現	未發現	一般	一般	太守	未發現
–	–	武陵	武陵	江夏（劉表）	武陵（劉備）	長沙（孫權）	武陵
–	–	–	一般	一般	一般	–	未發現
–	–	–	柴桑（孫策）	廬江（孫權）	廬江（孫權）	–	陳留
一般	太守	–	–	–	–	–	一般
天水（董卓）	安定（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）
未發現	未發現	一般	–	–	–	–	一般
會稽	會稽	建業（劉繇）	–	–	–	–	建業（劉繇）
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
鄴	鄴（韓馥）	–	–	–	–	–	鄴（韓馥）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	成都（劉禪）	江夏
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	襄平（公孫恭）	襄平（公孫度）
–	–	–	一般	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉禪）	天水
–	–	未發現	一般	一般	–	–	一般
–	–	下邳	下邳（劉備）	新野（劉備）	–	–	江陵（劉備）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	論破	無視	鎮靜	逆上
馬忠	205	男	78	72	68	78	79	剛膽	踏破	B	A	A	C	A	C	○	×	×	○	×
馬超	189	男	88	97	44	26	82	豬突	騎神	A	B	C	S	B	C	○	×	×	×	○
馬鐵	193	男	70	62	56	52	62	冷靜	親羌	C	C	B	S	B	C	×	×	○	○	×
馬騰	184	男	82	80	51	59	89	剛膽	繁殖	B	A	C	S	C	C	○	×	×	×	○
馬邈	240	男	19	12	7	35	12	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
馬良	206	男	46	23	85	90	86	冷靜	能吏	C	C	B	C	B	B	○	×	○	○	○
萬彧	253	男	21	25	71	65	41	小心	–	C	C	C	C	B	C	×	×	○	○	○
樊建	224	男	41	24	71	77	73	冷靜	–	C	C	B	C	B	C	×	×	○	○	×
樊氏	200	女	23	22	72	69	76	冷靜	內助	C	C	B	B	C	B	×	×	○	○	×
潘濬	193	男	61	18	67	82	21	小心	–	C	B	C	C	C	C	○	×	○	○	×
潘璋	196	男	76	80	70	28	12	剛膽	捕縛	B	A	A	B	C	S	○	×	×	×	
樊稠	184	男	66	73	31	24	39	豬突	–	C	C	C	A	C	C	×	×	×	×	○
樊能	184	男	69	61	36	31	48	剛膽	–	C	B	B	C	C	C	×	×	×		×
潘鳳	184	男	56	77	4	14	25	豬突	–	C	C	C	B	C	C	○	×	○	×	○
費禕	212	男	77	30	83	92	83	剛膽	能吏	B	B	A	C	A	B	×	○	○	○	×
卑衍	215	男	60	66	21	30	46	小心	–	C	C	B	B	C	C	×	×	×	×	×
費詩	195	男	15	28	64	74	66	小心	–	C	C	C	C	B	C	○	×	×	○	○
糜氏	194	女	12	6	66	70	79	冷靜	內助	C	C	C	C	C	C	×	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
未發現	一般	一般	一般	一般	都督	－	一般
下邳	下邳（陶謙）	下邳（陶謙）	下邳（劉備）	新野（劉備）	桂楊（劉備）	－	江陵（劉備）
－	一般	一般	一般	一般	一般	－	一般
－	下邳（陶謙）	下邳（陶謙）	下邳（劉備）	新野（劉備）	長沙（劉備）	－	江陵（劉備）
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	安定（曹丕）	天水
未發現	一般	－	－	－	－	－	一般
北海	北海（孔融）	－	－	－	－	－	北海（孔融）
－	－	－	－	未發現	未發現	－	未發現
－	－	－	－	江陵	江陵	－	江陵
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	長安
－	－	－	－	未發現	一般	－	未發現
－	－	－	－	薊	長沙（劉備）	－	薊
－	－	－	－	－	－	－	未發現
－	－	－	－	－	－	－	新野
未發現	未發現	未發現	一般	一般	一般	一般	未發現
長安	長安	長安	江陵（劉表）	江陵（劉表）	襄陽（曹操）	襄陽（曹丕）	長安
－	－	－	－	未發現	未發現	－	未發現
－	－	－	－	新野	新野	－	新野
－	－	－	－	－	－	－	一般
－	－	－	－	－	－	－	壽春（毌丘儉）
－	－	－	－	－	－	一般	一般
－	－	－	－	－	－	汝南（曹丕）	壽春（毌丘儉）
－	－	－	－	－	－	－	一般
－	－	－	－	－	－	－	壽春（毌丘儉）
未發現	一般	一般	一般	－	－	－	一般
南皮	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	－	－	－	南皮（袁紹）
－	－	－	一般	一般	一般	一般	一般
－	－	－	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（曹操）	襄陽（曹丕）	襄陽（劉表）
一般	在野	在野	一般	－	－	－	一般
小沛（張角）	晉陽	晉陽	洛陽（曹操）	－	－	－	濮陽（張角）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般	一般
洛陽（何進）	陳留（曹操）	陳留（曹操）	許昌（曹操）	許昌（曹操）	許昌（曹操）	洛陽（曹丕）	許昌（曹操）
未發現	一般	－	－	－	－	－	未發現
晉陽	晉陽（張楊）	－	－	－	－	－	晉陽

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大局	論理	無視	鎮靜	逆上
糜竺	184	男	33	29	77	83	85	冷靜	富豪	C	C	B	C	C	C	○	×	○	○	×
糜芳	188	男	54	61	32	23	23	小心	—	B	C	B	C	C	C	×	×	×	×	○
費耀	211	男	70	66	73	62	67	冷靜	—	B	B	C	B	B	C	×	×	○		×
武安國	184	男	67	83	34	33	36	豬突	—	B	C	C	B	C	C	○	×	×	×	×
馮習	201	男	72	71	39	41	62	豬突	—	A	B	C	B	C	C		×	×		
傅嘏	228	男	44	35	81	82	70	冷靜	—	C	C	B	C	B	C	×	×	○	○	○
傅士仁	201	男	46	63	37	24	20	小心	—	C	B	B	C	C	C	×	×		×	×
傅僉	230	男	73	85	72	46	62	剛膽	猛者	B	A	C	A	B	C	○	×	×	×	○
傅巽	184	男	14	13	69	72	46	冷靜	—	C	C	C	C	C	C	×	×			×
傅彤	207	男	66	72	46	42	63	豬突	連戰	B	A	C	B	C	C	○	×	×	○	○
文鴦	236	男	76	91	60	32	63	豬突	急襲	B	C	A	S	C	C		×	×		
文欽	217	男	74	83	43	34	22	豬突	—	A	A	B	B	C	C	○	×	×	×	○
文虎	241	男	66	72	45	30	58	剛膽	—	B	C	C	B	B	C	○	×	×		×
文醜	184	男	78	94	25	25	38	豬突	騎將	A	B	A	S	C	C	○	×	×	×	○
文聘	197	男	86	82	66	69	72	剛膽	不屈	A	S	B	C	B	A		×	×		
卞喜	184	男	56	70	59	37	24	豬突	—	B	C	B	C	B	C	○	×	×	×	○
卞氏	184	女	36	24	74	76	87	剛膽	樂奏	C	C	C	B	C	C	○	×	○		×
方悅	184	男	68	80	44	46	55	豬突	—	A	C	C	B	C	C	○	×	×	×	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戦	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	汝南（曹丕）	武威（馬騰）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
未發現	一般	一般	一般	–	–	–	一般
南皮	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	–	–	–	南皮（袁紹）
未發現	太守	太守	太守	太守	太守	–	一般
梓潼	梓潼（劉焉）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	–	成都（劉焉）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	成都（劉禪）	江陵
一般	一般	–	–	–	–	–	一般
陳留（何進）	陳留（曹操）	–	–	–	–	–	陳留（劉岱）
–	–	–	一般	一般	一般	–	一般
–	–	–	江州（劉璋）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	–	江陵（劉備）
–	–	–	–	–	一般	–	一般
–	–	–	–	–	江陵（劉備）	–	江陵（劉備）
一般	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
武威（馬騰）	武威（馬騰）	武威（馬騰）	安定（馬騰）	安定（馬騰）	長安（馬超）	–	武威（馬騰）
–	–	–	–	一般	–	–	一般
–	–	–	–	桂陽（趙範）	–	–	桂陽（趙範）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	壽春
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
晉陽	晉陽（張楊）	–	–	–	–	–	晉陽（丁原）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	濮陽
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
–	–	–	未發現	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	壽春	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	武陵（孫權）	壽春
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	壽春
–	未發現	一般	一般	太守	一般	一般	一般
–	陳留	陳留（曹操）	陳留（曹操）	汝南（曹操）	襄陽（曹操）	襄陽（曹丕）	許昌（曹操）
未發現	未發現	一般	一般	太守	一般	–	未發現
陳留	陳留	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	平原（曹操）	鄴（曹操）	–	陳留

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
龐會	219	男	69	75	49	42	52	剛膽	—	B	C	C	A	A	C	○	×	×	○	×
忙牙長	217	男	45	79	3	2	9	豬突	—	A	C	C	B	C	C	○	×	×	×	○
逢紀	184	男	27	21	84	70	39	小心	—	C	C	C	C	C	C	×	×	○	○	×
龐羲	184	男	60	38	68	74	57	剛膽	—	C	B	B	C	B	C	○	×	×	○	×
鮑三娘	220	女	72	83	56	36	75	豬突	連戰	B	B	B	A	C	A		×	×	○	
鮑信	184	男	77	67	81	73	78	剛膽	補佐	B	A	B	C	B	C	○	×	○	○	×
法正	195	男	82	47	94	78	55	冷靜	待伏	C	C	A	C	A	C	×	○		○	
龐統	208	男	78	34	97	85	69	冷靜	連環	B	B	C	C	B	B	○	○	○	○	○
龐德	184	男	80	94	70	44	70	剛膽	白馬	B	A	A	S	B	C	○	×	×		
鮑隆	202	男	58	76	49	23	30	豬突	—	B	C	A	C	C	C	×	×	○	×	○
步協	230	男	71	49	69	63	67	冷靜	—	C	B	A	C	B	A	×	×		○	×
穆順	184	男	52	77	11	21	20	豬突	—	C	B	C	B	C	C	○	×	×	×	○
濮陽興	243	男	37	32	70	72	59	小心	—	C	C	C	C	B	B		×	×	○	×
木鹿大王	216	男	65	71	39	6	32	豬突	妖術	C	A	C	C	C	C	○	×	×	×	○
步騭	196	男	72	51	84	86	70	冷靜	射程	C	C	A	C	S	A	○	×	○	○	○
步闡	236	男	71	60	71	64	62	冷靜	—	C	A	B	C	C	A	×	×	○	○	×
滿寵	189	男	84	64	82	84	80	冷靜	補佐	C	S	A	C	A	C	×	○		○	×
毛玠	184	男	63	39	59	78	61	冷靜	眼力	C	C	B	C	C	B	○	×	○	○	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅蘆	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	君主	君主
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	江夏
–	–	未發現	一般	一般	一般	太守	一般
–	–	安定	江州（劉璋）	江州（劉璋）	江州（劉璋）	上庸（曹丕）	成都（劉焉）
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
宛	宛（袁術）	–	–	–	–	–	廬江（袁術）
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	未發現
–	梓潼（劉焉）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	–	梓潼
–	–	–	–	未發現	未發現	太守	君主
–	–	–	–	建寧	建寧	建寧（孟獲）	建寧（雍闓）
–	–	–	–	–	一般	一般	未發現
–	–	–	–	–	零陵（劉備）	成都（劉禪）	襄陽
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	江州（鄧艾）
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	洛陽（司馬懿）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
宛	宛（袁術）	壽春（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	–	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	–	漢中（張魯）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	洛陽
未發現	未發現	一般	–	–	–	–	一般
晉陽	晉陽	晉陽（張楊）	–	–	–	–	晉陽（丁原）
–	–	未發現	一般	一般	一般	–	未發現
–	–	洛陽	洛陽（曹操）	洛陽（曹操）	下邳（曹操）	–	洛陽
–	–	一般	一般	一般	一般	一般	一般
–	–	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	武威（馬超）	安定（曹丕）	天水（韓遂）
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	–	漢中（張魯）
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	–	漢中（張魯）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
孟獲	212	男	76	87	42	45	80	豬突	亂戰	B	S	C	C	C	C	○	×	×	×	○
孟宗	235	男	47	28	72	78	79	冷靜	–	C	C	B	C	A	B	×	×	○	○	×
孟達	191	男	75	73	74	66	72	小心	–	B	B	A	C	A	C	×	×	○		○
孟優	215	男	50	68	22	18	37	豬突	親蠻	B	A	C	C	C	C	○	×	×	×	○
俞涉	184	男	62	79	24	23	33	豬突	–	B	C	C	A	C	C		×	×	×	×
楊懷	186	男	62	68	68	62	53	剛膽	–	C	A	B	C	C	C	○	×	×	×	×
雍闓	207	男	81	75	54	56	68	豬突	親蠻	A	A	C	C	S	C		×	×	×	
楊儀	209	男	68	40	82	79	23	小心	–	C	B	B	C	B	C	×	○	×	×	○
楊欣	239	男	61	68	61	58	64	冷靜	–	A	C	C	B	A	C	×	×			×
羊祜	240	男	90	64	84	87	89	冷靜	精妙	S	B	S	A	B	A	○	×	○	○	○
楊弘	184	男	18	15	76	60	45	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
楊昂	191	男	68	72	38	35	42	豬突	–	B	B	B	B	C	C	○	×	×	×	○
楊濟	245	男	67	68	71	66	64	冷靜	–	B	B	B	B	B	C	×	×	○	○	×
楊醜	184	男	52	65	40	22	32	小心	–	B	C	C	B	C	C	×	×	×	○	×
楊修	194	男	10	4	83	79	43	小心	–	C	C	C	C	C	C	×		○	○	×
楊秋	191	男	67	64	58	63	42	小心	–	C	C	B	A	B	C	×	×	×	○	×
楊松	186	男	2	5	28	34	5	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	○	×	×
楊任	189	男	70	78	53	40	56	剛膽	–	C	A	B	B	C	C	○	×	×	×	○

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	襄平（公孫恭）	襄平（公孫度）
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	晉陽
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	漢中（張魯）	–	漢中（張魯）
–	–	–	未發現	未發現	未發現	一般	未發現
–	–	–	天水	天水	天水	洛陽（曹丕）	天水
未發現	一般	未發現	–	–	–	–	未發現
洛陽	洛陽（董卓）	洛陽	–	–	–	–	洛陽
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	雲南（孟獲）	雲南（孟獲）
–	–	一般	一般	一般	一般	–	未發現
–	–	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	梓潼（劉璋）	–	成都
未發現	一般	一般	在野	–	–	–	一般
汝南	宛（袁術）	壽春（袁術）	壽春	–	–	–	廬江（袁術）
–	–	–	–	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	–	吳（孫權）	吳（孫權）	廬江（孫權）	會稽
–	–	–	–	–	–	–	未發現
–	–	–	–	–	–	–	襄陽
–	–	–	–	一般	一般	–	未發現
–	–	–	–	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	–	武陵
–	–	未發現	未發現	未發現	未發現	一般	未發現
–	–	建寧	建寧	建寧	建寧	江州（劉禪）	建寧
一般	一般	君主	–	–	–	–	一般
天水（董卓）	安定（董卓）	長安（李傕）	–	–	–	–	安定（董卓）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	零陵（孫權）	吳
–	–	–	–	–	–	–	一般
–	–	–	–	–	–	–	柴桑（孫堅）
–	–	–	–	一般	一般	–	未發現
–	–	–	–	會稽（孫權）	會稽（孫權）	–	吳
–	–	–	–	一般	一般	都督	一般
–	–	–	–	吳（孫權）	建業（孫權）	江陵（孫權）	柴桑（孫堅）
–	–	未發現	未發現	一般	一般	太守	未發現
–	–	宛	宛	江陵（劉表）	成都（劉璋）	永安（劉禪）	宛

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
楊祚	221	男	53	61	36	32	41	小心	—	B	C	C	B	C	C	×	×		×	×
楊肇	242	男	70	65	68	62	58	冷靜	—	A	B	A	B	B	C	×	×	○	○	×
楊柏	189	男	44	45	19	26	21	小心	—	B	C	C	C	C	C	×	×		×	×
楊阜	197	男	67	50	83	78	77	冷靜	—	C	B	B	B	A	C	×	○	○	○	×
楊奉	184	男	66	65	31	14	58	小心	—	B	C	C	B	C	C	×	×		×	×
楊鋒	213	男	54	62	52	40	46	剛膽	—	C	B	C	C	B	C	○	×	×	×	×
雷銅	191	男	69	78	51	37	53	剛膽	—	B	A	C	B	B	C	×	×	×	×	
雷薄	184	男	62	70	36	11	15	小心	—	A	B	C	C	B	C	×	×	×	×	○
駱統	207	男	76	58	75	77	77	冷靜	強襲	B	B	A	C	A	A	×	×			×
羅憲	237	男	85	71	75	72	73	冷靜	鐵壁	B	A	S	C	S	C	×	×	○	○	×
李異	206	男	59	77	19	18	24	豬突	—	A	C	C	B	B	B		×	×	×	
李恢	194	男	79	65	78	77	80	冷靜	機略	B	B	S	C	S	C	○	×	○	○	×
李傕	184	男	69	72	24	1	17	小心	—	B	C	C	A	B	C		×	×	×	×
陸凱	217	男	65	61	78	85	73	冷靜	—	C	C	B	C	A	A	×	×	○	○	×
陸抗	240	男	91	63	87	85	87	冷靜	精妙	A	A	S	C	S	S		×			
陸績	206	男	20	7	71	72	44	小心	風水	C	C	C	C	B	B	×	×	○	○	○
陸遜	202	男	96	69	95	87	90	冷靜	鬼謀	A	S	S	C	A	S					
李嚴	191	男	83	84	75	74	52	冷靜	戟將	B	A	S	C	B	C	○	○	×	×	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
一般	一般	–	–	–	–	–	一般
天水（董卓）	洛陽（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）
未發現	一般	–	–	–	–	–	一般
晉陽	洛陽（董卓）	–	–	–	–	–	安定（董卓）
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	宛（曹丕）	宛
–	–	–	一般	一般	一般	–	一般
–	–	–	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬超）	–	天水（韓遂）
–	未發現	未發現	一般	一般	一般	–	未發現
–	汝南	汝南	許昌（曹操）	汝南（曹操）	許昌（曹操）	–	汝南
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	陳留（曹操）	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	宛（曹操）	壽春（曹操）	–	許昌（曹操）
未發現	未發現	未發現	一般	一般	–	–	未發現
南皮	南皮	南皮	鄴（袁紹）	平原（曹操）	–	–	南皮
–	–	–	–	–	–	一般	未發現
–	–	–	–	–	–	永安（劉禪）	宛
–	–	–	–	–	–	一般	一般
–	–	–	–	–	–	長安（曹丕）	壽春（毌丘儉）
未發現	一般	一般	–	–	–	–	一般
濮陽	宛（袁術）	壽春（袁術）	–	–	–	–	廬江（袁術）
君主	君主	–	–	–	–	–	君主
薊（劉焉）	成都（劉焉）	–	–	–	–	–	成都（劉焉）
一般	一般	–	–	–	–	–	一般
長安（何進）	薊（劉虞）	–	–	–	–	–	薊（劉虞）
–	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
–	成都（劉焉）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	–	成都（劉焉）
–	一般	一般	一般	一般	–	–	一般
–	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	–	–	襄陽（劉表）
太守	君主	–	–	–	–	–	君主
長安（何進）	薊（劉虞）	–	–	–	–	–	薊（劉虞）
未發現	一般	一般	一般	一般	一般	–	一般
小沛	宛（袁術）	壽春（袁術）	許昌（曹操）	壽春（曹操）	下邳（曹操）	–	廬江（袁術）
–	–	–	–	一般	一般	一般	一般
–	–	–	–	零陵（劉度）	零陵（劉備）	永安（劉禪）	零陵（劉度）
–	–	–	–	一般	一般	一般	未發現
–	–	–	–	會稽（孫權）	廬江（孫權）	武陵（孫權）	會稽

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
李儒	184	男	61	26	93	75	38	冷靜	徵收	C	C	C	B	B	C	×		○	○	×
李肅	184	男	46	69	59	15	36	小心	–	C	C	C	B	C	C	○	×	○	○	×
李勝	220	男	12	22	29	69	51	小心	–	C	C	C	C	B	C	×	×		×	×
李堪	195	男	58	69	33	37	45	小心	–	C	B	C	A	C	C	×	×	○	×	×
李通	187	男	73	81	57	63	73	豬突	槍將	A	C	C	A	B	B	○	×	×		
李典	189	男	78	77	79	74	65	冷靜	射程	A	A	A	B	S	C	○	×	○	○	○
李孚	184	男	31	36	74	73	69	冷靜	–	C	C	B	C	B	C	×	×			
李豐	220	男	55	48	67	72	67	冷靜	運搬	C	B	A	C	B	C	×	×	○	○	×
李豐	223	男	25	35	67	71	60	小心	–	C	C	C	C	B	C	○	×	×		×
李豐	184	男	69	74	50	22	47	剛膽	–	C	B	C	B	B	C	○	×	×	×	×
劉焉	184	男	53	38	80	81	85	冷靜	–	C	C	B	C	A	C	○	×	×		○
劉和	184	男	21	16	59	68	72	小心	–	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
劉璝	189	男	71	73	66	44	62	剛膽	–	C	A	A	C	B	C	○	×	×		×
劉琦	188	男	52	12	62	71	73	小心	–	C	C	B	C	C	A	×	×	○	○	×
劉虞	184	男	55	33	69	78	92	剛膽	親烏	C	C	C	B	C	C	×	×			×
劉勳	184	男	47	63	35	16	32	小心	–	C	B	B	C	C	B	×	×	○	×	○
劉賢	202	男	54	66	51	40	52	剛膽	–	B	B	C	B	C	C	○	×	×	×	×
留贊	202	男	78	75	64	57	62	剛膽	推進	A	A	C	B	B	A	○	×	×	○	×

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	一般	一般	一般	一般	－	－	－	一般
	洛陽（何進）	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	鄴（袁紹）	－	－	－	南皮（袁紹）
	－	－	－	一般	一般	一般	一般	一般
	－	－	－	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉禪）	成都（劉焉）
	一般	一般	君主	君主	君主	君主	－	一般
	薊（劉焉）	成都（劉焉）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	成都（劉璋）	－	成都（劉焉）
	－	－	－	－	－	－	一般	未發現
	－	－	－	－	－	－	許昌（曹丕）	鄴
	－	－	－	－	－	－	－	未發現
	－	－	－	－	－	－	－	吳
	－	－	－	－	－	－	－	一般
	－	－	－	－	－	－	－	江陵（劉備）
	－	－	－	－	－	－	－	一般
	－	－	－	－	－	－	－	江陵（劉備）
	－	－	－	－	－	－	君主	一般
	－	－	－	－	－	－	成都（劉禪）	江陵（劉備）
	－	－	－	－	一般	－	－	一般
	－	－	－	－	襄陽（劉表）	－	－	襄陽（劉表）
	一般	君主	一般	一般	－	－	－	君主
	陳留（何進）	濮陽（劉岱）	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	－	－	－	陳留（劉岱）
	－	未發現	未發現	一般	君主	一般	－	君主
	－	零陵	零陵	江陵（劉表）	零陵（劉度）	零陵（劉備）	－	零陵（劉度）
	－	－	－	－	未發現	未發現	－	未發現
	－	－	－	－	零陵	零陵	－	零陵
	－	一般	一般	太守	太守	一般	－	一般
	－	江夏（劉表）	江陵（劉表）	江陵（劉表）	江陵（劉表）	長沙（劉備）	－	襄陽（劉表）
	一般	君主	君主	君主	君主	君主	－	君主
	薊（劉焉）	平原（劉備）	小沛（劉備）	小沛（劉備）	新野（劉備）	江陵（劉備）	－	江陵（劉備）
	一般	君主	君主	君主	君主	－	－	君主
	長安（何進）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	襄陽（劉表）	－	－	襄陽（劉表）
	未發現	未發現	未發現	一般	太守	－	－	未發現
	陳留	陳留	壽春	許昌（曹操）	壽春（曹操）	－	－	陳留
	－	－	－	－	－	－	－	未發現
	－	－	－	－	－	－	－	會稽
	一般	在野	在野	在野	－	－	－	一般
	濮陽（張角）	汝南	汝南	汝南	－	－	－	濮陽（張角）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	詭辯	無視	鎮靜	逆上
劉氏	184	女	3	8	66	49	69	冷靜	－	C	C	C	C	C	C	×	×		○	×
劉循	198	男	63	46	41	50	57	豬突	－	C	B	B	C	C	C	○	×	×	×	○
劉璋	184	男	16	5	9	38	65	小心	－	C	C	C	C	C	C	×	×			×
劉劭	212	男	71	53	74	79	70	冷靜	詩想	A	B	A	B	B	C	×	×	○	○	×
劉丞	234	男	45	65	33	33	56	豬突	－	B	B	C	C	C	B		×	×	×	
劉諶	252	男	60	62	69	73	82	剛膽	怒髮	B	A	B	C	C	C	○	×	×	○	×
劉璿	238	男	8	21	36	51	55	小心	－	C	C	C	C	C	C	×	×		×	×
劉禪	221	男	3	5	9	4	56	小心	強運	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
劉琮	207	男	24	22	64	65	70	小心	－	C	C	B	C	C	B	×	×	×		×
劉岱	184	男	53	65	32	54	42	小心	－	B	B	C	B	C	C	×	×	×	○	×
劉度	187	男	25	23	26	49	53	小心	－	C	C	B	C	C	C	×	×		×	×
劉巴	205	男	14	22	74	81	57	小心	－	C	C	C	C	C	C	×	×	×	○	×
劉磐	188	男	69	76	47	43	55	剛膽	－	A	C	C	C	B	B		×	×	×	
劉備	184	男	75	73	74	78	99	剛膽	遁走	A	B	A	B	C	C	○	×	×	○	×
劉表	184	男	48	31	71	81	83	小心	－	C	C	B	C	C	C		×			
劉馥	184	男	64	49	73	87	83	剛膽	屯田	B	B	A	C	A	B	○	×	×	○	×
留平	232	男	70	71	68	57	63	剛膽	築城	B	B	C	C	A	A		×	×		×
劉辟	184	男	70	72	47	34	55	剛膽	亂戰	A	B	C	B	B	C	○	×	×	×	×

劇本別所在							
劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
－	－	－	－	一般	一般	－	一般
－	－	－	－	新野（劉備）	江陵（劉備）	－	江陵（劉備）
－	－	一般	一般	一般	一般	一般	未發現
－	－	陳留（曹操）	洛陽（曹操）	壽春（曹操）	許昌（曹操）	洛陽（曹丕）	壽春
未發現	在野	君主	－	－	－	－	君主
北海	壽春	建業（劉繇）	－	－	－	－	建業（劉繇）
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	武陵（孫權）	會稽
－	一般	一般	一般	－	－	－	一般
－	南皮（袁紹）	南皮（袁紹）	鄴（袁紹）	－	－	－	南皮（袁紹）
一般	在野	在野	在野	一般	一般	一般	一般
小沛（張角）	汝南	汝南	汝南	新野（劉備）	江夏（劉備）	漢中（劉禪）	江陵（劉備）
－	一般	一般	一般	一般	一般	－	一般
－	武威（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	天水（馬騰）	安定（馬超）	－	天水（韓遂）
未發現	一般	一般	－	－	－	－	一般
宛	宛（袁術）	壽春（袁術）	－	－	－	－	廬江（袁術）
－	未發現	未發現	一般	一般	一般	一般	未發現
－	陳留	陳留	長安（曹操）	南皮（曹操）	薊（曹操）	薊（曹丕）	陳留
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	天水（曹丕）	天水
未發現	未發現	未發現	一般	－	－	－	一般
吳	吳	吳	建業（孫策）	－	－	－	柴桑（孫堅）
－	－	－	－	一般	一般	一般	一般
－	－	－	－	廬本（孫權）	廬本（孫權）	廬本（孫權）	柴桑（孫堅)
－	－	－	未發現	未發現	太守	一般	未發現
－	－	－	武陵	武陵	長沙（劉備）	永安（劉禪）	武陵
－	－	－	－	－	－	一般	未發現
－	－	－	－	－	－	成都（劉禪）	雲南
－	－	－	－	－	一般	一般	未發現
－	－	－	－	－	建業（孫權）	建業（孫權）	汝南
－	－	一般	一般	一般	太守	太守	未發現
－	－	陳留（曹操）	濮陽（曹操）	濮陽（曹操）	濮陽（曹操）	濮陽（曹丕）	濮陽
未發現	未發現	一般	一般	一般	－	－	一般
鄴	鄴	南皮（袁紹）	北海（袁紹）	宛（曹操）	－	－	南皮（袁紹）
未發現	未發現	一般	一般	一般	－	－	一般
鄴	鄴	南皮（袁紹）	北海（袁紹）	宛（曹操）	－	－	南皮（袁紹）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	論爭	無視	鎮靜	逆上
劉封	206	男	75	79	44	50	76	剛膽	槍將	A	C	C	A	A	B	○	×	×	○	○
劉曄	193	男	36	32	92	73	69	冷靜	射程	C	C	C	C	S	C	×	○	○	○	×
劉繇	184	男	62	67	46	70	64	豬突	－	B	C	C	B	C	B	○	×	×	○	○
留略	220	男	71	66	59	46	51	剛膽	築城	C	A	A	C	C	A	○	×	×	×	×
呂威璜	188	男	58	63	29	39	44	冷靜	－	B	B	C	B	C	C	×	×			×
廖化	184	男	73	76	64	49	66	豬突	血路	A	A	C	B	C	C	○	×	×	○	○
梁興	188	男	61	65	19	22	26	豬突	－	C	C	C	A	C	C		×	×	×	○
梁綱	184	男	60	69	41	22	46	豬突	－	B	B	B	C	C	C	○	×	×	×	○
梁習	187	男	73	40	73	87	80	冷靜	繁殖	C	C	C	A	A	C	×	×			×
梁緒	217	男	56	62	66	68	58	豬突	－	B	C	B	B	C	C	○	×	×	×	○
淩操	184	男	75	81	42	35	55	豬突	掃討	B	A	C	A	C	S		×	×	×	
淩統	203	男	77	89	55	40	71	豬突	掃討	B	S	C	A	C	S	○	×	×	○	○
廖立	200	男	22	15	69	76	27	冷靜	－	C	C	C	C	C	C	×	×			×
呂凱	213	男	53	30	66	77	73	冷靜	解毒	C	B	C	C	A	C	×	×	○	○	×
呂據	210	男	70	59	71	62	62	剛膽	操舵	C	C	A	C	A	A		×	×		×
呂虔	192	男	57	70	58	72	60	剛膽	射手	B	C	A	C	C	C	○	×	×	○	×
呂曠	184	男	56	70	13	22	29	豬突	－	C	C	C	B	C	C		×	×	×	
呂翔	184	男	54	71	12	19	28	小心	－	C	C	C	B	C	C	×	×	×	×	×

	劇本別所在							
	劇本1 184年1月 黃巾之亂	劇本2 190年1月 反董卓連合	劇本3 194年6月 群雄割據	劇本4 200年1月 官渡之戰	劇本5 207年9月 三顧茅廬	劇本6 211年7月 劉備入蜀	劇本7 225年7月 南蠻征伐	劇本8 251年1月 英雄集結
	未發現	未發現	未發現	未發現	一般	一般	一般	未發現
	下邳	下邳	建業	建業	柴桑（孫權）	會稽（孫權）	零陵（孫權）	下邳
	－	未發現	一般	太守	一般	一般	一般	未發現
	－	汝南	廬江（孫策）	柴桑（孫策）	廬江（孫權）	建業（孫權）	建業（孫權）	汝南
	一般	一般	君主	－	－	－	－	君主
	晉陽（丁原）	虎牢關（董卓）	濮陽（呂布）	－	－	－	－	下邳（呂布）
	－	－	未發現	一般	一般	一般	－	一般
	－	－	柴桑	柴桑（孫策）	柴桑（孫權）	廬江（孫權）	－	柴桑（孫堅）
	－	－	－	－	－	－	－	一般
	－	－	－	－	－	－	－	下邳（呂布）
	－	－	－	－	－	－	一般	一般
	－	－	－	－	－	－	襄平（公孫恭）	襄平（公孫度）
	－	－	－	－	一般	一般	－	未發現
	－	－	－	－	成都（劉璋）	成都（劉璋）	－	成都
	未發現	一般	未發現	未發現	一般	一般	－	未發現
	宛	襄陽（劉表）	宛	宛	長安（曹操）	洛陽（曹操）	－	宛
	－	－	－	－	－	－	－	未發現
	－	－	－	－	－	－	－	小沛
	－	－	未發現	在野	一般	太守	－	一般
	－	－	廬江	廬江	柴桑（孫權）	柴桑（孫權）	－	柴桑（孫堅）
	－	－	－	－	－	－	－	一般
	－	－	－	－	－	－	－	柴桑（孫堅）
	都督	在野	－	－	－	－	－	一般
	鄴（何進）	洛陽	－	－	－	－	－	長安（何進）

武將名	登場年	性別	能力					性格	特技	兵種適性						話術				
			統率	武力	智力	政治	魅力			槍兵	戟兵	弩兵	騎兵	兵器	水軍	大喝	論破	無視	鎮靜	逆上
呂岱	184	男	82	71	69	75	63	剛膽	操舵	A	B	A	C	A	S	○	×	×	×	×
呂範	188	男	73	63	74	75	69	剛膽	造船	B	C	A	C	A	A	○	×	×	○	×
呂布	184	男	87	100	26	13	40	豬突	飛將	A	S	S	S	C	C	○	×	×	×	○
呂蒙	193	男	91	81	89	78	82	剛膽	心攻	S	A	B	B	S	S	○	○	×	○	○
呂玲綺	196	女	81	89	37	18	56	豬突	疾走	B	A	A	S	C	C	○	×	×	×	○
倫直	216	男	46	42	72	64	56	冷靜	－	C	C	C	B	B	C	×	×	○	○	×
冷苞	205	男	71	82	68	37	23	豬突	亂戰	C	A	A	C	B	C	○	×	×	×	
婁圭	184	男	52	13	87	67	15	冷靜	築城	C	C	C	C	B	C	○	×	○	○	○
樓玄	242	男	23	22	67	77	80	冷靜	祈願	C	C	C	C	B	B	×	×			×
魯肅	191	男	80	56	92	90	89	冷靜	富豪	A	A	A	C	A	A	×	○	○	○	○
魯淑	226	男	71	53	74	76	73	冷靜	操舵	C	B	A	C	A	A	×	×	○		×
盧植	184	男	86	63	82	85	81	冷靜	指導	A	B	S	A	B	C	○	×	○	○	○

第伍章

呂岱—盧植

Busho DATA

特技一覽



這是某些武將才擁有的特殊能力「特技」之一覽表。同時一併介紹擁有各種特技的武將。

特技名	種類	說明	習得武將
飛將	行軍	在陸地上可無視ZOC，且對武力較低之部隊所使用的戰法，一定會是必殺一擊	呂布
遁走	行軍	在陸地上可無視ZOC	劉備
強行	行軍	在陸地上可增加移動力	鄧艾
長驅	行軍	增加騎兵部隊的機動力	夏侯霸、韓遂、徐榮、張燕、馬休
推進	行軍	在水上可無視ZOC	周旨、周倉、孫韶、董襲、留贊
操舵	行軍	在水上可增加移動力	蔡瑁、朱據、呂據、呂岱、魯淑
踏破	行軍	減少落石帶來的傷害。防止在棧道上受到傷害	王頎、牽弘、張嶷、陳式、馬忠（蜀）
運搬	行軍	增加輸送部隊的移動力	高翔、孫皎、董昭、杜畿、李豐
解毒	行軍	防止毒泉帶來的傷害	朶思大王、呂凱
掃討	攻擊	減少所攻擊之敵方部隊的氣力（小）	祝融、張苞、凌操、凌統
威風	攻擊	減少所攻擊之敵方部隊的氣力（大）	甘寧、顏良、張遼
昂揚	攻擊	打倒敵方部隊時，可回復氣力	賀齊、關興、吾粲、張郃、杜預
連戰	攻擊	有50%的機率進行二回攻擊	魏延、牛金、曹洪、傅彤、鮑三娘
急襲	攻擊	在陸地上進行攻擊時，有50%機率不受傷害	夏侯淵、曹叡、張球、丁奉、文鴦
強襲	攻擊	在水上進行攻擊時，有50%機率不受傷害	全琮、駱統
亂戰	攻擊	在森林中進行攻擊時，一定會是必殺一擊	孟獲、劉辟、冷苞
攻城	攻擊	攻擊據點、設施、建築物時，一定會是必殺一擊	樂進、高順、胡質
掎角	攻擊	一齊攻擊時，有50%機率讓敵人混亂	陳宮、程昱
捕縛	攻擊	擊破敵方部隊時，一定可抓到敵方武將	徐盛、馬忠（吳）、潘璋
精妙	攻擊	擊破敵方部隊時，可取得兩倍技巧點數	徐庶、曹真、陳泰、羊祜、陸抗
強奪	攻擊	擊破敵方部隊時，可奪取敵方武將的道具	胡車兒、笮融、眭固、張闓
心攻	攻擊	攻擊時，可吸收敵方部隊的部分士兵加入我方	陳表、呂蒙
驅逐	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，必定會是必殺	孫堅
射程	攻擊	讓投石、井闌的射程加1	步騭、李典、劉曄
白馬	攻擊	沒有完成技術研究一樣可以騎射。騎射必定會是必殺一擊	公孫越、公孫瓚、公孫續、公孫範、龐德
輔佐	攻擊	就算沒有人際關係，也會發生支援攻擊（嫌惡除外）	關平、吳懿、趙累、鮑信、滿寵
槍將	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，槍兵戰法一定會是必殺一擊	王基、朱桓、鄧忠、李通、劉封
戟將	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，戟兵戰法一定會是必殺一擊	郭淮、花鬘、沈瑩、陳武、李嚴
弓將	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，弩兵戰法一定會是必殺一擊	麴義、嚴顏、蔣欽、孫尚香、張任
騎將	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，騎兵戰法一定會是必殺一擊	夏侯惇、張繡、馬雲騄、文醜
水將	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，水軍戰法一定會是必殺一擊	王濬、韓當、朱然、孫翊、張承
勇將	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，所有戰法一定會是必殺一擊	孫策
神將	攻擊	攻擊武力低於自己的敵方部隊時，通常攻擊與戰法一定會是必殺一擊	關羽
鬥神	攻擊	槍兵與戟兵戰法一定會是必殺一擊	張飛
槍神	攻擊	槍兵戰法一定會是必殺一擊	—
戟神	攻擊	戟兵戰法一定會是必殺一擊	太史慈
弓神	攻擊	弩兵戰法一定會是必殺一擊	黃忠
騎神	攻擊	騎兵戰法一定會是必殺一擊	馬超
工神	攻擊	兵器戰法一定會是必殺一擊	黃月英
水神	攻擊	水軍戰法一定會是必殺一擊	周泰
霸王	攻擊	所有戰法一定會是必殺一擊	—
疾走	攻擊	用騎兵戰法成功攻擊武力低於自己的敵方部隊時，對方一定會混亂	關索、曹彰、呂玲綺
射手	攻擊	可在森林使用弩兵戰法	曹休、曹丕、呂虔

特技名	種類	說明	習得武將
猛者	攻擊	用戰法讓敵方部隊移動時，有50%機率讓敵方武將受傷	王雙、華雄、沙摩柯、孫禮、傅僉
不屈	防禦	部隊士兵不多時，受到攻擊會有50%機率不受傷害	霍峻、郝昭、郭淮、張嶷、文聘
金剛	防禦	敵方攻擊力不足時，受到攻擊會有50%機率不受傷害	于詮、王伉、許褚、向寵、諸葛誕
鐵壁	防禦	遭到一齊攻擊時，也只會視同通常攻擊	徐盛、審配、曹仁、孫桓、羅憲
怒髮	防禦	遭受到敵方部隊的戰法，可回復氣力	王異、諸葛尚、曹髦、孫魯班、劉諶
藤甲	防禦	讓火以外的攻擊減半，火的傷害則兩倍	兀突骨
強運	防禦	不會戰死、被捕、受傷	劉禪
血路	防禦	就算部隊消滅，同部隊的武將也不會被捕	曹昂、廖化
護衛	防禦	同部隊的武將不會戰死、負傷	典韋
待伏	計略	伏兵成功時，一定會是必殺一擊	不甫、蒯良、公孫度、諸葛瞻、法正
火攻	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，火計一定會是必殺一擊	黃蓋、皇甫嵩、朱儁
言毒	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，偽報一定會是必殺一擊	橋瑁、周魴、張特、陳珪
機略	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，擾亂一定會是必殺一擊	何晏、李恢
詭計	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，同討一定會是必殺一擊	王允、徐氏、陳登
虛實	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，所有計略必定成功	曹操
妙計	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，若計略成功一定會是必殺一擊	袁術
秘計	計略	攻擊知力高於自己的敵方部隊時，偽報一定會是必殺一擊	桓範、張春華、張松
看破	計略	對知力低於自己的敵方部隊，一定可看破其計略	—
洞察	計略	一定可看破敵方部隊的計略	趙雲
火神	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，火計一定會成功。所有與火相關的都有加成	周瑜
神算	計略	攻擊知力低於自己的敵方部隊時，所有計略一定會成功．所有計略都有加成	諸葛亮
百出	計略	計略的消費氣力減1	賈充、荀攸、諸葛恪、馬謖
鬼謀	計略	使用計略時，可選擇的範圍變廣一格	郭嘉、鍾會、陸遜
連環	計略	計略成功時，與目標部隊相鄰的部隊也會受波及	龐統
深謀	計略	計略成功時，一定會是必殺一擊	司馬懿
反計	計略	遭受到計略時，會用相同計略反擊	賈詡、姜維
傾國	計略	對沒有女性的部隊使用計略時，成功率兩倍	甄氏、貂蟬
妖術	計略	可使用妖術	張梁、木鹿大王
鬼門	計略	可使用妖術、落雷	張角、張寶
規律	補助	不會受到偽報	于禁、袁渙、黃權、司馬師、辛憲英
沈著	補助	不會混亂	王平、霍弋、司馬昭、徐晃、馬岱
明鏡	補助	不會受到偽報且不會混亂	夏侯令女、蔣琬
樂奏	補助	每回合讓自己部隊的氣力回復	小喬、鄒氏、大喬、卞氏
詩想	補助	讓軍樂台所回復的氣力加倍	蔡琰、曹植、陳琳、劉劭
築城	補助	軍事設施建設的耐久上升量兩倍	賈逵、張紘、留平、留略、婁圭
屯田	補助	所屬於關所、港口時，士兵不會消耗兵糧	韓浩、國淵、特隨、劉馥
名聲	內政	進行徵兵時，徵來的士兵增加	袁紹、夏侯玄、魏諷、張邈、程普
能吏	內政	進行生產時，槍、戟、弩的產量增加	溫恢、蒯越、鍾繇、馬良、費禕
繁殖	內政	進行生產時，軍馬的產量增加	閻行、成宜、馬騰、梁習
發明	內政	進行生產時，兵器的生產日期減半	尹默、郤正、裴秀、馬鈞
造船	內政	進行生產時，艦船的生產日期減半	王濬、吾彥、唐咨、呂範
指導	內政	進行研究時，所需費用減半	袁遺、孫權、董允、盧植
眼力	內政	有在野武將時，用人才探索一定可發現	伊籍、顧雍、崔琰、荀彧、毛玠
論客	內政	同盟、停戰協定、俘虜交換時，一定可進入舌戰	闞澤、簡雍、諸葛瑾、孫乾、鄧芝
富豪	收入	所屬都市每月的金收入成為1.5倍	糜竺、魯肅
米道	收入	所屬都市每季的兵糧收入成為1.5倍	閻圃、張魯
徵稅	收入	所屬都市改為每一回合都有金收入（每次收入量減半）	董卓
徵收	收入	所屬都市改為每月都有兵糧收入（每次收入量減半）	李傕
親烏	災害	所屬都市的領地內，不會出現烏丸賊	袁熙、閻柔、牽招、田豫、劉虞
親羌	災害	所屬都市的領地內，不會出現羌賊	韓德、徐邈、成公英、張既、馬鐵
親越	災害	所屬都市的領地內，不會出現山越賊	嚴白虎、嚴輿、朱治、鍾離牧、孫瑜
親蠻	災害	所屬都市的領地內，不會出現南蠻賊	帶來洞主、張翼、董和、孟優、雍闓
威壓	災害	所屬都市的領地內，賊出現率降低	王匡、臧霸、孫觀、張曼成、波才
仁政	災害	所屬都市相同的武將，忠誠不易下降	王昶、吳國太、司馬攸、曹沖、孫登
風水	災害	所屬都市不會發生蝗災、瘟疫	虞翻、周昕、石苞、田疇、陸績
祈願	災害	所屬都市容易出現豐收	鍾毓、孫氏、樓玄
內助	關係	若結婚的話，自己與伴侶的所有能力加1	樊氏、糜氏

第伍章

特技一覽

三國志11
中文完全攻略本

2006年7月25日　初版發行

KINGS・編

企畫株式會社　KINGS＋光榮出版部
構成・原稿執筆　An-EDITOR. / 肥田名久 / Minoix / 成瀨史弥 / 永住貴紀
封面設計　有限會社キューファクトリー
本文設計　株式會社KINGS

發行者　伊從　勝
發行所　臺灣光榮綜合資訊股份有限公司
Taiwan Koei Entertainment Software Inc.
地址：台北市大安區復興南路一段323號11F
電話：(02)2325-0111　傳真：(02)2325-0031
總經銷　倍育有限公司
電話：(04)2373-0368　傳真：(04)2375-6916

ISBN 986-81791-2-2

臺灣光榮綜合資訊股份有限公司

第壹章◇系統介紹

加入遊戲全部流程，指令群的詳細解說，紹介『三國志11』的全體影像！

第貳章◇徹底攻略

介紹多種能夠富國強兵、擴大勢力的戰略。也請別錯過詳細的兵種研究！

第叁章◇事件一覽

收錄了『三國志11』裡所有事件的相關情報。所有事件都掌握在你手中！

第肆章◇都市．據點資料

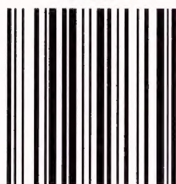
完整記載了遊戲中42個都市、45個據點的所有資料。還對內政、戰略上的重點加以徹底解說！

第伍章◇武將DATA

一舉公開全部670人的武將資料。每個人的能力和特技，登場劇本的清楚分析！

ISBN 986-81791-5-7





定價：新台幣350元
港幣88元

臺灣光榮綜合資訊股份有限公司

第壹章◇系統介紹

加入遊戲全部流程，指令群的詳細解說，紹介『三國志11』的全體影像！

第貳章◇徹底攻略

介紹多種能夠富國強兵、擴大勢力的戰略。也請別錯過詳細的兵種研究！

第參章◇事件一覽

收錄了『三國志11』裡所有事件的相關情報。所有事件都掌握在你手中！

第肆章◇都市・據點資料

完整記載了遊戲中42個都市、45個據點的所有資料。還對內政、戰略上的重點加以徹底解說！

第伍章◇武將DATA

一舉公開全部670人的武將資料。每個人的能力和特技，登場劇本的清楚分析！

PC

三國志11 中文完全攻略本

KINGS・編

KOEI

PC

三國志11 中文完全攻略本

KINGS・編

koei